

LAPORAN PRAKTIKUM DESAIN WEB

JAVASCRIPT



Dosen :

Arif Basofi S.Kom, M.T. (197609212003121002)

Penyusun :

Bagus Anggriawan (3121500015)

PROGRAM STUDI VOKASI

D-III TEKNIK INFORMATIKA

POLITEKNIK ELEKTRONIKA NEGERI SURABAYA

Daftar Isi

Cover

Daftar isi

Kata Pengantar

Bab I Pendahuluan

A. Latar Belakang

B. Rumusan Masalah

C. Tujuan Penulisan

D. Manfaat Penulisan

Bab II Pembahasan

A. Pemanggilan Fungsi

B. Peletakkan didalam <body>

C. Peletakkan didalam <head>

D. Peletakkan Eksternal.....

E. Mengganti nilai HTML.....

F. Mengubah Gaya dan Varian Atribut HTML.....

G. Menyembunyikan dan Memunculkan Elemen HTML.....

H. Numeral JavaScript

a. Numeral.....

b. *String*.....

I. Variabel dan Numerator JavaScript.....

J. JavaScript dan *Camel Case*.....

K. *Output* JavaScript

L. Penggunaan JavaScript *Print*

Bab III Penutup

A. Kesimpulan

B. Saran

Daftar Pustaka

Kata Pengantar

Puji syukur kami panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa Segala yang telah memberikan berkat dan rahmatnya nikmat serta hidayah-Nya kepada kita semua terutama nikmat kesempatan dan kesehatan sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan workshop desain web dalam “JAVASCRIPT”. Sholawat serta salam kita haturkan kepada Nabi Muhammad SAW karena berkat bimbingannya kita semua dapat terbebas dari jaman kegelapan menuju jalan yang terang.

Laporan praktikum ini merupakan tugas mata kuliah dari praktikum workshop desain web dari program studi vokasi D-III teknik informatika Politeknik Elektronika Negeri Surabaya.

Tim Penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besar kepada Ibu dan Bapak selaku dosen pembimbing mata kuliah dan segenap pihak yang telah memberikan bimbingan serta arahan selama penulisan laporan praktikum ini.

Akhirnya penulis menyadari bahwa banyak terdapat kekurangan-kekurangan dalam menyusun laporan praktikum ini, maka kami sebagai penulis mengharapkan kritik dan saran dari para pembaca demi kesempurnaan laporan praktikum ini.

November 2021

Hormat kami,

Tim Penulis

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Penggunaan dari HTML, CSS, dan JavaScript merupakan dasar-dasar dari pembuatan suatu web yang biasa ditampilkan dan bahkan diakses sehari-hari dalam bidang desain web-nya. Dalam laporan ini akan membahas dari JavaScript dan mempraktikkannya secara langsung sehingga dapat mengetahui langsung daripada penggunaan JavaScript tersebut.

B. Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang muncul dari latar belakang penulisan dan judul yang diangkat yaitu,

1. Apa dan bagaimana pemanggilan fungsi?
2. Apa dan bagaimana dari peletakkan fungsi JavaScript didalam `<body>`?
3. Apa dan bagaimana dari peletakkan fungsi JavaScript didalam `<head>`?
4. Apa dan bagaimana dari peletakkan fungsi JavaScript secara eksternal?
5. Apa dan bagaimana dari penggantian nilai HTML?
6. Apa dan bagaimana mengubah dari gaya dan varian dari atribut HTML?
7. Apa dan bagaimana dari menyembunyikan dan memunculkan elemen HTML?
8. Apa dan bagaimana dari numerasi dalam JavaScript?
9. Apa dan bagaimana dari variabel dan numerator JavaScript?
10. Apa dan bagaimana dari contoh JavaScript dan *camel case*?
11. Apa dan bagaimana dari kemungkinan-kemungkinan dari *output* HTML?
12. Apa dan bagaimana dari penggunaan fungsi *print* dalam JavaScript?

C. Tujuan Penulisan

Tujuan penulisan yang didapatkan dari rumusan masalah dan latar belakang diatas yaitu,

1. Untuk mengetahui dan mempraktikkan secara langsung dari pemanggilan fungsi
2. Untuk mengetahui dan mempraktikkan secara langsung dari peletakkan fungsi JavaScript didalam `<body>`

3. Untuk mengetahui dan mempraktikkan secara langsung dari peletakkan fungsi JavaScript didalam <head>
4. Untuk mengetahui dan mempraktikkan secara langsung dari peletakkan fungsi JavaScript secara eksternal
5. Untuk mengetahui dan mempraktikkan secara langsung dari penggantian nilai HTML
6. Untuk mengetahui dan mempraktikkan secara langsung dari gaya dan varian dari atribut HTML
7. Untuk mengetahui dan mempraktikkan secara langsung dari menyembunyikan dan memunculkan elemen HTML
8. Untuk mengetahui dan mempraktikkan secara langsung dari numerasi didalam JavaScript
9. Untuk mengetahui dan mempraktikkan secara langsung dari variabel dan numerator JavaScript
10. Untuk mengetahui dan mempraktikkan secara langsung dari contoh JavaScript dan *camel case*
11. Untuk mengetahui dan mempraktikkan secara langsung dari kemungkinan-kemungkinan dari *output* HTML
12. Untuk mengetahui dan mempraktikkan secara langsung dari penggunaan fungsi *print* dalam JavaScript

D. Manfaat Penelitian

Manfaat penulisan laporan ini adalah untuk memberikan informasi dan pengetahuan kepada pembaca khalayak dari pengetahuan programming hingga cara menyusunnya. Maka, diharapkan untuk pembaca dapat mengembangkan, memahami, dan mempelajari dari contoh yang telah diberikan pada laporan praktikum ini.

