

TASKSTEP : AUDIT D'OPTIMISATION D'ERGONOMIE

WASSIM DIOURI

- Tristan DAL MOLIN
- Moulay-Wassim ALAOUI
- Jules DUTRION
- Matteo DE MARCO
- Wassim DIOURI

BUT2 Informatique



Évaluation ergonomique selon les critères de Bastien et Scapin *

Consignes :

L'analyse ergonomique étudie les défauts de conception d'une interface utilisateur. Elle peut se faire avant la phase de développement, sur la base des maquettes ou prototypes, afin d'éviter des modifications de code chronophages, ou bien après le développement lors de la reprise d'une application existante.

L'analyse critique d'une interface utilisateur existante est délicate dans la mesure où elle fait souvent appelle à des considérations subjectives. Plusieurs personnes n'auront pas forcément le même avis sur l'interface d'une application.

Il est donc nécessaire de fixer un cadre et des critères qui vont donner une grille de lecture afin de tendre vers une exhaustivité et une reproductibilité.

Chacune des remarques que vous ferez dans ce document lors de l'analyse des critères doit être illustrée par une annotation sur une capture d'écran.

Sommaire

Description générale et présentation de la séquence d'écrans permettant de réaliser l'action étudiée .	3
1. Le guidage.....	3
1.1 Incitation.....	4
1.2 Groupement/Distinction entre Items	9
1.3 Feedback Immédiat	11
1.4 Lisibilité	14
2. Charge de travail	16
2.1 Brièveté	16
2.2 Densité Informationnelle	19
3. Contrôle explicite	21
3.1 Actions Explicites.....	21
3.2 Contrôle Utilisateur	23
4. Adaptabilité	24
4.1 Flexibilité	24
4.2 Prise en Compte de l'Expérience de l'Utilisateur	25
5. Gestion des Erreurs	27
5.1 Protection Contre les Erreurs	27
5.2 Qualité des Messages d'Erreurs	30
5.3 Correction des Erreurs.....	32
6. Homogénéité/Cohérence	34
7. Significance des Codes et Dénotiations.....	36
8. Compatibilité	37
Synthèse	40
Tableau des tâches.....	42

* Bastien, J.M.C., Scapin, D. (1993) *Ergonomic Criteria for the Evaluation of Human-Computer interfaces*. Institut National de recherche en informatique et en automatique, France

Audit réalisé par : l'équipe 1PeuD'inspi (Wassim DIOURI, Matteo DE MARCO, Jules DUTRION, Tristan DAL MOLIN, Moulay-Wassim ALAOUI)

Date : 15/05/2025

Identification du logiciel/site testé : Taskstep

Identification du navigateur et du système d'exploitation avec lequel le test s'est déroulé :

Testé fait avec le navigateur Opera GX le tout sur le système d'exploitation Windows 11

Scénarios utilisateurs testé :

Ajouter une nouvelle tâche

1. L'utilisateur accède à la page de connexion
2. L'utilisateur accède à l'interface principale de l'application.
3. Il clique sur le bouton "Add item" situé en haut à gauche de la page principale
4. Une interface de saisie s'ouvre : l'utilisateur entre un titre de tâche, une description (facultative), une section, un projet et un context.
5. Il clique sur "add item"
6. La tâche apparaît dans la liste des items

Optimisation de l'application :

Ce document reprend l'audit d'ergonomie de sorte qu'à chaque défaut ayant pu être trouvé à l'application, nous apporterons une correction en rouge ainsi que des précisions si besoin en ce qui concerne l'optimisation.

Description générale et présentation de la séquence d'écrans permettant de réaliser l'action étudiée

Description :

L'objectif ici est de présenter de manière concise et globale la procédure testée. On peut y mettre des captures d'écran permettant de comprendre le parcours utilisateur nécessaire pour réaliser l'action étudiée. Les captures d'écran présentées doivent avoir en incrustations des indications graphiques permettant de savoir les actions utilisateurs qui ont permis de passer d'un écran à l'autre. Des indications additionnelles telles que le nombre de clics et le temps nécessaire pour mener à terme l'action sont de première importance.

1. Le guidage

Description :

- Ensemble des moyens mis en œuvre pour conseiller, orienter, informer et conduire l'utilisateur lors de ses interactions avec l'ordinateur.
- D'un point de vue général, il s'agit d'évaluer la façon dont le système prend en charge l'utilisateur.
- L'utilisateur doit comprendre clairement ce qu'il peut faire et comment il peut le faire. Le système doit donc le prendre en main pour le conduire efficacement.
- Un guidage trop présent peut devenir gênant lorsque la population à laquelle on s'adresse est experte avec l'outil informatique ou avec le système. En effet, certains des procédés permettant d'améliorer le guidage vont de pair avec une réduction de la vitesse d'exécution des actions.
- On ne peut cependant pas remettre en cause l'objectif du guidage. Il s'agit seulement de réfléchir en fonction de la population cible. Si elle est experte, on devra veiller à ne pas entraver ses actions et à lui permettre de les exécuter rapidement.

1.1 Incitation

Note : 2 /4

Nouvelle note : 4/4

(0 = très mauvais, 1 = mauvais, 2 = moyen, 3 = bon, 4 = très bon)

Description :

- Inciter l'utilisateur à effectuer des actions spécifiques en lui fournissant des indices. Par exemple, guider les entrées de données en indiquant le format adéquat et les valeurs acceptables (ex : date (jj/mm/aa) _ _ / _ _ / _ _). Le mieux étant de proposer des contrôles spécifiques à l'entrée désirée (ex : une entrée calendrier pour choisir une date).
- Le critère d'incitation permet de juger des moyens mis en œuvre pour faire connaître à l'utilisateur le contexte dans lequel il se trouve et les actions qu'il peut effectuer. Par exemple, dans le domaine du web, il s'agit par exemple d'indiquer à l'utilisateur où il se trouve dans le site web et quels éléments sont cliquables.

Exemples de questions à vous poser :

- Quelles sont les zones interactives ? Sont-elles bien différenciées des autres éléments non interactifs de l'interface ?
- Ce que doit faire l'utilisateur pour réaliser ce qu'il veut est-il bien compréhensible ?
- La présentation des liens suit-elle bien la hiérarchie d'importance des fonctionnalités proposées (ex : cas d'une page très dense qui propose de très nombreuses options dont beaucoup sont très peu utilisées) ?

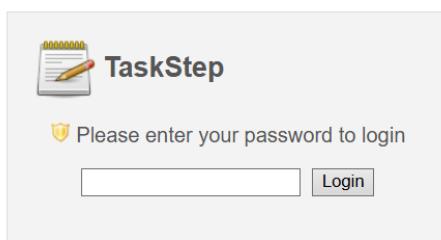
Page de connexion :

Les + :

- Le curseur se transforme lorsque on passe sur un champ où il faut écrire ou lorsqu'on passe sur un champ cliquable

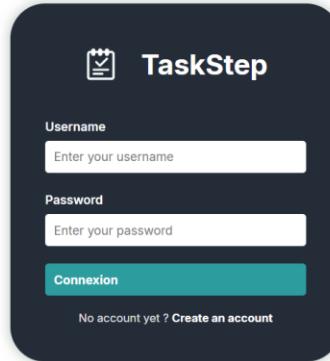
Les - :

- --- pas de remarque ---



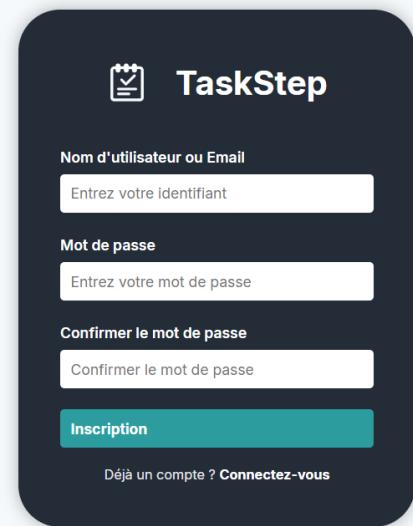
Taskstep 1.1 - By Rob Lowcock, Ethan Romba, and Thomas Hooge

Après amélioration :

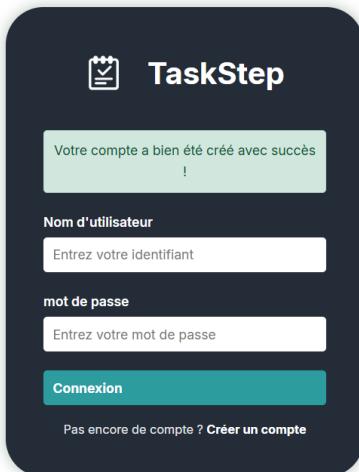


TaskStep 2.0 - By Un peu d'inspi (IpeuD'inspi)

Ajout de la possibilité de créer un compte avec le texte en gras pour faire comprendre que l'on peut cliquer dessus ce qui nous ramène sur cette page :



A la création du compte on est automatiquement redirigé vers la page d'accueil avec un message de succès



Page d'accueil :

Les + :

- Le curseur se transforme lorsque on passe sur un champ où il est possible de cliquer

Les - :

- Lorsque l'on passe le curseur sur le bandeau du haut avec le style professionnel il n'y a pas d'effet de plus que le changement de curseur alors qu'avec les autres styles on a les boutons qui se soulignent



Voici les améliorations apportées :

A detailed screenshot of the TaskStep 2.0 homepage. At the top, there's a dark blue header with the title 'TaskStep 2.0' and a date '15/05/2025'. Below the header is a navigation bar with links for 'Accueil', 'Paramètres', 'Aide', and 'Déconnexion'. The main content area is divided into several sections: a sidebar on the left with a 'Ajouter une tâche' button and various filter options like 'Immédiat', 'Idées', etc.; a central 'Formulaire de tâche' section with a green 'Ajouter une tâche' button; a 'Bienvenue sur TaskStep' section with a welcome message and a note about projects; and a summary at the bottom stating '2 tâches restantes à faire aujourd'hui'. The overall design is cleaner and more modern than the previous version.

