## 文件结构:

- oriData
  - train
    - img
    - mask
  - test
    - img
    - mask
- augData
  - train
    - ima
    - mask
  - test
    - img
    - mask
- trainUnet.ipynb
- dataPrepare.ipynb

## dataPrepare:

dataset 数量和丰富度不够,使用 keras.preprocessing.image.lmageDataGenerator 进行数据增强(旋转、移动、缩放)

- 1. 利用 data\_gen\_args 配置数据增强的参数,包括
- rotation range: 旋转角度范围, 用于指定图像随机旋转的角度范围。
- width\_shift\_range: 宽度偏移范围,用于指定图像水平方向上的随机平移范围。
- height\_shift\_range: 高度偏移范围,用于指定图像垂直方向上的随机平移范围。
- shear\_range: 剪切范围,用于指定图像剪切变换的程度范围。
- zoom\_range: 缩放范围,用于指定图像随机缩放的程度范围。
- horizontal flip: 水平翻转,用于指定是否对图像进行水平翻转。
- fill mode: 填充模式, 用于指定当进行平移或剪切操作时, 超出边界的像素填充的方式。
- 2. 将 data\_gen\_args 作为参数传递给 trainGenerator 函数, 在训练数据生成器中应用这些数据增强操作
- 3. 设置 batch 为 3, 以生成和保存三个批次的图像和对应的掩码

## trainUnet:

使用 tensorflow 搭建深度为 4 的 Unet 模型。U-Net 是一种常用的图像分割模型,由编码器和解码器组成。编码器用于提取图像的特征表示,而解码器用于将特征映射恢复到原始图像的尺寸,并生成分割掩码。

- 1. 将 npy 转成 png
- 2. 加载 Unet 所需库函数
- 3. 定义 Unet 模型
- 输入层:根据指定的 input\_size (512,512,1)创建输入层。
- 编码器部分:通过一系列的卷积层和池化层实现特征提取。其中,conv1 到 conv5 是编码器的卷积层,分别具有不同的通道数和激活函数。每个卷积层后面跟着BatchNormalization层,用于加速收敛和稳定训练过程。

- dropout 层: 在第 4 个卷积层后面加入了一个 dropout 层, 用于随机丢弃一部分特征图, 以防止过拟合。
- 解码器部分:通过上采样和卷积层实现特征映射的恢复。每个卷积层后面跟着 BatchNormalization 层。其中, up6 到 up9 是解码器的上采样层, merge6 到 merge9 是 解码器的特征融合部分。
- 最后的卷积层: conv10 是最后的卷积层,输出二分类的分割掩码。
- 模型编译:使用 Adam 优化器,设置较小的学习率,使用二元交叉熵作为损失函数,计算准确率作为评估指标。
- 4. 进行数据预处理,将图像和掩码进行归一化,并掩码转换为01的二值图像
- 5. 定义用于模型评估的函数
- get\_confusion\_matrix\_elements 函数用于计算混淆矩阵的元素,即真负例 (TN)、假正例 (FP)、假负例 (FN) 和真正例 (TP)。
- get\_prec\_rec\_loU\_accuracy 函数用于计算精确度(precision)、召回率(recall)、交并比 (loU) 和准确率(accuracy)等评估指标。读取混淆矩阵,根据公式计算相应的指标。
- get\_f1\_score 函数用于计算 F1 分数。读取混淆矩阵,根据公式计算 F1。
- 6. 初始化 Unet
- 7. 初始化 Tensorboard, 以便监控模型的损失变化。
- 8. 用训练集训练 Unet 模型
- model\_checkpoint 在每个训练周期结束时保存具有最低损失值的模型权重。 save\_best\_only=True 表示仅保存具有最低损失值的模型权重。
- model.fit 用于训练模型。它接受数据生成器 (data\_gen) 作为输入, steps\_per\_epoch=10 表示每个训练周期中的步数, epochs=80 表示训练周期的数量。
- callbacks=[model\_checkpoint,tensorboard\_callback]将回调函数传递给 model.fit 函数,以便在训练过程中保存最佳模型权重和记录日志到 Tensorboard。
- 9. 在测试图像上运行经过训练的模型并保存输出,并评估像素级分割性能