

2025

# Tutoriel d'installation et de maintenance d'E-Lieu



Équipe 0Inspi

01/01/2025

# Table des matières

I.	Versions .....	2
II.	Manuel d'installation .....	3
A.	Installation locale : .....	3
1.	Installation de XAMPP .....	3
2.	Configuration de XAMPP .....	9
B.	Installation sur un serveur .....	12
C.	Configuration de l'application .....	13
III.	Maintenance d'E-Lieu .....	16
A.	Conception E-Lieu .....	17

## I. Versions

PHP 8.2

HTML5

CSS3

Bibliothèques et APIs :

ConvertAPI 3.0.0

FPDI 2.6.2

TCPDF 6.7.8

PHPMailer 5.5

Graph.js 4.x

## II. Manuel d'installation

2 solutions vous seront proposées pour installer E-Lieu :

- Une **installation locale** : c'est-à-dire que l'application sera installée sur un poste de travail seul et ne sera accessible que depuis ce dernier. Les avantages étant que **l'installation sera bien plus simple, l'hébergement gratuit** pour vous et **peu coûteux en termes de performances** (vous pourrez l'activer et désactiver à votre guise, ne la mettant en marche que si besoin par exemple) mais en contrepartie, elle ne sera **pas accessible en permanence et sur tout poste de travail**. Nous utiliserons XAMPP le temps de ce tutoriel.
- Une **installation sur un serveur** : l'application serait **hébergée sur un serveur à distance** et **utilisable par tout appareil** s'y connectant. Les avantages étant son **utilisation à tout moment, pour n'importe qui**, mais les inconvénients étant un éventuel **tarif pour ces serveurs**, une **connexion à Internet impérative** et des soucis qui pourraient ne pas dépendre de vous.

### A. Installation locale :

#### 1. Installation de XAMPP

Dans un premier temps veuillez cliquer [ici](#) afin de pouvoir vous diriger vers la page d'installation du logiciel XAMPP. Une fois cliqué sur le lien vous devriez arriver sur cette page :

The screenshot shows the Apache Friends website with a blue header bar containing links for 'Apache Friends', 'Télécharger', 'Hébergement', 'Communauté', 'À propos', a search bar, and a language switcher for 'FR'. The main content area has a light gray background and features a large 'Télécharger' button at the top. Below it, there's a brief description of what XAMPP is. A table lists three XAMPP versions for Windows: 8.0.30, 8.1.25 & 8.2.12, and 8.2.12. Each row includes version details, file hashes (md5 and sha1), and download links ('Télécharger (64 bit)'). The first download link in the first row is highlighted with a red rectangular box. To the right of the table is a 'Documentation/FAQ' sidebar with links to frequently asked questions for Linux, Windows, and OS X.

Version	Code de vérification	Taille
8.0.30 / PHP 8.0.30	Contenu md5 sha1	Télécharger (64 bit) 144 Mb
8.1.25 / PHP 8.1.25	Contenu md5 sha1	Télécharger (64 bit) 148 Mb
8.2.12 / PHP 8.2.12	Contenu md5 sha1	Télécharger (64 bit) 149 Mb

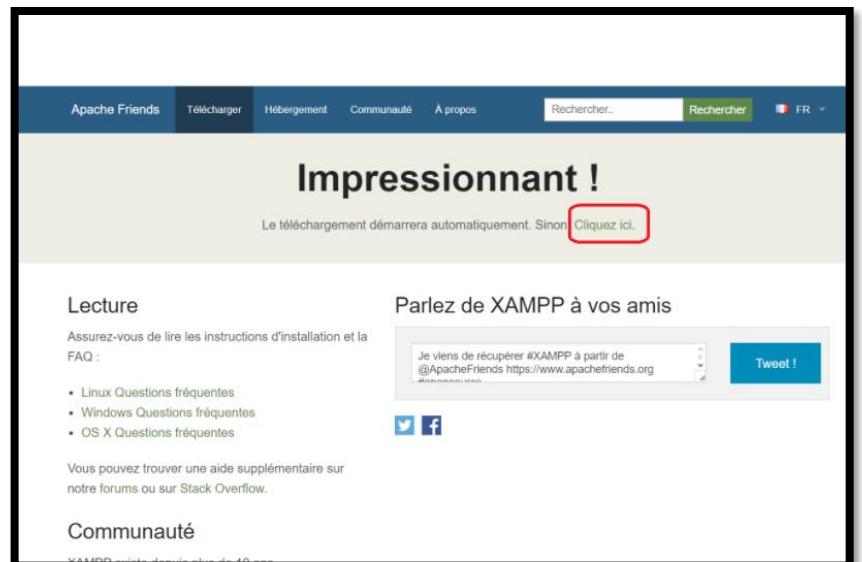
Figure 1 : Bouton d'installation de XAMPP

Pour poursuivre vers l'installation cliquez sur à l'endroit indiqué avec le cadran rouge sur l'image