On peut par ailleurs remarquer que lorsque l'on passe la souris sur un bouton il y a bien un effet ici la souris était sur le bouton accueil

Page d'ajout :

Les + :

- --- pas de remarque ---

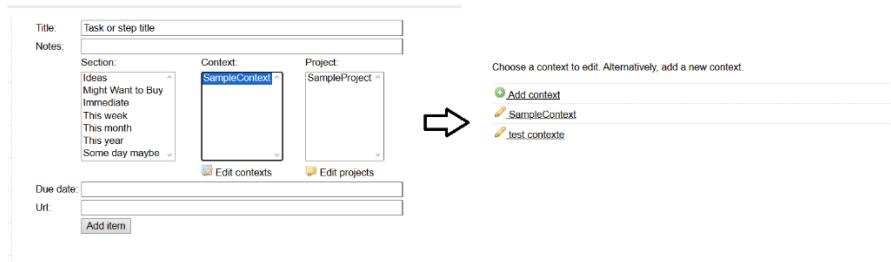
Les - :

- Il n'y a aucune mention si les champs sont obligatoires ou non

- Le champ titre est prérempli mais lorsque l'on écrit dedans cela n'efface pas le titre déjà écrit

The screenshot shows a web-based form for creating a task or step. At the top, there's a navigation bar with links for Home, All Items, By context, By project, Settings, Help, and Logout. Below the navigation is a form field labeled 'Title' with the placeholder 'Task or step title'. Underneath it is a 'Notes' field. To the right of these are three dropdown menus: 'Section' (with options like Ideas, Might Want to Buy, Immediate, This week, This month, This year, Some day maybe), 'Context' (set to SampleContext), and 'Project' (set to SampleProject). Below these dropdowns are two buttons: 'Edit contexts' and 'Edit projects'. Further down the form are fields for 'Due date' and 'Url', and a final 'Add item' button.

- Lorsqu'on sélectionne un contexte ou un projet puis on clique sur le bouton edit cela nous renvoie vers la page qui liste tous les contextes ou projets. De plus aucun texte ne s'affiche en survolant les boutons on ne sait donc pas ce qu'ils font à part les icônes pour nous donner un indice



- Le champ url n'est pas explicite, on ne comprend pas son utilité
- Le nom des sections n'est pas explicite on ne comprend pas leur objectif et utilité
- Noms de sections peu professionnels ("some day maybe", "might want to buy")

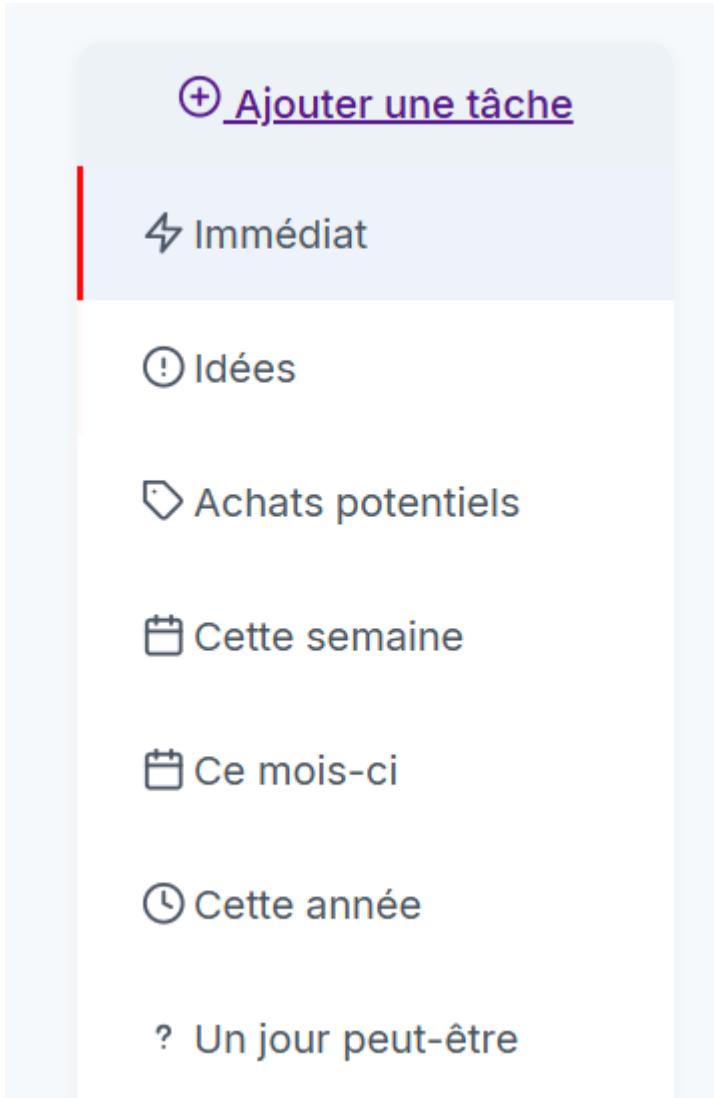
Améliorations apportées

This screenshot shows the 'Ajouter une tâche' (Add Task) form with several fields highlighted in red to indicate changes. The highlighted fields include 'Titre(*)', 'Notes(*)', 'Section(*)', 'Contexte(*)', 'Projet(*)', and 'Date limite(*)'. The rest of the form is displayed in a light blue color, while the highlighted fields stand out.

Les champs obligatoires sont marqués, les titres des sections ont été gardés pour la plupart sauf la section might want buy qui devient Potential purchases.

Amélioration faite :

Les icônes ont été remplacées pour être plus cohérents et mieux correspondre aux sections. De plus, la barre possède désormais un effet au survol de la souris.



- Add item
- Ideas (0) (1)
- Might Want to Buy (0) (1)
- Immediate (0) (0)
- This week (0) (0)
- This month (0) (0)
- This year (0) (0)
- Some day maybe (0) (0)

1.2 Groupement/Distinction entre Items

Note : 1 /4

Nouvelle note : 4/4

(0 = très mauvais, 1 = mauvais, 2 = moyen, 3 = bon, 4 = très bon)

Description :

- Groupement des différents éléments visuels de façon cohérente et ordonnée.

On peut grouper les items de 2 manières :

1.3.1 Groupement/Distinction par la Localisation

Positionner les items les uns par rapport aux autres afin d'indiquer leur appartenance, ou non, à une classe donnée d'objets. Par exemple, grouper les options de menus en fonction des objets sur lesquels elles s'appliquent.

1.3.2 Groupement/Distinction par le Format

Donner aux éléments des caractéristiques graphiques particulières afin d'indiquer leur appartenance, ou non, à une classe donnée d'objets. Par exemple : utiliser un symbole et la couleur rouge pour les boîtes de dialogue d'alerte ou d'erreur.

Exemples de questions à vous poser :

- Comment (par quels éléments graphiques) les choses sont-elles rassemblées.
- L'appartenance de plusieurs items à la même catégorie fonctionnelle est-elle bien indiquée (spatialement ou graphiquement) ?
- Les items regroupés spatialement ou graphiquement appartiennent-ils bien à la même catégorie fonctionnelle ?

Les + :

- --- pas de remarque ---

Les - :

- La disposition des sections et leur arrangement n'est pas logique. Dans le bandeau à gauche, le bouton add item se trouve aux côtés de toutes les sections ce qui n'a pas de rapport direct.
- Des noms illogiques se trouvent associés aux liens de la barre de navigation : un lien "today" avec la date du jour qui renvoie aux tâches du jour, un bouton "by context" et un "by project" qui ne sont pas assez clairs sur ce qu'ils font, ... Peu de pages sont reconnaissables pour ce qu'elles font vraiment ce qui donne un groupement très hasardeux

The screenshot shows the TaskStep 1.1 application. On the left is a sidebar with various project and context filters. The main area has a yellow header 'Immediate (0)' with the message 'No immediate items left to-do! Add some!' and a purple box containing a tip about security. To the right is a green box with the 'Welcome to TaskStep' message and a summary of task counts.

