NAMA: TRISANDI ARISTA GO'O WEA

NIM : 2301010505

PROJECT: SISTEM PENGOLAHAN DATA MAHASISWA

#### **DESKRIPSI PROYEK:**

Sistem Pengelolaan Data Mahasiswa adalah aplikasi sederhana yang memungkinkan administrator untuk mengelola data mahasiswa, termasuk menambah, mengubah, menghapus, dan menampilkan informasi mahasiswa. Data mahasiswa yang disimpan meliputi nama, NIM (Nomor Induk Mahasiswa), jurusan, dan tahun masuk.

Aplikasi ini menggunakan DBMS MySQL untuk penyimpanan data dan menggunakan Java untuk pengolahan data serta OOP (Object-Oriented Programming) untuk mendesain aplikasi secara terstruktur.

#### Fitur Utama:

- 1. Tambah Mahasiswa: Menambahkan data mahasiswa baru ke dalam database.
- 2. Edit Mahasiswa: Mengedit data mahasiswa yang sudah ada di database.
- 3. Hapus Mahasiswa: Menghapus data mahasiswa dari database.
- 4. Lihat Data Mahasiswa: Menampilkan semua data mahasiswa yang terdaftar.
- 5. Cari Mahasiswa: Mencari mahasiswa berdasarkan NIM atau nama.

## Teknik dan Metode OOP yang Digunakan:

#### 1. Access Modifiers:

- Private: Digunakan untuk data sensitif seperti NIM, nama mahasiswa, yang hanya bisa diakses melalui method getter dan setter.
- Public: Digunakan untuk method yang harus bisa diakses oleh luar kelas, seperti tambahMahasiswa(), editMahasiswa(), dan lihatMahasiswa().

### 2. Constructor:

• Digunakan untuk menginisialisasi objek mahasiswa saat data baru dimasukkan.

## 3. Method Overloading:

• Digunakan pada method yang memiliki nama yang sama tetapi menerima parameter yang berbeda. Misalnya, method cariMahasiswa() yang bisa mencari berdasarkan NIM atau nama.

## 4. Method Overriding:

Digunakan jika kita membuat kelas turunan dari kelas induk dan mengubah implementasi dari method yang ada di kelas induk.

## 5. Method Inheritance:

Kelas Mahasiswa bisa menjadi kelas dasar, dan jika perlu, kita bisa menambahkan kelas turunan seperti MahasiswaAktif atau MahasiswaLulus yang memiliki beberapa metode tambahan atau perilaku yang berbeda.

# 6. Polymorphism:

Digunakan untuk method yang bisa memiliki berbagai implementasi tergantung pada jenis objek yang dipanggil, misalnya metode tambahMahasiswa() yang bisa menambah mahasiswa baru dari form GUI atau input teks.

#### A. Desain Sistem

Sistem ini terdiri dari dua bagian utama:

- 1. Frontend (User Interface):
  - Aplikasi ini dapat menggunakan JForm (opsional) untuk tampilan grafis antarmuka pengguna (GUI). Pengguna bisa memasukkan, mengedit, dan menghapus data mahasiswa dengan antarmuka yang sederhana.

## 2. Backend (Database dan Pengelolaan Data):

- Model Data Mahasiswa: Kelas Mahasiswa untuk mendeskripsikan data mahasiswa.
- Database: MySQL digunakan untuk menyimpan data mahasiswa, dengan tabel mahasiswa yang berisi data mahasiswa.

## **B.**Desain Database

