

Problema Ghișee

Aveți treabă la serviciul de relații cu publicul al primăriei, deschis non-stop, unde accesul se face pe bază de programare la diferitele ghișee. Orele disponibile pentru programare sunt disponibile pentru fiecare ghișeu, iar la orice ghișeu problema pe care o aveți se poate rezolva cam în același timp. Deci, vă interesează în principal ca ghișeul la care vă programați să fie disponibil cât mai repede din momentul în care ajungeți la serviciul de relații cu publicul al primăriei, iar, în cazul în care sunt mai multe ghișee disponibile la aceeași oră, să îl alegeți pe acela unde se găsește funcționarul cu numărul cel mai mic de Dislike-uri.

Cerință

Dându-se ora la care ajungeți la serviciul de relații cu publicul al primăriei, scrieți un program care să selecteze din lista de ghișee disponibile pe cel care respectă cel mai bine dorințele voastre.

Date de intrare

Se vor citi de la tastatură (fluxul stdin) de pe prima linie ora la care ajungeți la serviciul de relații cu publicul al primăriei, în format **hh:mm**, iar de pe a doua linie un număr întreg **n** reprezentând numărul de ghișee disponibile. De pe următoarele **n** linii se vor citi datele despre fiecare ghișeu disponibil, în formatul:

```
<oră><număr dislike funcționar><nume ghișeu>
```

Datele din format vor fi separate prin câte un spațiu. Ora la care este disponibil fiecare ghișeu va fi tot în formatul **hh:mm**, numărul de dislike-uri va fi un număr întreg fără semn, iar numele ghișeului va fi un șir de caractere, el putând fi format din mai multe cuvinte, dar pentru ușurință, ele vor fi separate prin caracterul cratimă ('-'). Fiecare linie se va termina cu un caracter newline ('\n').

Date de ieșire

Programul va afișa pe ecran (stream-ul standard de ieșire) un singur șir de caractere, reprezentând numele ghișeului ales, în formatul dat în datele de intrare.

ATENȚIE la respectarea cerinței problemei: afișarea rezultatelor trebuie făcută EXACT în modul în care a fost indicat! Cu alte cuvinte, pe stream-ul standard de ieșire nu se va afișa nimic în plus față de cerința problemei; ca urmare a evaluării automate, orice caracter suplimentar afișat, sau o afișare diferită de cea indicată, duc la un rezultat eronat și prin urmare la obținerea calificativului „Respins”.

Restricții și precizări

1. $0 < n \leq 20$
2. Orele se vor încadra în intervalul 00:00 – 23:59. Se garantează faptul că vor fi afișate doar ghișeele disponibile din ziua respectivă, dar pot apărea și ore anterioare momentului sosirii la serviciul de relații cu publicul al primăriei. Nu vor exista în datele de intrare două ghișee disponibile la aceeași oră cea mai apropiată de ora la care ați ajuns și care să aibă același număr de dislike pentru funcționar. Se garantează, de asemenea, că nici un ghișeu nu este disponibil la ora exactă de sosire a voastră la serviciul de relații cu publicul al primăriei.
3. **Atenție:** În funcție de limbajul de programare ales, fișierul ce conține codul trebuie să aibă una din extensiile .c, .cpp, .java, sau .m. Editorul web nu va adăuga automat aceste extensii și lipsa lor duce la imposibilitatea de compilare a programului!

4. **Atenție:** Fișierul sursă trebuie numit de candidat sub forma: <nume>.<extensie> unde nume este numele de familie al candidatului și extensia este cea aleasă conform punctului anterior. Atenție la restricțiile impuse de limbajul Java legate de numele clasei și numele fișierului!

Exemple

Intrare	Ieșire	Explicație:
16:45 4 18:00 15 Ghiseul-1 16:50 20 Ghiseul-nimanui 12:00 13 Ghiseul-3 16:55 20 Ghiseul-2	Ghiseul-nimanui	Cea mai apropiată oră de ora de sosire la serviciul de relații cu publicul a primăriei și ulterioră aceasta este cea pentru "Ghiseul-nimanui"
22:00 4 17:00 15 Ghiseul-11 16:50 20 Ghiseul-12 23:05 13 Ghiseul-10 23:05 19 Ghișeul-lui-Dorel	Ghiseul-10	Există două ghișee care sunt disponibile la ora cea mai apropiată de cea de sosire, dar s-a ales ghișeul "Ghiseul-10" deoarece numărul său de dislike-uri său, 13, este mai mic ca 19, numărul de dislike-uri de la ghișeul "Ghișeul-lui-Dorel".

Timp de lucru: 120 de minute