Améliorations :

The screenshot shows the TaskStep 2.0 application. The sidebar remains on the left, but the main content area is more organized. It features a 'Formulaire de tâche' section with a note about immediate tasks and a tip for adding tasks via a button. Below it is a 'Bienvenue sur TaskStep' section with general information and an 'Aide' button.

Les boutons ont été déplacé pour être à des endroits plus ergonomiques tout en gardant le bandeau de gauche

- Sur le formulaire d'ajout d'un item, le champ URL est très proche du bouton "Add Item"

A close-up of the 'Add item' form. It includes a label 'Url:', a text input field, and a large blue 'Add item' button.

Résolution : Les 2 champs sont beaucoup plus séparés visuellement maintenant

A close-up of the 'Add item' form. It includes a label 'URL(*)', a text input field with a placeholder 'https://example.com', and a green 'Soumettre' button.

1.3 Feedback Immédiat

Note : 3/4

Nouvelle note : 4/4

(0 = très mauvais, 1 = mauvais, 2 = moyen, 3 = bon, 4 = très bon)

Description :

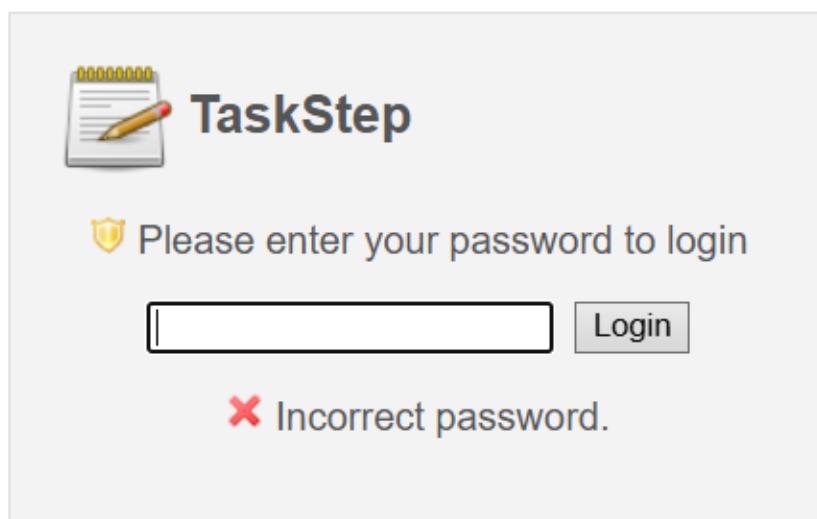
Dans tous les cas, l'ordinateur doit répondre à l'utilisateur en fonction des actions et des requêtes de ce dernier. Par exemple, dans les cas où les traitements sont longs, une information indiquant à l'utilisateur que les traitements sont en cours devrait lui être fournie.

Exemples de questions à vous poser :

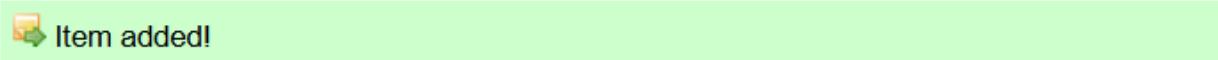
- Est-ce que le site me montre tout de suite que mon action a été prise en compte ?
- Lorsque l'utilisateur vient de réaliser une action, ce qu'il vient de se passer au niveau du logiciel est-il bien compréhensible ?
- Lorsqu'une commande utilisateur prends du temps, le pointeur de souris indique-t-il à l'utilisateur que son action a bien été prise en compte et qu'il doit patienter ?

Les + :

- Feedback présent lors de la connexion si on tape un mauvais mot de passe



- Lorsqu'on ajoute une task on a bien un signal visuel pour nous montrer que l'item a été ajouté



Title:	Task or step title	
Notes:		
Section:	Context:	Project:
<input type="button" value="Ideas"/> <input type="button" value="Might Want to Buy"/> <input type="button" value="Immediate"/> <input type="button" value="This week"/> <input type="button" value="This month"/> <input type="button" value="This year"/> <input type="button" value="Some day maybe"/>	<input type="button" value="SampleContext"/> <input type="button" value="test contexte"/>	<input type="button" value="SampleProject"/>
	<input type="button" value="Edit contexts"/>	<input type="button" value="Edit projects"/>
Due date:		
Url:		
<input type="button" value="Add item"/>		

- Message d'erreur si on essaie d'ajouter une task

Sorry, you need to specify a context, project and section.

Title:	Task or step title	
Notes:		
Section:	Context:	Project:
<input type="button" value="Ideas"/> <input type="button" value="Might Want to Buy"/> <input type="button" value="Immediate"/> <input type="button" value="This week"/> <input type="button" value="This month"/> <input type="button" value="This year"/> <input type="button" value="Some day maybe"/>	<input type="button" value="SampleContext"/> <input type="button" value="test contexte"/>	<input type="button" value="SampleProject"/>
	<input type="button" value="Edit contexts"/>	<input type="button" value="Edit projects"/>
Due date:		
Url:		
<input type="button" value="Add item"/>		

Les - :

- Sur la page d'accueil, lorsqu'on clique sur un bouton, aucun signal visuel n'est présent ce qui empêche de vraiment savoir si un click est bien pris en compte

Résolution :

Maintenant tous les boutons du site change de couleurs lorsqu'ils sont survolés et donne un feedback visuel s'ils sont cliqués

 Paramètres

 Aide

 Déconnexion

 Accueil

 Tous les éléments

 Par Contexte

 Par Projet

 Ajouter une tâche

 Immédiat

 Idées

 Achats potentiels

 Cette semaine

 Ce mois-ci

 Cette année

 Un jour peut-être

1.4 Lisibilité

Note : 1.5/4

Nouvelle note : 4/4

(0 = très mauvais, 1 = mauvais, 2 = moyen, 3 = bon, 4 = très bon)

Description :

Le critère Lisibilité concerne les caractéristiques de présentation des informations (éventuellement multimodales) dans un environnement visuel pouvant entraver ou faciliter la lecture de ces informations (luminance, contraste, dimension des objets, espacement entre les objets, fréquence sonore, intensité, timbre, etc.). Par convention, le critère Lisibilité ne concerne ni le feedback ni les messages d'erreurs.

Exemples de questions à vous poser :

- Peut-on facilement lire ce qui est écrit à l'écran (taille, contraste...) ?
- Peut-on facilement voir les pictogrammes ?

Les + :

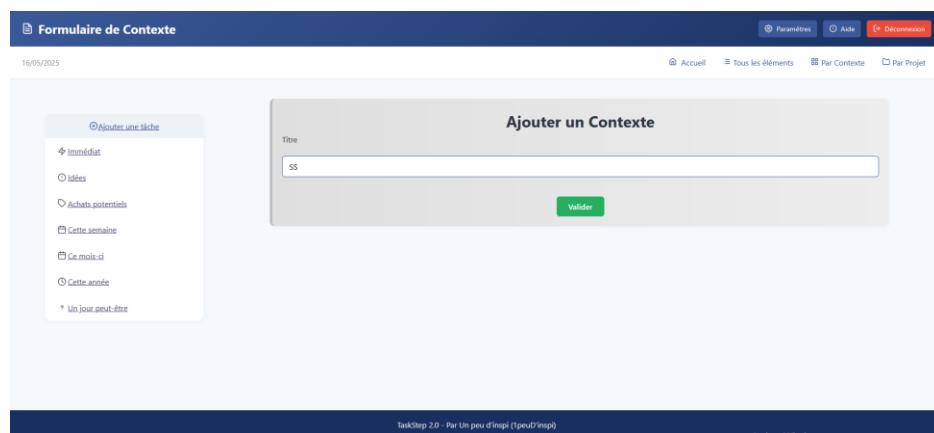
- ---pas de remarque---

Les - :

- Le site entier est au format 4:3 et non en plein écran ce qui fait que les icônes, le texte et les éléments du site sont illisibles pour une personne qui renconterait des difficultés visuelles
- La taille du site en elle-même est très petite à un niveau de zoom 100%, rendant sa lecture très difficile de façon générale sans zoomer

Résolution :

Tout le site est désormais utilisable en plein écran de plus il est responsive et utilisable sur téléphone



Page des paramètres

● Affichage

Choisir un style

Default

Valider

🔒 Mot de passe

Mot de passe courant*

Nouveau mot de passe*

2. Charge de travail

Description :

L'ensemble des éléments de l'interface qui a un rôle dans la réduction de la charge perceptive ou mnésique des utilisateurs, de même que dans l'augmentation de l'efficacité du dialogue.

2.1 Brièveté

Note : 2.5 /4

Nouvelle note : 3.5/4

(0 = très mauvais, 1 = mauvais, 2 = moyen, 3 = bon, 4 = très bon)

Description :

Limiter le travail de lecture, d'entrée et les étapes par lesquelles doivent passer les usagers.

Cela se réalise en faisant attention essentiellement à 2 points :

2.1.1 Concision

Réduire la charge de travail au niveau perceptif et mnésique pour ce qui est des éléments individuels d'entrée ou de sortie. Par exemple, lorsqu'une unité de mesure est associée à un champ de données, celle-ci doit faire partie du label du champ plutôt qu'être saisie par l'utilisateur.

