

串列操作 – 取值

• list1 = [1, 2, 3, 4, 5, 6]

| | 方法 | 意義 | 範例 | 範例結果 |
|------------|---------------------|-----------------|--------------------|----------------------------------|
| | list1*n | 串列重覆n次 | list2=list1*2 | list2=[1,2,3,4,5,6,1,2, 3,4,5,6] |
| \bigstar | list1[n1:n2] | 取出 n1 到 n2-1 元素 | list2=list1[1:4] | list2=[2,3,4] |
| | list1[n1:n2:n3] | 同上,取出間隔為 n3 | list2=list1[1:4:2] | list2=[2,4] |
| \bigstar | del list1[n1:n2] | 刪除 n1 到 n2-1 元素 | del list1[1:4] | list1=[1,5,6] |
| | del list1[n1:n2:n3] | 同上,刪除間隔為 n3 | del list1[1:4:2] | list1=[1,3,5,6] |

串列操作 - 串列屬性

• list1 = [1, 2, 3, 4, 5, 6]

| 方法 | 意義 | 範例 | 範例結果 |
|----------------|----------|--------------|------|
| n=len(list1) | 取得串列元素數目 | n=len(list1) | n=6 |
| n=min(list1) | 取得元素最小值 | n=min(list1) | n=1 |
| n=max(list1) | 取得元素最大值 | n=max(list1) | n=6 |
| n = sum(list1) | 取得串列元素的和 | n=sum(list1) | n=21 |

3

串列操作 - 進階1

• list1 = [1, 2, 3, 4, 5, 6]; x = [8, 9]

| | 方法 | 意義 | 範例 | 範例結果 |
|---------------|--------------------|-------------------------|-------------------|-------------------------|
| | n=list1.index(n1) | 第 1 次 n1 元素的索引值 | n=list1.index(3) | n=2 |
| | n=list1.count(n1) | n1 元素出現的次數 | n=list1.count(3) | n=1 |
| ** | list1.append(n1) | 將 n1 做為元素加在串列 最後 | list1.append(8) | list1=[1,2,3,4,5,6,8] |
| \Rightarrow | list1.extend(x) | 將 x 中元素逐一做為元 素加在串列最後 | list1.extend(x) | list1=[1,2,3,4,5,6,8,9] |
| \Rightarrow | list1.insert(n,n1) | 在位置 n 加入 n1 元素 | list1.insert(3,8) | list1=[1,2,3,8,4,5,6] |

串列操作 - 進階2

• list1 = [1, 2, 3, 4, 5, 6]; x = [8, 9]

| | 方法 | 意義 | 範例 | 範例結果 |
|------------|------------------|-------------------------|-----------------|------------------------|
| \star | n=list1.pop() | 取出最後 1 個元素並由 串列中移除元素 | n=list1.pop() | n=6, list1=[1,2,3,4,5] |
| | list1.remove(n1) | 移除第 1 次的 n1 元素 | list1.remove(3) | list1=[1,2,4,5,6] |
| | list1.reverse() | 反轉串列順序 | list1.reverse() | list1=[6,5,4,3,2,1] |
| \bigstar | list1.sort() | 將串列由小到大排序 | list1.sort() | list1=[1,2,3,4,5,6] |

5

增加串列元素

- 串列設定初始值後,要如何增加串列元素?
 - list1 = [3, 5, 7]
 - 直接用 list1[4] = 9 ???

增加串列元素的方法

insert() append() extend()

1

insert() vs append()

- insert() 方法是將元素加在串列的指定位置
 - 注意索引值不能超過串列元素個數,否則會產生「索引超過範圍」的錯誤
- append() 方法是將元素加在串列最後面

insert() vs append()

```
3 lst = [3, 5, 7]
4
5 lst.insert(2, 100)
6 print(lst)
7
8 lst.insert(10, 99)
9 print(lst)
10
11 lst.append(888)
12 print(lst)
```

9

extend() vs append()

- 這兩個方法都是將資料加在串列最後面,不同處在於
 - append() 方法的參數可以是元素,也可以是串列
 - 如果是串列,會將整個串列當成一個元素加入串列
 - extend() 方法的參數只可以是串列,不可以是元素
 - extend() 方法會將串列中的元素做為個別元素逐一加入串列

extend() vs append()

```
3 lst = [3, 5, 7]
4 lst1 = [2, 4, 6, 8]
5
6 lst.append(lst1)
7 print(lst)
```

```
3 lst = [3, 5, 7]
4 lst1 = [2, 4, 6, 8]
5
6 lst.extend(lst1)
7 print(lst)
```

11

pop()

- pop() 方法的功能是由串列中取出元素,同時串列會移除 該元素
 - pop() 方法可以有參數,也可以沒有參數:
 - ・沒有參數 → 取出最後 1 個元素
 - 有參數目為整數 → 取出以參數為索引值的元素

```
3 lst = [1, 2, 3, 4, 5, 6]
4
5 print(lst.pop())
6 print(lst.pop(3))
```

存取串列內容

- 要存取串列內部的元素,傳統上使用索引
 - 假設有一個串列叫做 lst , 長度為 10 , 則它的所有元素為 lst[0], lst[1], lst[2], ..., lst[8], lst[9]
 - Python 除了傳統的索引值外,提供了一個像瑞士小刀一樣的 東西叫分割(slice)

13

串列分割

- lst[m:n] → 代表從第 m 個元素開始取,取到第 n-1 個元 素為止
 - lst[m:] → 從第 m 個元素開始取到最後
 - lst[:n] → 從開頭取到第 n-1 個元素
 - lst[:] > 全取
- lst[m:n:t] → 從第 m 個到第 n-1 個元素,每隔 t 個取一次

範例

```
2lst = [2, 3, 5, 2, 33, 21, 99]
3
4print(lst[2:4])
5print(lst[:3])
6print(lst[5:])
7print(lst[-4:-2])
8print(lst[1:5:2])
[2, 33]
[3, 2]
```

15

想想看

- 如何將串列以反轉的順序輸出?
 - lst[2, 3, 5, 2, 33, 21, 99]
- 如何將使用者輸入的字串以反轉的順序輸出?

+, *, in/not in 運算子

- 連結運算子(+)用來結合兩個字串
- 重複運算子(*)可複製串列的元素
- in/not in 可判斷某元素是否在串列中

```
[2, 3, 5, 9, 33, 99]
[2, 3, 5, 9, 33, 99, 33, 99]
False
```

```
2 lst1 = [2, 3, 5, 9]

3 lst2 = [33, 99]

4

5 print(lst1 + lst2)

6 print(lst1 + lst2*2)

7

8 print(3 in lst2)
```

17

追蹤串列元素

```
2lst = [2, 3, 5, 9, 33, 21, 99]
3
4for i in lst:
5    print(i)
6
7for i in range(0, len(lst), 3):
8    print(lst[i])
```

串列解析(List Comprehension)

- 串列解析提供一個簡潔方法建立一個循序串列
 - 由中括號裡面包含 for 子句後接運算式所組成
 - 可以零個或多個 for 或 if 子句
 - 串列解析後將產生一個新串列

Ist = [x for x in range(5)]

[a for a in lst if a%2]

19

簡化程式碼

PY3-0002

四、數字反轉判斷

2. 設計說明:

(1) 請撰寫一程式,讓使用者輸入一個正整數,將此正整數以反轉的順序輸出,並判斷如輸入的正整數為0,則輸出為0。

21

TO BE CONTINUED ...