

Tím 13

Téma stretnutia

Náhradné stretnutie po kontrolnom bode

| | |
|-----------|--------------------------------------|
| Dátum | 19.11.2015 |
| Miestnosť | Jobsovo softvérové štúdio (FIIT STU) |
| Vyhotovil | Bc. Adam Kulíšek |

Prítomní členovia:

| | | |
|---------------|------------------|------------------|
| Členovia tímu | Bc. Boris Buček | Bc. Matej Jenis |
| | Bc. Patrik Kolek | Bc. Adam Kulíšek |
| | Bc. Rami Mtier | |

Zhrnutie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

| # | Popis úlohy | Zodpovedné osoby | Dátum dokončenia | Status | Points |
|-----|---|---------------------------|------------------|--------|--------|
| 1. | Zápisnica zo stretnutia | Boris Buček | 12.11.2015 | OK | - |
| 2. | Vytvoriť dokumentáciu k riadeniu projektu | Všetci členovia tímu | 16.11.2015 | OK | - |
| 3. | Zverejnenie class diagramov | Všetci členovia tímu | 12.11.2015 | OK | - |
| 4. | Nahodiť prototyp do repozitára | Matej Jenis | 12.11.2015 | OK | - |
| 5. | Poslať vedúcemu mail | Rami Mtier | 12.11.2015 | OK | - |
| 6. | [zobrazenie sekv. diagramu] Pridať nefunkčné funkcie (save, load, fragm.) do menu | Matej Jenis | 10.11.2015 | OK | 3 |
| 7. | [zobrazenie sekv. diagramu] Pridať do menu elementy pre sekv. diagram | Matej Jenis | 10.11.2015 | OK | 3 |
| 8. | [zobrazenie sekv. diagramu] Používateľské menu pre sekv. diagram | Matej Jenis | 10.11.2015 | OK | 3 |
| 9. | [zobrazenie sekv. diagramu] Zobrazenie prázdnej scény sekv. diagramu | Matej Jenis | 10.11.2015 | OK | 2 |
| 10. | Prepísať class diagramy pre Core do MS Visia | Patrik Kolek, Boris Buček | 10.11.2015 | OK | - |
| 11. | Tvorba nového repozitára spolu s integráciami | Adam Kulíšek | 5.11.2015 | OK | 2 |

Tím 13

| | | | | | |
|-----|--|----------------------|------------|-------------|----|
| 12. | [zobrazenie sekv. diagramu] Vkladanie elementov sekv. diagramu | Všetci členovia tímu | 12.11.2015 | In Progress | 13 |
|-----|--|----------------------|------------|-------------|----|

Priebeh stretnutia

Keďže tento týždeň bol v dni nášho stretnutia sviatok, rozhodli sme sa stretnúť vo štvrtok o deviatej ráno. Tomáš bohužiaľ nemohol prísť, ale rozhodli sme sa aj napriek tomu stretnúť, pretože iný termín nepripadal do úvahy.

Stretnutie sme zahájili Ramiho prezentáciou momentálneho stavu prototypu pri tabuli. Z pohľadu architektúry prototypu diagramu aktivít ukázal, aké časti migrácie sekvenčného diagramu Mateja sú už vypracované, a na akých potrebujeme ešte tento týždeň zapracovať. Rami spomenul niekoľko problémov, s ktorými sa počas jeho práce na projekte stretol a navrhol pre niektoré z nich riešenia. Po prezentácii sme identifikovali konkrétne úlohy, ktoré je ešte potrebné splniť pre vyriešenie používateľských príbehov. Vlastník produktu sa bohužiaľ nebol stretnutia zúčastniť, a teda sme sa rozhodli si s ním aspoň zavolať. Dohodli sme sa, že sa budeme snažiť čo najskôr vytvoriť release migrácie sekvenčného diagramu do architektúry MMVCC, aby mohol byť prototyp posunutý ďalším študentom. Vykonali sme planning poker, pričom sme dodatočne ohodnotili dva používateľské príbehy, ktoré sme sa rozhodli vykonať v tomto šprinte(schválené vlastníkom). V retrospektíve sme sa zhodli, že dokumentáciu budeme musieť vytvárať viac priebežne, aby sme predišli situácií, aká nastala minulý týždeň pri pracovaní na dokumentáciách k prvému kontrolnému bodu. Išlo síce o extrémny prípad, kedy sme museli najprv niečo naprogramovať v krátkom časovom intervale a až potom sme sa mohli venovať dokumentovaniu, no bol to pekný príklad z ktorého sme sa rozhodli ponaučiť sa.

Vytvorili sme tri tímy, ktoré budú v štvrtom šprinte pracovať párovo na konkrétnych úlohách, ktoré boli pridelené na základe hlasovania.

Pre zvýšenie prehľadnosti dokumentov tohto typu sme sa rozhodli od tohto stretnutia(vráťane) do zoznamu úloh vkladať už len úlohy, ktoré majú pridelené určité story points. Export úloh v jednotlivých šprintoch budeme zrejme pridávať k dokumentácii na konci semestra vo formáte pdf, pričom tieto dokumenty budú priamo generované službou Trello.

Referenčnú hodnotu pre planning poker sme zatiaľ nenebili, aj keď vieme, že zrejme nie určená najlepšie. Rozhodli sme sa počkať do konca štvrtého týždňa, kedy bude mať za sebou už každý člen tímu nie triviálnu implementáciu funkcionality do prototypu ohodnotenú pomocou story points, a teda bude oveľa jednoduchšie zvoliť vhodnú referenčnú hodnotu, pomocou ktorej bude každý člen vedieť lepšie odhadovať počet bodov pri plánovaní pokri v budúcich zahájeniach šprintu.

Tím 13

Zoznam úloh

| # | Popis úlohy | Zodpovedné osoby | Dátum dokončenia | Status | Points |
|----|---|----------------------------|------------------|-------------|--------|
| 1. | [migracia SqD do MMVCC - 18.] MetaModel Controller | Matej Jenis, Tomáš Hnojčík | 1.12.2015 | In Progress | 2 |
| 2. | [migracia SqD do MMVCC - 18.] Model | Boris Buček, Patrik Kolek | 1.12.2015 | In Progress | 2 |
| 3. | [migracia SqD do MMVCC - 18.] Controllera a View | Adam Kulíšek, Rami Mtier | 1.12.2015 | In Progress | 5 |
| 4. | [zobrazenie sekv. diagramu] Vkladanie elementov sekvenc. diagramu | Všetci členovia tímu | 24.11.2015 | In Progress | 13 |