|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Požadavky | | Splněno  (hodnota od 0 do 1 odpovídá 0 až 100%) | Řešení ovládání (klávesa nebo GUI) | Případné komentáře k řešení požadavku |
| Zobrazení úsečky | | 100 | Levé tlačítko myši |  |
| Úsečka | Správná rasterizace ve všech kvadrantech, vodorovná, svislá, degenerovaná, koncové pixely | 100 | Levé tlačítko myši |  |
| Označení a popis algoritmu rasterizace v kódu | 100 |  | Komentář ve třídě filledLineRasterizer |
| Interaktivní zadání koncových bodů | 100 |  |  |
| Pružné vykreslení (překreslování při tažení myši) | 100 | Tažením myší levého tlačítka |  |
| Implementace vlastní třídou a dědění | 100 |  |  |
| Tečkovaná | Rasterizace | 100 | Tažením myší při zadávání dalšího bodu v polygonu |  |
| Zapouzdření a dědění | 100 |  |  |
| Polygon | Reprezentace a zapouzdření do třídy | 100 |  |  |
| Zadávání a vykreslení | 100 | Postupným klikáním přidává vrcholy do polygonu |  |
| Trojúhelník (klávesa T) | Omezení počtu vrcholů | 100 |  | Po posledním vrcholu bude v konzoli vypsán error |
| Interaktivní zadání | 100 | Po spuštění trojúhelníkového modu stejně jako ostatní levou myší |  |
| Pravoúhlý (Thaletova věta) | 100 |  | Trojuhelník je vždy doplňen na thaletovu kružnici |
| Mazání struktur a plátna klávesou C | | 100 |  |  |
|  |  |  |  |  |
| Bonus | Parametrizace vzdálenosti teček u tečkované čáry | 100 |  |  |
| Editace polohy vrcholů úseček/polygonu | 100 | Pravé tlačítko myši slouží pro editaci. Je možno tlačítkem táhnout |  |
| Mazání vrcholů | 100 | Tlačítko B odebere poslední bod |  |
| Přidání vrcholu na nejbližší hranu | 100 | Součást editace |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
| Vlastní rozšíření | Vykreslení doprovodné tečkováné těžnice Thaletova trojuhelníku |  |  |  |
| Možnost plánování rozšíření polygonu tečkovanou čarou |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |