# Stem-and-Leaf-Displays — selbstgemacht

H. P. Wolf

November 3, 2011, file: ms.rev

## 1 Einleitung

In diesem Papier wird eine eigene Umsetzung eines Stem-and-Leaf-Displays gewagt.<sup>1</sup> In der Tat enthielt der Weg der Programmierung einige Hürden, die inzwischen hoffentlich zum größten Teil übersprungen sind. Besondere Herausforderung sollte dabei in einem verständlichen Code sowie einer Auflistung von Tests zur Sicherstellung der gewünschten Funktionalität liegen.

## 2 Die Funktionsdefinition

## 2.1 Überblick

Der vorgestellte Vorschlag lehnt sich eng an *UREDA* (Hoaglin, Mosteller, Tukey, 1983: Understanding Robust and Exploratory Data Analysis) an. Haupteinsatzzweck wird in der Verwendung ohne weitere Parameter gesehen, jedoch sollten bei Unzufriedenheiten oder Sonderwünschen durch gezielte Setzungen Varianten erstellt werden können. Hierzu stehen folgende Argumente bereit:

 $\langle definiere\ Kurzkommentar\ 1 \rangle \equiv$ 

```
#Description:
   stem.leaf produces a stem-and-leaf-display of a data set
#Usage:
   stem.leaf(data)
#
   stem.leaf(data,unit=100,m=5,Min=50,Max=1000,
     rule.line=c("Dixon", "Velleman", "Sturges"),
     style=c("Tukey", "bare"), trim.outliers=TRUE, depths=TRUE,
     reverse.negative.leaves=TRUE,na.rm=FALSE)
#Arguments:
   data:
             vector of input data
             unit of leafs in: { ...,100,10,1,.1,.01,... }
             1, 2 or 5 -- 10/m=number of possible leaf digits
             minimum of stem
             maximum of stem
              = "Dixon" \Rightarrow number of lines \leftarrow 10*log(n,10)
   rule.line:
               = "Velleman" => number of lines <- 2*sqrt(n)
               = "Sturges" \Rightarrow number of lines \leftarrow 1 + log(n,2)
               = "Tukey"
                           => Tukey-like stem ( m = 2, 5 )
   style:
   trim.outliers=TRUE
                           => outliers are printed absent
   depths
               =TRUE
                           => depths info is printed
   reverse.negative.leaves=TRUE => neg.leaves are rev. sorted
#Author:
   Peter Wolf 05/2003 (modified slightly by J. Fox, 20 July 03)
   rounding operation for comparing added 29 March 06
   07/2008 NA-values are counted if na.rm==FALSE
```

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Hinweis von DT: ...aus Velleman/Hoaglin: ABC of EDA, Seite 15: It is easy to construct a Stem-and-Leaf-Display by hand... It is not nearly as easy to write a general computer program to produce Stem-and-Leaf-Displays.

Das schwierigste Problem ist die Erstellung einer geeeigneten Skala. Ist die Skala gefunden, können die Daten als Blätter bzw. Extremwerte identifiziert und im Plot angebracht werden. Zum Schluß ist das Ergebnis geeignet auszugeben. Am 29.3.2006 wurde ein Rundungsproblem behoben.

```
\langle start \ 2 \rangle \equiv
2
        \langle definiere \ ms \ 3 \rangle
3
      \langle definiere \ ms \ 3 \rangle \equiv
        ## ms <-
        stem.leaf<-function(data, unit, m, Min, Max,</pre>
              rule.line=c("Dixon", "Velleman", "Sturges"),
              style=c("Tukey", "bare"), trim.outliers=TRUE, depths=TRUE,
              reverse.negative.leaves=TRUE,na.rm=FALSE){
           if(missing(data)){cat("Author: Peter Wolf 05/2003,",
                                    "(modified slightly by J. Fox, 20 July 03)",
                                    "03/2006 additional rounding to prevent misclasification",
                                    "07/2008 counting of NA's, 04/2009 improvement of rounding",
                                    "syntax: stem.leaf(data.set)\n",sep="\n")
                               return("Warning: no data set found by stem.leaf")
           ⟨checke Input 5⟩
           ⟨setze ggf. verb gemäß Debugging-Wunsch 33⟩
           ⟨definiere Kurzkommentar 1⟩
           ⟨generiere die Skala für den Plot 4⟩
           ⟨erstelle Stem-and-Leaf-Display 14⟩
           ⟨stelle Ergebnis zusammen 30⟩
        }
```

#### 2.2 Skala

Für die Skala wird zunächst gemäß der festgelegten Regel eine grobe Zeilenzahl für den Plot bestimmt. Dann wird der Bereich, den die Skala abdecken muß, grob mittels boxplot festgestellt, sofern keine Skalengrenzen beim Funktionsaufruf angegeben worden sind. Mit Hilfe des Skalenbereiches und der Zeilenzahl läßt sich die anzustrebende Größe des Bereiches ermitteln, den es mit einer Zeile abzudecken gilt. Diese Größe gilt es mittels passendem Stamm und passender Maserung umzusetzen. Da im Folgenden die Position des Dezimalpunktes für das Stem-and-Leaf-Display keine Rolle mehr spielen, können alle relevanten Variablen transformiert / normiert werden. Mit den groben Berechnungen und den verarbeiteten Sonderwünschen kann dann die endgültige Skala erstellt werden.

```
⟨generiere die Skala für den Plot 4⟩≡
4
         ⟨stelle gemäß rule.line maximale Zeilenanzahl fest 6⟩
         ⟨ermittle mittels boxplot groben Skalenbereich 7⟩
         (bestimme Intervalllänge und ggf. Faktor factor 9)
         \langle berechne \ aus \ zeilen.intervall.laenge \ und \ factor \ Tickabstand \ 10 \rangle
         ⟨bestimme ggf. Maserung m 11⟩
         \langle transformiere\ Daten\ 12 \rangle
         ⟨bestimme Skalenbereich 13⟩
      Zunächst gilt es den Input zu checken. 080711: Zeile mit NA-Zählung n.na eingebaut.
5
      \langle checke\ Input\ 5 \rangle \equiv
         rule.line <- match.arg(rule.line)</pre>
         style <- match.arg(style)</pre>
         n.na<-sum(is.na(data))
         if(0<n.na){
           data<-data[!is.na(data)]
           if(na.rm){ # data<-data[!is.na(data)]</pre>
             print("Warning: NA elements have been removed!!")
           }else{
             data[is.na(data)] <-mean(data,na.rm=TRUE)</pre>
             print("Warning: NA elements have been exchanged by the mean value!!")
           }
         }
```

Zeilenanzahl Nach UREDA sind drei Regeln für die Anzahl der Zeilen einsetzbar, die auch zur Definition der Klassenanzahl von Histogrammen herangezogen werden. Die erste, die auf Dixon zurückgeht, gilt als bewährt, die zweite (von Velleman) empfiehlt sich besonders bei kleineren Stichprobenumfängen, die dritte (Sturges) findet weniger Unterstützung.

