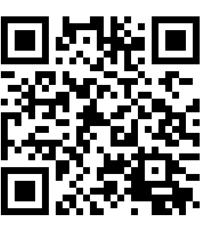
Nhận diện hành động của người sử dụng cảm biến gia tốc

Trịnh Hoàng Hà, Trịnh Thị Yến Mai, Mai Đức Hòa, Nguyễn Thị Lan Anh

Dainam University, Hanoi, Vietnam

https://github.com/TrinhHoangHa/DEPLOY-AI-IOT-APPLICATIONS



Giới thiệu

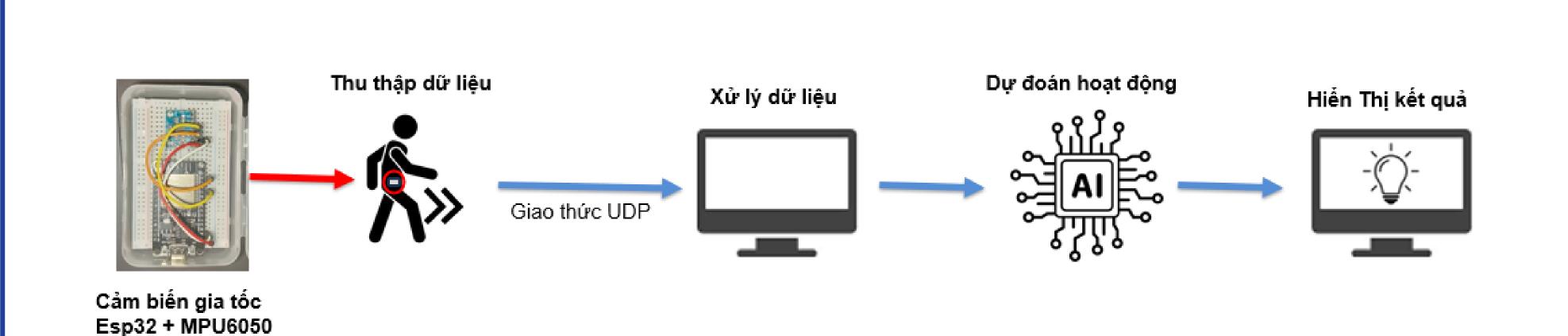
Nhận diện hành động con người sử dụng cảm biến gia tốc • Mục tiêu: Phân loại các hành động con người (đi bộ, đứng, ngồi, chạy bộ, ngã, nhảy) từ chuỗi dữ liệu thời gian thực thu thập bởi cảm biến gia tốc và con quay hồi chuyển.

•**Úng dụng tiềm năng**: Có thể áp dụng trong nhiều lĩnh vực như y tế (phát hiện ngã ở người cao tuổi), thể thao (theo dõi chuyển động vận động viên), an ninh (giám sát hành vi), và tự động hóa thiết bị gia dụng.

•Đóng góp:

