

PROGRAMMATION

Python C/C++ Java Swift JavaScript Bash

INFORMATIQUE

- o Machine Learning
- o Data Engineering
- o Algorithmique
- o Sécurité Informatique
- o AWS | GCP | Airflow
- o Docker | Kubernetes
- o SQL | noSQL | BigQuery
- o Clean Architecture | TDD

MATHÉMATIQUES

- o Statistiques | Probabilités
- o Algèbre linéaire
- o Calcul intégral, différentiel
- o Théorie des langages
- o Programmation linéaire

INTÉRÊTS

IA

Sciences cognitives

Deep Learning

Cosmologie

Pentest

Ph. Quantique

LANGUES

Français Anglais Espagnol maternel

courant

notions

CONTACT



https://linktr.ee/tristanbilot https://tristanbilot.me bilot.tristan@hotmail.fr +33 7 71 89 75 06 6 Square Henri Delormel, 75014

Tristan Bilot

né le 21/08/1999 - 22 ans

Ingénieur Informatique en 3ème année à l'EPITA - Apprenti Data Engineer au Carrefour-Google Al Lab.

Passionné par de nombreux sujets scientifiques et par la connaissance en général, je m'oriente vers l'Intelligence Artificielle. J'aime m'investir dans des challenges algorithmiques et chercher des réponses à des problèmes non résolus.

FORMATION

2022 Piplôme d'Ingénieur Informatique en apprentissage

EPITA, Paris

2019 DUT Informatique

IUT Paris Descartes, Paris

2017 Bac STI2D SIN mention bien

Lycée Sainte-Thérèse, Paris 16

EXPÉRIENCES

Depuis 05/2021

DATA ENGINEER (Apprenti) - Carrefour-Google Al Lab

- Déploiement de modèles de Machine Learning à large échelle (plusieurs To).
- Amélioration des performances des algorithmes, multiprocessing.
- Recherche en parallélisation appliquée aux phases d'entraînement et datafetch, redaction d'articles et communications.
- Stack technique: Python, Airflow, GCP.

2019 –21 • (1 an ½)

SOFTWARE ENGINEER (Apprenti) - Carrefour

- Développement de nouvelles features pour l'application Carrefour iOS (1,5M+ utilisateurs/mois) au sein d'une équipe Scrum.
- Intégration de technologies d'IA développées par Carrefour et Google au sein du Lab. Participation à des Hackatons et à des réunions agiles.
- Stack technique: Swift, TDD, Clean Architecture.

Été 2019 • (4 mois)

SOFTWARE ENGINEER (Stage) - Micropole

- Optimisation des performances d'un site Internet et de ses web-services.
- Développement de features back-end et déploiement continu sur un Cloud.
- Stack technique: Java EE, Drupal, SQL

Fin 2018 • (6 mois)

DÉVELOPPEUR FULL STACK - Junior Entreprise Paris Descartes

• Développement from scratch du site Internet d'une association dans le cadre d'un partenariat avec le département recherche de l'IUT de Paris.

Été 2018 • (2 mois)

ASSISTANT INFORMATIQUE - Ligue de Football Professionnel (LFP)

• Installation et configuration d'une centaine d'ordinateurs destinés à de nouveaux utilisateurs. Scripting, setup BIOS, réseau, formation utilisateurs.

PROJETS PERSONNELS RÉCENTS

- Deep Learning framework from scratch Python, numpy
- bqfetch: a library for BigQuery fetching using multiprocessing Python, pandas
- Kernel x86 C, Assembleur x86
- Remote compiler/editor NodeJS

ACTIVITÉS & VIE ASSOCIATIVE

- Publication d'articles pour la revue Medium "Towards Data Science"
- Participation à des hackatons (Google HashCode, Carrefour)
- Membre du bureau des élèves (BDE) à EPITA et IUT de Paris
- Délégué de classe (Seconde, Terminale, DUT 1 & 2)
- Protection civile (bénévolat jusqu'en 2018)