# Mini Projet : Vos livres





Une image contenant dessin, clôture

Description générée automatiquement

Table des matières

[Mini Projet : Vos livres 1](#_Toc42776887)

[Contexte du projet : 3](#_Toc42776888)

[Présentation du projet : 3](#_Toc42776889)

[Les contraintes : 4](#_Toc42776890)

[Répartition des tâches : 4](#_Toc42776891)

[Diagramme de Classe: 5](#_Toc42776892)

[Cycle de l’information 6](#_Toc42776893)

[Les types de codes-barres 7](#_Toc42776894)

[La base de données SQLite 7](#_Toc42776895)

[Idée d’interface : 8](#_Toc42776896)

[Outils utilisés 9](#_Toc42776897)

[Travail effectué : 9](#_Toc42776898)

# Contexte du projet :

Des étudiants de BTS SN doivent réaliser un mini projet. Aimant la lecture, ils décident que la meilleure idée serait de créer une application permettant de scanner livres, mangas et magazines et de les stocker dans une base de données.

# Présentation du projet :

Cette application « vos livres » aura le fonctionnement suivant :

Dans un premier temps cette application sera développée à partir d’Android Studio, elle devra comporter une interface permettant d’accéder à la caméra pour pouvoir scanner le code barre et communiquer avec SQLite

Dans un second temps, lorsqu’on souhaite connaitre si oui ou non nous possédons un livre cher nous, nous scannons ce livre, une fois le livre scanner, l’application mémorisera ce code barre et l’envoi à la base de données où tout code barre scanner sont stocker via SQLite. La base de données effectue ensuite une recherche pour trouver un code barre similaire via des demandes SQL afin d’affiner la recherche, l’information est ensuite retournée à l’application « vos livres » et dit si oui ou non ce livre a déjà été acheté.

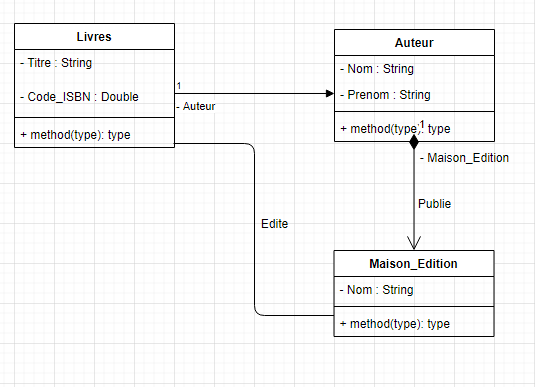
# Les contraintes :

* La création d’une base de données utilisant SQLite sous Android studio
* La création d’une application sous Android studio
* La création d’un diagrammes de classe.
* La communication entre L’application et la base de données

# Répartition des tâches :

* Corentin s’occupe de l’application Android studio :
* Renseignement sur la façon d’implémenter un scanner de code barre dans le programme.
* Création du diagramme de classe.
* Tristan programme la base donnée avec SQLite :
* Mise à jour du cahier des charges.
* Mise à jour du programme pour la base donnée.
* Design de l’interface de la base donnée.
* Mise à jour du projet sur Github.
* Thibault améliore la base de données :
* Mise à jour du diagramme de classe de la base données

# Diagramme de Classe:



# Cycle de l’information

# Les types de codes-barres

Pour recueillir l’information des livres via le code barre, il faut savoir quel type de code-barre va être scanner, il existe une multitude de code-barre mais ceux que l’on va utiliser pour notre application :

Les codes-barres de type ISBN, pour les livres et mangas.

Les codes-barres de type ISSN, pour les magazines.

# La base de données SQLite

La base de données peut se créer directement sur Android studio, il faudra alors inclure un champ « id » et « code ». Lorsque le code barre sera scanner, le code scanner ira directement se stocker dans le champ « code » et l’id du livre ou mangas sera remplis par la suite grâce au code scanner.

# Idée d’interface :

Vos livres

Une image contenant dessin, clôture

Description générée automatiquement

Scanner

# Outils utilisés

Android Studio :

Lien de téléchargement : <https://android-studio.fr.uptodown.com/windows>

SQLite :

Lien de téléchargement : <https://sqlite.org/download.html>

MySQL workbench:

Lien de téléchargement : <https://www.mysql.com/products/workbench/>

Divers tutoriels sur YouTube ou Forums :

* Comment installer SQLite sur Windows 10 :

<https://www.youtube.com/watch?v=wXEZZ2JT3-k&t=298s>

* Comment installer Android studio :

<https://www.youtube.com/watch?v=RVP5kJiwfDo>

# Travail effectué :

27/05 : Mise en place de la base de données avec Firebase.

28/05 : création du programme pour scanner les codes-barres ISSN et ISBN.

Test pour assurer la communication des données.

30/05 : renseignement sur les problèmes de communication.

02/06 : Test sur la base de données.

05/06 : Création d’une nouvelle base de données suite à l’échec de la précédente.

06/06 : Test de la base de données.

08/06 : Renseignement sur les problèmes liés à la communication entre le programme et la base de données.

Réécriture du programme pour scanner.

12/06 : Amélioration du design de l’application

15/06 : Test, optimisation du programme