



Mochila Extra — Expanda sua capacidade, sem perder a imersão!

Desenvolvido por Trinity Aya | Tombstone Studio

Se você está buscando uma forma elegante, funcional e imersiva de permitir que seus jogadores aumentem a capacidade de carga no **RedM**, o script **Mochila Extra** é a solução perfeita. Com integração nativa ao **VORP Inventory**, este recurso transforma um simples item consumível em uma experiência dinâmica e persistente.



O que o script faz?

- Permite que o jogador use um item chamado `tt_mochila_extra` para **aumentar permanentemente** sua capacidade de slots.
- Atualiza a HUD e o banco de dados em tempo real.
- Garante que o aumento respeite um limite máximo configurável (padrão: 75 slots).
- Exibe notificações personalizadas com estilo configurável.
- Totalmente compatível com **VORP Core** e **VORP Inventory**.



Manual para o Jogador

Usar a mochila é simples e intuitivo:

1. Adquira o item `tt_mochila_extra` no jogo.
2. Use o item normalmente via roda de inventário.
3. Ao usar, sua capacidade de slots será aumentada (padrão: +5).
4. Se já estiver no limite, você será notificado.
5. O aumento é **salvo permanentemente** no banco de dados.

Manual para o Desenvolvedor

Configuração Rápida

O script é plug-and-play, mas você pode personalizar facilmente:

1. Alterar o aumento de capacidade

No arquivo config.lua:

lua

```
Config.Mochilas = {  
  
    ["tt_mochila_extra"] = {  
  
        aumento_capacidade = 5 -- Altere para o valor desejado  
  
    }  
  
}
```

2. Modificar mensagens

lua

```
Config.MensagemSucesso = "Mochila usada! Sua capacidade foi aumentada."
```

```
Config.MensagemErro = "Não foi possível usar a mochila."
```

3. Estilo de notificação

Escolha entre:

- "BottomRight"
- "TipBottom"
- "NotifyLeft"

lua

```
Config.NotificacaoEstilo = "NotifyLeft"
```

4. Cadastrar o item na base de dados

Instale o item na sua base de dados.

- **Arquivo .sql** → é o conteúdo com os comandos para inserir o item na base de dados.

Você abre o MySQL (phpMyAdmin, HeidiSQL ou terminal) e **importa esse .sql**. Ele **sozinho** não faz nada se você apenas clicar nele.

- **Arquivo .bat (Windows)** → é um **script executável** que chama o MySQL e manda rodar o .sql automaticamente. Se você **clicar no .bat**, ele já vai rodar o .sql dentro do banco (vai pedir usuário e senha do MySQL).

Resumindo:

- Se você abrir o **.sql**, vai só ver o texto do comando. Para executar, tem que **importar no banco manualmente**.
- Se você clicar no **.bat** (no Windows), ele **roda o .sql direto no banco** (desde que o MySQL esteja instalado e no PATH do sistema).

👉 Se você prefere apenas importar manualmente, basta usar o **.sql**.

👉 Se você quer instalar com **um clique**, aí precisa usar o **.bat**.

5. Cadastrar o item na base de dados

Cadastrar o item na pasta items, dentro de vorp_inventory

No caminho ou semelhante onde estiverem salvos suas imagens de ícones dos itens do jogo.

C:\ServidorRedm\txData\VORPCore_AA94EB.base\resources\[VORP]\vorp_inventory
\html\img\items

Integração com o mapa ou lojas

Para adicionar o item em lojas ou loot, basta registrar `tt_mochila_extra` no seu sistema de distribuição de itens. Certifique-se de que o item esteja com o `type = 'item'` na tabela `items` do banco de dados.

Requisitos

- `vorp_core`
- `vorp_inventory`
- `oxmysql`

Pronto para usar

Com estrutura modular e código limpo, o **Mochila Extra** é fácil de instalar, configurar e expandir. Ideal para servidores que valorizam **imersão, progressão e personalização**.