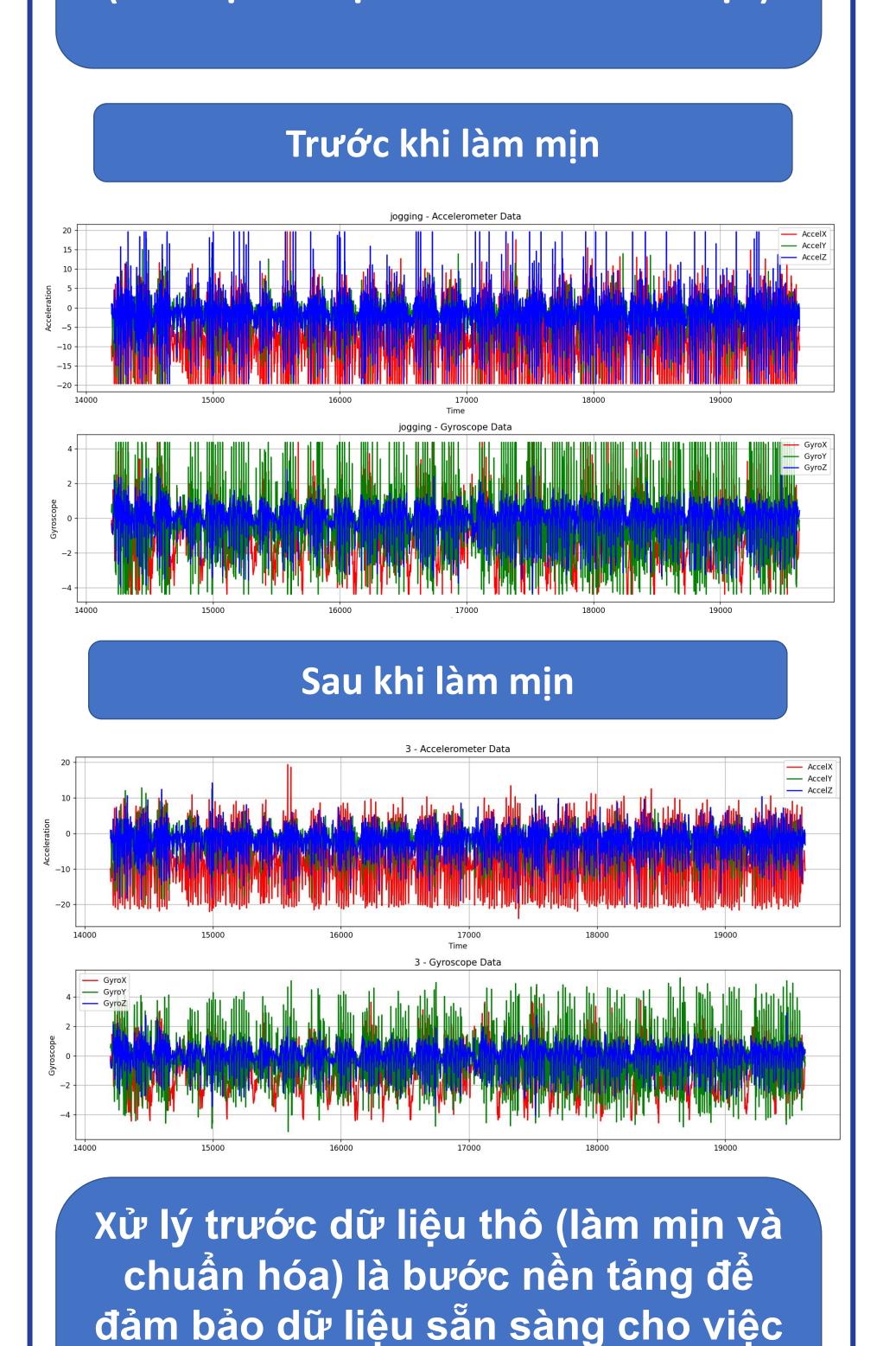
- Đề xuất sử dụng kiến trúc Transformer để biến đổi dữ liệu thô từ cảm biến (IMU) thành các đặc trưng và phân loại hành động thông qua mô hình học sâu.
- Xây dựng hệ thống thời gian thực tích hợp IoT (dùng ESP32 và giao thức UDP) và giao diện người dùng (GUI) để trực quan hóa dữ liệu cảm biến và kết quả nhận diện hành động.

