

**LAPORAN PRAKTIKUM
ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 1**

**MODUL 10
SWITCH CASE**



Disusun Oleh :

Tri Setyono Martyantoro | 103112400279

S1IF – 12 – 05

Asisten Praktikum :

Ayu Susilowati

Noviana Rizki Anisa Putri

Dosen Pengampu :

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs

PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2024

TUGAS PENDAHULUAN

A. PRAKTIKUM (Soal Contoh pada Modul)

1. Soal Studi Case

Buatlah program yang menampilkan menu restoran cepat saji dengan pilihan makanan dan minuman. Program akan meminta pengguna memilih menu berdasarkan kode item, kemudian menampilkan nama item beserta harganya. Gunakan switch case untuk menentukan item yang dipilih pengguna.

Tampilkan daftar menu restoran:

1. Burger - Rp25,000
2. Fried Chicken - Rp20,000
3. French Fries - Rp15,000
4. Soft Drink - Rp10,000
5. Coffee - Rp15,000

- Minta pengguna untuk memasukkan kode item (1-5) yang diinginkan.
- Gunakan switch case untuk menentukan menu yang dipilih dan tampilkan nama serta harga item tersebut.
- Jika pengguna memasukkan kode yang tidak valid, tampilkan pesan "Kode menu tidak valid".

Sourcecode

```
package main

import "fmt"

func main() {
    var n int
    // Menampilkan menu restoran
    fmt.Println("Daftar Menu Restoran Cepat Saji:")
    fmt.Println("1. Burger - Rp25,000")
    fmt.Println("2. Fried Chicken - Rp20,000")
    fmt.Println("3. French Fries - Rp15,000")
    fmt.Println("4. Soft Drink - Rp10,000")
    fmt.Println("5. Coffee - Rp15,000")

    // Meminta pengguna untuk memasukan kode yang ada pada menu
    diatas
    fmt.Print("Masukkan kode item (1-5): ")
    fmt.Scan(&n)

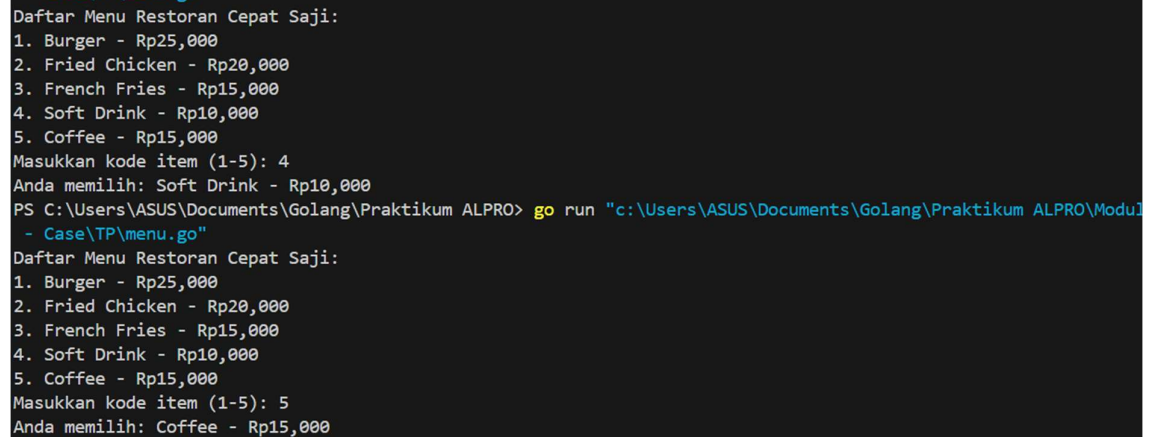
    // Switch case untuk menentukan menu yang sudah ditetapkan
    berdasarkan kode yang diinputkan
    switch n {
    case 1:
        fmt.Println("Anda memilih: Burger - Rp25,000")
    case 2:
        fmt.Println("Anda memilih: Fried Chicken - Rp20,000")
    case 3:
        fmt.Println("Anda memilih: French Fries - Rp15,000")
    case 4:
        fmt.Println("Anda memilih: Soft Drink - Rp10,000")
    case 5:
```

```

        fmt.Println("Anda memilih: Coffee - Rp15,000")
        // Jika pengguna memasukkan kode selain 1 - 5, maka program
        akan menampilkan pesan berikut
        default:
            fmt.Println("Kode menu tidak valid")
    }
}

```

Screenshoot Output



```

Daftar Menu Restoran Cepat Saji:
1. Burger - Rp25,000
2. Fried Chicken - Rp20,000
3. French Fries - Rp15,000
4. Soft Drink - Rp10,000
5. Coffee - Rp15,000
Masukkan kode item (1-5): 4
Anda memilih: Soft Drink - Rp10,000
PS C:\Users\ASUS\Documents\Golang\Praktikum ALPRO> go run "c:\Users\ASUS\Documents\Golang\Praktikum ALPRO\Modul
- Case\TP\menu.go"
Daftar Menu Restoran Cepat Saji:
1. Burger - Rp25,000
2. Fried Chicken - Rp20,000
3. French Fries - Rp15,000
4. Soft Drink - Rp10,000
5. Coffee - Rp15,000
Masukkan kode item (1-5): 5
Anda memilih: Coffee - Rp15,000