Vous devriez arriver sur cette page avec votre téléchargement qui a démarré (dans le cas où le téléchargement ne s'est pas lancé cliquez sur l'endroit indiqué par un cadran rouge) :

Figure 2 : Téléchargement de XAMPP



Dans le cas où vous avez cliqué sur le cadran rouge vous arrivez sur cette page et il vous suffit de cliquez sur l'endroit indiqué avec un cadran rouge :

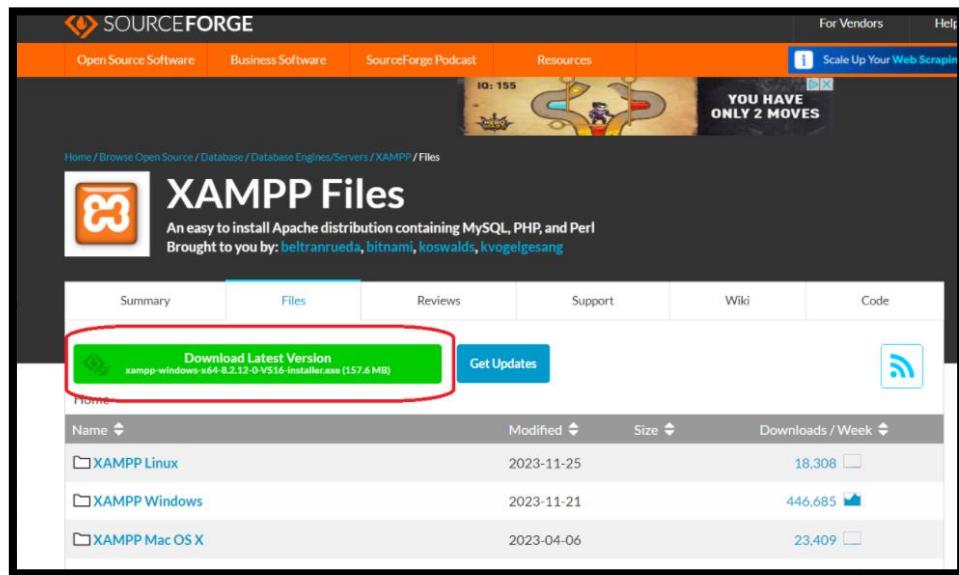


Figure 3 : Second bouton d'installation de XAMPP

Une fois cliqué le téléchargement se lancera (après 5 secondes d'attente) désormais et vous demandera ou vous souhaitez enregistrer l'installateur de l'application (Nous vous conseillons de l'enregistrer dans la rubrique téléchargements comme indiqué avec le cadrant afin de pouvoir le trouver facilement après pour l'exécuter) :

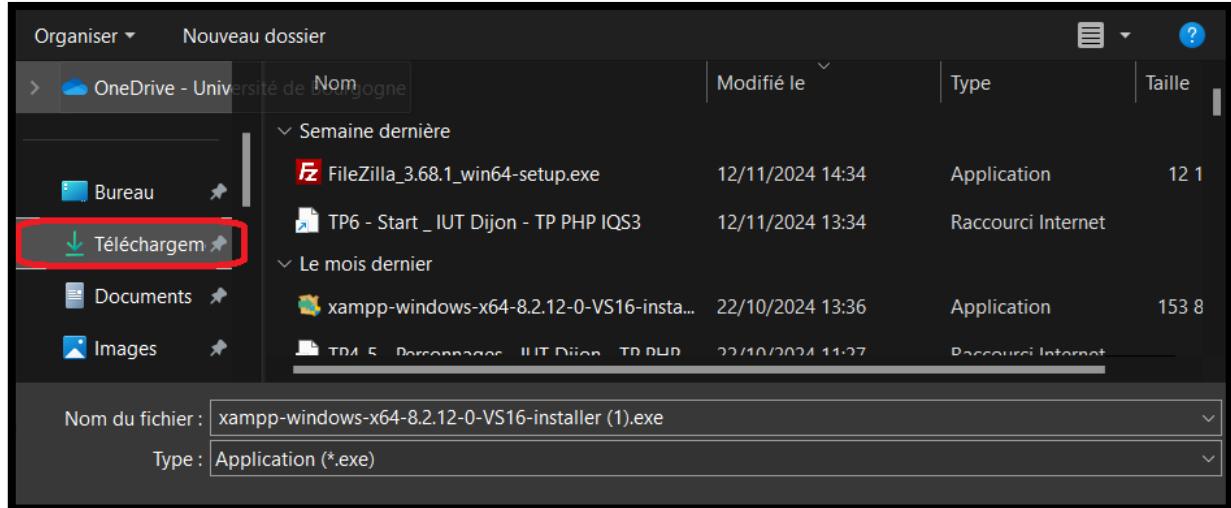


Figure 4 : Localisation du fichier d'installation

Une fois enregistré, retourner dans votre explorateur de fichier dans la rubrique téléchargement vous devriez trouver l'installateur, double cliquez dessus afin de l'exécuter :

