凸最適化から DC 最適化まで

ざきまつ

機械システムコース 修士1年

February 10, 2023

目次

1 Property of Convex

2 Convex Optimization

3 DC Optimization

目次

1 Property of Convex

2 Convex Optimization

3 DC Optimization

凸集合

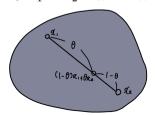
Definition (凸集合: convex set)

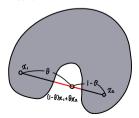
ある集合 C を定義する. $C \subset \mathbb{R}^n$ が凸集合であるとは,

$$x_1, x_2 \in C, \theta \in [0, 1] \Rightarrow (1 - \theta)x_1 + \theta x_2 \in C$$

が成り立つことを言う.

直感的には、 x_1 と x_2 を結んだ線分の内分点が集合 C 内に存在すること.





凸関数

Definition (凸関数)

ある実数値関数を f とする. f のエピグラフが凸集合のとき, f はG はG はG とする.

Definition (エピグラフ)

以下の集合は、fのエピグラフである.

$$epi f \triangleq \{(x, y) \in \mathbb{R}^n \times \mathbb{R} : y \ge f(x)\}$$

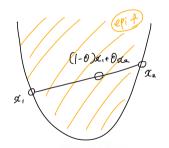
定義の簡単な解釈の仕方としては、

- 関数の上側がエピグラフ
- 関数の上側が凹んだりしていなければ、凸関数(下に凸)

凸関数

以上2つの定義より、凸関数は一般的に以下のように表される.

$$(1 - \theta)f(x_1) + \theta f(x_2) \ge f((1 - \theta)x_1 + \theta x_2) \tag{1}$$



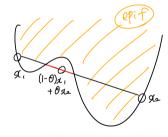


図 2: 凸関数と非凸関数

ちなみに

「凸があるなら、凹もあるのでは??」 \rightarrow あります. えぇ, ありますとも.

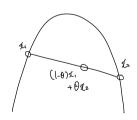
Definition (凹関数)

ある実数値関数を q とする. q の符号反転が凸関数である時, q は凹関数である.

$$(1 - \theta)f(x_1) + \theta f(x_2) \le f((1 - \theta)x_1 + \theta x_2)$$
(2)

凹関数の例

- 対数関数 $g(x) = \log x$
- 正弦関数 $g(x) = \sin x \ (0 \le x \le \pi)$
- 二次関数 $q(x) = -x^2$
- 平方関数 $q(x) = \sqrt{x}$



目次

Property of Convex

2 Convex Optimization

3 DC Optimization

色んな最適化問題

線形計画問題

目的関数が一次式として表され、制約条件の集合が一次方程式・一次不等式によって定義されている.

整数計画問題

線形計画問題の中で,各変数の値が整数に制限されている問題.

二次錐計画問題

実行可能領域が二次錐(円錐)であるような問題.

半正定值計画問題

半正定値行列を変数とする凸計画問題.

凸最適化 (Convex Optimization) とは

関数 $f:\mathbb{R}^n \to \mathbb{R} \cup \{\infty\}$ がプロパーな凸関数,かつ集合 $C \subset \mathbb{R}^n$ が閉凸集合であるとき, $x \subset C$ の中で f(x) を最小にする x を求める問題.

 $f(x)<\infty$ となるような x が一つでも存在する($\mathrm{dom}\,f
eq\varnothing$)とき,関数 f はプロパーであるという.

Definition (dom f (実効定義域))

関数 f の定義域のうち,f(x) が実数値を取るような x の集合を f の実効定義域と呼ぶ.

$$\operatorname{dom} f \triangleq \{x \in \mathbb{R} : f(x) < \infty\}$$

凸最適化の何が嬉しいのか

大域的な最適値を得ることができる

一般に、勾配情報を利用した最適化手法では、局所的な最適値に収束することが多い. 凸最適化では、評価関数の凸性が担保されているため、大域的な最適値を得ることができる.