Exemples de questions à vous poser :

- Peut-on rendre les messages textuels plus concis (brefs), tout en restant compréhensible ?
- Les intitulés pour des actions banales sont-ils remplacés par des pictogrammes ?

2.1.2 Actions Minimales

Limiter les étapes par lesquelles doivent passer les utilisateurs. Par exemple, ne pas demander aux utilisateurs d'entrer des données qui peuvent être déduites par le système.

Exemples de questions à vous poser :

- Toutes les actions demandées à l'utilisateur sont-elles indispensables ?
- Pourrait-on préremplir certaines informations ?
- Pourrait-on diminuer les aller-retours souris – clavier ?
- La navigation avec utilisation de la tabulation est-elle fonctionnelle ?
- Pourrait-on diminuer les déplacements souris ?
- Pourrait-on faciliter l'accès aux boutons (taille, placement) ?
- Les boutons ont-ils une taille suffisante pour permettre un clic rapide ?

Les + :

- Toutes les actions demandées à l'utilisateur sont nécessaires
- Navigation au clavier fonctionnel
- Les aller-retours souris-clavier sont corrects

Les - :

- Pré remplissage inutile pour le title dans l'ajout d'item (mettre le texte prérempli en placeholder) :

Title:

Résolution : le champ est rempli en placeholder et il suffit de se mettre à écrire pour que cela disparaîtse



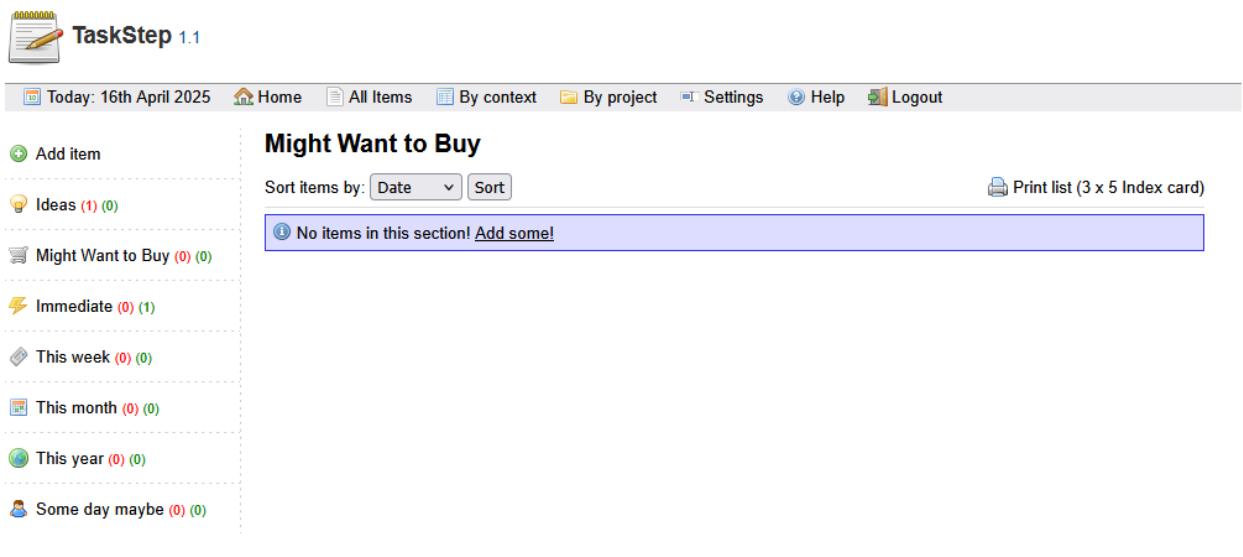
Ajouter une tâche

Les champs marqués d'un (*) sont nécessaires.

Titre(*)

Entrez un titre à la tâche

- Déplacement de la souris :
 - Sur la page print list, pour revenir à la page précédente :



TaskStep 1.1

Today: 16th April 2025 Home All Items By context By project Settings Help Logout

Add item Ideas (1) (0) Might Want to Buy (0) (0) Immediate (0) (1) This week (0) (0) This month (0) (0) This year (0) (0) Some day maybe (0) (0)

Might Want to Buy

Sort items by: Date Sort

No items in this section! Add some!

Print list (3 x 5 Index card)

- Comme montré par la figure suivante, le bouton print list renvoie la page suivante :

Might Want to Buy

- Le seul moyen de retour est d'appuyer sur la flèche de gauche qui est présente en haut à gauche de la page

Ideas

Sort items by: Date ▾ Sort

Print list (3 x 5 Index card)

Sample task - 2007-08-27 | SampleProject | SampleContext

Notes

<http://www.taskstep.com>

- Le bouton print list, valider, modifier et supprimer sont trop éloignés du reste de la tâche. Ils sont également très proches entre eux et très petits, rendant le clic sur l'un d'entre eux très précis à effectuer

Resultat :

Nous n'avons pas pu implémenter cette fonctionnalité par manque de temps de plus cette fonctionnalité ne fonctionnait pas donc il était difficile de comprendre à quoi servait cette fonctionnalité originellement.

2.2 Densité Informationnelle

Note : 2 /4

Nouvelle note : 4/4

(0 = très mauvais, 1 = mauvais, 2 = moyen, 3 = bon, 4 = très bon)

Description :

Réduire la charge de travail du point de vue perceptif et mnésique, pour des ensembles d'éléments et non pour des items. Par exemple, limiter la densité informationnelle de l'écran, en affichant seulement les informations nécessaires.

Exemples de questions à vous poser :

- Y a-t-il des éléments graphiques indiquant la structure de la page (identification des blocs en 3 secondes, pas nécessairement des thématiques) ?
- Les identifiants graphiques (jeu de police de caractères, couleurs, ...) sont-ils en nombre limité (6 couleurs max, 5 polices maximum) ?

Les + :

- Sur l'écran d'ajout et la page principale, la structure générale est bien identifiable en quelques secondes : barre de navigation en haut, menu à gauche, contenu principal à droite.

Les - :

- Sur la page d'ajout, tous les champs sont visibles d'un coup et empilés entre eux sur un même bloc, même si certains pourraient apparaître progressivement selon le contexte (exemple : n'afficher "URL" que si c'est nécessaire). L'utilisateur pourrait se sentir un peu noyé s'il n'est pas familier avec l'outil.
- Il y a plusieurs types d'icônes (dessinées, emoji-like) et polices non uniformes, ce qui pourrait nuire à la cohérence visuelle.
- Il serait bon de limiter à 1 ou 2 polices, et garder un style uniforme d'icônes.
- Tous les items ont le même poids visuel, alors qu'on pourrait mettre en avant la catégorie "Immédiate" par exemple.
- Un code couleur ou une séparation plus nette des priorités aiderait.

Résultat la page d'ajout a été épuré avec un formulaire plus clair à remplir

Ajouter une tâche

Les champs marqués d'un (*) sont nécessaires.

Titre(*)

Entrez un titre à la tâche

Notes(*)

Ajoutez quelques notes

Section(*)

Immediate

Contexte(*)

fezezfef

Projet(*)

GZ

Date limite(*)

jj / mm / aaaa



URL(*)

<https://example.com>

Soumettre

3. Contrôle explicite

Description :

Prise en compte par le système des actions explicites des utilisateurs et le contrôle qu'ont les utilisateurs sur le traitement de leurs actions.

3.1 Actions Explicites

Note : 2 /4

Nouvelle note : 4/4

(0 = très mauvais, 1 = mauvais, 2 = moyen, 3 = bon, 4 = très bon)

Description :

Expliciter la relation entre le fonctionnement de l'application et les actions des utilisateurs. Par exemple, l'entrée de commandes doit se terminer par une indication de fin (« Enter », « OK ») à laquelle des possibilités d'édition doivent être préalables.

Exemples de questions à vous poser :

- Est-il bien montré ce qu'engendrera chacune des actions possibles de l'utilisateur ?
- Les boutons ont-ils un label explicite ?
- Si des pictogrammes sont utilisées, sont-ils bien identifiables. Sont-ils accompagnés d'un label textuel ? Y a-t-il un tooltip associé qui permet d'avoir une explication textuelle ?

