

22684251-trinhduonghoan

August 19, 2024

Họ Tên : Trịnh Dương Hoan

MSSV : 22684251

```
[1]: from google.colab import drive
drive.mount('/content/drive')
```

Mounted at /content/drive

0.1 Numpy

```
[3]: # Khai báo thư viện
import numpy as np
from time import time
```

0.1.1 Create an array

Array function

```
[13]: # Tạo một danh sách các giá trị float
list_of_values = [20., 2., 5.]

# Chuyển đổi danh sách thành một mảng numpy 1D với kiểu dữ liệu float
x = np.array(list_of_values)

# Tạo một danh sách chứa các giá trị được bọc trong danh sách con
more_values = [[20], [2], [5]]

# Chuyển đổi danh sách thành một mảng numpy 3D
y = np.array(more_values)

# In ra mảng x
print(x) # Mảng 1D: [20.  2.  5.]

# In ra mảng y
print(y)
```

[20. 2. 5.]

[[[20]

```
[ 2]
[ 5]]]
```

Using zero, one

```
[12]: zeros = np.zeros((20, 2), dtype=np.int32)
print(zeros)  # In ra mảng chứa toàn bộ giá trị 0

# Tạo một mảng numpy chứa toàn bộ giá trị 1 với kích thước 5x2x1 và kiểu dữ
↪ liệu np.float32
ones = np.ones((5, 2, 1), dtype=np.float32)
print(ones)  # In ra mảng chứa toàn bộ giá trị 1
```

```
[[0 0]
 [0 0]
 [0 0]
 [0 0]
 [0 0]
 [0 0]
 [0 0]
 [0 0]
 [0 0]
 [0 0]
 [0 0]
 [0 0]
 [0 0]
 [0 0]
 [0 0]
 [0 0]
 [0 0]
 [0 0]
 [0 0]]
[[[1.]
  [1.]]

 [[1.]
  [1.]]

 [[1.]
  [1.]]

 [[1.]
  [1.]]

 [[1.]
  [1.]]]
```

Using zeros_like, ones_like

```
[10]: x = np.array([5, 5]) # Tạo một mảng numpy với các giá trị [5, 5]
zeros = np.zeros_like(x) # Tạo một mảng zeros có cùng kích thước và kiểu dữ
    ↳ liệu với mảng x
ones = np.ones_like(x, dtype = np.float32) # Tạo một mảng ones có cùng kích
    ↳ thước và kiểu dữ liệu với mảng x
print(zeros) # In ra mảng zeros
print(ones) # In ra mảng ones
```

```
[0 0]
[1. 1.]
```

Using the function arange(start, stop, step)

```
[12]: x = np.arange(5) # Tạo một mảng numpy chứa các giá trị từ 0 đến 4 (0, 1, 2, 3,
    ↳ 4)
y = np.arange(2, 5) # Tạo một mảng numpy chứa các giá trị từ 2 đến 4 (2, 3, 4)
z = np.arange(2, 5, 2) # Tạo một mảng numpy chứa các giá trị từ 2 đến dưới 5,
    ↳ với bước nhảy là 2 (2, 4)

print(x) # In ra mảng x
print(y) # In ra mảng y
print(z) # In ra mảng z
```

```
[0 1 2 3 4]
[2 3 4]
[2 4]
```

Using eye

```
[14]: x = np.eye(5) # Tạo một ma trận đơn vị 5x5 (ma trận vuông với đường chéo chính
    ↳ là 1 và các phần tử khác là 0)
print(x) # In ra ma trận đơn vị
```

```
[[1. 0. 0. 0. 0.]
 [0. 1. 0. 0. 0.]
 [0. 0. 1. 0. 0.]
 [0. 0. 0. 1. 0.]
 [0. 0. 0. 0. 1.]]
```

Using rand function

```
[15]: x = np.random.rand(3,5) # Tạo một mảng numpy 3x5 chứa các giá trị ngẫu nhiên
    ↳ từ 0 đến 1
print(x) # In ra mảng x
```

```
[[0.38219481 0.61616395 0.75552471 0.12444059 0.20382667]
 [0.032308 0.42418014 0.41994891 0.49965754 0.08499076]
 [0.51963127 0.76379537 0.26882404 0.18881617 0.29498512]]
```