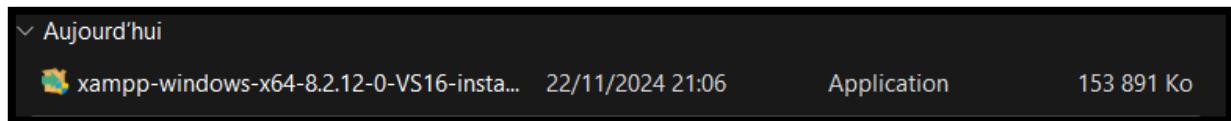


Figure 5 : Nom du fichier d'installation

Une autorisation de modification vous sera demandée sélectionnez simplement « Oui ». Pour la suite du tutoriel suivez simplement les indications suivantes avec les encadrés rouges pour vous guider :

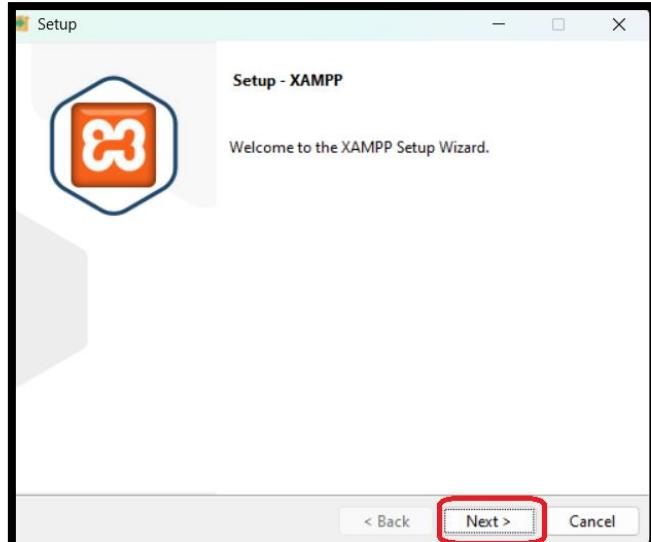


Figure 6 : Setup de XAMPP

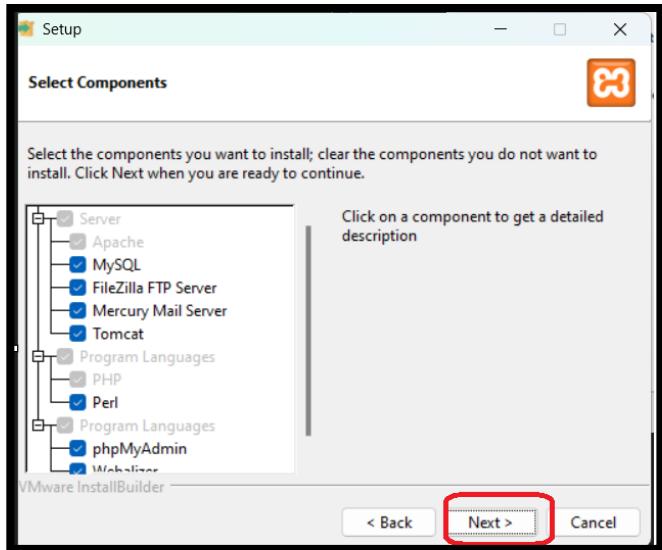


Figure 7 : Sélection des composants (sélectionner tout)

Dans l'étape ci-dessous choisissez l'endroit où vous souhaitez que XAMPP soit installé puis cliquez sur « Next » .