BAB II

PEMBAHASAN

A. Pemanggilan Fungsi

Dalam JavaScript terdapat suatu fitur yang berguna dalam menciptakan JavaScript sebagai bahasa pemrograman web yang aktif dalam menghasilkan *output* yang diharapkan, dari fitur tersebut adalah sebagai pemanggil dari fungsi yang telah diberikan dalam JavaScript tersebut. Contohnya

JavaScript itu ngapain sih?

Disini akan mendemokan dari contoh penggunaan `getElementById()`

JavaScript bisa mengganti konten HTML loh~ coba aja pencet tombol dibawah awkawkakw

Sini Woi

JavaScript itu ngapain sih?

Disini akan mendemokan dari contoh penggunaan `getElementById()`

Hemlo JavaScript UwU

Sini Woi

Untuk *source code* dari fungsi yang dimaksud berikut adalah

```
<html>
<head>
<title>JavaScript~</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-
scale=1">
  <link rel="stylesheet"
href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.5.2/css/bootstrap.
min.css">
  <script
src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.5.1/jquery.min.j
```

```

s"></script>
  <script
src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/popper.js/1.16.0/umd/popper.min.js"></script>
  <script
src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.5.2/js/bootstrap.min.js"></script>
</head>

<body>
  <div class="container">
    <h2>JavaScript itu ngapain sih?</h2>

    <p>Disini akan mendemokan dari contoh penggunaan
<code>getElementById()</code></p>

    <p id="contoh">JavaScript bisa mengganti konten HTML loh~ coba
aja pencet tombol dibawah awkakakw</p>

    <button type="button"
onclick='document.getElementById("contoh").innerHTML = "Hemlo
JavaScript UwU"'>Sini Woi</button>
  </div>
</body>
</html>

```

Disini, digunakan beberapa tag JavaScript dengan penjelasannya yaitu,

No.	Tag	Fungsi
1.	onclick	Pada saat keadaan aktif diklik
2.	document	Dari konten laman yang dimuat, menjadikan titik awal dari bagian tubuh
3.	getElementById	Mengembalikan dari sebuah referensi dari elemennya kepada ID-nya
4.	innerHTML	Bagian dari dalam HTML

B. Peletakkan Didalam <body>

Dari fungsi JavaScript ini bisa diletakkan dalam bagian <body> dalam file web tersebut. Contohnya

JavaScript Didalam <body>

JavaScript Pertama UwU

Untuk *source code* dari fungsi yang dimaksud berikut adalah

```
<html>
<head>
<title>JavaScript~</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-
scale=1">
  <link rel="stylesheet"
href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.5.2/css/bootstrap.
min.css">
  <script
src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.5.1/jquery.min.j
s"></script>
  <script
src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/popper.js/1.16.0/umd/pop
pe.min.js"></script>
  <script
src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.5.
2/js/bootstrap.min.js"></script>
</head>

<body>
  <div class="container">
    <h2>JavaScript Didalam <code>&lt;body&gt;</code></h2>

    <p id="contoh"></p>

    <script>
      document.getElementById("contoh").innerHTML = "JavaScript
Pertama UwU"
    </script>
  </div>
</body>
</html>
```

Disini, digunakan beberapa tag JavaScript dengan penjelasannya yaitu,

No.	Tag	Fungsi
1.	<code>script</code>	Melambangkan bagian dari JavaScript

C. Peletakkan Didalam <head>

Dari fungsi JavaScript ini bisa diletakkan dalam bagian <head> dalam file web tersebut. Contohnya

JavaScript di head

Ada undang dibalik batu

Pencet w Oi :3

JavaScript di head

Hewwo UwU. *pat

Pencet w Oi :3

Untuk *source code* dari fungsi yang dimaksud berikut adalah

```
<html>
<head>
<title>JavaScript~</title>
  <script>
    function myFunction()
    {
      document.getElementById("contoh").innerHTML = "Hewwo
UwU. *pat";
    }
  </script>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-
scale=1">
  <link rel="stylesheet"
href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.5.2/css/bootstrap.
min.css">
  <script
src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.5.1/jquery.min.j
s"></script>
  <script
src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/popper.js/1.16.0/umd/pop
pe.min.js"></script>
  <script
```

```

src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.5.2/js/bootstrap.min.js"></script>
</head>

<body>
  <div class="container">
    <h2>JavaScript di <code>head</code></h2>

    <p id="contoh">Ada udang dibalik batu</p>

    <button type="button" onclick="myFunction()">Pencet w Oi
:3</button>
  </div>
</body>
</html>

```

Disini, digunakan beberapa tag JavaScript dengan penjelasannya yaitu,

No.	Tag	Fungsi
1.	function	Melambangkan suatu fungsi
2.	myFunction	Fungsi yang diberi nama "myFunction"

D. Peletakkan Eksternal

Dari fungsi JavaScript ini bisa diletakkan pada file eksternal yang telah dibuat dengan bahasa JavaScript, file memiliki ekstensi dari **.js**, dalam laporan praktikum ini, file tersebut memiliki nama "ScriptWDW.js". Contohnya

JavaScript Eksternal

Ini menggunakan dari file eksternal dengan file yang emiliki ekstensi
.js

Hewoo~

Pencet sini Oi :3

Fungsi myFunction() disimpan pada file eksternal dinamakan
ScriptWDW.js

JavaScript Eksternal

Ini menggunakan dari file eksternal dengan file yang emiliki ekstensi
.js

Hewwoo JavaScript~ UwU

Pencet sini Oi :3

Fungsi myFunction() disimpan pada file eksternal dinamakan
ScriptWDW.js

Untuk *source code* dari fungsi yang dimaksud berikut adalah

```
<html>
<head>
<title>JavaScript~</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-
scale=1">
  <link rel="stylesheet"
href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.5.2/css/bootstrap.
min.css">
  <script
```

```

src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.5.1/jquery.min.js"></script>
<script
src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/popper.js/1.16.0/umd/popper.min.js"></script>
<script
src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.5.2/js/bootstrap.min.js"></script>
</head>

<body>
  <div class="container">
    <h2>JavaScript Eksternal</h2>

    <p>Ini menggunakan dari file eksternal dengan file yang memiliki ekstensi .js</p>

    <p id="contoh">Hewoo~</p>

    <button type="button" onclick="myFunction()">Pencet sini Oi:3</button>

    <p>Fungsi myFunction() disimpan pada file eksternal dinamakan ScriptWDW.js</p>

    <script src="ScriptWDW.js">Test bekerja</script>
  </div>
</body>
</html>

```

Berikut adalah ekstensi file ScriptWDW.js

```

<!--ScriptWDW.js-->
function myFunction()
{
  document.getElementById("contoh").innerHTML = "Hewoo JavaScript~ UwU";
}

```

Disini, digunakan beberapa tag JavaScript dengan penjelasannya yaitu,

No.	Tag	Fungsi
1.	src="ScriptWDW.js	Menjadikan "ScriptWDW.js" menjadi sumber sarana referensi utama

E. Mengganti Nilai HTML

Dari fungsi JavaScript ini bisa mengganti dari nilai *source* dari HTML dengan yang lain, contoh yang digunakan di laporan adalah berupa gambar. Contohnya

Bagaimana JavaScript Bekerja?

JavaScript bisa mengganti dari nilai HTML

Dalam hal ini adalah JavaScript mengganti nilai dari `src(source)` sumber dengan gambar

Pencet untuk liat kuchink CHONKZ



Gambar kertas burem

Bagaimana JavaScript Bekerja?

JavaScript bisa mengganti dari nilai HTML

Dalam hal ini adalah JavaScript mengganti nilai dari src(source) sumber dengan gambar

Pencet untuk liat kuchink CHONKZ



Gambar kertas burem

Untuk *source code* dari fungsi yang dimaksud berikut adalah

```
<html>
<head>
<title>JavaScript~</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-
scale=1">
  <link rel="stylesheet"
href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.5.2/css/bootstrap.
min.css">
  <script
src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.5.1/jquery.min.j
s"></script>
  <script
src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/popper.js/1.16.0/umd/pop
pe.min.js"></script>
  <script
src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.5.
2/js/bootstrap.min.js"></script>
</head>
```



```

<body>
  <div class="container">
    <h2>Bagaimana JavaScript Bekerja?</h2>

    <p>JavaScript bisa mengganti dari nilai HTML</p>

    <p>Dalam hal ini adalah JavaScript mengganti nilai dari
src(source) sumber dengan gambar</p>

    <button
onclick="document.getElementById('Gambar_Kochenk').src='Kochenk.jpeg
'" >Pencet untuk liat kuchink CHONKZ</button>

    <button
onclick="document.getElementById('Gambar_Kochenk').src='background.j
pg'">Gambar kertas burem</button>
  </div>
</body>
</html>

```

Disini, digunakan beberapa tag JavaScript dengan penjelasannya yaitu,

No.	Tag	Fungsi
1.	img id="Gambar_Kochenk"	Dari gambari yang memiliki identitas fungsi "Gambar_Kochenk"

E. Mengubah Gaya dan Varian Atribut HTML

Dari fungsi JavaScript ini bisa mengganti dari gaya HTML dengan yang lain, contoh yang digunakan di laporan adalah pembesaran ukuran dari tulisan. Contohnya

