

文件操作

2023年9月18日 20:41

5 文件操作

程序运行时产生的数据都属于临时数据，程序一旦运行结束都会被释放

通过文件可以将数据持久化

C++中对文件操作需要包含头文件 `<fstream>`

文件类型分为两种：

1. 文本文件 - 文件以文本的ASCII码形式存储在计算机中
2. 二进制文件 - 文件以文本的二进制形式存储在计算机中，用户一般不能直接读懂它们

操作文件的三大类：

1. ofstream：写操作
2. ifstream：读操作
3. fstream：读写操作

文本文件

2023年9月26日 22:00

写文件

2023年9月26日 22:00

5.1.1写文件

写文件步骤如下:

1. 包含头文件

```
#include <fstream>
```

2. 创建流对象

```
ofstream ofs;
```

3. 打开文件

```
ofs.open("文件路径",打开方式);
```

4. 写数据

```
ofs << "写入的数据";
```

5. 关闭文件

```
ofs.close();
```

文件打开方式:

打开方式	解释
ios::in	为读文件而打开文件
ios::out	为写文件而打开文件
ios::ate	初始位置: 文件尾
ios::app	追加方式写文件
ios::trunc	如果文件存在先删除, 再创建
ios::binary	二进制方式

注意: 文件打开方式可以配合使用, 利用|操作符

例如: 用二进制方式写文件 `ios::binary | ios:: out`

```

1  #include <fstream>
2
3  void test01()
4  {
5      ofstream ofs;
6      ofs.open("test.txt", ios::out);
7
8      ofs << "姓名: 张三" << endl;
9      ofs << "性别: 男" << endl;
10     ofs << "年龄: 18" << endl;
11
12     ofs.close();
13 }
14
15 int main() {
16     test01();
17
18     system("pause");
19
20     return 0;
21 }

```

- 文件操作必须包含头文件 `fstream`
- 读文件可以利用 `ifstream`，或者 `fstream` 类
- 打开文件时候需要指定操作文件的路径，以及打开方式
- 利用 `<<` 可以向文件中写数据
- 操作完毕，要关闭文件

读文件

2023年9月26日 22:00

5.1.2读文件

读文件与写文件步骤相似，但是读取方式相对于比较多
I

读文件步骤如下：

1. 包含头文件

```
#include <fstream>
```

2. 创建流对象

```
ifstream ifs;
```

3. 打开文件并判断文件是否打开成功

```
ifs.open("文件路径",打开方式);
```

4. 读数据

四种方式读取

5. 关闭文件

```
ifs.close();
```

```

1  #include <fstream>
2  #include <string>
3  void test01()
4  {
5      ifstream ifs;
6      ifs.open("test.txt", ios::in);
7
8      if (!ifs.is_open()) xxxxxx
9      {
10         cout << "文件打开失败" << endl;
11         return;
12     }
13
14     //第一种方式
15     //char buf[1024] = { 0 };
16     //while (ifs >> buf)
17     //{
18     //    cout << buf<< endl;
19     //}

```

```

1 //第二种
2 //char buf[1024] = { 0 };
3 //while (ifs.getline(buf,sizeof(buf)))
4 //{
5 //    cout << buf << endl;
6 //}
7
8 //第三种
9 //string buf;
10 //while (getline(ifs, buf))
11 //{
12 //    cout << buf << endl;
13 //}
14
15 char c;
16 while ((c = ifs.get()) != EOF)
17 {
18     cout << c;
19 }
20
21 ifs.close();
22
23

```

```

46 int main() {
47
48     test01();
49
50     system("pause");
51
52     return 0;
53 }

```

总结：

- 读文件可以利用 ifstream ， 或者fstream类
- 利用is_open函数可以判断文件是否打开成功
- close 关闭文件

二进制文件

2023年9月26日 22:00

5.2 二进制文件

以二进制的方式对文件进行读写操作

打开方式要指定为 `ios::binary`

5.2.1 写文件

二进制方式写文件主要利用流对象调用成员函数write

函数原型: `ostream& write(const char * buffer, int len);`

参数解释: 字符指针buffer指向内存中一段存储空间。len是读写的字节数

示例:

```
1 #include <fstream>
2 #include <string>
3
4 class Person
5 {
6 public:
7     char m_Name[64];
8     int m_Age;
9 };
10
11 //二进制文件 写文件
12 void test01()
13 {
14     //1、包含头文件
15
16     //2、创建输出流对象
17     ofstream ofs("person.txt", ios::out | ios::binary);
18
19     //3、打开文件
20     //ofs.open("person.txt", ios::out | ios::binary);
```



```

24 //4、写文件
25 ofs.write((const char *)&p, sizeof(p));
26
27 //5、关闭文件
28 ofs.close();
29 }
30
31 int main() {
32
33     test01();
34
35     system("pause");
36
37     return 0;
38 }

```

总结:

- 文件输出流对象 可以通过write函数，以二进制方式写数据

```

1  #include <fstream>
2  #include <string>
3
4  class Person
5  {
6  public:
7      char m_Name[64];
8      int m_Age;
9  };
10
11 void test01()
12 {
13     ifstream ifs("person.txt", ios::in | ios::binary);
14     if (!ifs.is_open())
15     {
16         cout << "文件打开失败" << endl;
17     }

```

```

19     Person p;
20     ifs.read((char *)&p, sizeof(p));
21
22     cout << "姓名: " << p.m_Name << " 年龄: " << p.m_Age << endl;
23 }
24
25 int main() {
26
27     test01();
28
29     system("pause");
30
31     return 0;
32 }

```

- 文件输入流对象 可以通过read函数，以二进制方式读数据