

break语句

2023年9月9日 20:17

4.3 跳转语句

4.3.1 break语句

作用 用于跳出选择结构或者循环结构

break使用的时机:

- 出现在switch条件语句中, 作用是终止case并跳出switch
- 出现在循环语句中, 作用是跳出当前的循环语句
- 出现在嵌套循环中, 跳出最近的内层循环语句

示例1:

```
1 int main() {
2     //1、在switch 语句中使用break
3     cout << "请选择您挑战副本的难度: " << endl;
4     cout << "1、普通" << endl;
5     cout << "2、中等" << endl;
6     cout << "3、困难" << endl;
7
8     int num = 0;
9
10    cin >> num;
11
12    switch (num)
13    {
14        case 1:
15            cout << "您选择的是普通难度" << endl;
16            break;
17        case 2:
18            cout << "您选择的是中等难度" << endl;
19            break;
20        case 3:
21            cout << "您选择的是困难难度" << endl;
22            break;
23    }
24 }
```

```
1 int main() {
2     //2、在循环语句中用break
3     for (int i = 0; i < 10; i++)
4     {
5         if (i == 5)
6         {
7             break; //跳出循环语句
8         }
9         cout << i << endl;
10    }
11
12    system("pause");
13
14    return 0;
15 }
```

```
1 int main() {
2     //在嵌套循环语句中使用break, 退出内层循环
3     for (int i = 0; i < 10; i++)
4     {
5         for (int j = 0; j < 10; j++)
6         {
7             if (j == 5)
8             {
9                 break;
10            }
11            cout << "*" << " ";
12        }
13        cout << endl;
14    }
15
16    system("pause");
17
18    return 0;
19 }
```

Continue语句

2023年9月11日 19:54

continue与break的区别:

4.3.2 continue语句

作用: 在循环语句中, 跳过本次循环中余下尚未执行的语句, 继续执行下一次循环

示例:

```
1 int main() {  
2  
3     for (int i = 0; i < 100; i++)  
4     {  
5         if (i % 2 == 0)  
6         {  
7             continue;  
8         }  
9         cout << i << endl;  
10    }  
11  
12    system("pause");  
13  
14    return 0;  
15 }
```

注意: continue并没有使整个循环终止, 而break会跳出循环

goto语句

2023年9月11日 19:54

4.3.3 goto语句

作用：可以无条件跳转语句

语法： `goto 标记;`

解释：如果标记的名称存在，执行到goto语句时，会跳转到标记的位置

示例：

```
1  int main() {  
2  
3      cout << "1" << endl;  
4  
5      goto FLAG;  
6  
7      cout << "2" << endl;  
8      cout << "3" << endl;  
9      cout << "4" << endl;  
10  
11     FLAG:      I  
12  
13     cout << "5" << endl;  
14  
15     system("pause");  
16  
17     return 0;  
18 }
```

注意：在程序中不建议使用goto语句，以免造成程序流程混乱