# (6.3)

# TRIMECH Abdellatif

Résidence Ouest B217, 107 Rue des Taillées, Grenoble

+33 (0)7 52 95 36 60

abdellatif.trimech@ensimag.grenoble-inp.fr

linkedin.com/in/abdellatif-trimech-ab22a5120

Étudiant à l'Ecole Nationale supérieure d'informatique et de mathématiques appliquées, à la recherche d'un PFE en BIG DATA, Sérieux, honnête et déterminé, Mon ultime conviction consiste à garder une vision globale sur tout les éléments du travail du début de la mission jusqu'à sa fin. Mes compétences en informatique, mathématique, communication et rédaction m'offrent la possibilité de travailler rapidement et efficacement.

### **Formation**

2014-2017 ENSIMAG - Grenoble

Filière: Modélisation mathématique, images, simulation

Double diplome (2016): Master of Science in Industrial and Applied Mathematics: MSIAM (DATA SICENCE)

2012-2014 Institut préparatoire aux études scientifiques et techniques de la Marsa (Tunisie)

Classes Préparatoires aux Grandes Ecoles - Filière MPSI/PSI\*

2008-2012 Lycée Pilote Monastir (Tunisie)

Baccalauréat Mathématique - Mention très bien

## **Expériences**

### Stage Assistant ingénieur - In&motion

### (Juillet 2016 - Septembre 2016)

Au sein de l'équipe R&D de l'entreprise et en collaboration avec le laboratoire LJK-Grenoble, étude et analyse des données liées aux mouvements de pilotes moto. Étude statistique sur les distributions de données et définition d'un algorithme de détection de chute en temps réel. **Technologie :** R, Matlab

### Étudiant associé

### (Septembre 2016 - Février 2016)

Organisation et gestion du laboratoire de langue de l'ENSIMAG (livres, TOEIC, TOEFL,...)

**Cours particuliers** 

(2015 - 2016)

Cours, exercices, et révisions en mathématiques pour les élèves de lycée

### **Projets Académiques**

### **Projet Génie Logiciel**

Réalisation en JAVA d'un compilateur DECA avec une classe math pendant 1 mois. Technologie: Java

### Projet Base de Données

Conception et implémentation du schéma relationnel pour une application permettant de gérer toutes les données concernant un tournoi d'échec et de mémoriser tous les coups joués pendant les parties. **Technologie:** Java, SQL

### **Optimisation**

Développement d'une IA d'un jeu (algorithme min-max et alpha-bêta avec parallélisation pour obtenir la stratégie optimale)

Technologie: C++, OpenMP

**Big Data** 

Développement d'un système de recommandation pour des films grâce à un data set de "MovieLens".

Technologie: Spark, Python, Jupyter

# **Compétences Spécifiques**

Langues: Arabe (maternelle), Français (bilingue), Anglais (TOEIC: 845)
Langages Informatiques: C, C++, Python, SQL, Java, Hadoop, Spark
Mathématiques appliqué: Data mining, Machine learning, Statistiques,
Logiciels de Calcule Formel et Statistique: R, Matlab/Scilab, Latex

Gestion De Projet: Management Relationnel, Recherche Opérationnelle, Méthode Agile

### Centre d'intérêt

Sports: Natation, Basketball, Badminton Musique: Rock, Trance,.. Littérature: Roman, Science-fiction, Journaux



inemation