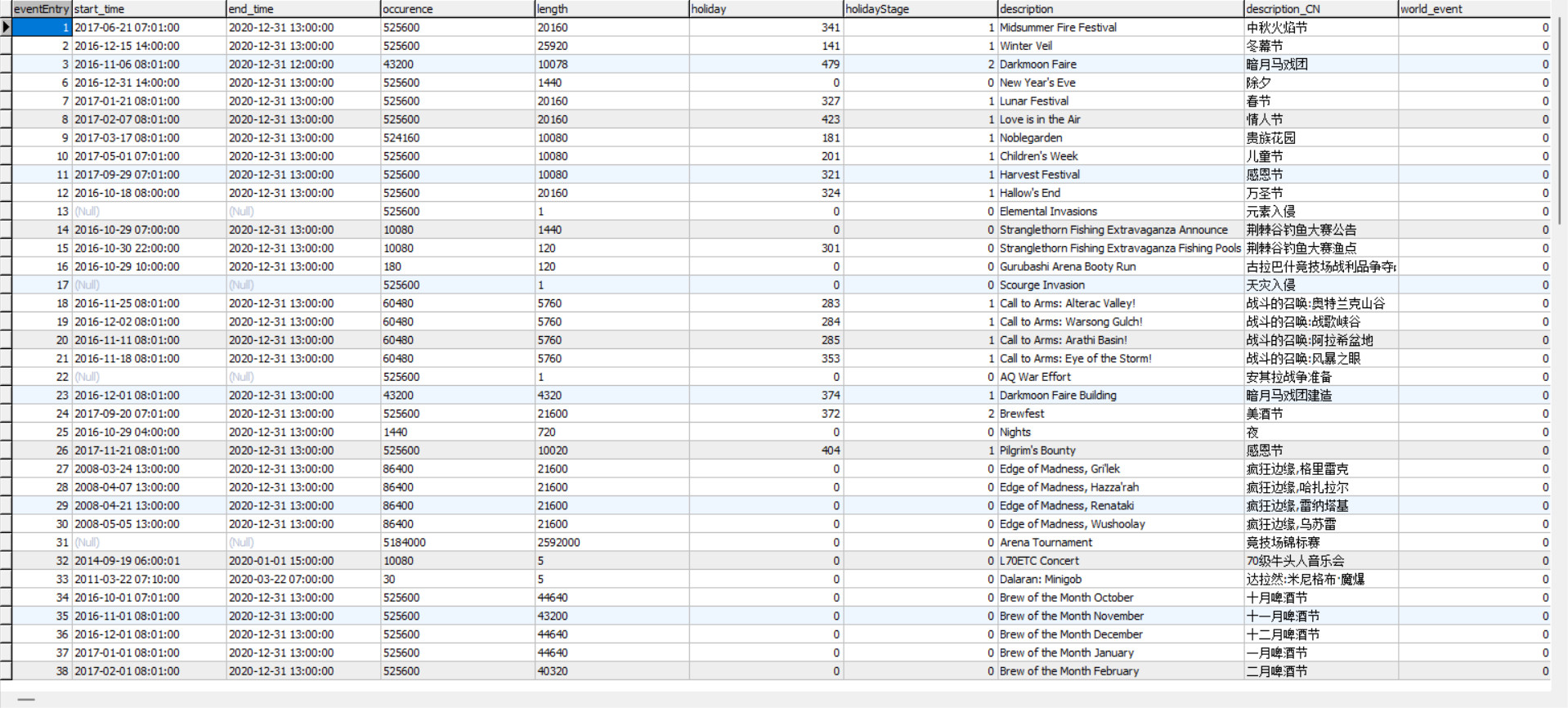
帖子标题:game\_event汉化补丁

帖子内容:

趁有空,把game\_event表汉化了下(虽然可能没啥大用，也可能有人发过)。为了不破坏表中格式与原有数据,新建了一列，列名为: description\_CN。然后游戏中使用.event start \*(事件中的序号1,2,3..)开启事件时就可以对照下中文知道是什么了。

补丁包内容，目前使用的是Insert into语句(其实应该加条件判断,更合理,嫌麻烦,暂未改。想更新下的小伙伴，可以直接在上面修改，提交。)



下载地址就放github上了（顺带宣传下XCore）。