Zunächst berechnen wir nach der gewählten Regel die Zeilenanzahl des Plots. Dazu wird der Stichprobenumfang auf nabgelegt und zusätzlich werden die Daten sortiert.

Skalenbereich In der Regel werden beim Aufruf keine Grenzen für den Bereich der Skala angegeben werden. Das Maximum und das Minimum können untauglich sein, da eventuelle Ausreißer zu üblen Effekten führen können. Deshalb wird, falls Min oder Max nicht festgelegt sind, diese mittels boxplot ermittelt. Die Spannweite der nicht-Ausreißer wird auf spannweite.red abgelegt.

```
7 ⟨ermittle mittels boxplot groben Skalenbereich 7⟩≡
    stats<-boxplot(data,plot=FALSE)
    if(missing(Min)) Min <- if (trim.outliers) stats$stats[1,1] else min(data, na.rm=TRUE)
    if(missing(Max)) Max <- if (trim.outliers) stats$stats[5,1] else max(data, na.rm=TRUE)
    spannweite.red<-Max - Min</pre>
```

Normierungsfaktor Zur Darstellung muß eine geeignete Normierung der Daten erfolgen. Hierzu wird intern ein Skalierungsfaktor factor ermittelt. Der Faktor zeigt an, mit welcher 10-er Potenz der Stamm multipliziert werden muß, damit er den Bereich der Input-Daten abdeckt. Das Maximum der Daten reicht nicht zu seiner Bestimmung aus, da Inputs aus [1,989] zu einem anderen Stamm als aus [980,989] führen. Besser ist die Spannweite als Ausgangspunkt. Diese erbringt im ersten Fall 998 und im zweiten 9. Im ersten Fall könnte sich ein Faktor von 100 ergeben und die Zeilenstruktur 0 | xyz bis 10 | xyz, im zweiten ein Faktor von 1 bei Zeilen der Form: 980 | xyz bis 990 | xyz. Weiter betrachten wir Daten aus einem Intervall [980,982]: Wenn wenige Daten vorliegen, werden sich die Stämme 980, 981, 982 ergeben. Steigt die Anzahl Daten an, steigt durch eine feinere Maserung die Zeilenanzahl. Bei 1000 Werten werden nach der ersten Regel ca. 30 Klassen benötigt, was zu einer Faktorveränderung führen muß: 9800, 9801, ..., 9802 mit Faktor 1/10. Nach Regel 2 benötigen wir dann 63 Klassen, nach der dritten 10. Im Fall von 5 Werten liefern die Regeln 6, 4 und 3. Hier ist eine Übersicht:

	n=2	n=4	n=8	n=16	n=32	n=64	n=128	n=256	n=512	n=1024	n=2048	
dixon	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30	33	
velleman	2	4	5	8	11	16	22	32	45	64	90	
sturges	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	

Wir erkennen, daß gemäß der ersten und der dritten Regel der Unterschied der Zeilenanzahlen eine Zehnerpotenz umfaßt, nach der zweiten differiert die Klassenanzahl um 2 Zehnerpotenzen.

Wir wollen ausgehend von der Regel die Länge des Intervalls bestimmen, das zu einer Zeile gehört. Dann versuchen wir dieser Länge durch Kombination von Faktor und Maserung möglichst nahe zu kommen. Ausreißer dürfen dabei natürlich nicht berücksichtigt werden.

Eine grobe Länge für das Zeilenintervall erhalten wir durch Division der gesammten Länge durch die anzustrebende Zeilenanzahl. Wenn eine Einheit angegeben worden ist, ergibt sich der Normierungsfaktor mittels unit\*10 sowie zur Erzielung einer 10-er Potenz durch einen Rundungsprozeß. Ist keine Einheit angegeben, ergibt sich diese aus der zur Zeilenintervalllänge nächst größeren Zehnerpotenz.

Zeilenintervalllänge Nun werden aufgrund der ermittelten Intervalllänge (im Zweifelsfall eher etwas groessere) Intervalle (und dadurch weniger Klassen) definiert: delta.tick. z zeigt schon eine normierte Länge an, die mit Länge der Größe 0,.1,.2,.5 verglichen werden. Der Vergleich mit 0 dient nur der Absicherung gegenüber pathologische Fällen. Als Resultat wird eine normierte Zeilenintervalllänge aus .2,.5,1 ausgewählt.

```
10 \langle berechne\ aus\ zeilen.intervall.laenge\ und\ factor\ Tickabstand\ 10 \rangle \equiv z < -zeilen.intervall.laenge/factor\ \#\ z\ in\ (0.1\ ,1] delta.tick < -c(.2,.2,.5,1) [sum(z>c(0,.1,.2,.5))]
```

Maserung Nach der hier implementierten Auffassung gibt es nur Maserungen aus der Menge:  $\{1,2,5\}$ . Die Maserung m ist der Kehrwert des normierten Tickabstands, so daß Tickabstand .2 zur Maserung 5 führt, in einer Zeile können dann 2 verschiedene Ziffern auftauchen. Wird jedoch die Maserung über das Input-Argument m festgelegt, muß delta.tick angepaßt werden. Hierdurch lassen sich übrigens auch Maserungen wie m=10 erzwingen.

```
11 \( \langle bestimme \ ggf. \ Maserung m 11 \rangle \)
\text{ if (missing(m)) m<-round(1/delta.tick) else delta.tick<-1/m} \\
\text{ debug.show("delta.tick"); debug.show("m")} \)</pre>
```

**Datennormierung** Im weiteren Verlauf wollen wir mit normierten Werten weiterarbeiten. Deshalb transformieren wir Werte wie auch die Extremwerte der Skalen.

```
12 ⟨transformiere Daten 12⟩≡
data.tr<-data/factor
Min.tr <- Min/factor
Max.tr <- Max/factor
```

**Skalenkonstruktion** Die Skala ist wie folgt zu interpretieren: im positiven Bereich bezeichnet eine Eintragung x im Stem-and-Leaf-Display das Intervall [x, x+1), im negativen (x-1, x]. In der folgenden Tabelle lassen sich einige Beispiele ablesen:

