

Đề thi giữa kỳ môn LẬP TRÌNH JAVA

Thời gian: 60 phút

Ngày thi:

Mã đề: 1

1) Viết chương trình Console java cho phép người dùng nhập tên thư mục. Hiển thị ra màn hình nội dung thư mục (kể cả trong thư mục con của nó) theo dạng cây, kèm theo kích thước từng thư mục.

Gợi ý màn hình kết quả như sau :

```
Nhap ten thu muc : D:\temp
D:\TEMP      <198627536 bytes>
|--abc.txt
|--baitap.c
|--JAVA      <198656 bytes>
|  |--mhk.pas
|  |--file.doc
|
|--f1.ppt
|--kk.c
|--LT MANG   <12356 bytes>
|  |--mhk.pas
|  |--file.doc
```

2) Tạo chương trình GUI có giao diện như sau :

Có 2 TextField cho phép người dùng gõ vào URL đến csdl, và câu lệnh truy vấn bất kỳ (select, insert, delete..) đến table nào đó. 3 Buttons có tên là Excute, Reset, Cancel. Khi click nút Execute thì thực hiện quá trình kiểm tra các trường, nếu hợp lý thì kết nối CSDL và thực hiện câu lệnh truy vấn → xuất hiện bản kết quả. Click nút Reset dữ liệu trong các textfield được xóa sạch. Click nút Cancel để thoát chương trình, lưu kết quả truy vấn ở màn hình thành tệp XML.

Gợi ý : Ví dụ câu lệnh gõ vào dạng select sẽ có giao diện như bên dưới.

Enter URL

Enter SQL

Results :

id	Name	Class	Mark	Grade
A123	Nguyen Chi Pheo	T5	8.9	A
A124	Tran Ba Kien	T34	6.5	C
A125	Nguyen Thi No	T12	7.89	B

3. Đọc thông tin tệp XML lưu từ bài 2, hiển thị lên form cho phép người dùng update và lưu lại.

Đề thi giữa kỳ môn LẬP TRÌNH JAVA

Thời gian: 60 phút

Ngày thi:

Mã đề: 2

1) Viết chương trình Console java cho phép người dùng nhập **tên tệp tin** và **tên thư mục**. Chương trình sẽ tìm kiếm tất cả các tệp tin có tên giống tên tệp tin đã nhập (kể cả giống một phần), trong thư mục đã chỉ định. Sau đó hiển thị số lượng tệp tin tìm được và hiển thị đường dẫn đến các tệp tin dạng cây như gợi ý sau.

Nhap ten thu muc : D:\temp

Nhap ten tệp tin: ap

Tổng số tệp tin tìm được là : 7

D:\TEMP

/--ap.txt

/--baítap.c

/--JAVA

/ /--apdung.pas

/ /--file.ap

/

/--ap.ppt

/--LT MANG

/--laptrinh.pas

/--cap1.doc

2) Tạo chương trình GUI có giao diện như sau :

Trong giao diện này có 4 TextField cho phép người dùng gõ các thông tin để truy cập đến csdl chỉ định và 1 Button có tên là Connect. Khi người dùng nhập đủ các thông tin và click nút Connect thì chương trình thực hiện kết nối CSDL (từ các thông tin lấy ở các trường) và hiển thị tất cả các thông tin trong CSDL như hình bên dưới, lưu kết quả xuống tệp XML.

AccNo	LogID	Time	Task	Amount	PostBalance
1001	1	2003-04-17 10:04:44.61	Deposit	5000.00	5000.00
1001	2	2003-04-17 10:04:44.64	Withdraw	500.00	4500.00
1001	3	2003-04-17 10:04:44.65	Deposit	1000.00	5000.00
1002	4	2003-04-17 10:04:44.66	Deposit	500.00	500.00
1003	5	2003-04-17 10:04:44.67	Withdraw	200.00	700.00
1001	6	2003-04-17 10:04:44.68	Withdraw	1500.00	2000.00
1001	7	2003-04-17 10:04:44.69	Deposit	400.00	1600.00
1001	8	2003-04-17 10:04:44.71	Deposit	100.00	1500.00

3. Đọc thông tin tệp XML lưu từ bài 2, hiển thị lên form cho phép người dùng update và lưu lại.

Đề thi giữa kỳ môn LẬP TRÌNH JAVA

Thời gian: 60 phút

Ngày thi:

Mã đề: 3

1) Viết chương trình cho phép sao chép thư mục. Chương trình cho người dùng gõ hoặc browse đường dẫn đến thư mục nguồn và thư mục đích, sau đó click vào nút Copy thì quá trình sao chép nội dung thư mục nguồn sang thư mục đích (sao chép cả thư mục con) được thực hiện.

2) Tạo chương trình GUI có giao diện như sau :

Index	id	Name	Birthday	Email	Tel
1	A12	<u>Nguyen</u> Van Teo	12/11/1976	Nguyen.VanTeo@gmail.com	0905 006 277
2	B112	Ngo Van <u>Nguyen</u>	11/10/1978	Ngo.NguyenVan@yahoo.com	0905 116 477
3	C111	Huynh <u>Nguyen</u> Van	11/01/1977	Huynh.NguyenVan@gmail.com	0905 116 779
4	C112	Ha Thanh <u>Nguyen</u> Vu	09/02/1980	Ha.ThanhNguyenVu@gmail.com	0903 116 278

Trong giao diện này có 1 TextField cho phép người dùng gõ chuỗi cần tìm là họ hoặc họ lót hoặc tên và 1 Button có tên là Search. Khi người dùng nhập thông tin vào TextField và click nút Search thì chương trình thực hiện kết nối CSDL và hiển thị tất cả các thông tin được trong CSDL như hình bên trên. Lưu kết quả xuống tệp XML.

3. Đọc thông tin tệp XML lưu từ bài 2, hiển thị lên form cho phép người dùng update và lưu lại.