Sơ đồ hệ thống



Phương pháp sử dụng

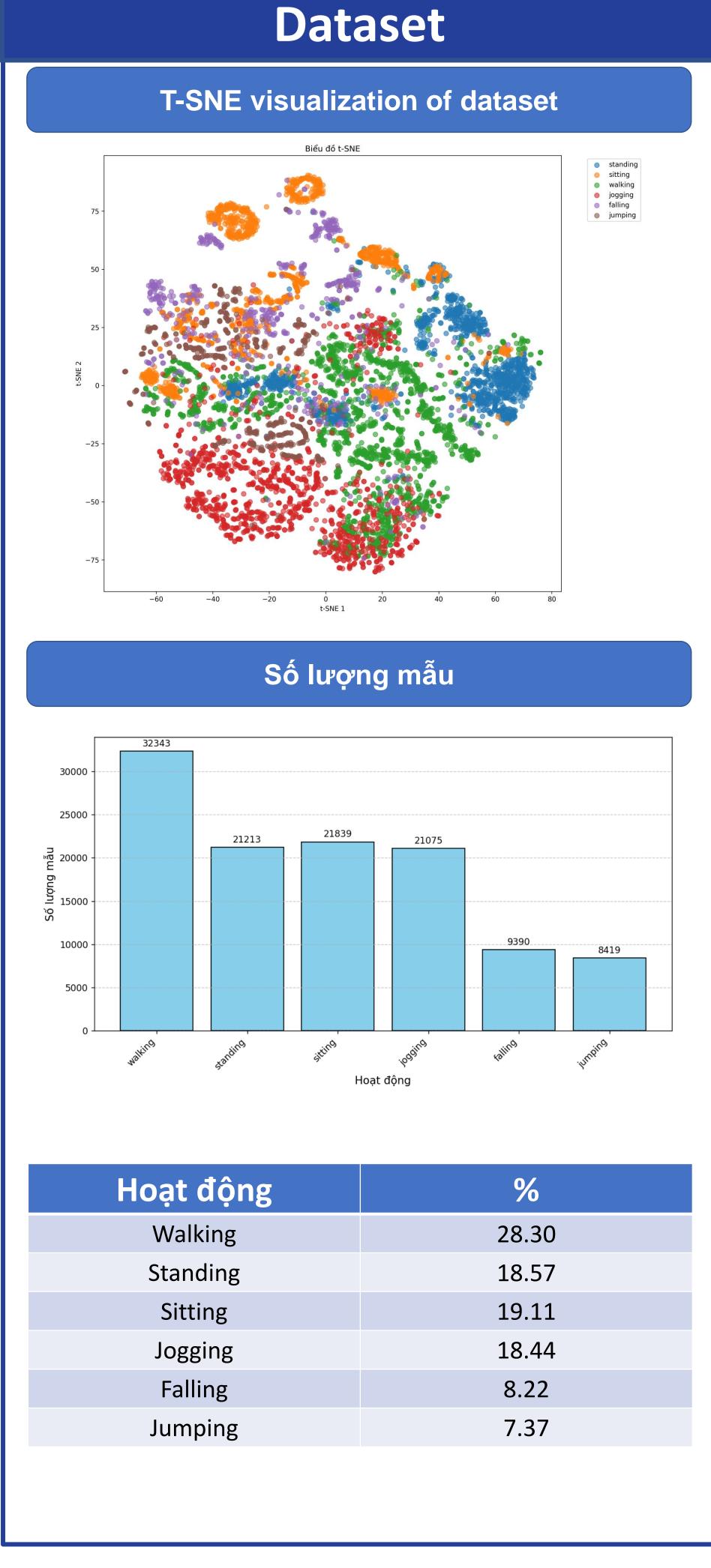
Xử lý trước dữ liệu thô (làm mịn dữ liệu và chuẩn hóa dữ liệu)



phân tích hoặc huấn luyện mô hình,

từ đó mang lại kết quả chính xác và

đáng tin cậy hơn.





Kết luận và cải thiện trong tương lai

Kết luận:

Hệ thống hiện tại có nền tảng tốt để dự đoán hoạt động liên tục

Cải thiện trong tương lai:

• Cải tiến thêm để đạt độ chính xác và độ tin cậy cao hơn trong các ứng dụng thực tế. Các đề xuất trên sẽ giúp nâng cao hiệu suất và mở rộng khả năng sử dụng, đặc biệt trong các lĩnh vực như chăm sóc sức khỏe và giám sát an toàn.

GVHD

Giảng viên hướng dẫn: Ths. Lê Trung Hiếu Ths. Nguyễn Văn Nhân