# Tím 13

#### Téma stretnutia

# Zahájenie deviateho šprintu, ladenie a oprava chýb

Dátum	07.04.2016
Miestnosť	3D Lab
Vyhotovil	Bc. Miroslav Šafárik

## Prítomní členovia:

Vedúci projektu	Ing. Ivan Polášek, PhD.		
Členovia tímu	Bc. Boris Buček	Bc. Patrik Kolek	
	Bc. Matej Jenis	Bc. Rami Mtier	
	Bc. Adam Kulíšek	Bc. Tomáš Hnojčík	
	Bc. Miroslav Šafárik		

### Priebeh stretnutia

Stretnutie sme otvorili retrospektívou ôsmeho šprintu. Prediskutovali sme oblasti, v ktorých sme boli spokojní, ako aj tie, kde by sme videli priestor na zlepšenie.

Ďalej sme sa pozreli na stav úloh. Podarilo sa dokončiť mazanie kombinovaných fragmentov spolu s ich zväčšovaním a zmenšovaním. Editačné funkcie pre správy a čiary života boli takmer kompletne dokončené, treba ich len doladiť.

Vzhľadom na to, že po deviatom šprinte je potrebné odovzdať produkt na testovanie tretej strane, dohodli sme sa, že deviaty šprint bude zameraný na dokončenie editačných funkcií spolu s opravou potenciálnych chýb a tvorbou dokumentácie. Známe chyby sme si zrekapitulovali a napísali na tabuľu, pričom následne boli zapísané do systému Trello. Dohodli sem sa, že jednotlivé chyby si budú brať na opravu jednotliví členovia tímu podľa znalosti danej problematiky. V rámci kombinovaných fragmentov zostal do deviateho šprintu jeden používateľský príbeh, ktorý sa týka pridávania operandov.

Stretnutie sme zakončili integráciou vývojovej vetvy slúžiacej pre editačné funkcie kombinovaných fragmentov s vývojovou vetvou *development*. Podobná integrácia ostatných vývojových vetiev je predmetom deviateho šprintu.

#### Zoznam úloh:

#	Popis úlohy	Zodpovedné osoby	Dátum dokončenia	Status	Points
1.	[CombinedFragment] Možnosť pridania nového operandu vo fragmente	Miroslav Šafárik, Boris Buček, Patrik Kolek	21.4.2016	TODO	3

Tím 13

2.	[Messages] Update dokumentácie	Matej Jenis, Tomáš Hnojčík	Т	ODO	-
3.	[Lifelines] Update dokumentácie	Adam Kulíšek, Rami Mtier	ТС	ODO	-
4.	[Fragments] Update dokumentácie	Miroslav Šafárik, Boris Buček, Patrik Kolek	afárik, s Buček, TODO		-
5.	Vykreslenie pomenovania message (názov message)				-
6.	Fixy pre editačné okná		lo	deas	-
7.	Fix pre editáciu fragmentového okna		lo	deas	-
8.	Výpis textu vo fragmente		lo	deas	-
9.	Tlačidlo metamodel		lo	deas	-
10.	Lifeline – priehľadnosť v menu		lo	leas	-
11.	Fix pre akciu vrátenia sa do menu		lo	deas	-
12.	Informačný tutorial		lc	leas	-