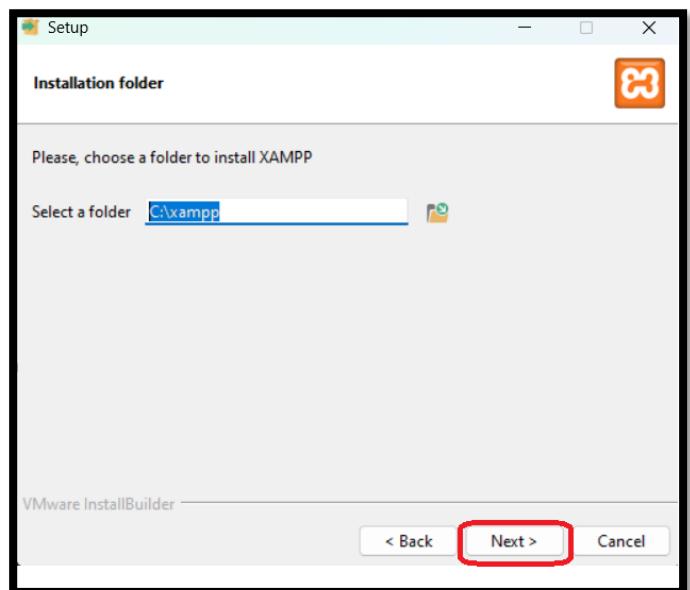


Figure 10 : Sélection du dossier où se trouvera XAMPP

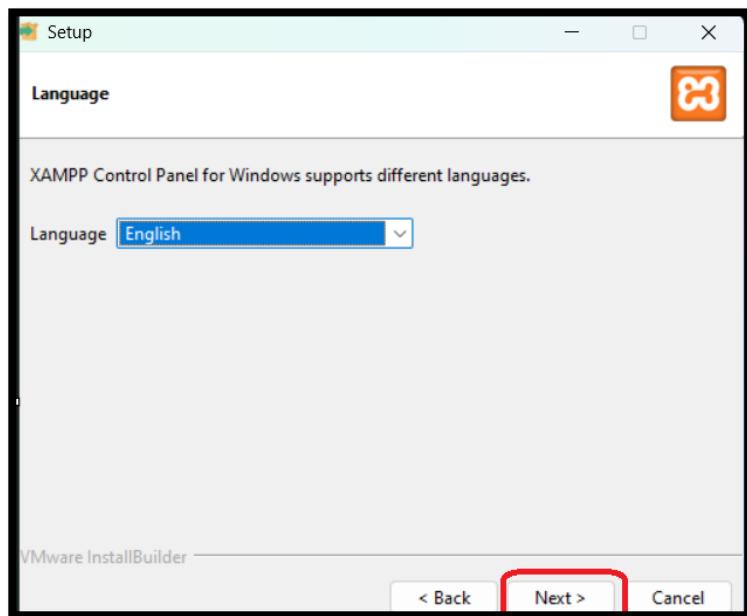


Figure 9 : Choix du langage

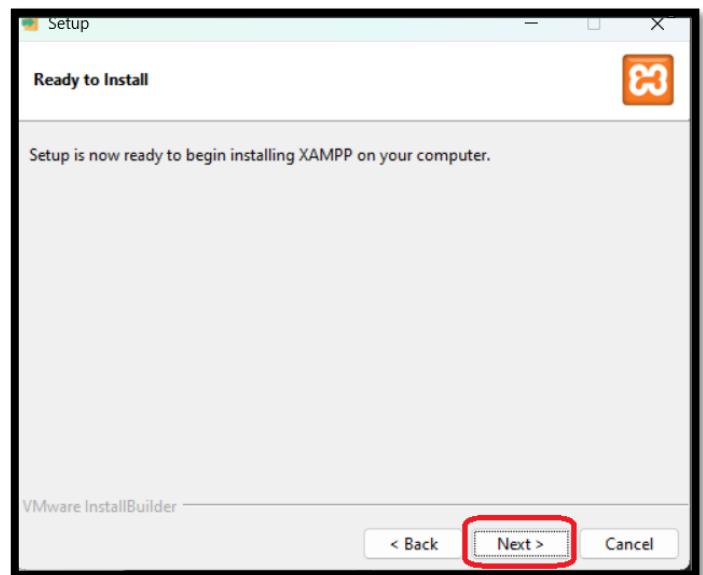


Figure 8 : Bouton suivant

Nous voici à la dernière étape de l'installation de XAMPP attendez simplement que le téléchargement arrive à sa fin.

Figure 11 : Installation des fichiers dans le setup



Nous voici à la fin de cette première étape de l'installation de XAMPP veuillez cliquer sur « Finish » pour passer à la 2<sup>ème</sup> étape de ce tutoriel consistant à la configuration de XAMPP.