Min-Eintrag	Max-Eintrag	Wertebereich	Spannweite
2	6	[ 2.000, 6.999]	4.999
-2	2	[-2.999, 2.999]	5.998
-6	-2	[-6.999, -2.000]	4.999

Zur Ermittlung des Skalenbereiches runden wir zunächst die transformierten Extremwerte ab bzw. auf: Der erste Skaleneintrag ist wie der letzte eine ganze Zahl. Die Produktion einer Skala ist mit seq kein Problem. Jedoch müssen wir für die gewünschte Interpretation eventuell noch zwei Modifikationen vornehmen. Denn im positiven bezeichnet ein Stamm-Skalenwert die Untergrenze der Werte, die in der Zeile eingetragen werden sollen. Im negativen wechselt die Skala die Bezeichnung: -2, -1, 0, 1, 2, ... wird zu -1, -0, 0, 1, 2, .... Um bei einem gewünschten Min==-2 dieses noch unterzubringen, müssen wir eine entsprechende Zeile ergänzen, die später bei m=1 Werte von -2.9999 bis -2.0 aufnehmen kann. Entsprechend kann es vorkommen, daß als Maximum -2 geplant ist. Dann wird ohne Korrektur, wie am kleinen Beispiel zu sehen ist, aus der Obergrenze sk.max von seq der Eintrag -1 werden, der jedoch überflüssig ist.

```
13 ⟨bestimme Skalenbereich 13⟩≡
spannweite.red<-Max.tr - Min.tr
sk.min<- floor(Min.tr)
sk.max<-ceiling(Max.tr)
skala <- seq(sk.min,sk.max,by=delta.tick)
if(sk.min<0) skala<-c(sk.min-delta.tick,skala)
if(sk.max<0) skala<-skala[-length(skala)]
debug.show("skala")
```

## 2.3 Displayerstellung

Jetzt sind die Vorarbeiten abgeschlossen: unit, m und skala sind definiert, es liegen transformierte Werte vor und der Erstellungsprozeß kann beginnen.

Für die Erstellung werden zunächst Ausreißer erkannt und entfernt. Die verbleibenden Daten werden im zentralen Plot eingetragen und zum Schluß für die Legende einige Infos zusammengefaßt.

```
14 \langle erstelle\ Stem-and-Leaf-Display\ 14 \rangle \equiv \langle merke\ Ausreißer\ 15 \rangle 
\langle konstruiere\ zentralen\ Teil\ des\ Plots\ 16 \rangle
\langle erstelle\ Interpretationshilfen\ 29 \rangle
```

Ausreißer Ein Wert, der außerhalb des Bereiches der Skala liegt, ist ein Ausreißer. Ist der erste Skalenwert positiv, so sind das alle Werte, die kleiner als der Skalenwert sind. Ist skala[1] negativ, dann wird schon ein Wert genau von der Größe skala[1] nicht aufgenommen und gilt als LO. Für positive Maxima sind Werte Ausreißer, die größer gleich skala[n.sk]+delta.tick sind. Falls das Maximum unter Null ist, wird ein Wert der Größe skala[n.sk]+delta.tick gerade noch eingetragen.

Für die Tiefenberechnung ist es günstig, die Anzahl der Ausreißer zu vermerken. Die Ausreißer selbst werden auf lower.line bzw. upper.line abgelegt. Zum Schluß werden die Daten ohne Ausreißer auf data.tr.red abgelegt.

```
\langle Ausrei\( \text{ger } 15 \rangle = \)
lo.limit <- if (trim.outliers) skala[1] else -Inf
lo.log <- if(skala[1  ] < 0) data.tr <= lo.limit else data.tr < lo.limit
n.sk <- length(skala)
hi.limit <- if (trim.outliers) skala[n.sk] + delta.tick else Inf
hi.log <- if(skala[n.sk] >= 0) data.tr >= hi.limit else data.tr > hi.limit
n.lower.extr.values <- sum(lo.log); n.upper.extr.values <- sum(hi.log)
if(0<n.lower.extr.values){
   lower.line<- paste("LO:", paste(data[lo.log],collapse=" "))
}
if(0<n.upper.extr.values){
   upper.line<- paste("HI:", paste(data[hi.log],collapse=" "))
}
data.tr.red <-data.tr[(!lo.log)&(!hi.log)]</pre>
```

#### 2.3.1 Zentraler Stem-and-Leaf-Display

15

16

17

Für den zentralen Plot müssen zu den verbleibenden Daten Stämme und Blätter gefunden werden. Dann werden die Blätter auf die Zeilen verteilt. Die Blätter müssen zu Ästen zusammengefaßt und aus skala ein Baumstamm erstellt werden. Zum Schluß ist die Tiefeninformation zu ermitteln und anzubringen.

```
⟨konstruiere zentralen Teil des Plots 16⟩≡
⟨zerlege Zahlen in Stamm und Blatt 17⟩
⟨verteile Blätter auf passende Klassen 20⟩
⟨ermittle Äste mit Blättern 21⟩
⟨konstruiere Skala und füge sie an den zentralen Plot an 22⟩
⟨ermittle Tiefen und füge sie an zentralen Plot an 28⟩
```

Zerlegung der Werte Stämme werden durch Abschneiden gebildet. Für negative Werte geschieht das durch Aufrunden, für positive durch Abrunden. Die Blätter ergeben sich über Differenzbildung von um eine Stelle nach links geshifteten Daten und Stämmen. Die Differenzen negativer Werte sind dann aufzurunden, die anderen abzurunden. Übrigens führte ceiling((data.tr.red-stem)\*10) zu Fehlern.

```
⟨zerlege Zahlen in Stamm und Blatt 17⟩

stem <- ifelse(data.tr.red<0, ceiling(data.tr.red), floor(data.tr.red))

# eps<-1e-12; leaf <- floor(abs(data.tr.red*10-stem*10)+eps)
leaf <- floor(10*abs(signif(data.tr.red-stem,10)))
debug.show("leaf"); debug.show("stem")</pre>
```