Using full

```
[16]: x = np.full((2,2), 7) # Tạo một mảng numpy 2x2 chứa các giá trị 7
      print(x) # In ra mảng x
```

```
[[7 7]
 [7 7]]
```

```
[17]: x = np.ones((2,2)) * 7 # Tạo một mảng numpy 2x2 chứa các giá trị 7
      print(x) # In ra mảng x
```

```
[[7. 7.]
 [7. 7.]]
```

0.1.2 Attributes

dtype

```
[19]: x = np.array([2., 5., 3.]) # Tạo một mảng numpy chứa các giá trị [2., 5., 3.]
      y = np.array([2., 5., 3], dtype=np.int32) # Tạo một mảng numpy chứa các giá trị [2, 5, 3] với kiểu dữ liệu là int32
      print(x.dtype) # In ra kiểu dữ liệu của mảng x
      print(y.dtype) # In ra kiểu dữ liệu của mảng y
```

```
float64
int32
```

shape

```
[21]: x = np.array([2.,5.,3.]) # Tạo một mảng numpy chứa các giá trị [2., 5., 3.]
      y = np.ones((2,4,1,2,3)) # Tạo một mảng numpy chứa các giá trị 1 có kích thước (2,4,1,2,3)
      print(x.shape) # In ra kích thước của mảng x
      print(y.shape) # In ra kích thước của mảng y
```

```
(3,)
(2, 4, 1, 2, 3)
```

0.1.3 Changing the shape of arrays

using expand_dims

```
[26]: x = np.full((2,2,3), 7) # Tạo một mảng numpy 2x2x3 chứa các giá trị 7
      print(x.shape) # In ra kích thước của mảng x
      x = np.expand_dims(x, axis=0) # Tăng kích thước của mảng x lên 1 chiều
      assert x.shape == (1,2,2,3) # Kiểm tra xem kích thước của mảng x có đúng không
      print(x) # In ra mảng x
```

```
(2, 2, 3)
```

using the reshape function

```
[29]: x = np.arange((10)) # Tạo một mảng numpy chứa các giá trị từ 0 đến 9
      y = np.reshape(x, (2,5)) # Đổi kích thước của mảng x thành (2,5)
      assert y.shape == (2,5) # Kiểm tra xem kích thước của mảng y có đúng không
```

```
[47]: x = np.arange((20)) # Tạo một mảng numpy chứa các giá trị từ 0 đến 19
      y = np.reshape(x, (2,-1,2)) # Đổi kích thước của mảng x thành (2,5,2)
      assert y.shape == (2,5,2) # Kiểm tra xem kích thước của mảng y có đúng không
      print(x) # In ra mảng x
      print(y) # In ra mảng y
```

```
[ 0  1  2  3  4  5  6  7  8  9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19]
[[[ 0  1]
   [ 2  3]
   [ 4  5]
   [ 6  7]
   [ 8  9]]

  [[10 11]
   [12 13]
   [14 15]
   [16 17]
   [18 19]]]
```

ValueError

```
[ ]: x = np.arange((20)) # Tạo một mảng numpy chứa các giá trị từ 0 đến 19
      y = np.reshape(x, (2,-1,-1)) # Test lỗi
```

Using squeeze

```
[42]: x = np.full((20,1,1), 5) # Tạo một mảng numpy 20x1x1 chứa các giá trị 5
      y = np.squeeze(x) # Giảm kích thước của mảng x lên 1 chiều
      assert y.shape == (20,) # Kiểm tra xem kích thước của mảng y có đúng không
      print(x) # In ra mảng x
      print(y) # In ra mảng y
```

```
[[[5]]
```

```
[[5]]
```

```
[[5]]
```

```
[[5]]
```

```
[[5]]
```

```
[[5]]
```


[[5]]

[[5]]

[[5]]

[[5]]

[[5]]

[[5]]