```

Deskripsi Program

Program diatas adalah program untuk menentukan menu yang dipilih berdasarkan input kode yang dimasukan oleh pengguna menggunakan switch case. Untuk algoritmanya pertama kita deklarasikan variabel n terlebih dahulu untuk menyimpan input kode dari pengguna, ketika program dijalankan maka program akan menampilkan daftar menu lengkap dengan nomor, kode dan harga, kemudian program akan meminta input untuk memasukan kode dari daftar menu yang tersedia, lalu program akan menggunakan switch case untuk menentukan menu berdasarkan input kode dari pengguna, jika pengguna memasukan kode yang valid yaitu dari 1 – 5 maka program akan menampilkan nama item dan harganya, tetapi jika pengguna memasukan kode selain dari 1 – 5 maka program akan menampilkan pesan kesalahan "Kode menu tidak valid".

2. Soal Studi Case

Buatlah program yang menentukan kategori usia berdasarkan input usia dari pengguna.

Program akan menampilkan kategori usia sebagai berikut:

- Anak-anak: 0 - 12 tahun
- Remaja: 13 - 17 tahun
- Dewasa: 18 - 64 tahun
- Lansia: 65 tahun ke atas

Gunakan switch case untuk menentukan kategori usia berdasarkan nilai usia yang dimasukkan pengguna.

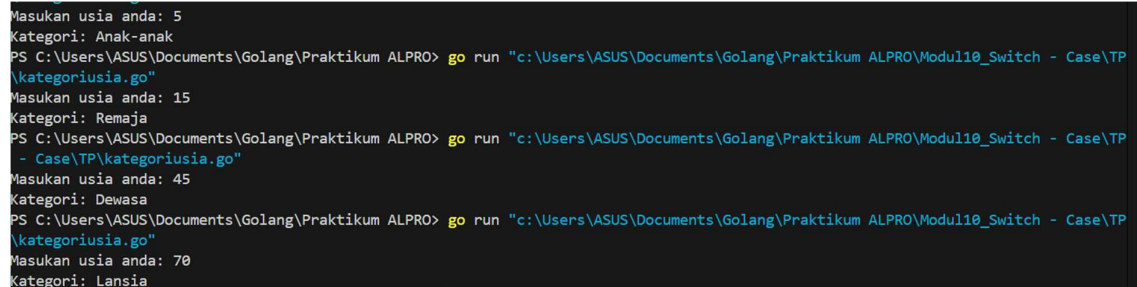
Sourcecode

```
package main

import "fmt"

func main () {
    // Variabel
    var usia int
    // Meminta input dari pengguna
    fmt.Print("Masukan usia anda: ")
    fmt.Scan(&usia)
    // Switch Case untuk menentukan kategori usia
    berdasarkan input usia dari pengguna
    switch {
    case usia >= 0 && usia <= 12 :
        fmt.Println("Kategori: Anak-anak")
    case usia >= 13 && usia <= 17 :
        fmt.Println("Kategori: Remaja")
    case usia >= 18 && usia <= 64 :
        fmt.Println("Kategori: Dewasa")
    default :
        fmt.Println("Kategori: Lansia")
    }
}
```

Screenshoot Output



```
Masukan usia anda: 5
Kategori: Anak-anak
PS C:\Users\ASUS\Documents\Golang\Praktikum ALPRO> go run "c:\Users\ASUS\Documents\Golang\Praktikum ALPRO\Modul10_Switch - Case\TP
\kategoriusia.go"
Masukan usia anda: 15
Kategori: Remaja
PS C:\Users\ASUS\Documents\Golang\Praktikum ALPRO> go run "c:\Users\ASUS\Documents\Golang\Praktikum ALPRO\Modul10_Switch - Case\TP
- Case\TP\kategoriusia.go"
Masukan usia anda: 45
Kategori: Dewasa
PS C:\Users\ASUS\Documents\Golang\Praktikum ALPRO> go run "c:\Users\ASUS\Documents\Golang\Praktikum ALPRO\Modul10_Switch - Case\TP
\kategoriusia.go"
Masukan usia anda: 70
Kategori: Lansia
```

Deskripsi Program

Program diatas adalah program untuk menentukan kategori usia berdasarkan input usia yang dimasukan oleh pengguna menggunakan switch case. Algoritmanya dimulai dengan mendeklarasikan variabel usia untuk menyimpan nilai input usia yang diinputkan, ketika program dijalankan maka program akan meminta input usia dari pengguna, setelah itu program akan menggunakan switch case untuk menentukan kategori usia berdasarkan input usia yang dimasukan pengguna, ketika inputnya dari 0 – 12 maka program akan menampilkan kategori anak anak, lalu ketika inputnya 13 – 17 maka program akan menampilkan kategori remaja, ketika inputnya 18 – 64 program menampilkan kategori dewasa, tetapi ketika pengguna memasukan selain angka yang diatas program akan menampilkan kategori lansia.