

Executar o ficheiro .gitpod.yml



Em diferentes terminais abrir os ficheiros streamlit.py, pub.py e sub.py



Na página streamlit clicar no botão “start” para iniciar a aquisição de dados



O ficheiro pub.py recebe a mensagem “projeto\_aaib” do streamlit.py e começa a adquirir o ficheiro áudio, sendo este transformado numa lista e depois num ficheiro json



O sub.py recebe a mensagem “som” e obtém o ficheiro json criado previamente transformando-o num ficheiro csv que é armazenado



Clicar no botão “Gráficos” da página streamlit, onde na qual agora é possível observar os diferentes gráficos com as features do ficheiro áudio

Nota: Apesar do pretendido ser adquirir um ficheiro áudio, isto não foi possível, pois a biblioteca utilizada foi a Sounddevice e esta não funciona corretamente com o Gitpod. Por isso, teve que se submeter um ficheiro áudio previamente gravado com o código a funcionar no Spyder.