

Odpertokodni projekt: **Blender**

Opis projekta:

Blender je brezplačen odprtokodni program za 3D modeliranje, animacije, renderiranje, video montažo in posebne učinke. Uporablja se v filmih, igrah in arhitekturi. Program lahko uporablja vsak, ker je odprtokoden in ga je možno prosto izboljševati.

Kdo sodeluje pri projektu:

1. Pri Blenderju sodelujejo:
2. Blender Foundation – glavna ekipa, ki vodi projekt,
3. razvijalci – ljudje, ki pišejo kodo,
4. prostovoljci – uporabniki iz celega sveta, ki dodajajo ideje, popravke, teste in tutoriale,
5. podjetja – npr. NVIDIA, AMD, Epic Games, ki pomagajo z denarjem in tehnologijo.
6. Skupnost je zelo velika, zato se Blender ves čas izboljšuje.

Zakaj mi je projekt zanimiv:

Blender mi je zanimiv, ker je zelo močan program, a popolnoma brezplačen.

Omogoča veliko stvari:

1. 3D modele,
2. animacije,
3. učinke,
4. renderje,
5. video obdelavo.

Všeč mi je tudi, da ga razvija ogromna skupnost in da lahko vsak prispeva svoj del.

Katere GitHub funkcije uporablja projekt:

1. Commits: spremembe v kodi, ki jih razvijalci dodajajo vsak dan.
2. Issues: prostor, kjer uporabniki prijavijo napake ali predlagajo nove ideje.
3. Branches: različne verzije kode (glavna in testne).
4. Pull requests: ko nekdo predlaga svojo izboljšavo in jo pošlje glavni ekipi v pregled.

Zaključek:

Blender je odličen primer odprtokodnega projekta. Razvija ga skupnost iz celega sveta in uporablja vse glavne funkcije GitHuba, kot so commits, issues, branches in pull requests. Zaradi sodelovanja mnogih ljudi je Blender eden najboljših brezplačnih 3D programov na svetu.