最適化計算の速度が速い

凸最適化特有の最適化手法を用いることで,汎用の最適化手法よりも計算時間を短縮 することができる.何か,最近では更に高速化を目指した手法があるとかなんとか.

凸最適化の代表的な手法(アルゴリズム)

- 最小二乗法
- 反復無しニュートン法
- 有効制約法
- 内点法
- 近接勾配法
- 交互方向乗数法

アルゴリズムの一例:近接勾配法

以下のように定式化される最適化問題を考える.

$$\min_{\omega} f(\omega) \triangleq g(\omega) + h(\omega)$$
 (3)

ここで、gは微分可能な凸関数、hは必ずしも微分可能ではない凸関数であるとする.

問題 (3) に対する近接勾配法は,以下の更新式によって点 ω を更新するアルゴリズムである.

$$\omega_{k+1} = \operatorname{prox}_{\gamma h} (\omega_k - \gamma \nabla g(\omega_k))$$

$$\operatorname{prox}_{\gamma h}(v) \triangleq \operatorname{argmin}_{\omega} \left\{ h(\omega) + \frac{1}{2\gamma} \|\omega - v\|_2^2 \right\}$$

近接勾配法の感覚

最速ルートではないけど、それなりに速い(最適解に近い)ルートをたどって進む.

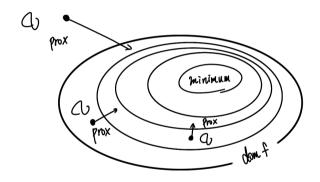


図 3: 近接作用素の働き

凸最適化 まとめ

- 凸最適化とは、目的関数が凸関数で表現される最適化問題のこと.
- 凸最適化では、勾配情報を利用しても大域的な最適解を求めれる.
- 特有の最適化手法によって、計算を速く行うことができる。
 - 最上二乗法
 - ▶ 内点法
 - ▶ 近接勾配法
 - ▶ 交互方向乗数法 などなど etc

目次

Property of Convex

2 Convex Optimization

3 DC Optimization

DC 最適化について

DC 最適化とは

目的関数が 2 つ<mark>の凸関数の差 (Difference of Convex Function)</mark> で表現される非凸最適化問題について,最小化を行う際に使う手法.

2 つの凸関数 $g,h:\mathbb{R}^n o\mathbb{R}\cup\{\infty\}$ を使って,以下のように表現される.

minimize
$$g(\omega) - h(\omega)$$
 (4)

関数 $f: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R} \cup \{\infty\}$ に対して,2 つの閉凸関数 g, h について

$$f(\omega) = g(\omega) - h(\omega), \forall \omega \in \mathbb{R}^n$$
(5)

が成り立つとき,f を DC 関数といい,(5) の表現を f の DC 表現と呼ぶ.

DC 最適化について

なぜ非凸最適化問題になるのか

- 凸関数の和は凸関数である。
- 凸関数の差は凸関数にならない場合がある.

凸関数の差を取る最適化問題は一般には非凸最適化問題となり,大局的最適解を求める のは困難である.

そこで、DCA を用いることで、DC 最適化問題を凸最適化問題に変換することができ、 凸最適化の手法によって最適解を求めることができる.

なお,2階微分が可能な任意の関数など,多くの関数が DC 関数となっている.

→ 様々なクラスの最適化問題が DC 最適化問題によって表現できる.

DC Algorithm

Algorithm 1 Calculate Problem (4) with DCA

- $_{1:}$ 適当な初期点 ω_{0} をとる・
- 2: **for** $k = 0, 1, 2, \dots$ **do**
- 3: 現在の反復点 ω_k における h の劣勾配 $s_k \in \partial h(\omega_k)$ を計算する.
- 4: $\omega_{k+1} = \operatorname{argmin}_{\omega} \left(g(\omega) s_k^{\top} \omega \right)$
- 5: end for

$\partial h(x[k])$: 時刻 k における x[k] まわりの劣微分

$$\partial h(x[k]) \triangleq \{s \in \mathbb{R}^n : h(x) \ge h(x[k]) + s^{\top}(x - x[k])\}$$

微分の概念を、微分不可能関数に対しても適用したもの(絶対値関数とか).