[[5]]

[[5]]

[[5]]

[[5]]

[[5]]

[[5]]

[[5]]]

[[5]

[5]

[5]

[5]

[5]

[5]

[5]

[5]

[5]

[5]

[5]

[5]

[5]

[5]

[5]

[5]

[5]

[5]

[5]

[5]]

0.1.4 Elements of arrays

index notation

```
[44]: x = np.arange(20) # Tạo một mảng numpy chứa các giá trị từ 0 đến 19
      element = x[10] # Lấy phần tử thứ 10 trong mảng x
      print(element) # In ra phần tử thứ 10 trong mảng x
```

10

item function

```
[45]: x = np.arange(20) # Tạo một mảng numpy chứa các giá trị từ 0 đến 19
      element = x.item(10) # Lấy phần tử thứ 10 trong mảng x
      print(element) # In ra phần tử thứ 10 trong mảng x
```

10

Slice notation

```
[48]: x = np.arange(20) # Tạo một mảng numpy chứa các giá trị từ 0 đến 19
      element = x[10:15] # Lấy các phần tử từ 10 đến 14 trong mảng x
      print(element) # In ra các phần tử từ 10 đến 14 trong mảng x
```

[10 11 12 13 14]

```
[50]: more_element = x[10:-7] # Lấy các phần tử từ 10 đến len(x) -8 trong mảng x
      assert np.array_equal(more_element, x[10:13])
      print(more_element) # In ra các phần tử từ 10 đến len(x) -8 trong mảng x
```

[10 11 12]

```
[51]: array = x[:3] # Lấy các phần tử từ 0 đến len(x) -1 với bước nhảy là 3
      print(array) # In ra các phần tử từ 0 đến len(x) -1 với bước nhảy là 3
```

[0 3 6 9 12 15 18]

concatenate function

```
[53]: x = np.full((5,2), 3) # Tạo một mảng numpy 5x2 chứa các giá trị 3
      y = np.full((5,1), 4) # Tạo một mảng numpy 5x1 chứa các giá trị 4
      z = np.concatenate([x,y], axis=1) # Nối hai mảng x và y theo trục 1
      print(z) # In ra mảng z
      assert z.shape == (5,3) # Kiểm tra xem kích thước của mảng z có đúng không
```

[[3 3 4]
 [3 3 4]
 [3 3 4]
 [3 3 4]
 [3 3 4]]

0.1.5 NumPy math

sum and subtraction

```
[57]: x = np.full((4,2,3), 8) # Tạo một mảng numpy 4x2x3 chứa các giá trị 8
      y = np.ones_like(x) # Tạo một mảng numpy có cùng kích thước và kiểu dữ liệu
      ↪ với mảng x

      array_sum = x + y # Cộng hai mảng x và y
      assert np.array_equal(array_sum, np.ones_like(x)* 9) # Kiểm tra xem mảng
      ↪ array_sum có đúng không
      print(array_sum) # In ra mảng array_sum

      array_sub = x - y # Trừ hai mảng x và y
      assert np.array_equal(array_sub, np.ones_like(x) * 7) # Kiểm tra xem mảng
      ↪ array_sub có đúng không
      print(array_sub) # In ra mảng array_sub
```

```
[[[9 9 9]
   [9 9 9]]
```

```
[[9 9 9]
 [9 9 9]]
```

```
[[9 9 9]
 [9 9 9]]
```

```
[[9 9 9]
 [9 9 9]]
```

```
[[[7 7 7]
   [7 7 7]]
```

```
[[7 7 7]
 [7 7 7]]
```

```
[[7 7 7]
 [7 7 7]]
```

```
[[7 7 7]
 [7 7 7]]
```

broadcasting

```
[14]: x = np.full((4,2,3), 8) # Tạo một mảng numpy 4x2x3 chứa các giá trị 8
      y = 1 # Tạo một số nguyên y

      array_sum = x + y # Cộng hai mảng x và y
      assert np.array_equal(array_sum, np.ones_like(x)* 9) # Kiểm tra xem mảng
      ↪ array_sum có đúng không
```

```

print(array_sum)  # In ra mảng array_sum

array_sub = x - y  # Trừ hai mảng x và y
assert np.array_equal(array_sub, np.ones_like(x) * 7)  # Kiểm tra xem mảng
    ↪ array_sub có đúng không
print(array_sub)  # In ra mảng array_sub

