

Eye-tracking & UX

Objectif

Le test eye-tracking permettra d'avoir un retour quantitatif et descriptif de la stratégie d'exploration visuel des participants découvrant votre design et contenu : Ordre de l'exploration visuelle, zones explorées ou non, zones fixées ou non.

Démarches pour votre test Eye-tracking

1. Se familiariser avec le test Eye-Tracking
2. Préparer votre/vos pages à tester : enregistrée sous forme d'images PNG
3. Faire le test avec au moins 3 participants
 - Placer le participant en face à l'écran
 - Réaliser la calibration
 - Le participant fermer les yeux sans changer de position
 - Préparer l'image à tester
 - Demander au participant de visualiser l'image en lançant l'enregistrement en même temps.

Préparation du matériel

1. Placer Ecran hauteur max et caméra en dessous de l'écran orientée vers vous
2. Connecter les deux câbles USB de la caméra infrarouge

Calibration

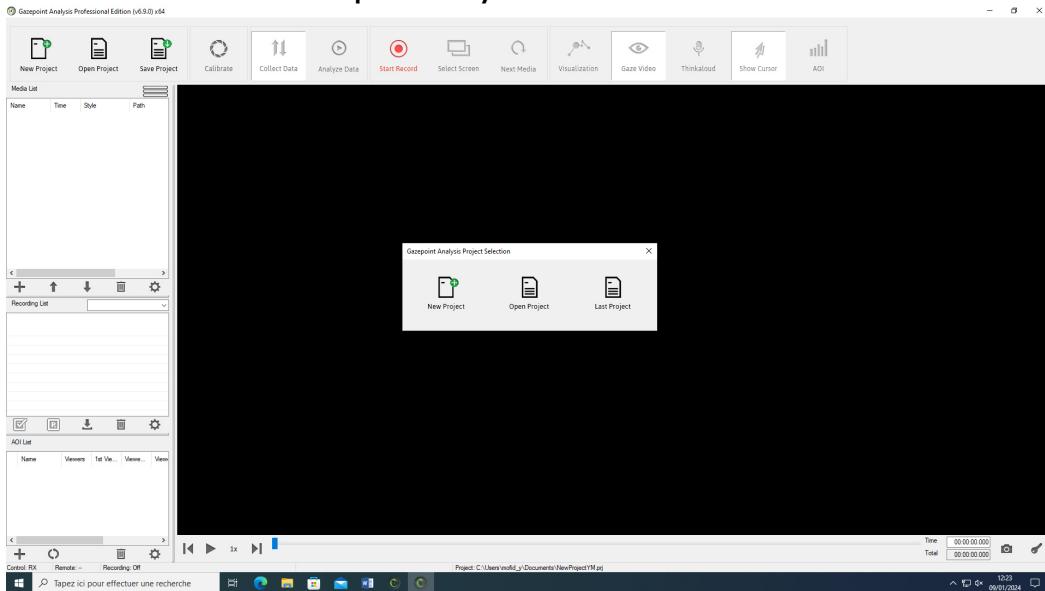
1. Lancer « Gaze point contrôle »
2. Repositionner la caméra si nécessaire et positionnez-vous en face à une distance pour avoir le visage au milieu de l'écran. Les carrés et cercles verts montrent que les yeux et pupilles sont correctement détectés



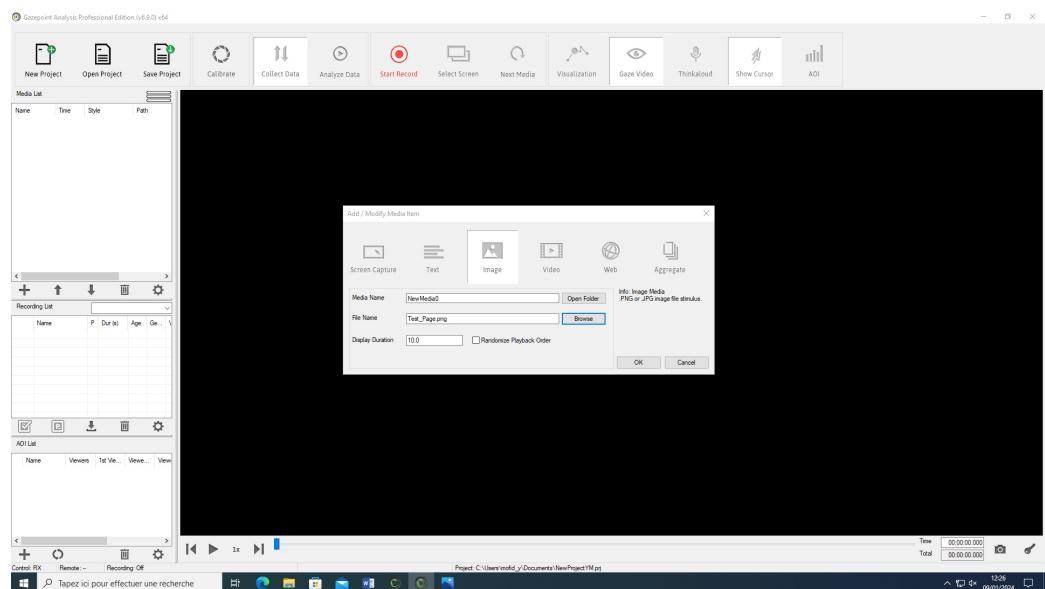
3. Lancer la calibration et suivez du regard les points affichés
4. Si la calibration échoue, recommencer jusqu'à réussir cette étape
5. Si la calibration est réussie, tester en ciblant du regard les cercles répartis sur le l'écran

Test eye-tracking

1. Lancer maintenant « Gaze point analysis »



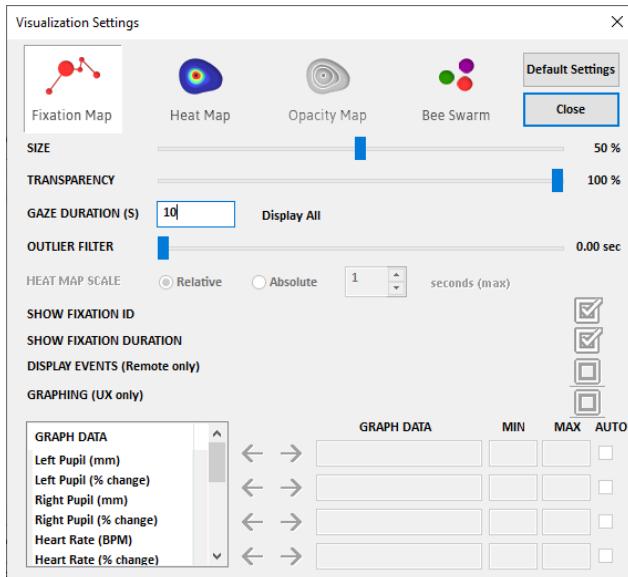
2. Selectionner « new project »
3. Sélectionner image afin de tester l'image correspondant à votre contenu
4. Pour la durée de l'affichage on laissera 10s.



5. Commencer le test et l'enregistrement avec « start record »
6. Après enregistrement, selectionner « Analyse data » et lire la vidéo.

Visualisation de l'analyse Eye-tracking

- 1- Dans « Visualisation » choisissez le type de représentation que vous souhaitez utiliser pour représenter l'exploration de l'utilisateur.
- 2- Pour tout visualiser choisir 10s dans le champs Gaze duration



- 3- Dans « Export », exporter l'image et la vidéo de votre résultat.



Et/ou