Der Vergleich von Dezimalzahlen wird problematisch. wenn wir an die Grenzen von Dezimalzahlendarstellungen herankommen. Shiften wir 0.95 durch Multiplikation mit 0.1 um eine Stelle nach links, erhalten wir scheinbar 9.5. Jedoch stellt sich 9.5 nicht ganz genau ein, wie nach einer Restbildung mit 1 oder durch Subtraktion von 9.0 deutlich wird:

```
18 \langle *18 \rangle \equiv print(rbind(" .95/0.1-9.0 ="=as.character( .95/0.1-9.0), # as.character((.95/0.1)%1), " .95/0.1-9.5 ="=as.character( .95/0.1-9.5), "floor(.95/0.1-9.5) ="=as.character(floor(.95/0.1-9.5))))
```

```
[,1]

.95/0.1-9.0 = "0.49999999999999"

.95/0.1-9.5 = "-1.77635683940025e-15"

floor(.95/0.1-9.5) = "-1"
```

19

Die Differenz ist relativ klein, kann jedoch wirkungsvoll sein. Deshalb können / sollten wir vor einem Abrundungsprozess ein Sicherheits-Epsilon addieren, um dann auf der sicheren Seite zu sein.

```
\( \setminus 18 \rightarrow = \text{eps} < -1e - 12 \\
\text{print(rbind(" .95/0.1-9.0+eps = "=as.character( .95/0.1-9.0+eps), as.character((.95/0.1)\%1+eps), \\
\text{" .95/0.1-9.5+eps = "=as.character( .95/0.1-9.5+eps), \\
\text{"floor(.95/0.1-9.5+eps) = "=as.character(floor(.95/0.1-9.5+eps))))} \\
\text{[,1]} \\
\text{.95/0.1-9.0+eps = "0.500000000000998"} \\
\text{.95/0.1-9.5+eps = "9.982236431606e-13"} \\
\text{floor(.95/0.1-9.5+eps) = "0"}
\end{array}
\]
</pre>
```

Die Technik, etwas Schmutz zu addieren, erscheint nicht so richtig überzeugend zur Lösung der Diskretisierungsungenauigkeit. Besser gefällt die Idee, die Differenz von data.tr.red und stem nach 10 Stellen abzuschneiden und dann erst abzurunden. Falls sich weitere Probleme einstellen, kann ggf. auf die erste Lösung mit Addition eines eps zurückgegriffen werden, denn die entsprechende Zeile ist als Kommentarzeile noch existent.

Blätterzuordnung Die Blätter werden gemäß der Größe der Daten auf Klassen aufgeteilt. Die Klassen für nicht-negative Werte werden durch Zählen der Skalenwerte, die kleiner gleich sind, gefunden. Hier ist es für die Vorstellung praktisch, daß die Werte sortiert sind. Negative Werte werden nach der selben Logik zugeordnet, jedoch wird dazu vom Maximum aus operiert.

Damit leere Klassen keine Probleme bereiten, wird in jede Klasse zwischenzeitlich ein Dummyelement plaziert. Anhand von class.of.data.tr werden die Blätter gesplittet und die Dummyelemente wieder entfernt.

6.8 ist nicht gleich 6.8. Deshalb wurden am 29.3.2006 Rundungen mit signif in den Vergleichsprozess eingebaut – nach einem Fehlerhinweis von Dietrich Trenkler. Betrachten wir bspw. den Wert 68, dann kann Folgendes passieren: Es wird eine Skala erzeugt mit Schrittweite: 0.2 durch seq(4,7,by=0.2). Dieses liefert selbst bei options(digits=22) die Werte: [1] 4.0 4.2 4.4 4.6 4.8 5.0 5.2 5.4 5.6 5.8 6.0 6.2 6.4 6.6 6.8 7.0 Aus dem Wert 68 wird durch Transformation 68/10 also 6.8. Leider gilt nicht seq(4,7,by=0.2)[15]==(68/10), sondern: (seq(4,7,by=0.2)[15]-(68/10))==8.881784197001252e-16. Der Skalenwert ist also etwas größer und die 68 wir in die Klasse vor der richtigen einsortiert. Dadurch führte mit der alten Version der Aufruf von stem.leaf(2\*(24:34),m=5,depths=FALSE) zu einem Fehler. Ein Runden auf 10 Stellen neutralisiert die Ungenauigkeit.

```
⟨verteile Blätter auf passende Klassen 20⟩≡
20
         class.of.data.tr<-unlist(c(</pre>
            sapply(signif(data.tr.red[data.tr.red< 0],10),</pre>
              function(x,sk)length(sk)-sum(-sk<=-x),signif(skala,10))</pre>
           ,sapply(signif(data.tr.red[data.tr.red>=0],10),
              function(x,sk)sum( sk<= x),signif(skala,10))</pre>
         ))
         debug.show("class.of.data.tr")
         class.of.data.tr <- c(1:length(skala),class.of.data.tr)</pre>
         leaf.grouped
                            <- split(c(rep(-1,length(skala)),leaf),class.of.data.tr)
                            <- lapply(leaf.grouped, function(x){ sort(x[-1]) })
         leaf.grouped
         # debug.show("leaf.grouped")
      paste regelt die Astbildung problemlos.
       ⟨ermittle Äste mit Blättern 21⟩≡
21
         leaf.grouped.ch <- paste("|",unlist(lapply(leaf.grouped,paste,collapse="")))</pre>
         # debug.show("leaf.grouped")
```

```
Display-Skala Die Konstruktion der Bezeichnung für die Skalen verläuft in drei Schritten.
```

```
22 ⟨konstruiere Skala und füge sie an den zentralen Plot an 22⟩≡
⟨merke negative Klassen und Klasse, die bei −1 beginnt 23⟩
⟨spiegele ggf. Blätter im negativen Bereich 24⟩
⟨ermittle Zeilennamen für den Stamm 25⟩
⟨modifiziere Zeilennamen gemäß Maserung 26⟩

Für die Bezeichnung der Zeilen werden negative und -0-Klassen gemerkt.

23 ⟨merke negative Klassen und Klasse, die bei −1 beginnt 23⟩≡

class negative ⟨-- skala ⟨ 0⟩
```

class.negative <- skala < 0

24

25

26

```
class.neg.zero <- floor(skala) == -1

(spiegele ggf. Blätter im negativen Bereich 24)=
  if (reverse.negative.leaves){
     for (i in seq(class.negative))
        if (class.negative[i]) leaf.grouped[[i]] <- rev(leaf.grouped[[i]])
}</pre>
```

Die Zeilennamen ergeben sich aus der Skala, indem negative Werte um 1 verschoben werden, die Klassen class.neg.zero bekommt den korrekten Namen -0.

```
⟨ermittle Zeilennamen für den Stamm 25⟩≡
line.names <- skala
line.names[class.negative] <- line.names[class.negative]+1
line.names <- as.character(floor(line.names))
line.names[class.neg.zero] <- "-0"</pre>
```

Tukey-Stil Bei style="Tukey" werden spezielle Symbole zur Stammverschönerung angebracht. Wieder führen negative Werte zu Fallunterscheidungen.

```
⟨modifiziere Zeilennamen gemäß Maserung 26⟩≡
  if(style=="Tukey"){
    switch(as.character(m),
    "1"={},
    "2"={
           h<-round(2*(skala%%1)) #; line.names[h!=0] <- ""
           line.names<-paste(line.names,</pre>
                    ifelse(skala<0,c(".","*")[1+h],c("*",".")[1+h]),sep="")
        },
    "5"={
           h<-round(5*(skala%1)); line.names[h>0 & h<4] <- ""
           line.names<-paste(line.names, ifelse(skala<0,</pre>
                             c(".", "s", "f", "t", "*")[1+h],
                             c("*","t","f","s",".")[1+h]), sep="")
        }
    )
  }
  \langle definiere Funktion ragged.left 27 \rangle
  line.names <- ragged.left(line.names)</pre>
```

Damit hinterher die |-Trennstriche untereinander stehen, ist eine Auffüllung mit Leerzeichen erforderlich. Dieses leistet die Funktion ragged.left.

Tiefenermittlung Die Tiefenermittlung geschieht über zwei Zählprozesse. Dabei müssen ggf. die Anzahlen der Ausreißer (n.lower.extr.values und n.upper.extr.values) beachtet werden.

Die Stelle des Medians liegt dort, wo die Tiefenvektoren, entstanden durch Kumulation von n.class, sich - graphisch gesprochen - schneiden. Dort kommen zwei Zeilen infrage. Die mit der kleineren Differenz zwischen den Zählvektoren ist die gesuchte.

Der jeweils kleinste Wert der Tiefenvektoren ist festzuhalten und das entstandene Objekt mit passend vielen Leerzeichen zu füllen. Weiter sind Tiefeneinträge in Zeilen ohne Blätter zu löschen. Nebenbei werden die Positionen leerer Zeilen vermerkt select==F.

```
⟨ermittle Tiefen und füge sie an zentralen Plot an 28⟩≡
  n.class<-unlist(lapply(leaf.grouped,length))</pre>
  select <- (cumsum(n.class) > 0) & rev((cumsum(rev(n.class)) > 0))
  depth
           <-
                 cumsum(n.class)
                                            + n.lower.extr.values
  depth.rev<-rev(cumsum(rev(n.class))</pre>
                                            + n.upper.extr.values)
  debug.show("depth")
  uplow<-depth>=depth.rev
  pos.median<-which(uplow)[1] + (-1:0)
  h <- abs(depth[pos.median]-depth.rev[pos.median])
  pos.median<-pos.median[1]+(h[1]>h[2])
  debug.show("pos.median")
  depth[uplow] <-depth.rev[uplow]
  depth<-paste(depth,"")</pre>
  depth[pos.median] <-paste("(",n.class[pos.median],")",sep="")</pre>
  depth[n.class==0]<-"
  depth <- if (depths) ragged.left(depth) else ""</pre>
Zur Information werden die wesentlichen Infos in der Variablen info zusammengefaßt.
```

```
\langle \textit{erstelle Interpretationshilfen 29} \rangle \equiv
```

```
info<-
          c( paste("1 | 2: represents",1.2*factor),
          # paste("
                      m:",m ),
              paste(" leaf unit:",factor/10),
              paste("
                               n:",n
```

#### Ausgabe 2.4

28

29

Zum Schluß werden die Ergebnisse in einem Objekt zusammengebunden bzw. ausgegeben. 080711: Zeile mit NA-Zähler eingebaut.

```
30
       ⟨stelle Ergebnis zusammen 30⟩≡
         stem <- paste(depth, line.names, leaf.grouped.ch)</pre>
         stem <- if((m!=5)||sum(select)>4) stem[select] else stem
         result<-list( stem=stem)
         if(exists("lower.line")) result<-c(lower=lower.line,result)</pre>
         if(exists("upper.line")) result<-c(result,upper=upper.line)</pre>
         if(0<n.na&&!na.rm) result<-c(result,NAs=paste("NA's:",n.na,collapse=" "))</pre>
         result<-c(list( info=info), result)</pre>
         for(i in seq(result)) cat(result[[i]],sep="\n")
         invisible(result)
```

## 3 Demos

31

Für Demonstrationen bietet sich Chambers, Cleveland, Kleiner, Tukey (1983): *Graphical Methods for Data Analysis*, S.27, an. Dort wird ein Teil eines im Buch abgedruckten Ozon-Datensatzes mit verschiedenen m-Werten dargestellt:

```
\langle a \ 31 \rangle \equiv
  # Chambers, Cleveland, Kleiner, Tukey (1983), p27
  oz < -c(60+c(0,1,1,4,4,4,4,6,6,8,8,8,9),
         70+c(1,1,1,1,1,1,1,2,2,3,5,5),
         80+c(0,0,0,0,0,0,2,2,3,5,6,6,7,7,7,9))
  data(co2)
  "bd384" <- c(2.968, 2.097, 1.611, 3.038, 7.921, 5.476, 9.858,
                1.397, 0.155, 1.301, 9.054, 1.958, 4.058, 3.918, 2.019, 3.689,
                3.081, 4.229, 4.669, 2.274, 1.971, 10.379, 3.391, 2.093,
                6.053, 4.196, 2.788, 4.511, 7.3, 5.856, 0.86, 2.093, 0.703,
                1.182, 4.114, 2.075, 2.834, 3.698, 6.48, 2.36, 5.249, 5.1,
                4.131, 0.02, 1.071, 4.455, 3.676, 2.666, 5.457, 1.046, 1.908,
                3.064, 5.392, 8.393, 0.916, 9.665, 5.564, 3.599, 2.723, 2.87,
                1.582, 5.453, 4.091, 3.716, 6.156, 2.039)
  repeat{
    cat("Wahl des Tests:\n")
    h \leftarrow menu(c("Ozon - m=1", "Ozon - m=2", "Ozon - m=5", "co2")
                "co2 - m=2", "co2 - m=5", "bd384 - m=1", "bd384 - m=2",
                "bd384 - m=5"))
    {\tt switch(h, stem.leaf(oz,m=1), stem.leaf(oz,m=2), stem.leaf(oz,m=5),}\\
              stem.leaf(co2,m=1), stem.leaf(co2,m=2), stem.leaf(co2,m=5),
               {\tt stem.leaf(bd384,m=1),\ stem.leaf(bd384,m=2),\ stem.leaf(bd384,m=5)} \quad )
    if(h==0) break
  }
```

## 4 RD-File

32

```
John Fox wrote the following RD-File (some small changes are done by Peter Wolf).
\langle definiere\ Hilfe\ zu\ {\tt stem.leaf}\ 32 \rangle \equiv
  \name{stem.leaf}
  \alias{stem.leaf}
  \title{Stem-and-Leaf Display}
  \description{
    {\tt Creates\ a\ classical\ ("Tukey-style")\ stem-and-leaf\ display.}
  \usage{
  stem.leaf(data, unit, m, Min, Max, rule.line = c("Dixon", "Velleman", "Sturges"),
      style = c("Tukey", "bare"), trim.outliers = TRUE, depths = TRUE,
      reverse.negative.leaves = TRUE, na.rm = FALSE)
  }
  \arguments{
    \item{data}{a numeric vector.}
    \item{unit}{leaf unit, as a power of 10 (e.g., \code{100}, \code{.01});
      if \code{unit} is missing \code{unit} is choosen by \code{stem.leaf}.
    \item{m}{number of parts (1, 2, or 5) into which each stem will be separated;
    if \code{m} is missing the number of parts/stem
    (\code{m}) is choosen by \code{stem.leaf}.}
    \item{Min}{smallest non-outlying value; omit for automatic choice.}
    \item{Max}{largest non-outlying value; omit for automatic choice.}
    \item{rule.line}{the rule to use for choosing the desired number of lines
      in the display; \code{"Dixon"} = 10*log10(n); \code{"Velleman"} = 2*sqrt(n);
      \code{"Sturges"} = 1 + log2(n); the default is \code{"Dixon"}.}
    \item{style}{\code{"Tukey"} (the default) for "Tukey-style" divided stems;
      \code{"bare"} for divided stems that simply repeat the stem digits.}
    \item{trim.outliers}{if \code{TRUE} (the default), outliers are placed on \code{LO} and
      \code{HI} stems.}
    \item{depths}{if \code{TRUE} (the default), print a column of "depths" to the left of the
      stems; the depth of the stem containing the median is the stem-count enclosed in
      parentheses.}
    \item{reverse.negative.leaves}{if \code{TRUE} (the default), reverse direction the leaves on negative
      stems (so, e.g., the leaf 9 comes before the leaf 8, etc.).}
    \item{na.rm}{ if TRUE 'NA' values are removed otherwise the number of NA's are counted}
  }
  \details{
    Unlike the \code{stem} function in the \code{base} package, this function produces
    classic stem-and-leaf displays, as described in Tukey's \emph{Exploratory Data Analysis}.
  \value{
    The computed stem and leaf display is printed out.
    Invisibly \code{stem.leaf} returns the stem and leaf
    display as a list containing the elements
    \code{info} (legend), \code{stem} (display as character vecter), \code{lower} (very small values) ,
    and \code{upper} (very large values).
  }
  \references{
      Tukey, J.
      \emph{Exploratory Data Analysis.}
      Addison-Wesley, 1977.
  \author{Peter Wolf, the code has been slightly modified by John Fox \email{jfox@mcmaster.ca}
      with the original author's permission, help page written by John Fox, the help page has been slightly mod
  \seealso{\code{\link[graphics]{stem}}}
```

```
\examples{
stem.leaf(co2)
}
\keyword{misc}
```

### 5 Test

33

34

Testen ist eine schwierige Sache. Systematische Aufrufe werden sich hier besser als Zufallsaufrufe zu eignen. Zunächst empfiehlt es sich schon während des Entwicklungsprozesses, an bestimmten Punkten Öffnungen einzubauen, die bei Bedarf Auskunft über die Innereien während der Bearbeitung, also des Prozesses, geben. Dieses ist im Code umgesetzt durch debug.show("xyz")-Konstruktionen. Jetzt gilt es die Funktion debug.show geeignet zu definieren.

```
⟨setze ggf. verb gemäß Debugging-Wunsch 33⟩≡
  if(0<length(h<-find("debug.cond")) && ".GlobalEnv" %in% h){
    debug.cond<-get("debug.cond",env=.GlobalEnv)
} else debug.cond<-""
  debug.show<-function(name){
    if(!exists("debug.cond")) return()
    if(debug.cond=="all"|| (name %in% debug.cond)){
      cat(name,":\n"); obj<-eval(parse(text=name))
      if(is.vector(obj)){ print(obj) }
      return()
  }
}</pre>
```

Mit Hilfe dieser Testunterstützungsfunktion werden im Folgenden einige wichtige Tests absolviert. Zur Erinnerung hier noch einmal die Argumente. unit,m,Min,Max,rule.line="Dixon",style="Tukey"

## 5.1 Code-Erzeugung

```
\langle *18 \rangle + \equiv tangleR("ms.rev",expand.roots = "", expand.root.start = TRUE)
```

#### 5.2 Diverse Tests

#### 5.2.1 Fehlersituation von DT

Dietrich Trenkler hat einen Fehler gefunden, der auf Rundungsprobleme zurückgeführt werden konnte. In verteile Blätter auf passende Klassen wurde 2.8 mit 2.8 verglichen mit dem Ergebnis, dass 2.8 größer als 2.8 ist. Deshalb wurde am 29.3.2006 Rundungen mit signif in den Vergleichsprozess eingebaut. 10 Stellen sollten reichen.

```
35
      \langle *18 \rangle + \equiv
        debug.cond<<-""
         "a" <- structure(c(12, 29, 49, 280, 78, 41, 49, 308, 70, 57,
         41, 37, 275, 33, 267, 37, 33, 57, 37, 41, 25, 41, 53, 74,
        57, 53, 37, 49, 66, 70, 134, 33, 57, 45, 62, 250, 37, 271,
        37, 41, 12, 70, 25), .Names = c("Acerola", "Ananas", "Apfel",
                                                                                                   "Apfel, getrocknet", "A
         "Granatapfel", "Grapefruit", "Heidelbeeren", "Himbeeren",
                                                                                                   "Holunderbeeren", "Honi
         "Johannisbeeren, schwarz", "Kaki", "Kirsche, s\"u{\ss}", "Kiwi", "Mandarine", "Mango", "Mirabellen", "Nektari
         "Passionsfrucht", "Pfirsich", "Pflaumen",
         "Pflaumen,getrocknet", "Preiselbeeren", "Rosinen", "Satsuma",
         "Stachelbeeren", "Wassermelone", "Weintrauben", "Zitrone"))
        names(a)<-NULL; aa<-c(rev(sort(a))[1:5],sort(a)[1:5])
        test('stem.leaf(a,Min=0,Max=300)')
```

```
stem.leaf(a,Min=0,Max=300)
1 | 2: represents 120
leaf unit: 10
            n: 43
    2
         0* | 11
   14
          t | 222333333333
          f | 44444444555555
  (15)
   14
          s | 6677777
         0. |
         1* |
          t | 3
    7
          f |
          s l
         1. |
         2* |
          t |
          f | 5
    6
    5
          s | 677
         2. | 8
    2
         3* | 0
    1
```