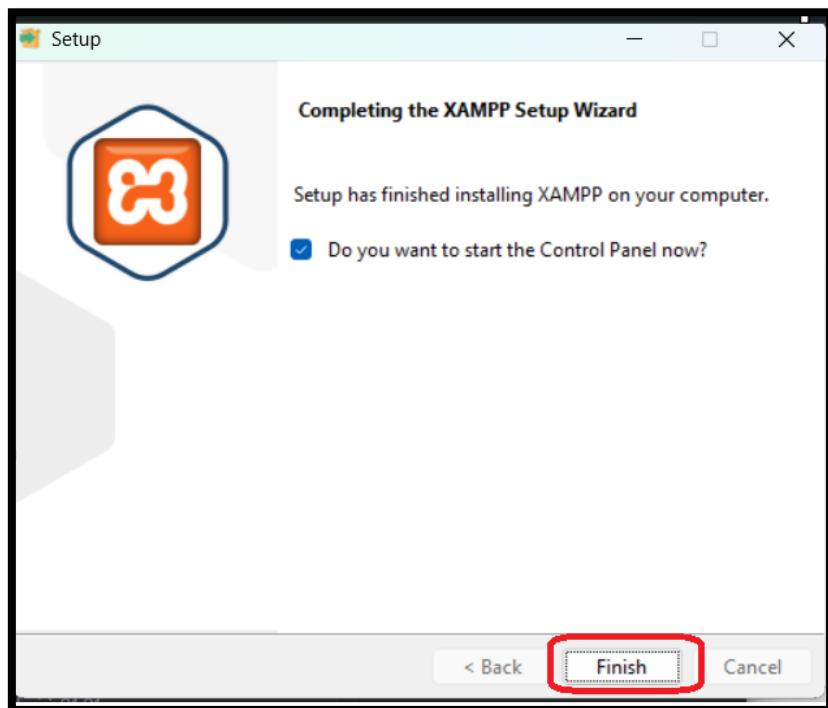


Figure 12 : Fin de l'installation de XAMPP

## 2. Configuration de XAMPP

Une fois le logiciel vous devriez tomber sur cette page, veuillez vous rendre sur l'endroit indiqué avec l'encadré rouge afin de mettre en place votre serveur :

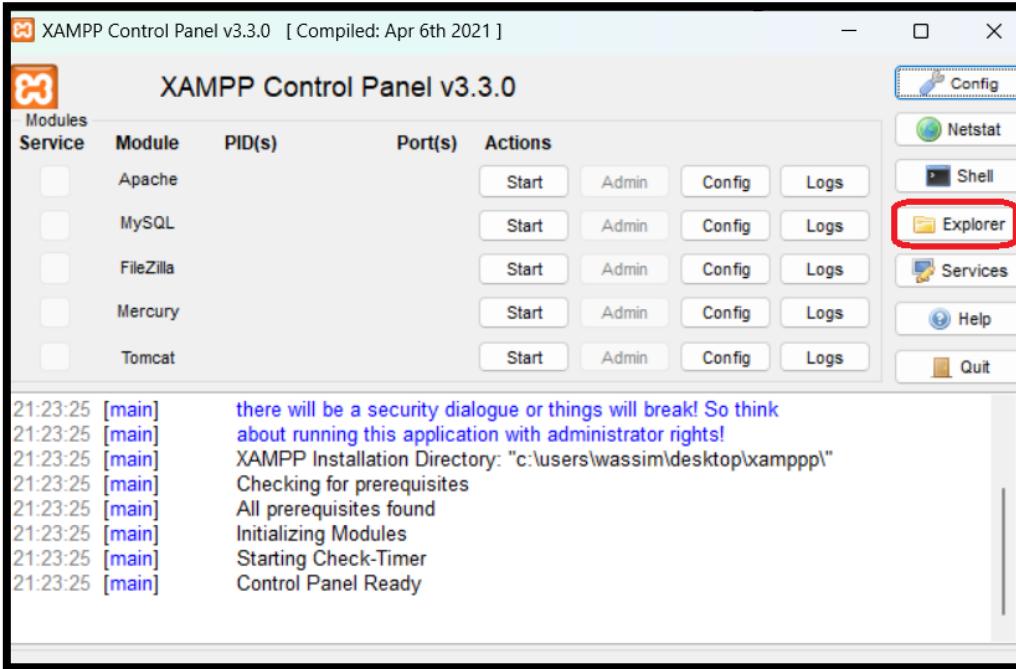


Figure 13 : Panneau de contrôle de XAMPP

Une fois que vous aurez cliqué vous arriverez sur la page ci-contre, il faudra donc se rendre dans le dossier htdocs qui contiendra votre serveur de la façon montrée ci-dessous.

Le fichier zip contenant l'application fourni avec ce manuel devra être dézippé au sein de ce dossier htdocs.

Plusieurs fichiers et dossiers pourraient déjà s'y trouver, libre à vous de les laisser ou de les

anonymous	22/11/2024 21:18	Dossier de fichiers
apache	22/11/2024 21:18	Dossier de fichiers
cgi-bin	22/11/2024 21:20	Dossier de fichiers
contrib	22/11/2024 21:18	Dossier de fichiers
FileZillaFTP	22/11/2024 21:20	Dossier de fichiers
htdocs	22/11/2024 21:18	Dossier de fichiers
img	22/11/2024 21:18	Dossier de fichiers
install	22/11/2024 21:20	Dossier de fichiers
licenses	22/11/2024 21:18	Dossier de fichiers
locale	22/11/2024 21:18	Dossier de fichiers
mailoutput	22/11/2024 21:18	Dossier de fichiers
mailtoDisk	22/11/2024 21:18	Dossier de fichiers
MercuryMail	22/11/2024 21:20	Dossier de fichiers

