
TOURNOIS

Notre armoire possède 630A de capacité. Donc on a 138 600w. Or avec le matériel réseau nous perdons 2730w. Nous avons donc 135 870w disponible pour les joueurs ; C'est-à-dire 452 pc de 300w branchés en même temps.

D'ou le planning suivant:

League Of Legend :

Games d'environ 40/50minutes, 48 équipes de 5 joueurs.

Réparties en 8 groupes de 6 équipes.

1^{er} jour :

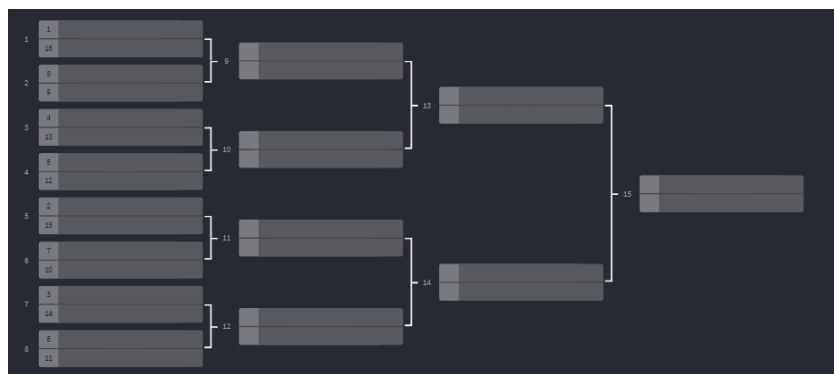
Tournoi dans les différents pools, les 2 premiers de chaque pool passent en tournoi pro et les 4 dernier en tournoi amateurs

De 13h à 20h00.

| | | |
|---------------|---|---|
| Tour 1 | | |
| 1 | 6 | 1 |
| 2 | 2 | 5 |
| 3 | 3 | 4 |
| Tour 2 | | |
| 4 | 5 | 3 |
| 5 | 4 | 6 |
| 6 | 1 | 2 |
| Tour 3 | | |
| 7 | 4 | 5 |
| 8 | 3 | 1 |
| 9 | 6 | 2 |
| Tour 4 | | |
| 10 | 2 | 3 |
| 11 | 1 | 4 |
| 12 | 5 | 6 |
| Tour 5 | | |
| 13 | 4 | 2 |
| 14 | 6 | 3 |
| 15 | 5 | 1 |

2ème jour : de 9h à 13h

Tournois pro :



Tournois amateur :



Finale du tournoi sur la grande scène de 13h30 à 16h30 en BO 3.

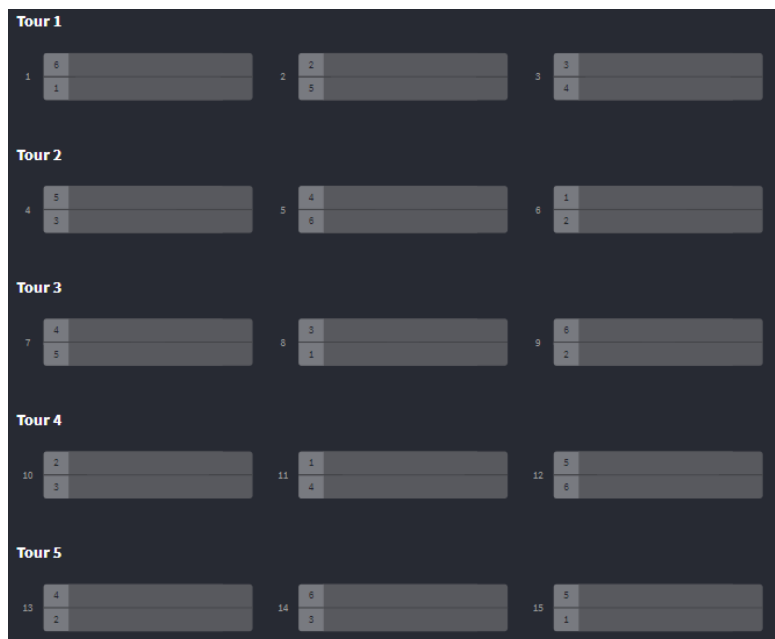
Tournois CS: GO :

24 équipe de 5 joueurs répartis en 8 groupe de 3 équipe.

Une game dure approximativement de 40min à 1h.

Même fonctionnement que le tournoi League of Legend. Le gagnant de chaque pool partent en tournois pros et les autres en amateurs.

1^{er} jour : 8h à 13h

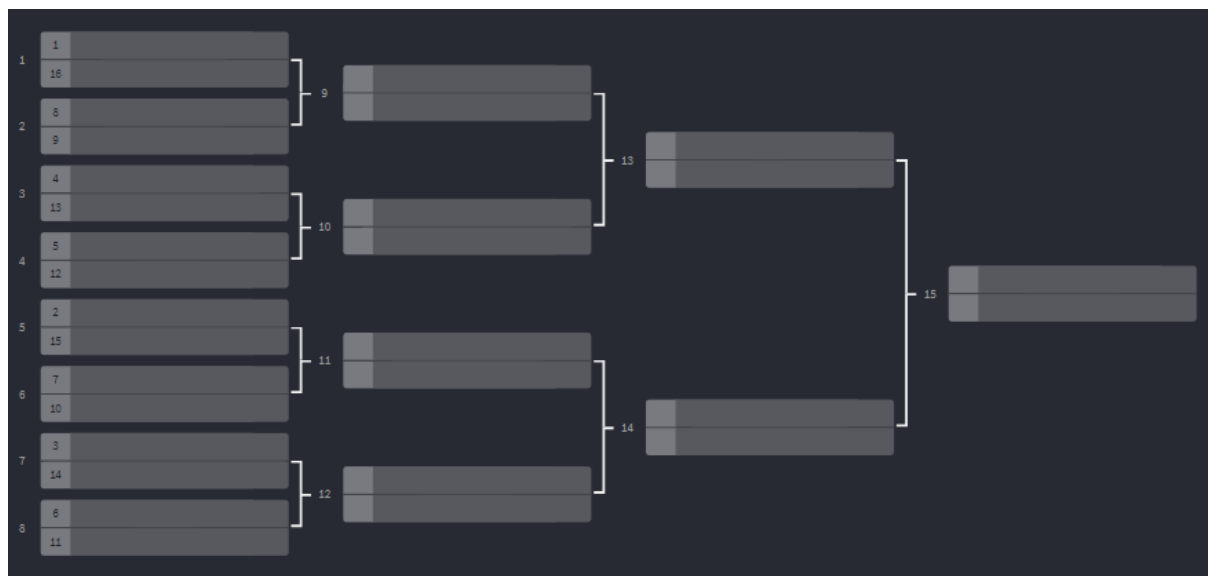


Tournoi pro : de 13h à 17h avec finale sur grande scène à 17h.



2ème jour :

Tournois amateur : de 14 à 21h



Tournois HeartStone :

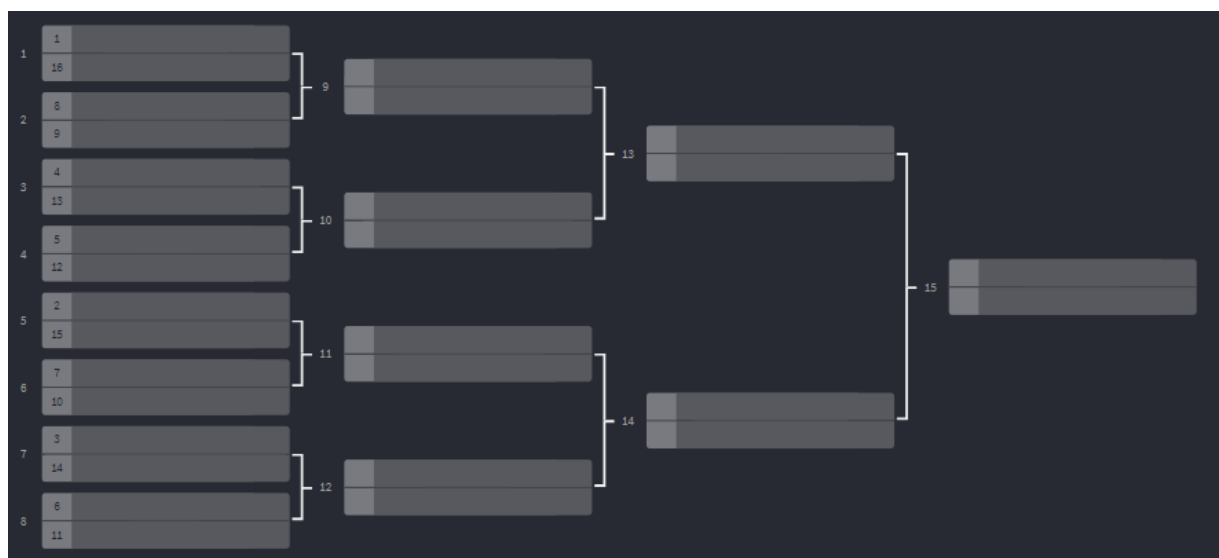
48 participants en 1vs 1. Une partie dure approximativement 30 minutes.

Pool de 16 personnes, les gagnant des 3 pool s'affrontent.

1^{er} jour:

De 8h à 12h 1^{er} pool, 2nd et 3^{ème} pool en parallèle.

Selon le tableau de match suivant :



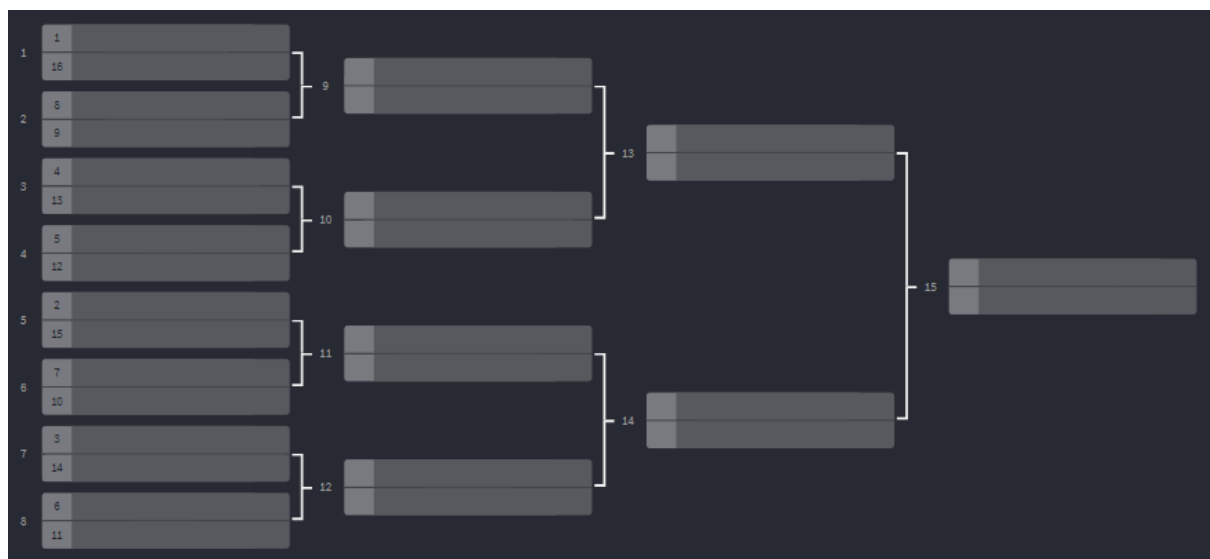
Finale sur scène entre les 3 joueurs (3 matchs) le Dimanche de 9h à 12h.

Tournois Rocket League :

48 joueurs, répartis en 16 équipes de 3.

Une game dure approximativement 15 minutes.

Le 2^{ème} jour : de 14h à 17h est finale à 17h30.



Les perdants passent en tournois amateurs : de 14h à 17h.



Tournois PUBG :

48 joueur en mode battle royale.

3 Partie de 48 joueurs. Victoire avec le score le plus bas en fonction de la place dans la partie.

Deuxième jour de 14h à 20h.

Planning :

| 1er jour de LAN | 8h | 9h | 10h | 11h | 12h | 13h | 14h | 15h | 16h | 17h | 18h | 19h | 20h | 21h | 22h | 23h | 00h. | |
|---------------------|----------------------|------|--------|------------|--------------|-----|---------------|---------|-----|--------|----------------------|-----|-----|-----|-----|-----|------|--|
| Cs:Go | | | | | | | Tournois | Pro | | | | | | | | | | |
| Grande Scène | | | | | | | | | | Finale | Cs:Go | | | | | | | |
| HeartStone | 1ère | 2ème | 3ème | Pool | en Parallèle | | | | | | | | | | | | | |
| LOL | | | | | | | Phase de | pool | | | | | | | | | | |
| Nbr de pc connectés | 168 | | | | | | 280 | | | | | | 240 | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 2nd Jour de LAN | 8h | 9h | 10h | 11h | 12h | 13h | 14h | 15h | 16h | 17h | 18h | 19h | 20h | 21h | 22h | 23h | 00h. | |
| Cs:Go | | | | | | | Tournois | Amateur | | | | | | | | | | |
| Grande scène | | | Finale | HeartStone | Finale LOL | | | | | | Finale Rocket League | | | | | | | |
| Rocket League | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| LOL | Phases Éliminatoires | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| PUBG | | | | | | | 3 Games de 48 | | | | | | | | | | | |
| Nbr de pc connectés | 240 | | | | | | 176 | | | | | | 128 | | | | 48 | |