#### 5.2.2 Erfolgreiche Tests

Als Datensätze wollen wir oz wie auch co2 verwenden. Für den Test bietet sich eine kleine Unterstützungsfunktion an:

Mit test lassen sich bequem einige Tests erledigen. Von hinten beginnend testen wir, ob style für m=2 und m=5 wirksam wird, sofern es auf "Tukey" gesetzt ist. Damit ist auch gleich ein erster Test für m beschrieben.

```
style-Test-start
   style-Test-start

stem.leaf(0z,m=1,style="Tukey")

1 | 2: represents 12

m: 1

unit: 1

n: 41

13 6 | 0114444668889

(12) 7 | 11111122355

16 8 | 000000223667779

9 |
   9 | stem.leaf(oz,m=2,style="Tukey")
1 | 2: represents 12
m: 2
unit: 1
         n: 41
7 6
               41

6* | 0114444

6. | 668889

7* | 1111111223

7. | 55

8* | 000000223

8. | 5667779

9* | |
   9* |
stem.leaf(oz,m=5,style="Tukey")
1 | 2: represents 12
m: 5
unit: 1
n: 41
3 6* | 011
+ |
                 t |
f | 4444
       7
9
13
20
(3)
18
               f | 4444
s | 66
6. | 8889
7* | 1111111
t | 223
f | 55
s |
7. |
8* | 000000
t | 223
unit: 1
n: 41
13 6 | 0114444668889
(12) 7 | 111111112355
16 8 | 0000002235667779
9 |
   9 |

stem.leaf(oz,m=2,style="")

1 | 2: represents 12

m: 2

unit: 1

n: 41

7 6 | 0114444

13 6 | 668889

(10) 7 | 1111111223

18 7 | 55
                 6 | 0114444
6 | 668889
7 | 11111111223
7 | 55
8 | 000000223
8 | 5667779
        18
16
7
   9 | stem.leaf(oz,m=5,style="")
1 | 2: represents 12
    m: 5
unit: 1
    n: 41
    3    6 | 011
               41
6 | 011
6 | 6 | 4444
6 | 66
6 | 8889
7 | 1111111
7 | 223
7 | 55
       7
9
13
20
(3)
18
                8 | 000000
8 | 223
8 | 5
8 | 66777
       16
10
7
6
1
                8 | 9
   style-Test-end
Thu May 22 13:47:44 2003
    Test der verschiedenen Regeln. Wir probieren sowohl Datensatz oz wie auch co2
    \langle \mathit{Test\ von\ rule.line\ } 38 \rangle \equiv
          cat("rule-Test-start\n")
          test('stem.leaf(oz,rule.line="Dixon")')
          test('stem.leaf(oz,rule.line="Velleman")')
          test('stem.leaf(oz,rule.line="Sturges")')
          test('stem.leaf(co2,rule.line="Dixon")')
          test('stem.leaf(co2,rule.line="Velleman")')
          test('stem.leaf(co2,rule.line="Sturges")')
          cat("rule-Test-end\n")
```

38

```
rule-Test-start
 stem.leaf(oz,rule.line="Dixon")
stem.leaf(oz,rule.li)
1 | 2: represents 12
    m: 5
    unit: 1
    n: 41
    3    6* | 011
            f | 4444
s | 66
6. | 8889
7* | 1111111
t | 223
f | 55
    13
20
(3)
18
            s |
7. |
8* | 000000
t | 223
f | 5
s | 66777
8. | 9
9* |
    16
10
7
6
1
stem.leaf(oz,rule.line="Velleman")
stem.leaf(oz,rule.line="\tag{1} | 2: represents 12 m: 2 unit: 1 n: 41 7 6* | 0114444 13 6. | 668889 (10) 7* | 1111111223 18 7. | 55 16 8* | 000000223 7 8. | 5667779 9* |
9* |
stem.leaf(oz,rule.line="Sturges")
1 | 2: represents 12
m: 2
unit: 1
n: 41
7     6* | 0114444
          6* | 0114444
6. | 668889
7* | 11111123
7. | 55
8* | 00000223
8. | 5667779
9* |
    (10)
18
16
 stem.leaf(co2.rule.line="Dixon")
1 | 2: represents 12
m: 2
unit: 1
            187
    233
(40)
195
156
119
78
     33
stem.leaf(co2,rule.line="Velleman")
1 | 2: represents 12
    m: 5
unit: 1
      n: 468
              31* |
     3
15
                t | 333
f | 444445555555
                       41
70
98
126
143
              31.
32*
                        666666667777777777777777777
    168
187
              32. | 8888888899999999

33* | 0000000111111111

t | 222222222233333333

f | 4444444455555
    205
225
(14)
229
210
              33* | 000000001111111111
t | 2222222223333333333
f | 444444455555
s | 6666666666777777777
33. | 8888899999999
34* | 0000001111111
    195
    181
163
148
133
119
107
87
69
53
33
21
11
2
                        22222222223333333
                        444444455555555
              35. | 8888889999

36* | 0000001111

t | 2222333333

f | 444444555

s | 66

36. |

37* |
                        000000111111
stem.leaf(co2,rule.line="Sturges")
1 | 2: represents 12

m: 1

unit: 1

n: 468
    n:
70
187
             (86)
              33 | 000000011111111111222222222233333333344444445555556666666667777777788888899999999
34 | 000000111111112222222222333333334444445555555666666677777778888888999999
              119
rule-Test-end
Thu May 22 13:52:49 2003
```