Perubahan Gaya dan Varian dari Atribut HTML

Dari JavaScript bisa mengubah gaya dari atribut elemen HTML

Teks ini adalah uji coba untuk pengubahan gaya dari elemen HTML

Pencet sini Oi! :3

Perubahan Gaya dan Varian dari Atribut HTML

Dari JavaScript bisa mengubah gaya dari atribut elemen HTML

Teks ini adalah uji coba
untuk pengubahan gaya
dari elemen HTML

Pencet sini Oi! :3

Untuk *source code* dari fungsi yang dimaksud berikut adalah

```
<html>
<head>
<title>JavaScript~ test</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-
scale=1">
  <link rel="stylesheet"
href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.5.2/css/bootstrap.
min.css">
```

```

    <script
src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.5.1/jquery.min.js"></script>
    <script
src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/popper.js/1.16.0/umd/popper.min.js"></script>
    <script
src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.5.2/js/bootstrap.min.js"></script>
</head>

<body>
    <div class="container">
        <h2>Perubahan Gaya dan Varian dari Atribut HTML</h2>

        <p>Dari JavaScript bisa mengubah gaya dari atribut elemen HTML</p>

        <p id="contoh">Teks ini adalah uji coba untuk pengubahan gaya dari elemen HTML</p>

        <button type="button"
onclick="document.getElementById('contoh').style.fontSize='45px'">Pencet sini Oi! :3</button>
    </div>
</body>
</html>

```

Disini, digunakan beberapa tag JavaScript dengan penjelasannya yaitu,

No.	Tag	Fungsi
1.	style	Dari dokumen yang akan diubah gayanya
2.	fontSize='45px'	Yang diubah adalah berupa ukuran tulisan

F. Menyembunyikan dan Memunculkan Elemen HTML

Dari fungsi JavaScript ini bisa menyembunyikan dan memunculkan dari suatu elemen HTML, yang dimana elemen tersebut akan tetap berada disitu tetapi, hanya bersifat sementara. Contohnya

Menyembunyikan dan Memunculkan Elemen HTML dengan JavaScript

JavaScript bisa menyembunyikan elemen HTML

Pencet sini Untuk Memunculkan~ :3

Sembunyikan diriku~ >3<

Pencet sini Menyembunyikan~ :3

Menyembunyikan dan Memunculkan Elemen HTML dengan JavaScript

JavaScript bisa menyembunyikan elemen HTML

Pencet sini Untuk Memunculkan~ :3

Pencet sini Menyembunyikan~ :3

Untuk *source code* dari fungsi yang dimaksud berikut adalah

```
<html>
<head>
<title>JavaScript~</title>
<meta charset="utf-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-
scale=1">
  <link rel="stylesheet"
href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.5.2/css/bootstrap.
min.css">
  <script
```

```

src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.5.1/jquery.min.js"></script>
<script
src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/popper.js/1.16.0/umd/popper.min.js"></script>
<script
src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.5.2/js/bootstrap.min.js"></script>
</head>

<body>
  <div class="container">
    <h2>Menyembunyikan dan Memunculkan Elemen HTML dengan JavaScript</h2>

    <p>JavaScript bisa menyembunyikan elemen HTML </p>

    <button type="button"
onclick="document.getElementById('contoh').style.display='block'">Pencet sini Untuk Memunculkan~ :3</button>

    <p id="contoh"><b>Sembunyikan diriku~ >3</b></p>

    <button type="button"
onclick="document.getElementById('contoh').style.display='none'">Pencet sini Menyembunyikan~ :3</button>

    <!--<p id="contoh" style="display: none"><b>Hewoo~ :3</b></p>-->

  </div>
</body>
</html>

```

Disini, digunakan beberapa tag JavaScript dengan penjelasannya yaitu,

No.	Tag	Fungsi
1.	display='block'	Dari menunjukkan bentuk tunjukan bagian HTML sebagai 'block'

G. Numeral JavaScript

Dari JavaScript sendiri memiliki sifat *active programming* yang dimana akan menjadikan JavaScript ini bisa memiliki fitur-fitur dengan *syntax* yang aktif, dan mulai dari sini akan sering digunakannya komando `<script>`

Numeral JavaScript

JavaScript memiliki *active programming* yang dimana akan menjadikan JavaScript ini bisa memiliki fitur-fitur dengan *syntax* yang aktif.

Numeral

Dari sini maka akan digunakannya komando `script`.

JavaScript memiliki nilai yang dibagi menjadi dua, yaitu *Fixed value* dan *Variables value*.

Fixed value disebut dengan **literal** dan *Variable value* disebut dengan **variabel**

17.25

String

JavaScript juga dapat menulis *string* dengan berpetik tunggal atau majemuk

Scott Oliver

a. Numeral

Dari JavaScript ini akan memiliki nilai yang dibagi menjadi dua, yaitu *fixed value* dan *variable value* dengan *fixed value* adalah literal dan *variable value* adalah variabel

b. String

Dari JavaScript sendiri dapat menulis *string* dengan berpetik tunggal atau majemuk

H. Variabel dan Numerator JavaScript

Dari fungsi JavaScript ini bisa memberikan dari variabel dan nilai dari variabel tersebut, lalu dapat aktif dalam memberikan suatu hasil nilai yang diberikan. Contohnya

Variabel dan Numerator JavaScript

Dalam JavaScript menggunakan komando **var** untuk memberikan **variabel** untuk **menyimpan** nilai data

Dalam JavaScript menggunakan **tanda sama dengan (=)** sebagai **pemberian nilai pada variabel**

Operator

Dalam JavaScript juga menggunakan tanda-tanda operator dalam **operasi aritmatika** untuk menghitung nilai yang telah diberikan

```
<p id="print"></p>
```

```
<p id="contoh"></p>
```

```
document.getElementById("print").innerHTML = "(5 + 9) * 2";
```

```
(5 + 9) * 2 =
```

```
document.getElementById("contoh").innerHTML = (5 + 9 * 2);
```

```
28
```

```
<p id="print1"></p>
```

```
<p id="contoh1"></p>
```

```
document.getElementById("print1").innerHTML = "x = 6";
```

```
x = 6
```

```
document.getElementById("contoh1").innerHTML = x = 6;
```

```
6
```

```

<p id="contoh2"></p>

document.getElementById("print2").innerHTML = "var x, y; <br> x = 10; <br> y = 5;
var x, y;
x = 10;
y = 5;

document.getElementById("contoh2").innerHTML = x - y
5

```

JavaScript adalah *Case Sensitive* sehingga dengan permissalan variabel antara *Lastname*, *lastName*, *LastName*, dan *lastname* adalah variabel-variabel yang berbeda

```

<p id="nama"></p>
<p id="nama1"></p>
<p id="nama2"></p>
<p id="nama3"></p>

var lastname, Lastname, lastName, LastName;
lastname = "John";
Lastname = "Doe";
lastName = "Peterson";
LastName = "Glees";

document.getElementById("nama").innerHTML = lastname;
John

document.getElementById("nama1").innerHTML = Lastname;
Doe

```

```

document.getElementById("nama2").innerHTML = lastName;
Peterson

```

```

document.getElementById("nama3").innerHTML = LastName;
Glees

```

Untuk *source code* dari fungsi yang dimaksud berikut adalah

```

<html>
<head>
<title>JavaScript~</title>
<meta charset="utf-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-
scale=1">
    <link rel="stylesheet"
href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.5.2/css/bootstrap.
min.css">
    <script
src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.5.1/jquery.min.j
s"></script>
    <script
src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/popper.js/1.16.0/umd/pop
per.min.js"></script>
    <script

```



```

src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.5.2/js/bootstrap.min.js"></script>
</head>

<body>
  <div class="container">
    <h2>Variabel dan Numerator JavaScript</h2>

    <p>Dalam JavaScript menggunakan komando <code>var</code> untuk
    memberikan <b>variabel</b> untuk <b>menyimpan</b> nilai data</p>

    <p>Dalam JavaScript menggunakan <b>tanda sama dengan (=)</b>
    sebagai <b>pemberian nilai pada variabel</b></p>

    <h4>Operator</h4>

    <p>Dalam JavaScript juga menggunakan tanda-tanda operator dalam
    <b>operasi aritmatika</b> untuk menghitung nilai yang telah
    diberikan</p>

    <p><code><p id="print"></p></code></p>
    <p><code><p id="contoh"></p></code></p>
    <code>document.getElementById("print").innerHTML = "(5 + 9) *
    2";</code>

    <p id="print"></p>

    <code>document.getElementById("contoh").innerHTML = (5 + 9 *
    2;</code>

    <p id="contoh"></p>

    <script>
    document.getElementById("print").innerHTML = "(5 + 9) * 2 =";
    document.getElementById("contoh").innerHTML = (5 + 9) * 2;
    </script>

    <hr>

    <p><code><p id="print1"></p></code></p>
    <p><code><p id="contoh1"></p></code></p>
    <code>document.getElementById("print1").innerHTML = "x =
    6";</code>

    <p id="print1"></p>

```

```

<code>document.getElementById("contoh1").innerHTML = x =
6;</code>
<p id="contoh1"></p>

<script>
document.getElementById("print1").innerHTML = "x = 6";
var x;
x = 6;
document.getElementById("contoh1").innerHTML = x;
</script>

<hr>

<p><code>&lt;p id="print2">&lt;/p></code></p>
<p><code>&lt;p id="contoh2">&lt;/p></code></p>
<code>document.getElementById("print2").innerHTML = "var x, y;
&lt;br> x = 10; &lt;br> y = 5;</code>
<p id="print2"></p>
<code>document.getElementById("contoh2").innerHTML = x -
y</code>
<p id="contoh2"></p>

<script>
document.getElementById("print2").innerHTML = "var x, y; <br> x
= 10; <br> y = 5;";
var x, y;
x = 10;
y = 5;
document.getElementById("contoh2").innerHTML= x - y;
</script>

<p>JavaScript adalah <i>Case Sensitive</i> sehingga dengan
permisalan variabel antara <code>Lastname</code>,
<code>lastName</code>, <code>LastName</code>, dan
<code>lastname</code> adalah variabel-variabel yang berbeda</p>

<code>&lt;p id="nama">&lt;/p></code><br>
<code>&lt;p id="nama1">&lt;/p></code><br>
<code>&lt;p id="nama2">&lt;/p></code><br>
<code>&lt;p id="nama3">&lt;/p></code><br>

<br>

<code>var lastname, Lastname, lastName, LastName;<br>
lastname = "John";<br>
Lastname = "Doe";<br>

```

```

        lastName = "Peterson";<br>
        LastName = "Glees";
    </code><br><br>

    <code>document.getElementById("nama").innerHTML =
lastname;</code>
    <p id="nama"></p>
    <code>document.getElementById("nama1").innerHTML =
Lastname;</code>
    <p id="nama1"></p>
    <code>document.getElementById("nama2").innerHTML =
lastName;</code>
    <p id="nama2"></p>
    <code>document.getElementById("nama3").innerHTML =
LastName;</code>
    <p id="nama3"></p>

    <script>
    var lastname, Lastname, lastName, LastName;
    lastname = "John";
    Lastname = "Doe";
    lastName = "Peterson";
    LastName = "Glees";
    document.getElementById("nama").innerHTML = lastname;
    document.getElementById("nama1").innerHTML = Lastname;
    document.getElementById("nama2").innerHTML = lastName;
    document.getElementById("nama3").innerHTML = LastName;
    </script>

    </div>
</body>
</html>

```

Disini, digunakan beberapa tag JavaScript dengan penjelasannya yaitu,

No.	Tag	Fungsi
1.	var	Menandakan variabel
2.	lastname, Lastname, lastName, LastName	Nama,nama variabel

I. JavaScript dan *Camel Case*

Dari fungsi JavaScript ini memiliki bentuk yang dimana pemberian variabel harus memiliki bentuk yang sesuai agar tidak gagal dibaca program, karena dari beberapa programmer memiliki beberapa macam untuk memberikan nama dari variabel yang diberikannya. Dalam JavaScript, tak akan menerima dari bentuk variabel berupa sambungan dengan tanda gabung (-), karena itu otomatis dipesan oleh program sebagai tanda untuk mengurangi sesuatu. Contohnya

JavaScript dan *Camel Case*

Biasanya para programmer menggunakan beberapa cara untuk menggabungkan daripada dua kalimat untuk menjadi satu variabel yang dimana itu disebut dengan *hyphens*.

Contoh dari *hyphens* adalah

Hyphens: nama-awal, antar-kota, masukan-pertama, dll

Hyphens tidak dibolehkan di JavaScript, karena direservasikan untuk pengurangan

Garis Bawah (_)

nama_awal, antar_kota, masukan_pertama, dll

Pascal Case(XxYy)

NamaAwal, AntarKota, MasukanPertama, dll

Camel Case

namaAwal, antarKota, masukanPertama, dll

Untuk *source code* dari fungsi yang dimaksud berikut adalah

```
<html>
<head>
<title>JavaScript~</title>
<meta charset="utf-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-
scale=1">
  <link rel="stylesheet"
href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.5.2/css/bootstrap.
min.css">
  <script
src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.5.1/jquery.min.j
s"></script>
  <script
```

```

src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/popper.js/1.16.0/umd/popper.min.js"></script>
<script
src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.5.2/js/bootstrap.min.js"></script>
</head>

<body>
  <div class="container">
    <h2>JavaScript dan <i>Camel Case</i></h2>
    <p>Biasanya para programmer menggunakan beberapa cara untuk
menggabungkan daripada dua kalimat untuk menjadi satu variabel yang
dimana itu disebut dengan <i><b>hyphens</b>.</i></p>

    <p>Contoh dari <i>hyphens</i> adalah</p>

    <div class="jumbotron">
      <p><b>Hyphens:</b>
        nama-awal, antar-kota, masukan-pertama, dll</p>
      <p>Hyphens tidak dibolehkan di JavaScript, karena
direservasikan untuk pengurangan</p>
    </div>

    <p><b>Garis Bawah (<_></b></p>

    <p>nama_awal, antar_kota, masukan_pertama, dll</p>

    <p><b>Pascal Case(XxYy)</b></p>

    <p>NamaAwal, AntarKota, MasukanPertama, dll</p>

    <p><b>Camel Case</b></p>

    <p>namaAwal, antarKota, masukanPertama, dll</p>
  </div>
</body>
</html>

```

Disini, digunakan beberapa tag JavaScript dengan penjelasannya yaitu,

No.	Tag	Fungsi
1.	XxYy	Perbedaan penggunaan alphabet besar kecil

J. Output JavaScript

Dari fungsi JavaScript ini bisa mengganti dari nilai *source* dari HTML dengan yang lain, contoh yang digunakan di laporan adalah berupa gambar. Contohnya



Output JavaScript

JavaScript mempunyai penampilan data dengan cara-cara yang berbeda, contohnya

- Untuk **menulis sebuah HTML** digunakan `innerHTML`
- Untuk **menulis HTML output-nya** digunakan `document.write()`
- Untuk **menulis di kotak Bahaya (Alert box)** digunakan `window.alert()`
- Untuk **menulis pada konsol browser** digunakan `console.log`

