資料結構 程式作業二 Huffman Encoding & Decoding

1. 作業描述

根據以下A及B兩部分需實作兩支程式

- A. 計算文章之中每個字元(包含標點符號、空白及特殊字元)出現的次數 依據出現的次數建構 huffman tree,並用產生的 code table 將原文章 進行 Huffman 編碼。
- B. 把 Part A 的結果還原至原文。
- I. DO NOT use STL. Implement the entire program by yourself.
- II. 使用 C/C++實作
- III. 測試平台是 GNU/Linux, gcc version 4.3.2

2. 輸出入及執行格式要求

Example

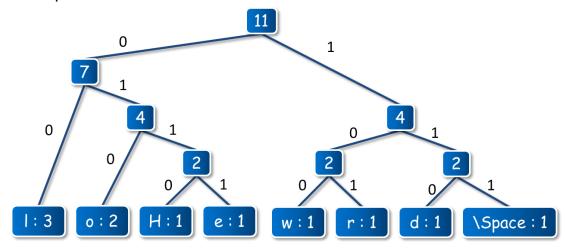


Fig1. Huffman tree for "Hello world"

假設我們要對"Hello world" 進行 huffman 編碼,我們需要經過以下步驟

- 1. 統計各 character 出現次數
- 2. 建立 Huffman Tree
- 3. 針對文章進行編碼

因此,"Hello world"根據上圖 Huffman Tree 編碼出來的結果為

01100111000001011110001010100110

把結果存成檔案時,請依下列格式儲存(參考下一頁)

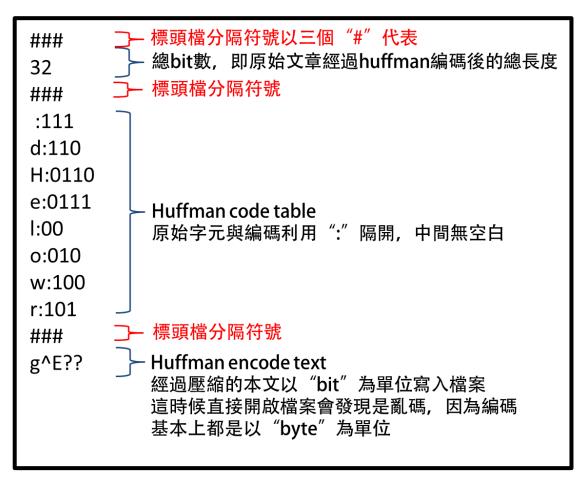


Fig.2 Input/Output 檔案格式範例

Note:

- 1. 編碼以"字元"為單位進行編碼
 - ◆ 例如"Hello",則 H、e、I、o 皆有屬於自己的編碼
- 2. 編碼後的文章請以"bit"為單位寫入檔案,不可直接把編碼視為 character(1 byte)存入檔案
- 3. Input/Output 的範例圖片中的亂碼,會依環境的編碼不同,而顯示不同的亂碼,因此同學在測試"Hello world"的結果不一定與範例相同
- 4. 英文大小寫需區分,如 E 與 e 應屬於不同 huffman 編碼
- 5. 文章所有出現的標點符號均需編碼
- 6. 文章中不會出現中文、全行,或其他非英語系符號

Part A - 明文轉暗文

- 給定一文章,將其進行 huffman 編碼
- 執行方式 ./9955815 hw2 en [Input file name] [Output file name]
 - 以 argv 的方式傳送文章檔名(input)·及 output 檔案名稱

- ◆ Input file name: 明文
- ◆ Output file name:編碼後的文章(含標頭資訊,格式如上)
- Ex: ./9955815_hw2_en test_hw2_en output
- 把 Huffman 編碼結果依照 Fig2 的格式寫入檔案

Part B - 暗文轉明文

- 給定一檔案,格式如 Fig2,將其還原成明文(原始文章)
- 執行方式 ./9955815_hw2_de [Input file name] [Output file name]
 - 以 argv 的方式傳送文章檔名(input),及 output 檔案名稱
 - ◆ Input file name:編碼後的文章(含標頭資訊,格式如上)
 - ◆ Output file name: 明文
 - Ex:./9955815_hw2_de test_hw2_de output

3. 測試資料範例

請至 e3 平台下載作業一測試檔,test_hw2_en 及 test_hw2_de。

4. 繳交內容要求

程式

- I. 需繳交程式碼、e3下載的測試檔與可執行檔
- II. 可執行檔請命名為"學號_hw2_en"及"學號_hw2_de" (Ex: 9955815_hw2_en)
- III. 程式執行時需搭配參數 (Ex: ./9955815_hw2_en test_hw2_en) 程式中請使用 int main(int argc, char* argv[])
- IV. Encoding 及 decoding 程式結果請輸出到檔案,並將結果紀錄到你的報告中
- V. 應具有可讀性 (Ex: 註解、變數名稱、函數名稱)
- VI. 請確保 e3 平台所提供的測試資料可以執行

報告規定(檔名取為學號_hw2.pdf · Ex: 9955815_hw2.pdf)

- I. 實作方法描述(Ex: 採用何種演算法、程式執行步驟)
- II. 需包含 e3 平台上提供的測試資料與執行結果並說明之(必須附上執行時間)
- III. 其他(例如:程式額外實作的項目,執行自行尋找的測試資料之結果)
- IV. 報告以 2 頁為限

5. 評分標準

- I. Program execution (50%)
 以兩份測資測試 Encoding,兩份測資測試 Decoding
- II. Self-test(20%)

自行測試 e3 平台上提供的測資,並記錄執行結果在報告中,結果需包含兩部分: Encoding 及 Decoding

III. Report (30%)

6. DEMO

此作業將隨機抽選 25 份作業進行 DEMO,該 25 組的 Program execution (50%)將在 DEMO 當天測試,不需要 DEMO 的組別,助教將直接替你們作測試,以作為 Program execution (50%)評分。

7. 繳交方式 (e3 會準時關閉,盡量避免在最後才上傳)

壓縮你所有檔案,並取名為學號_hw2.rar 或學號_hw2.zip 等(如 9955815_hw2.rar),上傳前請先確認你的壓縮檔是否含有所有的檔案,並上 傳你的壓縮檔到 e3

上傳截止時間: 2012.12.18, 23:59

No late upload

8. 注意事項

相互抄襲程式內容、未繳交書面報告、上傳至錯誤修課班級、未符合繳交內容規定、程式無註解者,不予計分。