

BOFENG CHEN

ソフトウェア・エンジニア(FULLSTACK)

さまざまな技術やプログラミング言語を用いてアプリケーションやソリューションを設計、開発、実装した4年以上の実務経験を持つフルスタック・デベロッパー。幅広い開発経験と実践的な技術的専門知識を活かし、フルスタック・デベロッパーとしてやりがいのある仕事をしたい！

✉ niconicocsc@gmail.com 📞 07039781160 📍 日本、埼玉 🌐 <https://github.com/Trilingual-byford/Trilingual-byford>

SKILLS

- 言語: Go | Kotlin | Java | Python | JavaScript | TypeScript | Action Script
- フレームワーク等: SpringBoot | Spring | Vus.js | React | React Native | Iris
- RDB/NoSQL(熟練者でなく): MySQL | PostgreSQL | MongoDB | Oracle | Redis
- クラウドサービス: S3 | API Gateway | EC2 | EKS(Kubernetes) | IAM | RDS(MySQL|PostgreSQL)
- SaaS/PaaS: GitHub | BitBucket(Stash) | CircleCI | TestFlight
- よく使うIDE: IntelliJ | WebStorm | AndroidStudio | Visual Studio Code | GoLand
- その他: Kubernetes | Docker | Jenkins | nginx | Apache | Webpack | Elasticsearch | RabbitMQ | DHCP | Nexus(Artifact repository) | Jvm

主な業務経歴(日本)

宅配サービス・ドライバーアプリ開発・リファクタリング・性能改善・実装・Three Layer Caching【TypeScript/Azure/shell/AndroidStudio/GitLab/Realm/Xcode/Kotlin】

開発・テスト組メンバー Mar 2021 - Present

【担当業務】画面あたりの性能を確認し、パフォーマンスのボトルネックとなりそうなものを特定する。画面のレンダリング性能が大幅に向上し、DBアクセスの効率を最適化にする。

- UseMemo、FlatListなど技術でアプリ性能改善
- メモリーCache 実装
- DB周り処理改善
- バグ対応・テスト
- 既存ソースを解析、性能に影響が悪いところを特定して解決策を提出する

【発揮したバリュー】アプリ初期表示でかかった時間を大幅に(元々の50%以下)短縮した、まだソースコード解析を発揮、処理上の性能の悪い部分を特定して性能改善案として提出する

BtoBサービスの宅配サービスBackEnd開発・リファクタリング【Java/IntelliJ/Gradle/Eclipse/PostMan・postmanMockServer/Git/Jira/Azure/Docker/NexusRepository/SqlServer/Azure】(2020年~2021.2)

開発・テスト組メンバー Mar 2020 - Feb 2021

【担当業務】言語はJava、フレームワークとライブラリはSpringBootを使用し、主にアプリケーション全体のクラス(DTO、画面)設計と、テスト/デバッグ作業等を担当,具体的には下記。(作業人員は約16名)

- 技術サポート
- 環境構築手順作成・環境構築サポート
- Dockerで開発環境構築・保守(Sqlサーバー、NexusRepositoryなど)
- ソースレビュー
- 開発Flowに関する技術を調査
- Groovyでテストする技術調査・先行作業(Muiltiデータソースの場合の設定と基盤ソースの構築)
- 現存ソースコード解析のための技術調査
- APIMockサーバー(スタブサーバー)の方針決めと導入及び更新
- Monolithプロジェクトを適切に分割、共通ロジック抽出モジュール共通化
- FrontEnd、BackEnd連携障害対応
- 単体テスト環境・技術サポート

【発揮したバリュー】開発全番担当(機能実装からテストまで)、開発環境構築作業・技術調査を担当、技術サポート・Debugサポート、全プロジェクトの半分以上のAPIを先行開発した。JenkinsでCD・CI環境構築支援。Dockerで開発環境を構築・管理。

BtoBサービスの宅配アプリ開発【TypeScript/AndroidStudio/React・React Native/Xcode/Git/Jira/Azure/Sketch/SketchCloud】

メンバー Jan 2020 - Jan 2021

【プロジェクト概要】BtoBサービスの宅配新規開発チームにおいて、UI・UXの実装/CI基盤構築、新機能の導入・検討の開発作業等を担当

【担当業務】言語はTypeScript、フレームワークとライブラリはReactとReduxを使用し、主にアプリケーション全体のクラス(DTO、画面)設計と、Googleマップを使って位置周りの機能実装と各種画面の実装作業、テスト/デバッグ作業等を担当、具体的には下記。(作業人員は約8名)

- 新人教育・技術サポート
- 環境構築手順作成・環境構築サポート
- ソースレビュー
- 新機能実装のための技術調査
- GoogleMapなどのAPI調査・運用
- UI/UXの実装
- LinterやFormatterの導入
- Release作業
- Gitブランチ管理
- 画面設計書・画面遷移図など資料の作成
- 最新のNeedsにより、デザイン作成・仕様改修
- APIMockサーバーの導入及び更新

【発揮したバリュー】マップの実装もTypeScriptもは全く未経験であったが、書籍やネット上の情報、およびチームリーダーのサポートを得て迅速にキャッチアップ。機能実装時の技術選択とアドバイス、ライブラリのBest Practice調査、タスク見える化(看板を使う)などタスクを担当

某社英語勉強・会話練習サービスのアプリ開発/新機能追加【ActionScript/Junit/Flash AIR】

Developer Jan 2019 - Dec 2019

【プロジェクト概要】最新音声認識APIを利用し英会話練習レッスン・英語テストサポートなどサービスを提供するアプリ

【担当業務】アプリ全体のアーキテクチャ設計、JenkinsによるCI/CD環境の構築、画面及び音声周りに機能を担当。具体的には下記。

- 音声認識APIを駆使し、アプリの録音・再生機能と組み合わせて便利な音声認識ライブラリを作成
- 技術サポート(主にAnimationの実装)
- 単体テスト・結合テスト
- 新しいフィーチャーのため、音声システムのアーキテクチャ(録音、再生、保存)の改修
- APIを使ってレッスンデータを保存・運用
- Jenkins CI Pipelineの導入

【発揮したバリュー】ここの学習能力の高さを発揮、ActionScriptとJenkins短期間で学習しキャッチアップ。本アプリのコアの部分音声周りの機能を実装しました。まだ、ソースコードを読む能力により、アプリ潜在バグをCoding段階で半分以上解消できた。

某社自動車保険サービス/FrontEnd/BackEnd【Java/Vue.js/Jest/Oracle/Redis/Spring Framework/Webpack/Github/maven】

Developer Jan 2019 - Nov 2019

【プロジェクト概要】某社の自動車保険サービスのFrontEndとBackEnd

【担当業務】API実装、Model Object設計、DesignによるWebページ実装、単体テスト、結合テスト。

- 開発環境構築・Document化
- 技術サポート(Jestテスト)
- ソースレビュー
- 保険見積もりAPI実装
- Atomic Designにより、UIの単位定義
- FrontEndのリーダーはアメリカ人のため、英語を使って意思疎通・意見交換を行いました
- Gitサポート(Conflictの解消、Rebaseなど)
- テスト環境の導入

【発揮したバリュー】Vue.jsに初経験であったが、持ち前の速習力を発揮して短期間でキャッチアップ。技術調査チームにおけるJest周りのテストケースの書き方を調査し、開発チームメンバーとテストケースの書き方を共有しました、JavaScript/Java/Spring

Framework/Vue.jsと、多言語・フレームワークを行き来する環Rであったが、強みである速習力とユーティリティ性を発揮して多面的にチームに貢献。

某大手銀行の公式アプリ

【Kotlin/MVP/JavaScript/Retrofit/Realm/MoneyTreeApi/Xcode/Swift/GitLab/TestFlight/Module化】

Android developer Feb 2018 - Dec 2018

【プロジェクト概要】大手銀行の公式アプリの開発

【担当業務】アーキテクチャ設計MVPによる機能実装・ソースレビュー、TestFlightによるBetaテスト環境の構築、画面周りの機能実装・テスト。

- Android/iOS 実機テスト・単体テスト・結合テスト
- Mockサーバー導入
- 家計管理Moduleの画面実装
- 画面遷移図の制作
- 仕様変更対応
- Gitサポート(Conflictの解消、Rebaseなど)
- Android多言語対応
- 携帯DB暗号化技術調査・実装

【発揮したバリュー】日本での初めてのプロジェクトだが、今まで培ってきたノウハウ・開発経験・英語・日本語を活かしてチームの生産性向上に大きく貢献、Module化開発は実務で初体験であったが各種書籍やネット情報をフル活用して複雑なLogicによる生じたバグを突き止めるなど技術調査業務でも貢献。

EXPERIENCE

Fullstack Engineer(個人事業主)

REI(Japan) Oct 2019 - Present

- ローカルおよびパートナーチームとのデザインおよび共同作業
- すべてのシナリオをテストし、品質基準に適合させる
- パフォーマンス上の問題を特定し、セキュリティコーディングの実践とセキュアなシステムの基礎に関する知識を適用する

Software Engineer(正社員)

Bitware (Japan) Sep 2018 - Oct 2019

- 製品チーム、デザインチーム、エンジニアリングチームと密接に協力しながら、新機能をゼロから構築する。
- オンサイトおよびリモートのエンジニアリングチームと協力して、クリーンで再利用可能なコード機能を設計し、弾力性のあるハイレベルアーキテクチャを実装する。
- 製品チームと密接に連携し、製品の要件を、明確な技術仕様と詳細を備えた実用的な技術ストーリーに変えることができる。
- 海外にいる既存のモバイルエンジニアリングチームのメンバーとの連携
- バグの修正やアプリのパフォーマンスの監視など、既存のコードを維持する
- アーキテクチャ設計とモバイルアプリケーションの拡張方法の決定に参加する

Linux/Unix/Aix Server Engineer(契約社員)

IBM(China) Apr 2017 - Aug 2018

- テストプランの作成と実行、インストール、ドキュメントサポートを担当。
- サーバリソースのパフォーマンスおよび健全性を監視および制御する。サーバーのパフォーマンスに影響を与える問題や要因を特定し、診断する。

LANGUAGES

マンダリン - ネイティブスピーカー

英語 - ネイティブスピーカーとほとんどのトピックについて会話ができ、その言語で仕事や勉強をすることができる。

日本語 - ネイティブスピーカーとある程度自然で流暢な会話ができ、ニュースを理解し、仕事や勉強に効果的に言語を使うことができます。N1資格取得(2016年)

EDUCATION

学士

Hunan Police Academy

工学の学士号