```

```

[[[9 9 9]
  [9 9 9]]

```

```

[[[9 9 9]
  [9 9 9]]

```

```

[[[9 9 9]
  [9 9 9]]

```

```

[[[9 9 9]
  [9 9 9]]]
[[[7 7 7]
  [7 7 7]]

```

```

[[[7 7 7]
  [7 7 7]]

```

```

[[[7 7 7]
  [7 7 7]]

```

```

[[[7 7 7]
  [7 7 7]]]

```

ValueError

```

[ ]: x = np.full((4,2,3), 8)  # Tạo một mảng numpy 4x2x3 chứa các giá trị 8
     y = np.full((4,3), 3)  # Tạo một mảng numpy 4x3 chứa các giá trị 3

array_sum = x + y  # ValueError

y2 = np.full((4),3)  # Tạo một mảng numpy 4 chứa các giá trị 3

array_sum = x + y2  # ValueError

y3 = np.ones(4)  # Tạo một mảng numpy 4 chứa các giá trị 1
y3 = np.expand_dims(1, 0)  # Tạo một mảng numpy 4x1 chứa các giá trị 1

array_sum = x + y3  # it works !

```

multiplication

```
[59]: x1 = np.full((4,2,3), 8) # Tạo một matrix numpy 4x2x3 chứa các giá trị 8
x2 = np.full((3,3),7) # Tạo một matrix numpy 3x3 chứa các giá trị 7
y = np.eye(3) # Tạo một ma trận đơn vị 3x3
mul = np.matmul(x1, y) # Nhân hai matrix x1 và y
assert np.array_equal(mul, x1) # Kiểm tra xem ma trận mul có đúng không
print(mul) # In ra matrix mul
```

```
[[[8. 8. 8.]
  [8. 8. 8.]]
```

```
[[8. 8. 8.]
 [8. 8. 8.]]
```

```
[[8. 8. 8.]
 [8. 8. 8.]]
```

```
[[8. 8. 8.]
 [8. 8. 8.]]
```

```
[60]: mul = np.matmul(x2,y) # Nhân hai matrix x2 và y
assert np.array_equal(mul, x2) # Kiểm tra xem ma trận mul có đúng không
print(mul) # In ra matrix mul
```

```
[[7. 7. 7.]
 [7. 7. 7.]
 [7. 7. 7.]]
```

0.1.6 Conditions

where

```
[62]: x = np.arange(5) # Tạo một mảng numpy chứa các giá trị từ 0 đến 4
y = np.where(x < 2,0,255) # Thay thế các phần tử < 2 trong mảng x bằng 0 và
    ↪ các phần tử >= 2 trong mảng x bằng 255
print(y) # In ra mảng y
```

```
[ 0  0 255 255 255]
```

```
[67]: x = np.random.rand(4,640, 480, 3) # Tạo một mảng numpy chứa các giá trị ngẫu nhiên từ 0 đến 1
batch, height, width, channels = x.shape # Lấy kích thước của mảng x
start = time()
y = np.ones_like(x) # Tạo một mảng numpy có cùng kích thước và kiểu dữ liệu với mảng x
for b in range(batch):
    for h in range(height):
        for w in range(width):
            for c in range(channels) :
```

```

        y[b,h,w,c] = 0 if x[b,h,w,c] < 0.05 else 255 # Thay thế các phần tử
        ↳ tử < 0.05 trong mảng x bằng 0 và các phần tử >= 0.05 trong mảng x bằng 255
duration = time() - start
print(duration)

```

3.00933837890625

```

[68]: x = np.random.rand(4,640, 480, 3) # Tạo một mảng numpy chứa các giá trị ngẫu nhiên
        ↳ từ 0 đến 1
start = time()
y = np.where(x < 0.05, 0, 255)
duration = time() - start
print(duration)

```

0.06139802932739258

=> cách 2 tối ưu hơn cách 1

0.1.7 NumPy Input/Output

loadtxt

```

[8]: data = np.loadtxt("/content/drive/MyDrive/XuLiAnh/Lab_Numpy/test.txt", dtype=np.
        ↳ float32, delimiter=',')
print(data)

```

```

[[1. 2. 3.]
 [4. 5. 6.]]

```

0.2 Matplotlib

```

[10]: import matplotlib.pyplot as plt # Khai báo thư viện

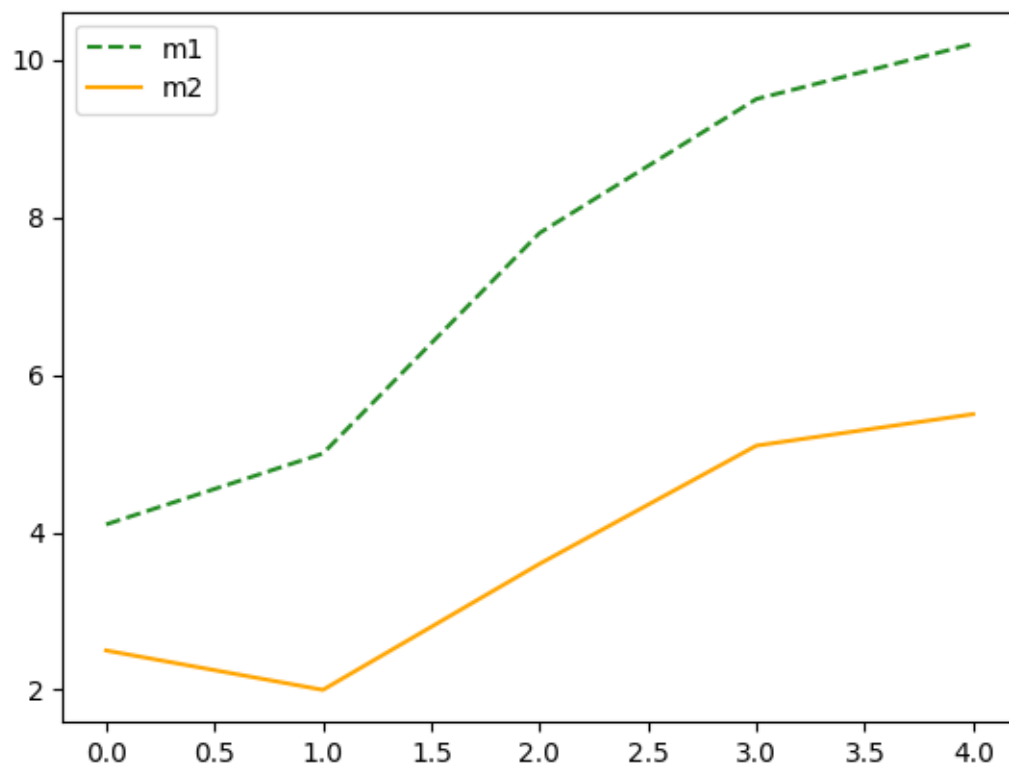
```

```

[11]: labels = ['7', '8', '9', '10', '11'] # Tạo danh sách nhãn
x = np.arange(5) # Tạo mảng x chứa các giá trị từ 0 đến 4
m1 = np.array([4.1, 5.0, 7.8, 9.5, 10.2]) # Tạo mảng m1 chứa các giá trị
m2 = np.array([2.5, 2.0, 3.6, 5.1, 5.5]) # Tạo mảng m2 chứa các giá trị

plt.plot(x,m1, color = "forestgreen", label = "m1", linestyle = 'dashed') # Vẽ
↳ đồ thị cho m1
plt.plot(x,m2, color = "orange", label = "m2") # Vẽ đồ thị cho m2
plt.legend() # Hiển thị chú thích
plt.savefig('chart.png') # Lưu ảnh
plt.show() # Hiển thị biểu đồ

```



[]: