

Tím 13

Téma stretnutia

Priebeh šiesteho šprintu, kombinované fragmenty
--

Dátum	25.02.2016
Miestnosť	3D Lab
Vyhotovil	Bc. Miroslav Šafárik

Prítomní členovia:

Vedúci projektu	Ing. Ivan Polášek, PhD.	
Členovia tímu	Bc. Boris Buček	Bc. Patrik Kolek
	Bc. Matej Jenis	Bc. Rami Mtier
	Bc. Adam Kulíšek	Bc. Miroslav Šafárik

Priebeh stretnutia

Na úvod stretnutia sme prešli aktuálny stav úloh v 6. šprinte. Stav je nasledujúci:

- boli opravené chyby súvisiace s vykresľovaním kombinovaných fragmentov
- pracuje sa na selektovaní elementov podľa kvadrantov v 3D priestore

Adam nás oboznámil s problematikou selektovania elementov. Ukázal nám časti zdrojových kódov, ktoré sú za toto zodpovedné, spolu s načrtnutím princípov, na akých toto selektovanie funguje. Mirovi sa úspešne podarilo rozbehnúť prototyp, k čomu mu výrazne pomohlo aj kvalitné zdokumentovanie tohto procesu v podobe návodu na spustenie.

Ďalej prebehla diskusia ohľadom vykresľovania operandov pri kombinovaných fragmentoch. V rámci tejto diskusie sa prebrala aj problematika editačných funkcií. Ukázalo sa, že aktuálna implementácia v zmysle využívania metamodelu nie je úplne vhodná pre editačné funkcie - zložitosť implementácie by bola príliš vysoká.

Boris a Rami teda rozpracovali nový prístup pre implementáciu metamodelu (dokumentujú to Obrázok 1 a Obrázok 2). Po diskusii sme sa zhodli, že nový prístup je lepší, pričom jeho použitie by malo výraznejšie ušetriť čas pri implementácii editačných funkcií. Na základe tohto rozhodnutia sa preto v rámci úlohy pre vykresľovanie operandov kombinovaných fragmentov pristúpi aj k čiastočnej refaktorizácii implementácie metamodelu.

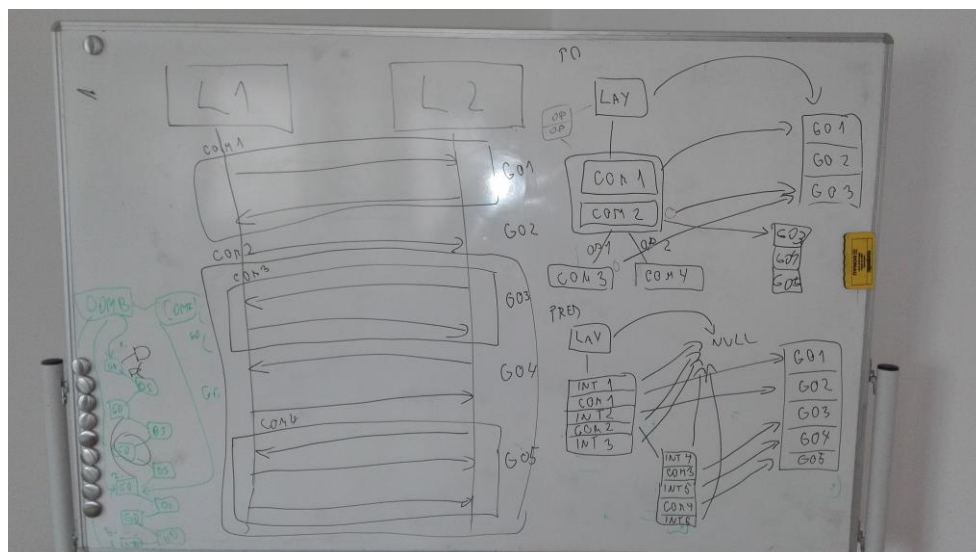
Stretnutie sme uzavreli napísaním mailov bakalárom a diplomantom dr. Poláška, s ktorými prebehne osobné, neformálne stretnutie za účelom objasnenia princípov projektu.

Tím 13

Zoznam úloh:

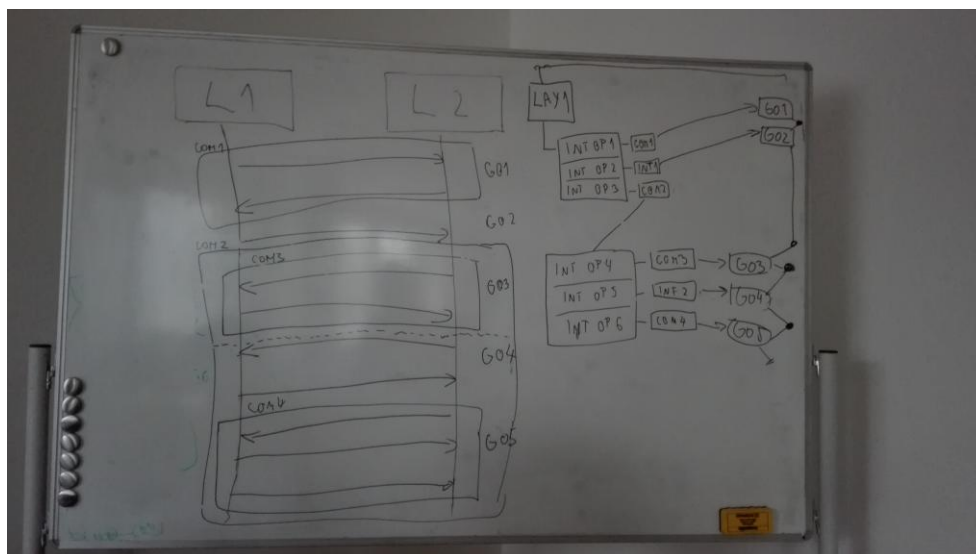
#	Popis úlohy	Zodpovedné osoby	Dátum dokončenia	Status	Points
1.	[fragments] Vykresľovanie operandov	Miroslav Šafárik, Boris Buček, Patrik Kolek		In progress	3
2.	[fragments] Oprava vykresľovania podľa zvolených správ	Miroslav Šafárik, Boris Buček, Patrik Kolek		Completed	2
3.	Oprava vykresľovania správy podľa lifeline			TODO	1
4.	Analýza editačných funkcií pre seq. diagram	Adam Kulíšek, Rami Mtier, Matej Jenis, Tomáš Hnojčík		In progress	5
5.	Automatizované testovanie pre vytváranie seq. diagramov	Adam Kulíšek		In progress	5
6.	Oprava vyber elementov podľa kvadrantov v 3D priestore	Rami Mtier		In progress	1

Prílohy



Obrázok 1: pôvodná implementácia metamodelu

Tím 13



Obrázok 2: nový spôsob implementácie metamodelu