39

40

```
\langle Test \ von \ unit \ 39 \rangle \equiv
    cat("unit-Test-start\n")
    test('stem.leaf(oz,unit=10)')
    # test('stem.leaf(c(oz,-oz),unit=10)'); oz
    test('stem.leaf(oz,unit=1)')
    test('stem.leaf(oz,unit=.1)')
    cat("unit-Test-end\n")
Achtung: in dem ersten Stem-And-Leaf ist die erste 6 in der falschen Zeile! Sie muss hinter s stehen, was die aktuelle stem.leaf-Version auch so macht.
unit-Test-start
stem.leaf(oz,unit=10)
1 | 2: represents 120
m: 5
unit: 10
n: 41
        (24)
stem.leaf(oz.unit=1)
stem.leaf(oz,unit=1)
1 | 2: represents 12
    m: 5
unit: 1
    n: 41
    3    6* | 011
        t | t | f | 4444 s | 66 6. | 8889 7* | 1111111 t | 223 f | 55 s |
       f | 55
s |
7. |
8* | 000000
t | 223
f | 5
s | 66777
8. | 9
9* |
  16
10
7
6
1
9* |
stem.leaf(oz,unit=.1)
1 | 2: represents 1.2
m: 1
unit: 0.1
n: 41
1 60 | 0
3 61 | 00
62 |
        62
        63 |
64 | 0000
        64 | 000
65 |
66 | 00
67 |
68 | 000
69 | 0
70 |
   9
  12
13
  20
(2)
        71 | 0000000
72 | 00
        72 | 00
73 | 0
74 |
75 | 00
76 |
77 |
  18
        78
        78 |
79 |
80 | 000000
81 |
82 | 00
83 | 0
84 |
85 | 0
  16
  10
8
        86 | 00
87 | 000
88 |
        89 I 0
unit-Test-end
Thu May 22 13:56:30 2003
Test der Extremwertsetzungen.
\langle \mathit{Test\ von\ Min/Max\ 40} \rangle \equiv
    cat("Max-Min-Test-start\n")
    test('stem.leaf(oz,Min=65,Max=83,unit=.1,m=1)')
    test('stem.leaf(oz,Min=65,Max=83,unit=1,m=1)')
    test('stem.leaf(-oz,Min=-83,Max=-65,unit=.1,m=1)')
    test('stem.leaf(-oz,Min=-83,Max=-65,unit=1,m=1)')
    test('stem.leaf(1:12,Min=5,Max=8,unit=.1,m=1)')
    test('stem.leaf(.5+(-7:6),Min=-3,Max=3,unit=.1,m=1)')
    cat("Max-Min-Test-end\n")
```

```
Max-Min-Test-start
```

Klassenzuordnungstest:

41

42

```
\langle Klassenzu ordnungstest 41 \rangle \equiv
     debug.cond<-"skala"
     cat("Klassen-Test-start\n")
     test('stem.leaf(c(.7+(1:12),4.999,5.0,5.001,7,7.001,7.999,
               8,8.001,8.999,9,9.001,9.999),Min=5,Max=8,unit=.1,m=1)')
     test('stem.leaf(-c(.7+(1:12),4.999,5.0,5.001,7,7.001,7.999,
               8,8.001,8.999,9,9.001,9.999),Min=-8,Max=-5,unit=.1,m=1)')
     test('stem.leaf(c(.7+(-5:5),-4.001,-4,-3.999, -3, 0, 3, 3.999,
               4, 4.001), Min=-3, Max=3, unit=.1, m=1)')
     cat("Klassen-Test-end\n")
 Klassen-Test-start stem.leaf(c(.7+(1:12),4.999,5.0,5.001,7,7.001,7.999,
 8,8.001,8.999,9,9.001,9.999),Min=5,Max=8,unit=.1,m=1)
1 | 2: represents 1.2
  m: 1
unit: 0.1
m. .
unit: 0.1
n: 24
8 5 | 007
9 6 | 7
(4) 7 | 0079
11 8 | 0079
12: 1.7 2.7 3.7 4.7 4.999
HI: 9 9.001 9.7 9.999 10.7 11.7 12.7
stem.leaf(-c(.7+(1:12)4, 4.999,5.0,5.001,7,7.001,7.999,8,8.001,8.999,9,9.001,9.999),Min=-8,Max=-5,unit=.1,m=1)
' ?: represents 1.2
   n: 24
11   -8 | 0079
(4)   -7 | 0079
9   -6 | 7
8   -5 | 007
 0 -0 1 001
LD: -12.7 -11.7 -10.7 -9.999 -9.7 -9.001 -9
HI: -4.999 -4.7 -3.7 -2.7 -1.7
stem.leaf(c(.7+(-5:5),-4.001,-4,-3.999, -3, 0, 3, 3.999, 4, 4.001),
 Min=-3,Max=3,unit=.1,m=1)
1 | 2: represents 1.2
  m: 1
unit: 0.1
  nit: 0.1
n: 20
6 -3 | 039
7 -2 | 3
8 -1 | 3
9 -0 | 3
(2) 0 | 07
9 1 | 7
2 | 7
 LO: -4.3 -4.001 -4
HI: 4 4.001 4.7 5.7
 Klassen-Test-end
Thu May 22 14:19:01 2003
 Jim Albert mailte am 12.4.09 folgende Fehlersituation:
 \langle Example \ of \ Jim \ Albert \ 42 \rangle \equiv
     #debug.cond<<-"all"
     \langle definiere \ ms \ 3 \rangle
     y < -c(0.99, 0.96, 0.98, 0.94, 0.98, 0.98, 0.97, 0.97, 0.98, 0.96, 0.94, 0.96,
     0.96,0.96,0.96,
     0.97, 0.96, 0.92, 0.98, 0.95, 0.97, 0.92, 0.92, 0.96, 0.95, 0.96, 0.93, 0.96,
     0.94,0.96,
     0.94,0.90,0.92,0.92,0.94,0.92,0.94,0.94,0.91,0.94,0.87,0.91,0.93,
     0.84,0.90,
     0.93,0.85,0.87,0.91,0.88,0.89,0.89)
     print(table(y))
     test('stem.leaf(y,unit=.01,m=5)')
 y 0.84 0.85 0.87 0.88 0.89 0.9 0.91 0.92 0.93 0.94 0.95 0.96 0.97 0.98 0.99 1.91 1 2 2 3 6 3 8 2 11 4 5 1
 1 1 2 1
1 | 2: represents 0.12
leaf unit: 0.01
           n: 52
f | 35
s | 77
8. | 799
9* | 00111
           t | 222222333
f | 3333333344
    21
   (10)
             s | 66666666667777
```

In der Tat muss in der letzten Zeile des Displays 9. | 888889. Der Fehler geht auf die ungenaue Darstellung von Dezimalzahlen zurück, welche durch Addition eines kleines Epsilons eps vor Rundungprozessen behoben werden kann, siehe Chunk: zerlege Zahlen in Stamm und Blatt. Nach Integration dieser Verbesserung erhalten wir das richtige Ergebnis: