

Notre projet, Cosmic-Yonder, consiste à créer un jeu en 2D avec un personnage qui doit réaliser des tâches pour gagner. Pour gagner, il doit donc parcourir des salles, qui sont générées procéduralement pour obtenir des objets et donc vaincre les ennemis. Notre groupe est composé de 3 personnes, Thémis Tran Tu Thien, Louis Nardou et Alexis Beau.

Pour le choix du projet, nous avons eu de la chance car nous étions tous d'accord pour prendre le même. Cependant, nous savions pertinemment que ce sujet-là allait être complexe. C'est pour cela que nous avons directement pris des démarches pour ne pas se faire avoir par le temps et par la complexité du projet. Nous avons donc pris, pendant les vacances, l'initiative de faire régulièrement des rendez-vous, que ce soit pour installer github ou bien pour avancer dans le projet. Ces rendez-vous nous permettent aussi de nous informer les uns des autres sur ce que l'on faisait chacun de notre côté, pour éviter de faire la même chose. Cependant, aux files des rendez-vous, le groupe a remarqué quelque problème que ce soit dans le groupe ou bien dans le projet.

En effet, nous avons remarqué un écart de niveau entre les membres du groupe. Alexis rencontrait des difficultés car il y avait trop d'information donc il ne savait souvent pas comment commencer ces programmes. De plus, certains de ces programmes n'étaient pas optimaux. C'est pour cela que le groupe a pris l'initiative de l'aider pour ne pas le laisser tomber. Ils sont donc venus à lui pour l'aider dans ces débuts de programme et, de temps en temps, pour lui donner des conseils pour rendre ces programmes plus optimaux. Grâce à cette solution, Alexis a pu faire plusieurs fois et comprendre plusieurs programmes.

En ce qui concerne la création de salles de manière procédurale, Thémis a rencontré des difficultés. Vu que les autres membres du groupe n'ont pas réussi à l'aider à terminer son programme, elle a pris le temps d'envoyer un message à la prof pour comprendre pourquoi celui-ci ne fonctionne pas. Suite à la réponse de la prof, Thémis a pu comprendre ces erreurs et donc terminer son programme.

Pour la sauvegarde, le groupe a rencontré des difficultés car Louis avait fait un programme mais il n'était pas compatible avec le reste. C'est pour cela que Thémis a décidé de l'aider pour qu'il puisse fonctionner correctement avec le reste du programme.

Grâce à toute cette solution mise en place pour résoudre nos problèmes, nous avons réussi à faire ce projet, c'est-à-dire Cosmic-Yonder. Voici ci-dessous un tableau des tâches effectuées par les membres du groupe.

	Thémis Tran Tu Thien	Louis Nardou	Alexis Beau
Création des salles procédurales	X		
Sauvegarde	X	X	
Affichage	X		
Joueur		X	
Création d'ennemis		X	X
Déplacement	X		X
Création d'objet		X	X
Timer	X		X
Rapport			X