DC Algorithm の問題点

$$\omega[k+1] \in \operatorname{argmin}_{\omega} \left(g(\omega) - s[k]^{\top} \omega \right)$$
 (6)

最適化問題の中に,子問題として凸最適化問題 (6) が含まれており,各反復で (6) の最適解を求める必要がある.

そのため、大規模な問題や複雑な問題では、莫大な計算コストになる可能性がある、



- . x に合わせて劣微分を更新して
- 2. 子問題の凸最適化問題を解いて
- 3. x を更新して -

以下ループ

図 4: DCA の流れ

$\mathsf{pDCA}arepsilon$

最近では問題の構造を活かし、各反復での計算を軽くする手法が提案されている.

- pDCAarepsilon

DCA に対して、近接勾配法と Nesterov の外挿を施した改良版アルゴリズム.

Algorithm 2 Calculate Problem (4) with pDCAe

- $1: \sup_k \beta_k < 1$ となる $\beta_k \subset [0,1)$ を定め, $\omega_{-1} = \omega_0$ とする.
- 2: **for** $k = 0, 1, 2, \dots$ **do**
- 3: 現在の反復点 $\omega[k]$ における h の劣勾配 $s_k \in \partial h(\omega_k)$ を計算する.
- 4: $y_k = \omega_k + \beta_k(\omega_k \omega_{k-1})$
- 5: $\omega_{k+1} = \operatorname{argmin}_{y} \left\{ (\nabla f(y_k) s_k)^{\top} + \frac{L}{2} \|y y_k\|_{2}^{2} + g(y) \right\}$
- 6: end for

凸最適化 まとめ

- 目的関数が2つの凸関数の差で表現される非凸最適化問題に対する手法.
- DCA によって、非凸最適化問題を凸最適化問題に変換することができる.
- 多くの関数が DC 関数となっていて,様々なクラスの最適化問題を DC 最適化問題で表現可能.
- ただ、問題によっては大規模な計算コストが必要。
- 最近では、計算の軽量化を目指した手法が提案されている.

References

- 寒野善博, 土谷隆, "東京大学工学教程 基礎系 数学 最適化と変分法", 丸善出版, 2014.
- 永原正章, "スパースモデリングー基礎から動的システムの応用一", コロナ社, 2017.
- 伊藤勝, "凸最適化問題に対する一次法とその理論:加速勾配法とその周辺",オペレーションズ・リサーチ = Communications of the Operations Research Society of Japan:経営の科学, 64, 6, pp.326-334, 2019.
- 小野峻佑, "近接分離アルゴリズムとその応用: 信号処理・画像処理的観点から", オペレーションズ・リサーチ= Communications of the Operations Research Society of Japan: 経営の科学, 64, 6, pp.316-325, 2019.
- 小野峻佑,"近接分離による分散凸最適化一交互方向乗数法に基づくアプローチを中心として一",計測と制御, 55,11,pp.954-959,2016.
- 田中未来, 奥野貴之, "DC 最適化の理論と応用", 応用数理, 29, 6, pp.14-23, 2019.
- 後藤順哉, 武田朗子, "DC アプローチに基づくスパース最適化", オペレーションズ・リサーチ=
 Communications of the Operations Research Society of Japan: 経営の科学, 64, 6, pp.352-359, 2019.
- Wen, Bo and Chen, Xiaojun and Pong, Ting Kei, "A proximal difference-of-convex algorithm with extrapolation", Computational optimization and applications, 69, pp.297-324, 2018.