

Guide d'installation du jeu de lettres

Prérequis

Avant de pouvoir compiler et exécuter le projet, assurez-vous d'avoir installé les éléments suivants sur votre machine :

1. **OpenJDK 21.0.6 ou version compatible**

Vous devez avoir OpenJDK 21.0.6 ou une version plus récente d'OpenJDK pour compiler et exécuter le projet. Vous pouvez télécharger et installer OpenJDK à partir du site officiel [AdoptOpenJDK](https://adoptopenjdk.net) ou d'une autre source fiable.

2. **JavaFX**

Le projet utilise JavaFX pour l'interface graphique. Assurez-vous d'avoir JavaFX installé et disponible sur votre machine. Vous pouvez télécharger JavaFX à partir du site officiel [Gluon JavaFX](https://gluonhq.com/javafx).

3. **Variables d'environnement**

Vous devez configurer les variables d'environnement suivantes pour que les commandes fonctionnent correctement :

- \$JAVAFX_HOME : Chemin vers le répertoire où JavaFX est installé. Par exemple : /path/to/javafx-sdk-21.

Étapes d'installation

Téléchargez ou clonez le projet

Si vous ne l'avez pas encore fait, commencez par cloner ce projet depuis GitHub :

git clone <https://github.com/TristanBaliteau/MotLePlusLong>

1. Ou bien, vous pouvez télécharger le fichier zip du projet et l'extraire sur votre machine.

2. **Configurez OpenJDK et JavaFX**

Assurez-vous que **OpenJDK 21.0.6** ou une version compatible est installé sur votre système. Vérifiez cela en exécutant la commande suivante dans le terminal ou l'invite de commande :

```
java -version
```

- Téléchargez **JavaFX** à partir de [Gluon JavaFX](#), puis décompressez-le dans un répertoire de votre choix (par exemple `/path/to/javafx-sdk-21`).

3. Configurez les variables d'environnement

Ajoutez la variable d'environnement `$JAVA_HOME` pour pointer vers le répertoire où JavaFX est installé.

Sous **Linux/macOS** : Ajoutez les lignes suivantes à votre fichier `~/.bashrc`, `~/.zshrc` ou `~/.profile` :

```
export JAVA_HOME=/path/to/openjdk
export JAVA_HOME=/path/to/javafx-sdk-21
export PATH=$JAVA_HOME/bin:$PATH
```

Puis, rechargez le fichier de configuration :

```
source ~/.bashrc # ou source ~/.zshrc selon votre shell
```

-
- Sous **Windows** : Vous pouvez définir les variables d'environnement via les paramètres système avancés :
 - `JAVA_HOME` : Chemin vers votre installation JDK (par exemple, `C:\Program Files\AdoptOpenJDK\jdk-21.0.6`)
 - `JAVA_HOME` : Chemin vers le répertoire de JavaFX (par exemple, `C:\javafx-sdk-21`)

Compiler le projet

Pour compiler le projet, ouvrez un terminal dans le répertoire où vous avez téléchargé ou cloné le projet, puis exécutez la commande suivante :

```
javac --module-path $JAVA_HOME/lib --add-modules javafx.controls,javafx.fxml *.java
```

4. Cette commande compile tous les fichiers `.java` présents dans le répertoire actuel, en ajoutant les modules JavaFX nécessaires (comme `javafx.controls` et `javafx.fxml`).

Exécuter l'application

Une fois la compilation terminée, vous pouvez exécuter le projet en lançant la commande suivante :

```
java --module-path $JAVAFX_HOME/lib --add-modules javafx.controls,javafx.fxml Menu
```

5. Assurez-vous que le fichier principal de l'application s'appelle Menu (ou ajustez la commande si le nom de la classe principale est différent).

Résolution des problèmes courants

Problème de version de Java

Si vous obtenez une erreur liée à la version de Java (par exemple, "version incompatible"), assurez-vous d'avoir installé **OpenJDK 21.0.6** ou une version plus récente. Vous pouvez également vérifier la version en exécutant :

```
java -version
```

1. Erreur liée à JavaFX

Si vous avez une erreur indiquant que le chemin vers JavaFX est incorrect, vérifiez que la variable d'environnement \$JAVAFX_HOME pointe correctement vers le répertoire `lib` de JavaFX.

2. Problème de compilation

Si vous obtenez une erreur de compilation, assurez-vous que tous les fichiers `.java` sont présents dans le répertoire et que vous utilisez les commandes correctement, en spécifiant les chemins nécessaires à JavaFX.

Conclusion

Une fois que tout est installé et configuré, vous êtes prêt à jouer au jeu de lettres et à tester vos compétences ! N'hésitez pas à contribuer en améliorant le code, en ajoutant de nouvelles fonctionnalités, ou en résolvant des bugs.

Si vous avez des questions ou si vous rencontrez des problèmes, n'hésitez pas à ouvrir une issue ou à consulter la documentation supplémentaire sur le projet GitHub.