

# Specifikace projektu pro předmět Vývoj aplikací pro mobilní zařízení - NPRG056

Michaela Mazná, Eliáš Cizl

## Úvod

Naším cílem je vytvořit aplikaci pro studenty matfyzu (či jiných škol). Jádro budou tvořit otázky z oboru, který dotyčný studuje, na které si může odpovědět a následně zobrazit řešení. Skupiny otázek bude možné vybírat více způsoby. Toto samotestování by mělo přinést vyšší efektivitu učení než jen “čtení skript”, a také větší pohodlnost například při cestování apod. Hlavně se tedy snažíme změnit formu učebních materiálů.

## Základní prvky

Neboli jaká okna bude program obsahovat a jaké mají vlastnosti.

- Předvolby testu
  - Uživatel si vybere okruh otázek
  - Možnost nastavit pořadí (náhodně / v pořadí, ve kterém jsou uloženy / dle zvládnutí)
  - Po každé otázce je možnost upravit její části
- Otázky (test)
  - Tělo otázky
  - Tělo řešení
  - Zvládnutí (jak moc studentovi odpovědi odpovídají řešení)
- Struktura předmětů a kategorií
  - Uživatel založí nový předmět.
  - Ke každému předmětu je možné přidat kategorie konkretizující probíranou látku.
  - Do jednotlivých kategorií se pak vkládají otázky.
- Nastavení
  - Nastavení *dark mode* a barev aplikace

## Možná rozšíření

- Formátování v tělech otázek a řešení + možnosti obrázků apod.
- Sdílet sadu otázek a odpovědí - online část aplikace
- Importovat sadu otázek a odpovědí
- Program si pamatuje předchozí odpovědi na otázky
- Snadnější přidávání matematických symbolů