Les + :

- Quasiment tous les boutons, liens et pictogrammes ont des labels et noms explicites

Les - :

- Les boutons valider, modifier et supprimer n'ont pas de label indiquant leur action bien que le tooltip soit présent pour chacun des boutons.
- Le lien http ne montre pas explicitement où est la redirection

All Items

Sort items by: Date ▾ Sort

 Print list (3 x 5 Index card)

 cnnk - -0001-11-30 | SampleProject | SampleContext
knzn
[zrhtrtzhzr](#)



Sample task - 2007-08-27 | SampleProject | SampleContext
Notes
<http://www.taskstep.com>



Résultat :

Maintenant il est bien plus visible de voir les tâches on comprend directement que fais chaque bouton

Trier par
Titre ▾

Ordre
Croissant ▾ Filtrer

Task 21

Context: grzgrzgrzrzg
Project: GZRGRZ
Date: 2023-01-14
Status: Fait

View Marquer comme Faite/Non Fait Modifier Supprimer

Task 12

Context: fezezfef
Project: GZRGRZGZR
Date: 2023-03-17
Status: Fait

View Marquer comme Faite/Non Fait Modifier Supprimer

↶ Liste de contextes

Ajouter un Contexte

(i) Le "contexte" de la tâche définit la situation ou le lieu où la tâche peut être effectuée (à la maison, à la maison, au téléphone, ...)

fezezfef

Chercher tâches Modifier contexte Supprimer contexte

grzgrzgrzrzg

Chercher tâches Modifier contexte Supprimer contexte

3.2 Contrôle Utilisateur

Note : 2 /4

Nouvelle note : 4/4

(0 = très mauvais, 1 = mauvais, 2 = moyen, 3 = bon, 4 = très bon)

Description :

L'utilisateur doit pouvoir contrôler le déroulement des traitements informatiques en cours. Par exemple, autoriser l'utilisateur à interrompre tout traitement en cours.

Exemples de questions à vous poser :

- Si une action nécessite la réalisation de plusieurs étapes successives, y a-t-il un fil d'ariane permettant de savoir à quelle étape l'on se situe ?
- Si une action nécessite la réalisation de plusieurs étapes successives, peut-on facilement interrompre la procédure, revenir à une étape antérieure pour modifier un élément, puis poursuivre le traitement là où il avait été interrompu sans devoir rentrer les informations ?
- Peut-on facilement et constamment revenir à l'écran d'accueil ?
- A-t-on constamment accès au menu général ?
- Chaque page est-elle graphiquement facilement identifiable ?
- Est-il clairement indiqué où l'on se situe dans l'arborescence des écrans (ex : indication sur le menu général et dans le fil d'ariane de la page actuellement visualisée) ?

Les + :

- La barre de navigation se trouve sur toutes les pages et on a toujours accès au menu général

Les - :

- Si on ne connaît pas la page il n'y'a aucune indication de l'endroit où l'on se trouve dans le site. Le fait qu'aucune page ne soit titrée n'aide pas non plus à reconnaître où l'on est.

The screenshot shows a web-based application interface for managing tasks. At the top, there's a dark header bar with the title "TaskStep 1.1". Below it is a navigation bar with links: "Today: 16th April 2025", "Home", "All Items", "By context", "By project", "Settings", "Help", and "Logout". On the left, there's a sidebar with several buttons: "Add item" (with a pencil icon), "Ideas (0) (1)", "Might Want to Buy (0) (0)", "Immediate (0) (0)", and "This week (0) (0)". The main area contains a form for creating a task. It has fields for "Title" (containing "Task or step title") and "Notes". Below these are dropdown menus for "Section" (listing "Ideas", "Might Want to Buy", "Immediate", "This week", "This month", "This year", and "Some day maybe"), "Context" (listing "SampleContext" and "test contexte"), and "Project" (listing "SampleProject"). At the bottom of the form are two buttons: "Edit contexts" and "Edit projects".

Résultat :

Maintenant dans chaque page le bandeau du haut possède le nom de la page

The screenshot shows a web page with a dark header bar. On the left, it says "Page d'accueil". On the right, there are links for "Paramètres", "Aide", and "Déconnexion". Below the header, the date "15/05/2025" is displayed. The main content area has a yellow header bar with the text "Formulaire de tâche". At the bottom right of the page, the text "Page 23 sur 42" is visible.

4. Adaptabilité

Description :

Capacité à réagir selon le contexte et selon les besoins et les préférences des utilisateurs.

4.1 Flexibilité

Note : 2 /4

Nouvelle note : 2/4

(0 = très mauvais, 1 = mauvais, 2 = moyen, 3 = bon, 4 = très bon)

Description :

Mettre à la disposition des utilisateurs des moyens pour personnaliser l'interface afin de rendre compte de leurs stratégies ou habitudes de travail et des exigences de la tâche. Par exemple, les utilisateurs doivent pouvoir désactiver des affichages inutiles.

Exemples de questions à vous poser :

- L'utilisateur peut-il remodeler l'interface en fonction de ses souhaits ?

Les + :

- Possibilité de changer de style, d'afficher ou non les tips sur la page

Display

Display tips on the front page:

Stylesheet

default.css ▾

Update settings

Les - :

- Le site manque d'ajustements utilisateur en dehors du choix du CSS

Résultat :

Par manque de temps nous n'avons pas pu améliorer ce point

4.2 Prise en Compte de l'Expérience de l'Utilisateur

Note : NA /4

(0 = très mauvais, 1 = mauvais, 2 = moyen, 3 = bon, 4 = très bon)

Description :

Le système doit respecter le niveau d'expérience de l'utilisateur. Par exemple, prévoir des choix d'entrées pas-à-pas ou multiples selon l'expérience des utilisateurs.

Exemples de questions à vous poser :

- Y a-t-il un plusieurs modes proposés si plusieurs profils utilisateurs sont identifiés (ex : mode expert = interface plus dense mais plus rapide) ?

Non applicable dans le cas du site car seuls des changements de l'interface homme-machine sont possibles par des changements de feuilles CSS changeant l'apparence globale du site.

Aucune fonctionnalité n'est disponible à un type d'utilisateurs en particulier, un seul type d'utilisateur existe sur ce site web.

The screenshot shows the TaskStep 1.1 application interface. The top navigation bar includes links for Today: 16th April 2025, Home, All Items, By context, By project, Settings, Help, and Logout. The sidebar on the left lists various task categories: Add item, Ideas (0) (1), Might Want to Buy (0) (0), Immediate (0) (0), This week (0) (0), This month (0) (0), This year (0) (0), and Some day maybe (0) (0). The main content area features a yellow box titled "Immediate (0)" with the message "No immediate items left to-do! [Add some!](#)". Below it is a purple box containing a tip: "Tip: You can list all the items by context or project." To the right, a green box welcomes users with the message "Welcome to TaskStep" and provides an overview of the application's purpose: "Good afternoon, and welcome to TaskStep. TaskStep is designed to help you with day-to-day tasks, long-term aims and general lists, vaguely organising them GTD-style with contexts and projects." It also states that there is currently 1 task left to do.

 TaskStep 1.1

Today: 16th April 2025 [Home](#) [All Items](#) [By context](#) [By project](#) [Settings](#) [Help](#) [Logout](#)

-  Add item
-  Ideas (0) (1)
-  Might Want to Buy (0) (0)
-  Immediate (0) (0)
-  This week (0) (0)
-  This month (0) (0)
-  This year (0) (0)
-  Some day maybe (0) (0)

⚡ Immediate (0)
No immediate items left to-do! [Add some!](#)

Tip: You can now select the date from a calendar. Just click in the date box as if you were typing.

Welcome to TaskStep

Good afternoon, and welcome to TaskStep. TaskStep is designed to help you with day-to-day tasks, long-term aims and general lists, vaguely organising them GTD-style with contexts and projects.

For those of you unfamiliar with the idea, anything which requires more than one action/step is a project. A context is where you will be doing the action, for example, at your computer.

 There is currently 1 task left to do.

Taskstep 1.1 - By Rob Lowcock, Ethan Romba, and Thomas Hooge

 TaskStep

Today: 16th April 2025 [Home](#) [All Items](#) [By context](#) [By project](#) [Settings](#) [Help](#) [Logout](#)

-  Add item
-  Ideas (0) (1)
-  Might Want to Buy (0) (0)
-  Immediate (0) (0)
-  This week (0) (0)
-  This month (0) (0)
-  This year (0) (0)
-  Some day maybe (0) (0)

⚡ Immediate (0)
No immediate items left to-do! [Add some!](#)

Tip: The calendar script is JACS by Anthony Garrett.

Welcome to TaskStep

Good afternoon, and welcome to TaskStep. TaskStep is designed to help you with day-to-day tasks, long-term aims and general lists, vaguely organising them GTD-style with contexts and projects.

For those of you unfamiliar with the idea, anything which requires more than one action/step is a project. A context is where you will be doing the action, for example, at your computer.

 There is currently 1 task left to do.

Taskstep 1.1 - By Rob Lowcock, Ethan Romba, and Thomas Hooge

5. Gestion des Erreurs

Description :

Moyens permettant d'une part d'éviter ou de réduire les erreurs, d'autre part de les corriger lorsqu'elles surviennent.

5.1 Protection Contre les Erreurs

Note : 0 /4

Nouvelle note : 4/4

(0 = très mauvais, 1 = mauvais, 2 = moyen, 3 = bon, 4 = très bon)

Description :

Mettre en place des moyens pour détecter et prévenir les erreurs. Par exemple, toutes les actions possibles sur une interface doivent être envisagées et plus particulièrement les appuis accidentels des touches du clavier afin que les entrées non-attendues soient détectées.

Exemples de questions à vous poser :

- Tous les champs de saisie sont-ils bien adaptés à l'information qui doit être renseignée ?