InnerHTML

Untuk mengakses sebuah elemen dari HTML, maka JavaScript bisa menggunakan `document.getElementById(id)`. Dimana `id` adalah sebagai atribut yang menjelaskan dari elemen HTML, lalu `innerHTML` mendefinisikan dari konten HTML

Mengganti `innerHTML` yaitu properti pada sebuah elemen HTML adalah cara yang umum untuk menunjukkan data

Contoh menggunakan `document.getElementById(id).innerHTML`

```
<p id="contoh"></p>
```

```
document.getElementById("contoh").innerHTML = 15 + 25;
```

```
40
```

Contoh menggunakan `document.write()`

Perlu diingat bahwa jangan pernah memanggil `document.write` setelah dokumen telah selesai termuat, karena akan menyebabkan pada dokumen HTML ketika selesai termuat akan menghapus seluruh HTML

```
document.write(10 + 12);
```

```
22
```

Berikut perhatian yang perlu diperhatikan

```
&l;button type="button" onclick="document.write(10 + 12)">Coba nih</button>
```

```
Coba nih
```

Untuk *source code* dari fungsi yang dimaksud berikut adalah

```
<html>
<head>
<title>JavaScript~</title>
<meta charset="utf-8">
```

```

    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-
scale=1">
    <link rel="stylesheet"
href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.5.2/css/bootstrap.
min.css">
    <script
src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.5.1/jquery.min.j
s"></script>
    <script
src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/popper.js/1.16.0/umd/pop
per.min.js"></script>
    <script
src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.5.2/js/bootstrap.mi
n.js"></script>
</head>

<body>
    <div class="container">
        <h2><i>Output</i> JavaScript</h2>
        <p>JavaScript mempunyai penampilan data dengan cara-cara yang
berbeda, contohnya</p>

        <li>Untuk <b>menulis sebuah HTML</b> digunakan
<b><code>innerHTML</code></b></li>
        <li>Untuk <b>menulis HTML <i>output-nya</i></b> digunakan
<b><code>document.write()</code></b></li>
        <li>Untuk <b>menulis di kotak Bahaya <i>(Alert box)</i></b>
digunakan <b><code>window.alert()</code></b></li>
        <li>Untuk <b>menulis pada konsol <i>browser</i> </b>digunakan
<b><code>console.log</code></b></li>

        <br>

        <h4><i>InnerHTML</i></h4>

        <p>Untuk mengakses sebuah elemen dari HTML, maka JavaScript bisa
menggunakan <b><code>document.getElementById(id)</code></b>. Dimana
<code>id</code> adalah sebagai atribut yang menjelaskan dari elemen
HTML, lalu <b><code>innerHTML</code></b> mendefinisikan dari konten
HTML</p>

        <div class="row">
            <div class="col" style="background-color: aquamarine">Mengganti
<i>innerHTML</i> yaitu properti pada sebuah elemen HTML adalah cara
yang umum untuk menunjukkan data</div>
        </div>

```


<hr>

<p>Contoh menggunakan

<code>document.getElementById(id).innerHTML</code></p>

<code><p id="contoh"></p></code>

<code>document.getElementById("contoh").innerHTML = 15 + 25;</code>

<p id="contoh"></p>

<script>

document.getElementById("contoh").innerHTML = 15 + 25;

</script>

<hr>

<p>Contoh menggunakan <code>document.write()</code></p>

<p>Perlu diingat bahwa jangan pernah memanggil

<code>document.write</code> setelah dokumen telah selesai termuat, karena akan menyebabkan pada dokumen HTML ketika selesai termuat akan menghapus seluruh HTML</p>

<code>document.write(10 + 12);</code>

<script>

document.write(10 + 12);

</script>

<p>Berikut perhatian yang perlu diperhatikan</p>

<code><button type="button" onclick="document.write(10 + 12)">Coba nih</button></code>

<button type="button" onclick="document.write(10 + 12)">Coba nih</button>

<hr>

<p>Contoh menggunakan <code>window.alert</code></p>

<code>window.alert(10 + 12);</code>

<script>

window.alert(10 + 12);


```
</script>
</div>

</body>
</html>
```

Disini, digunakan beberapa tag JavaScript dengan penjelasannya yaitu,

No.	Tag	Fungsi
1.	<code>write</code>	Menulis teks <i>string</i> kepada dokumen yang diberikan
2.	<code>window.alert</code>	Merepresentasikan jendela yang mengandung dokumen DOM yang diberikan peringatan dengan konten spesifik dan tombol OK

K. Penggunaan JavaScript *Print*

Dari fungsi JavaScript ini bisa mengganti dari nilai *source* dari HTML dengan yang lain, contoh yang digunakan di laporan adalah berupa gambar. Contohnya

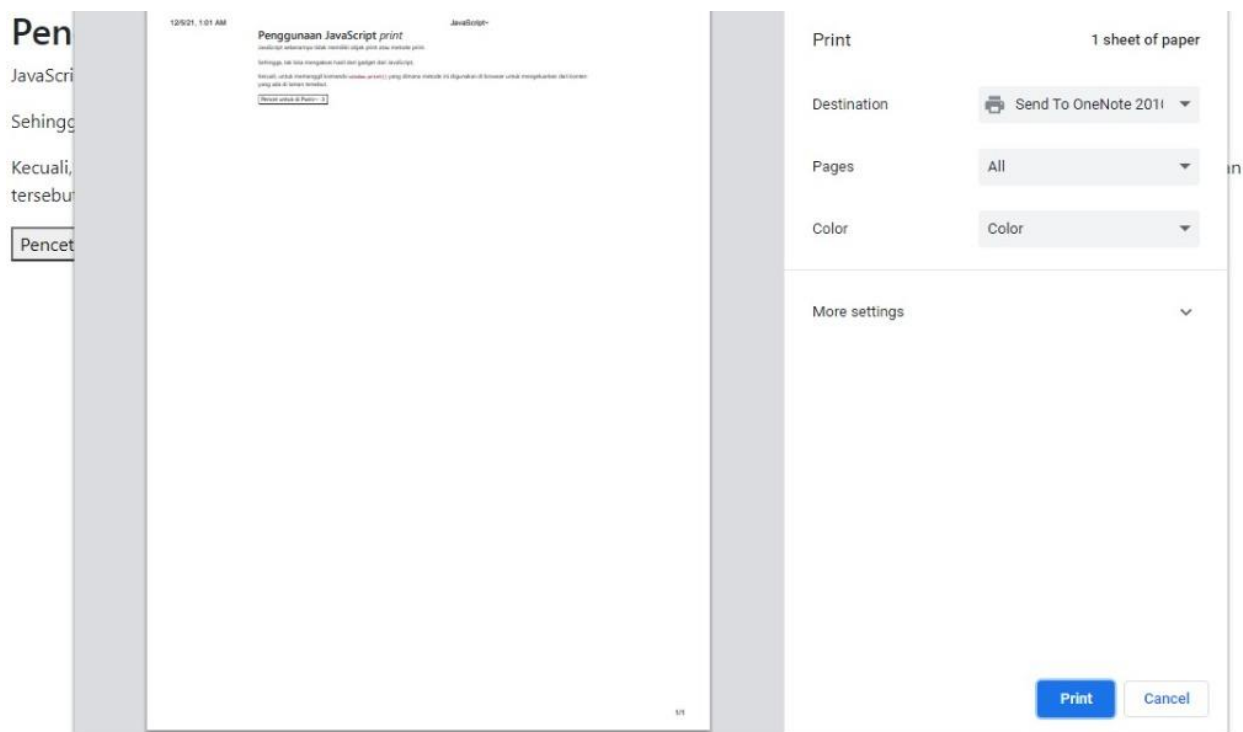
Penggunaan JavaScript *print*

JavaScript sebenarnya tidak memiliki objek print atau metode print.

Sehingga, tak bisa mengakses hasil dari gadget dari JavaScript,

Kecuali, untuk memanggil komando `window.print()` yang dimana metode ini digunakan di browser untuk mengeluarkan dari konten yang ada di laman tersebut.

Pencet untuk di Pwinr~ :3



Untuk *source code* dari fungsi yang dimaksud berikut adalah

```
<html>
<head>
<title>JavaScript~</title>
<meta charset="utf-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-
scale=1">
  <link rel="stylesheet"
href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.5.2/css/bootstrap.
min.css">
```

```

<script
src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.5.1/jquery.min.js"></script>
<script
src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/popper.js/1.16.0/umd/popper.min.js"></script>
<script
src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.5.2/js/bootstrap.min.js"></script>
</head>

<body>
  <div class="container">
    <h2>Penggunaan JavaScript <i>print</i></h2>
    <p>JavaScript sebenarnya tidak memiliki objek print atau metode print.</p>

    <p>Sehingga, tak bisa mengakses hasil dari gadget dari JavaScript,</p>

    <p>Kecuali, untuk memanggil komando
    <b><code>window.print()</code></b> yang dimana metode ini digunakan
    di browser untuk mengeluarkan dari konten yang ada di laman
    tersebut.</p>

    <button onclick="window.print()">Pencet untuk di Pwinr~
:3</button>
  </div>
</body>
</html>

```

Disini, digunakan beberapa tag JavaScript dengan penjelasannya yaitu,

No.	Tag	Fungsi
1.	window.print	Menunjukkan dari bukti akan mencetak dari laman yang ada

BAB III

PENUTUP

A. Kesimpulan

Dari praktikum dan hasil yang telah diberikan dari *source code* yang telah ditampilkan dapat menampakkan daripada apa yang telah diinginkan.

B. Saran

Suatu penyelesaian masalah merupakan bagian dari jalan pemikiran manusia yang menyelesaikan tersebut. Penyelesaian dari masalah ini dapat dikembangkan dan menghasilkan hasil yang sama atau tujuan yang sama, meskipun begitu itu juga tergantung dari pembuat program sendiri untuk mengolahnya dari keadaan dan alat yang ada.

Daftar Pustaka

- 1.) Modul-modul yang telah diberikan