**Visibilité**

La visibilité d 'une propriété, d'une méthode ou(à partir de PHP 7.1 .0) une constante peut être définie en préfixant sa déclaration avec un mot - clé: public, protected, ou private.Les éléments déclarés comme publics sont accessibles partout. L 'accès aux éléments protégés est limité à la classe elle - même, ainsi qu 'aux classes qui en héritent et parente. L'accès aux éléments privés est uniquement réservé à la classe qui les a définis.

**Visibilité des propriétés**

Les propriétés des classes doivent être définies comme publiques, protégées, ou privées. Si une propriété est déclarée en utilisant var, elle sera alors définie comme publique.

* public: ce mot-clé placé avant la déclaration d'une propriété ou d'une méthode, signifie que cette propriété (ou cette méthode) sera visible et utilisable partout.
* protected: ce mot-clé signifie que la propriété ne sera visible que depuis la classe qui la défini ou depuis l'une de ses classes filles (les classes qui héritent d'elle).
* private: ce mot-clé signifie que cette propriété ne sera visible et utilisable que depuis la classe elle-même.

/\*\*

\* Définition de MyClass

\*/

class MyClass

{

public $public = 'Public';

protected $protected = 'Protected';

private $private = 'Private';

function printHello()

{

echo $this->public;

echo $this->protected;

echo $this->private;

}

}

$obj = new MyClass();

echo $obj->public; // Fonctionne

echo $obj->protected; // Erreur fatale

echo $obj->private; // Erreur fatale

$obj->printHello(); // Affiche Public, Protected et Private

/\*\*

\* Définition de MyClass2

\*/

class MyClass2 extends MyClass

{

// On peut redéclarer les propriétés publics ou protégés, mais pas ceux privés

public $public = 'Public2';

protected $protected = 'Protected2';

function printHello()

{

echo $this->public;

echo $this->protected;

echo $this->private;

}

}

$obj2 = new MyClass2();

echo $obj2->public; // Fonctionne

echo $obj2->protected; // Erreur fatale

echo $obj2->private; // Indéfini

$obj2->printHello(); // Affiche Public2, Protected2 et Undefined (Indéfini)