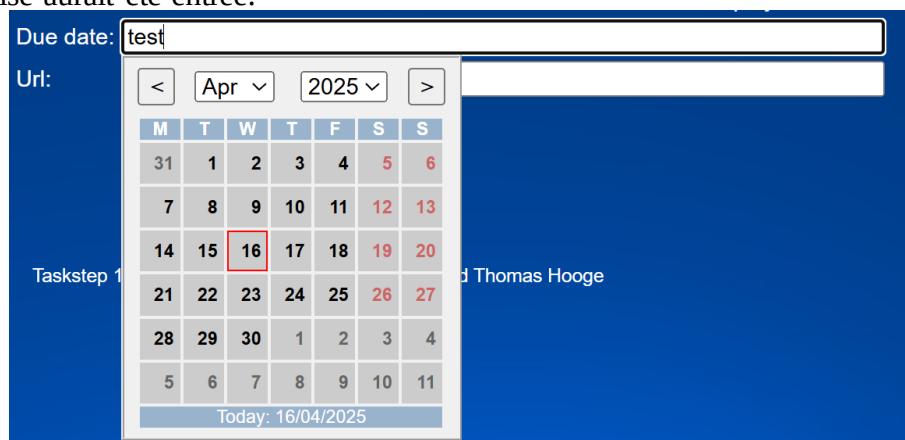
Les + :

- La plupart des champs textes comme utilisé pour les mots de passes attendent bien un champ texte.



Les - :

- Il y a la possibilité de saisir du texte dans des champs (de date par exemple) et aucune erreur n'est levée, ce qui montre que le site ne l'a pas prévu. Il existe donc non seulement un manque de gestion d'erreur en HTML mais aussi le placement d'une date différente dans le cas où une mauvaise aurait été entrée.



Sample task - 2007-08-27

- Toujours lors de la saisie, le site attend que l'utilisateur saisisse un lien url dans un champ de saisie de type texte, aucune vérification n'est possible quant à s'il s'agit d'un URL ou non :

Url:

- L'utilisateur peut cliquer sur "Add item" et donc la classe est créé automatiquement, mais lors des appuis accidentels, il n'y a pas de pop-up pour confirmer la saisie afin de confirmer la création. Il n'y aussi pas la possibilité d'annuler la saisie quand la confirmation a été faite de manière malencontreuse.
- Le titre d'une task peut être laissée vide

Title:

Notes:

Section:

Ideas

Might Want to Buy

Context:

SampleContext

Project:

SampleProject



Item added!

Title:

Notes:

Might Want to Buy

Sort items by:



- 2025-04-03 | SampleProject | SampleContext

rereerer

eztez

Résultat :

Tous ces soucis sont gérés en HTML : les champs sont limités selon des contraintes posées (champs URL devant être un URL, tous les champs doivent être remplis, la date est imposée comme une date, ...), de même en PHP côté serveur où chaque champs se doit d'être inséré et doit être typé de la bonne façon.

Les champs marqués d'un (*) sont nécessaires.

Titre(*)

Entrez un titre à la tâche

Veuillez compléter ce champ.

Date limite(*)

jj / mm / aaaa

Veuillez compléter ce champ.

URL(*)

Pas un lien

Veuillez saisir une URL.

De même, en cas d'exception, la tâche n'est pas ajoutée en base de données et renverra simplement une exception :

ERREUR :

Missing parameter
'url'

Veuillez retourner
sur la page
précédente

5.2 Qualité des Messages d'Erreurs

Note : 3/4

Nouvelle note : 4/4

(0 = très mauvais, 1 = mauvais, 2 = moyen, 3 = bon, 4 = très bon)

Description :

S'assurer que l'information donnée aux utilisateurs sur la nature des erreurs commises (syntaxe, format, etc.) et sur les actions à entreprendre pour les corriger, soit pertinente, facile à lire et exacte. Par exemple, utiliser un vocabulaire neutre, non-personnalisé, non réprobateur dans les messages d'erreurs ; éviter l'humour.

Exemples de questions à vous poser :

- Tous les signalements d'erreurs sont-ils bien compréhensibles ?

Les + :

- Le message d'erreur est explicite lorsqu'on ne sélectionne pas de project et de section :

 Sorry, you need to specify a context, project and section.

Title:	Task or step title
Notes:	grrhrhe
Section:	<ul style="list-style-type: none">IdeasMight Want to BuyImmediateThis weekThis monthThis yearSome day maybe
Context:	SampleContext
Project:	SampleProject
 Edit contexts  Edit projects	
Due date:	heheteh
Url:	htheeht
Add item	

Les - :

- Lorsqu'on sélectionne seulement un ou deux des éléments parmi les 3 listes, le même message d'erreur apparaît alors que l'on a sélectionné certains des éléments mentionnés

Résultat :

Lorsqu'on ne remplit pas un champ celui-ci est directement marqué si on essaie de valider

Ajouter une tâche

Les champs marqués d'un (*) sont nécessaires.

Titre(*)

Entrez un titre à la tâche

 Veuillez renseigner ce champ.

Notes(*)

De même, des messages d'exception assez clairs sont indiqués à l'utilisateur en cas d'erreurs côté serveur :

ERREUR :

No returned tasks

Veuillez retourner
sur la page
précédente

5.3 Correction des Erreurs

Note : 2/4

Nouvelle note : 4/4

(0 = très mauvais, 1 = mauvais, 2 = moyen, 3 = bon, 4 = très bon)

Description :

Mettre à la disposition des utilisateurs des moyens pour corriger leurs erreurs. Par exemple, fournir la possibilité de modifier les commandes lors de leur saisie.

Exemples de questions à vous poser :

- Si une erreur est signalée, l'utilisateur peut-il facilement la corriger ?

Les + :

- Sur la page de connexion au site, une erreur de mot de passe entré nous indique qu'il faut insérer le bon mot de passe

The screenshot shows a login interface for 'TaskStep'. At the top, there's a logo of a notepad with a pencil. Below it, the word 'TaskStep' is written in a bold, dark font. Underneath, there's a text input field with a yellow shield icon to its left, followed by the placeholder text 'Please enter your password to login'. To the right of the input field is a blue 'Login' button. At the bottom of the form, there's a red 'X' icon next to the text 'Incorrect password.'

Les - :

- Le message d'erreur mentionné plus tôt ne précise pas lequel des 3 champs est à remplir précisément si on en a déjà sélectionné un ou deux des 3

The screenshot shows a form for creating a new task. At the top, there's a blue error message box containing the text 'Sorry, you need to specify a context, project and section.' Below this, there are several input fields and dropdown menus:

- Title:** A text input field labeled 'Task or step title' containing the placeholder text 'Task or step title'.
- Notes:** A text input field for notes.
- Section:** A dropdown menu listing: Ideas, Might Want to Buy, Immediate, This week, This month, This year, Some day maybe.
- Context:** A dropdown menu set to 'SampleContext'.
- Project:** A dropdown menu set to '215'.
- Buttons:** Two buttons at the bottom of the section: 'Edit contexts' and 'Edit projects'.

At the very bottom of the form, there are additional fields:

- Due date:** A text input field.
- Url:** A text input field.
- Add item:** A blue 'Add item' button.

Résultat d'optimisation :

En HTML, le champ qui doit être modifié est indiqué directement à l'utilisateur :

The screenshot shows a web form with two fields highlighted in green. The first field, labeled "URL(*)", contains the text "Pas un lien" and has a validation message "Veuillez saisir une URL." displayed below it. The second field, labeled "Date limite(*)", is a date input field with the placeholder "jj/mm/aaaa" and a calendar icon. It also has a validation message "Veuillez compléter ce champ." below it.

URL(*)

Pas un lien

Veuillez saisir une URL.

Date limite(*)

jj/mm/aaaa

Veuillez compléter ce champ.

6. Homogénéité/Cohérence

Note : 3/4

Nouvelle note : 4/4

(0 = très mauvais, 1 = mauvais, 2 = moyen, 3 = bon, 4 = très bon)

Description :

Les choix de conception d'interface doivent être conservés pour des contextes identiques, et doivent être différents pour des contextes différents. Par exemple, toujours afficher au même endroit l'incitation pour la saisie des données ou des commandes.

Exemples de questions à vous poser :

- Les différentes pages ont-elles la même structure ?
- La charte graphique (couleurs, formes géométriques, police...) est-elle conservée d'un écran à l'autre ?

Les + :

- Les couleurs sont plutôt unis des teintes de gris, de noir et de blanc, il n'y a pas de grand contraste entre les différents éléments des pages

Les - :

- La page d'accueil est trop colorée

The screenshot shows the TaskStep 1.1 application interface. At the top, there's a dark header bar with the title "TaskStep 1.1" and a logo of a notepad and pen. Below the header, a navigation bar includes links for "Home", "All Items", "By context", "By project", "Settings", "Help", and "Logout". On the left, a sidebar lists categories: "Add item", "Ideas (0) (2)", "Might Want to Buy (0) (0)", "Immediate (0) (0)", "This week (0) (0)", "This month (0) (0)", "This year (0) (0)", and "Some day maybe (0) (0)". The main area has several colored boxes: a yellow box for "Immediate (0)" with a tip about JACS; a purple box for "Tip: The calendar script is JACS by Anthony Garrett"; and a green box for "Welcome to TaskStep" containing a general introduction and a note about GTD-style organization. At the bottom, a footer states "Taskstep 1.1 - By Rob Lowcock, Ethan Romba, and Thomas Hoode".

Taskstep 1.1 - By Rob Lowcock, Ethan Romba, and Thomas Hoode

Résultat : la page a été harmonisé

The screenshot shows the TaskStep 2.0 application interface. At the top, there is a dark blue header bar with the title "Page d'accueil". On the right side of the header are links for "Paramètres", "Aide", and "Déconnexion". Below the header, the main content area has a light blue background. On the left, there is a sidebar with a white background containing several buttons: "+Ajouter une tâche", "Immédiat", "Idées", "Achats potentiels", "Cette semaine", "Ce mois-ci", "Cette année", and "? Un jour peut-être". The main content area is divided into two sections: "Formulaire de tâche" (yellow background) and "Bienvenue sur TaskStep" (green background). Both sections contain a large green button labeled "+ Ajouter une tâche". In the "Formulaire de tâche" section, there is also a note: "Astuce: Ajouter une tâche avec le bouton juste ici". In the "Bienvenue sur TaskStep" section, there is a note: "Pour ceux d'entre vous qui ne connaissent pas ce concept, tout ce qui nécessite plus d'une étape/action est un projet. Un contexte est l'environnement où vous effectuerez l'action, par exemple sur votre ordinateur.". At the bottom of the main content area, there is a footer bar with the text "TaskStep 2.0 - Par Un peu d'inspi (1peuD'Inspi)".

7. Significance des Codes et Dénotations

Note : 3 /4

Nouvelle note : 4/4

(0 = très mauvais, 1 = mauvais, 2 = moyen, 3 = bon, 4 = très bon)

Description :

Il doit y avoir adéquation entre l'objet ou l'information affichée ou entrée, et son référent. Par exemple, rendre les règles d'abréviation explicites.

Exemples de questions à vous poser :

- Le vocabulaire ou abréviations non communes sont-ils bien explicités (soit avec un glossaire, soit avec un tooltip) ?

Les + :

- L'abréviation GTD ci-dessous est expliquée à travers un lien

Welcome to TaskStep

Good afternoon, and welcome to TaskStep. TaskStep is designed to help you with day-to-day tasks, long-term aims and general lists, vaguely organising them GTD-style with contexts and projects.

For those of you unfamiliar with the idea, anything which requires more than one action/step is a project. A context is where you will be doing the action, for example, at your computer.

There are currently 2 tasks left to do.

Les - :

- On pourrait également avoir entre parenthèses ce à quoi correspondent les initiales GTD sur la page.

Résultat :

Ajout de la signification dans les parenthèses

Présentation de TaskStep

TaskStep est une application de gestion de tâches open-source inspirée de la méthode GTD(Getting Things Done) pour organiser efficacement vos actions.

8. Compatibilité

Note : 0 /4

Nouvelle note : 3.5/4

(0 = très mauvais, 1 = mauvais, 2 = moyen, 3 = bon, 4 = très bon)

Description :

Il faut qu'il y ait accord entre les caractéristiques des utilisateurs et des tâches, d'une part, et l'organisation des sorties, des entrées et du dialogue d'une application donnée, d'autre part. Par exemple, les termes employés doivent être familiers aux utilisateurs, et relatifs à la tâche à réaliser.

Exemples de questions à vous poser :

- L'outil s'adapte-t-il bien sur tous les supports possibles ?

Les + :

- Le site s'adapte à tous les navigateurs

Les - :

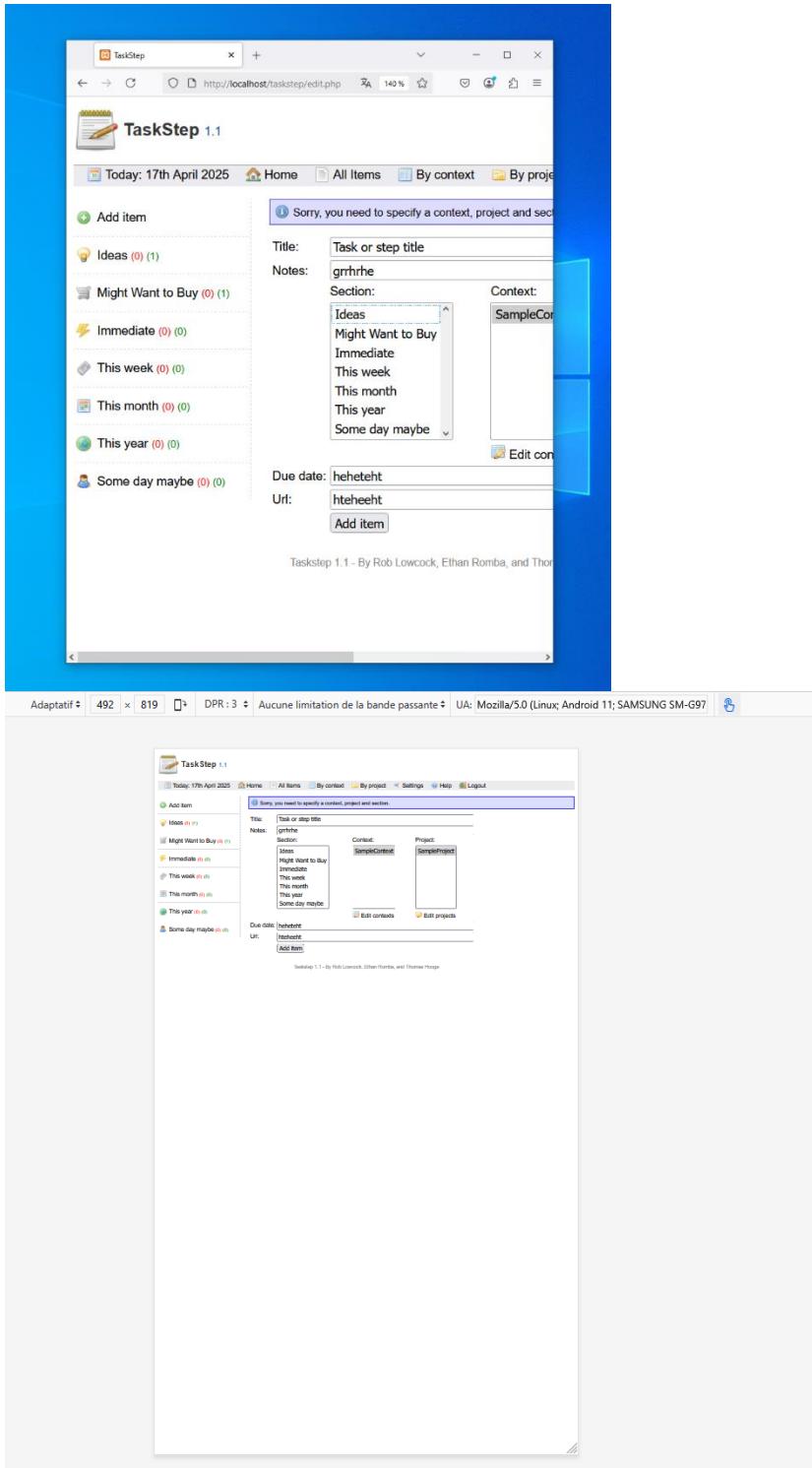
- Non accessible selon la taille de l'écran :



TaskStep 1.1

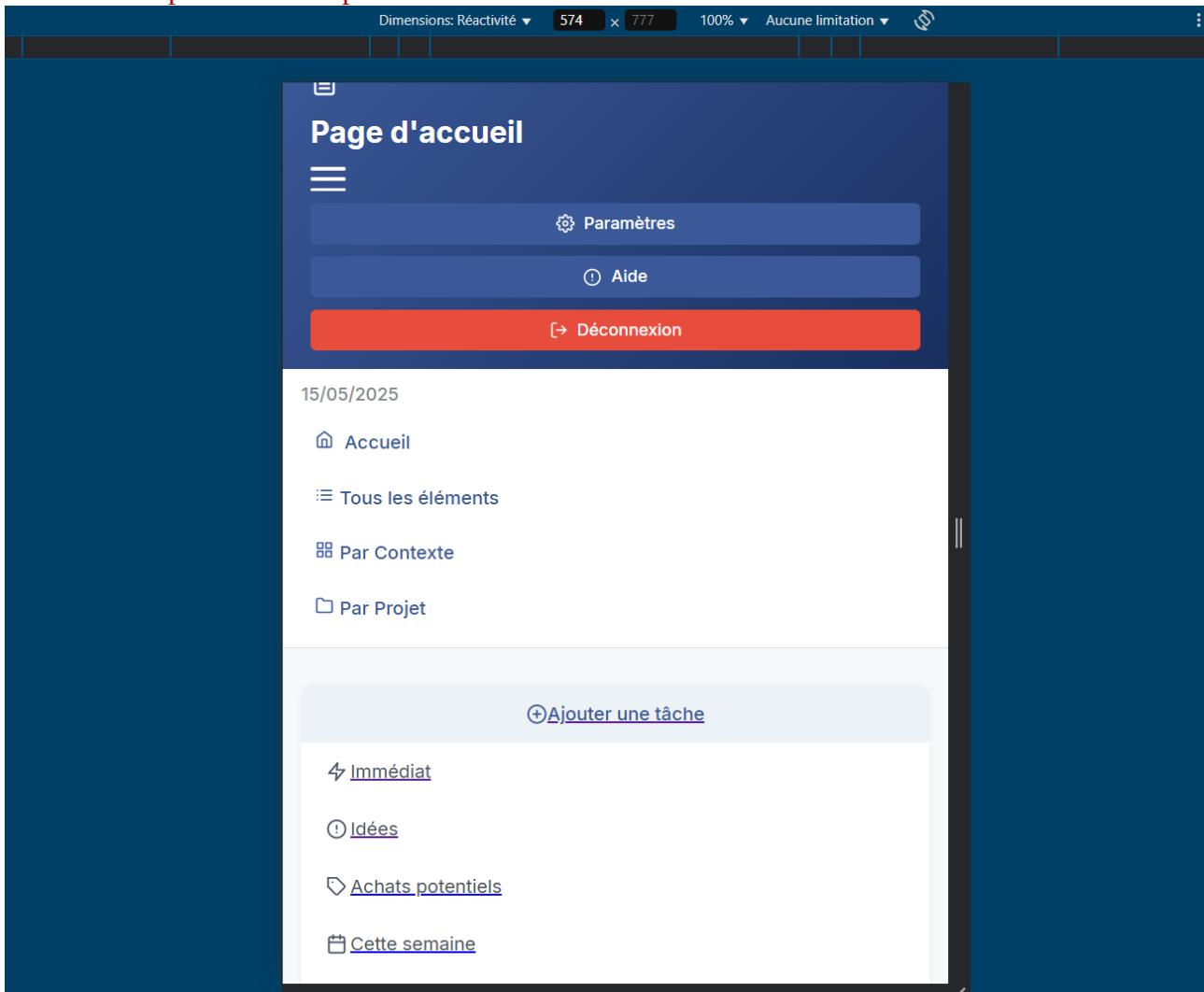
Taskstep 1.1 - By Rob Lowcock, Ethan Romba, and Thomas Hooge

- Le site n'est pas responsive et donc pas adapté aux appareils mobiles



Résultat :

Le site est responsive et s'adapte à tous les écrans :



Synthèse d'optimisation

Ici est présenté un bilan général du site ainsi que les remarques les plus importantes faites précédemment dans le document en faisant référence précisément aux sections du document concernées

Synthèse écrite :

La saillance visuelle de l'Interface Homme-Machine de Taskstep a été presque intégralement corrigée.

Le site Taskstep a révélé de nombreuses failles critiquées, liées principalement à un manque de mesures d'ergonomie. Il n'était pas responsive, l'affichage était obsolète (format 4:3), la navigation était trop peu intuitive et le feedback était peu précis, si ce n'est inexistant. De même, les formulaires étaient mal conçus et nécessitaient une sérieuse remise à niveau.

Ainsi, nous avons pu mettre à jour l'affichage du site pour le rendre responsive et en format 16:9, adapté aux écrans de nos jours. La navigation a été rendue beaucoup plus claire à l'aide de titres de page et de boutons plus clairs sur là où ils redirigent. Les différents messages d'erreurs étaient également plus précis après correction, nous indiquant beaucoup plus clairement ce qu'il faut réparer en cas d'erreur.

Les 3 problèmes prioritaires et actions correctives :

Responsivité du site : Le site ne s'adaptait pas correctement à toutes les tailles d'écran, ce qui impliquait nécessairement une mauvaise expérience du site. Durant la refonte du site web, nous avons donc pu ajuster le CSS afin de le rendre responsive et accessible sur les écrans mobiles

Format 4:3 vers 16:9 : Le format même du site devait être refait afin de le rendre accessible à un écran 16:9 plutôt que le format 4:3 actuel. Nous l'avons donc en grande partie géré avec la responsivité du site mais plusieurs autres ajustements auront été faits dans le code HTML/CSS du site web afin de le rendre beaucoup plus satisfaisant à utiliser

Saisie de données : Plusieurs labels et placeholders étaient à mettre en place ou réajuster, des instructions n'étaient pas assez pertinentes et pas assez de limites posées sur les données que l'on peut entrer. Tous les formulaires ont donc été refaits et sont désormais beaucoup plus agréables à remplir, indiquant clairement ce qu'il faut remplir et où.

Résumé des optimisations :

1. Guidage		Résultats
1.1 Lisibilité	Site au format 4:3 et très petit à un zoom 100% (1.5/4)	Site au format 16:9 et zoom ajusté (4/4)
1.2 Incitation	Plusieurs labels mal identifiés, soulignements de liens inexistantes, liens peu professionnels (1/4)	Labels mieux identifiés, liens bien plus corrects (4/4)
1.3 Groupement/Distinction entre Items	Disposition des éléments illogiques et trop rapprochés, noms de liens illogiques (1/4)	Disposition des éléments plus rapprochés et logiques (4/4)
1.4 Feedback immédiat	On ne sait pas quand un click est pris en compte (3/4)	Boutons changeant de couleur quand on survole ou clique dessus (4/4)
2. Charge de travail		
2.1 Brièveté	Pré-remplissages inutiles, boutons très mal disposés (trop rapprochés entre eux et éloignés de ce qu'ils concernent) (2.5/4)	Pré-remplissages mieux implémentés, boutons mieux disposés (3.5/4)
2.2 Densité Informationnelle	Incohérence visuelle (icônes, polices non uniformes) et trop d'informations empilées entre elles (2/4)	Les champs du formulaire ont moins d'informations compactées (4/4)
3. Contrôle explicite		
3.1 Actions Explicites	Pas de labels aux boutons (2/4)	Des labels ont été attribués aux boutons (4/4)
3.2 Contrôle Utilisateur	Aucune indication de la page où on se trouve actuellement (pas de titre h1, ou de titre de page) (2/4)	Chaque page contient un titre h1 permettant de connaître la page actuelle et la page contient un titre en head (4/4)
4. Adaptabilité		
4.1 Flexibilité	Pas assez modulaire (2/4)	Manque de temps pour ajouter de la modularité (2/4)
4.2 Prise en Compte de l'Expérience de l'Utilisateur	Non applicable : pas assez de modes différents d'utilisation	/
5. Gestion des Erreurs		
5.1 Protection Contre les Erreurs	Saisie de mauvais types de données dans certains champs (texte dans une date par exemple), champs nécessaires pouvant être vides (0/4)	Tous les champs de données se doivent d'être remplis et dans de bons types de données (4/4)
5.2 Qualité des Messages d'Erreurs	Même message d'erreur pour plusieurs erreurs (3/4)	Messages d'erreur beaucoup plus clairs et précis (4/4)
5.3 Correction des Erreurs	Même message d'erreur pour plusieurs erreurs (on ne sait pas laquelle corriger) (2/4)	Champs HTML indiquant où modifier ce qu'il faut pour éviter des erreurs (4/4)
6. Homogénéité/Cohérence		
7. Significance des Codes et Dénotiations	On pourrait avoir les initiales correspondant à une abréviation lorsqu'il y en a (3/4)	Signification d'initiales ajoutées en paramètres (4/4)
8. Compatibilité		
	Non accessible selon la taille de l'écran, pas responsive (0/4)	Le site est maintenant responsive (3.5/4)

Tableau des tâches

Recommandations	Priorité(X)	Complexité(Y)	Effort (taille)	gravité	Optimisation
Bouton retour à la page précédente	1	1	1	1	
Modules de site (plus d'adaptations possibles)	1	4	3	1	
Initiales à des abréviations	1	1	1	1	
Page d'accueil trop colorée	2	1	1	2	
Soulignement de liens	3	1	1	2	
Boutons mal disposés	3	2	1	1	
Incohérence visuelle (icones, police, informations empilées)	3	2	2	1	
Message d'erreur commun à plusieurs erreurs	3	2	1	1	
Labels mal identifiés	4	1	1	3	
Disposition des éléments illogiques et trop rapprochés	4	2	2	2	
Noms de liens illogiques	4	1	1	2	
Pré-remplissages de formulaire inutile	4	1	1	2	
Labels aux boutons	4	1	2	2	
Titre de page	4	1	1	2	
Noms peu professionnels	4	1	1	2	
Retour visuel	5	2	2	2	
Format 16:9 et lisible à 100% de zoom	5	4	2	3	
Mauvais type de données pouvant être entrés	5	2	1	3	
Responsivité du site	5	4	3	3	
Intuitivité/navigation	6	2	2	3	