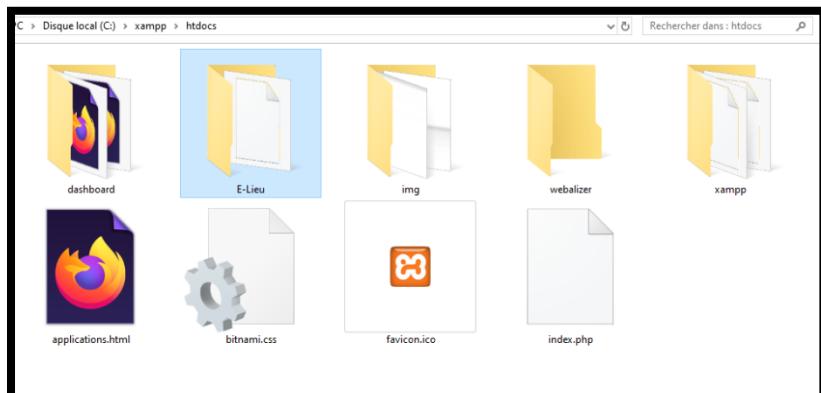


Figure 14 : Dossier htdocs

supprimer, ils ne changeront rien au fonctionnement d'E-Lieu.

Figure 15 :  
Dossier E-Lieu  
dézippé

De même, nous vous avons fourni un fichier php.ini qui servira à configurer le serveur. Depuis le panneau de contrôle évoqué précédemment, appuyez sur le bouton « config » de la ligne Apache et allez, comme indiqué sur la capture d'écran, dans « <Browse> [PHP] »

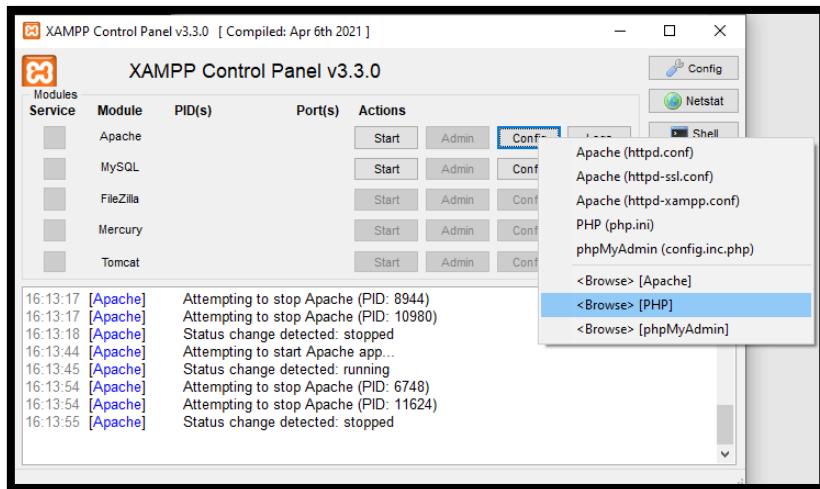


Figure 16 : Cheminement vers la configuration du serveur

Dans le dossier nouvellement ouvert, il vous suffira de copier/coller ou de glisser/déposer le fichier php.ini fourni et de remplacer celui existant afin que la configuration du serveur soit adaptée à notre application.

PC > Disque local (C:) > xampp > php >			
Nom	Modifié le	Type	Taille
pciconf...		Fichier de comma...	1 Ko
pciconf.bat	10/07/2024 16:47	Fichier de comma...	1 Ko
pear.bat	10/07/2024 16:47	Fichier de comma...	5 Ko
peardev.bat	10/07/2024 16:47	Fichier de comma...	5 Ko
pecl.bat	10/07/2024 16:47	Fichier de comma...	5 Ko
phar.phar.bat	24/10/2023 23:57	Fichier de comma...	1 Ko
pharcommand.phar	24/10/2023 23:57	Fichier PHAR	65 Ko
php php.exe	24/10/2023 23:56	Application	139 Ko
php.ini	08/01/2025 16:12	Paramètres de co...	76 Ko
php.ini-development	24/10/2023 23:56	FichierINI-DEVEL...	74 Ko
php.ini-production	24/10/2023 23:56	FichierINI-PRODU...	75 Ko
php8apache2_4.dll	24/10/2023 23:56	Extension de l'app...	35 Ko
php8embed.lib	24/10/2023 23:56	Object File Library	913 Ko
php8phpdbg.dll	24/10/2023 23:56	Extension de l'app...	271 Ko

Figure 17 : Placement du fichier php.ini

Une fois que le dossier E-Lieu et le fichier php.ini déposés vous n'avez plus qu'à vous rendre sur la page XAMPP, cliquez sur l'encadré suivant :

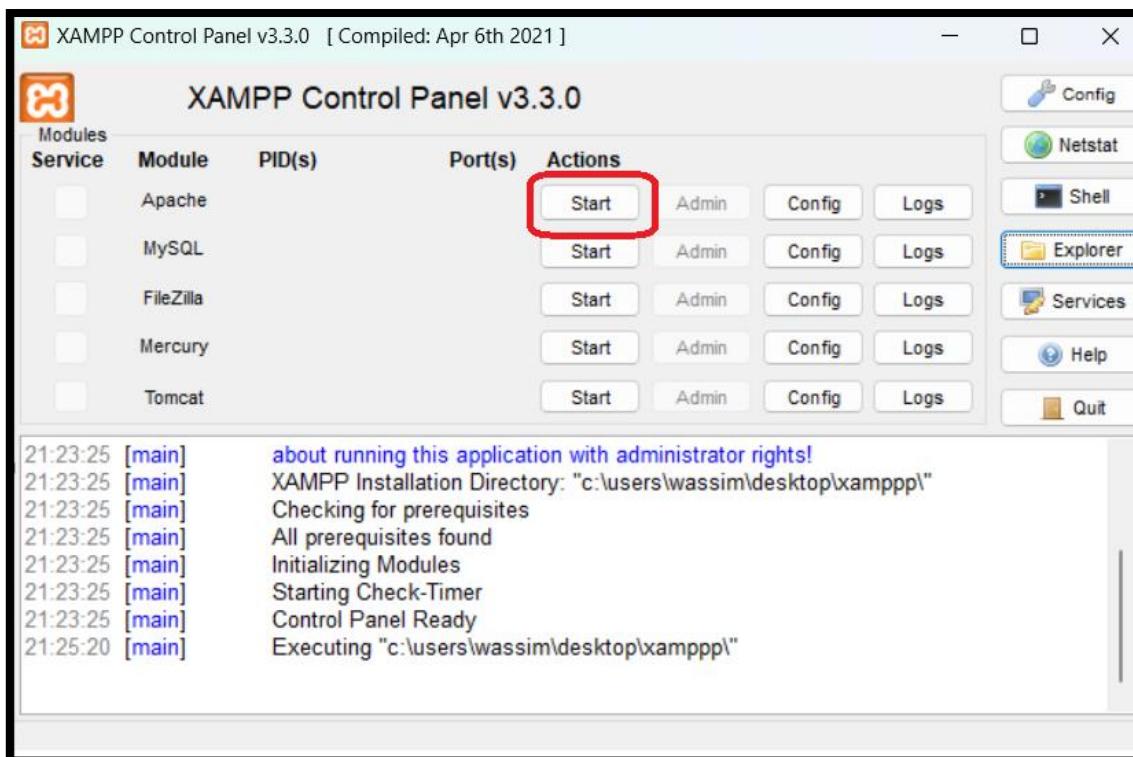


Figure 18 : Démarrage de l'application E-Lieu

Une fois le serveur démarré, il vous suffira de vous rendre à ce lien : **localhost/E-Lieu/index.php** et vous pourrez, à partir de là, vous connecter et configurer l'application comme il faut. Pour ce faire, veuillez vous référer à la [partie configuration d'E-Lieu](#).

## B. Installation sur un serveur

L'installation sur un serveur sera différente pour tous les serveurs, il nous est donc impossible de généraliser le tutoriel d'installation d'E-Lieu pour tous les serveurs possibles.

Ce que nous saurons, par contre, vous expliquer, c'est le fonctionnement d'une telle installation en différentes étapes :

- 1) Accès au serveur : il suffira de se connecter à un serveur, celui que vous souhaitez, à partir d'identifiants créés. Il pourra vous être demandé de payer un abonnement afin d'allouer un certain espace et un serveur pour votre application.
- 2) Transfert des fichiers : il faudra ensuite, sur le serveur maintenant à votre disposition, déplacer le dossier « E-Lieu » fourni dans le fichier zip. Vous devrez peut-être utiliser une application intermédiaire à cette fin, [par exemple WinSCP qui est gratuit et facile d'installation](#).
- 3) Configuration de l'application : il est possible que certains paramètres empêchent le bon fonctionnement d'E-Lieu, auquel cas il sera important de noter que notre application a besoin des paramètres suivants :
  - PHP 8.2 correctement configuré pour ce serveur
  - Activation de l'extension PDO dans php.ini (interactions avec une base de données)
  - Activation de l'extension GD dans php.ini (pour l'exportation en fichiers PDF)
  - Activation des extensions openssl et mbstring (pour l'envoi par mail des fichiers)
  - Augmentation de la limite de mémoire (memory\_limit) si nécessaire dans php.ini (une telle configuration est à tester en temps réel sur les performances de l'application)
- 4) Configurer le serveur web : Pour ce qui est de l'URL qui renverra vers E-Lieu par exemple, votre serveur web devrait avoir différents paramètres vous permettant de configurer un serveur de la sorte.
- 5) Tests de l'application : Une fois tout ceci fait, vous pourrez démarrer votre serveur et tester ses différentes fonctionnalités afin de vérifier que tout fonctionne correctement. Si ce n'est pas le cas, la configuration de l'application (3) est peut-être à revoir.
- 6) Sécuriser le site web : s'assurer que HTTPS est bien configuré pour cette application, de sorte que les connexions soient toujours sécurisées.

Une fois tous ces points vérifiés et votre serveur prêt, vous pourrez maintenant le configurer concrètement, ce qui sera le [sujet de la partie suivante de ce manuel d'installation](#).

## C. Configuration de l'application

Par défaut, votre application ne contient qu'un seul utilisateur : « Admin » dont le mot de passe est « admin ». Bien entendu, ça sera très vite à changer afin d'éviter toute sorte d'accès intrusif dans votre application.

Commencez par vous connecter à votre compte :

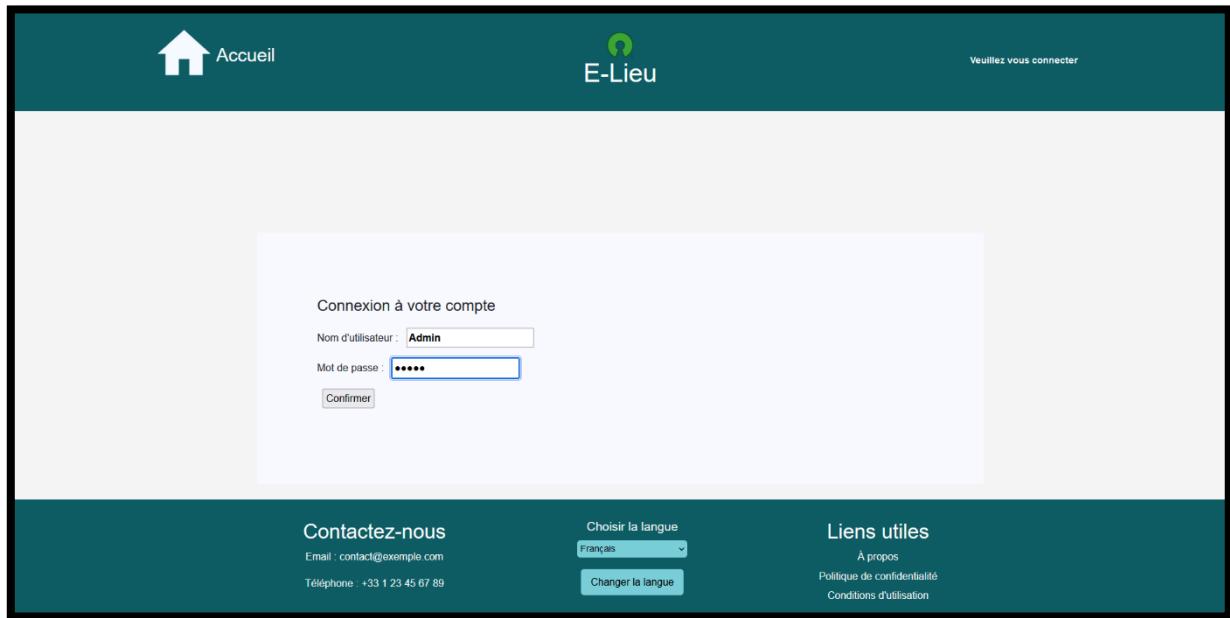


Figure 19 : Connexion au compte administrateur

Vous aurez ensuite accès à l'application entière en tant qu'administrateur. Ce qui nous intéressera, pour configurer E-Lieu, ça sera le bouton « Gestionnaire d'utilisateurs » dans lequel nous configurerons les différents utilisateurs de l'application.



Figure 20 : Accès au gestionnaire d'utilisateurs

Vous accéderez ensuite à votre gestionnaire d'utilisateurs dans lequel seul le compte « Admin » existe. Votre objectif sera donc d'en ajouter un ou plusieurs autres à l'aide du bouton « Ajouter un utilisateur » comme indiqué ci-dessous.

The screenshot shows the E-Lieu user management interface. At the top, there's a navigation bar with 'Accueil', 'E-Lieu', 'Gestionnaire d'utilisateurs', and 'Déconnexion'. Below the navigation is a search bar with 'Entrez un nom d'utilisateur à rechercher' and a 'Rechercher' button. A large black arrow points to a blue 'Ajouter un utilisateur' button. Below the search bar is a table with columns 'Nom d'utilisateur', 'Rôle', and 'Action'. One row in the table shows 'Admin' in the first column, 'administrateur' in the second, and 'Modifier rôle Supprimer' in the third. The bottom of the page includes contact information, language selection ('Français'), useful links ('À propos', 'Politique de confidentialité', 'Conditions d'utilisation'), and a copyright notice ('© 2024 E-Lieu. Tous droits réservés').

Figure 21 : Gestionnaire d'utilisateurs

Vous aurez donc accès à la création d'un utilisateur. Ici, vous aurez champs-libre.

Il sera cependant nécessaire de créer un nouveau compte administrateur afin de remplacer celui actuel qui n'a pas un accès sécurisé.

The screenshot shows a user addition form. It has fields for 'Nom' (Name) with a placeholder 'Prénom Nom', 'Mot de passe' (Password) with a placeholder 'Mot de passe', and 'Rôle ::' (Role ::). There are three radio buttons for 'Administrateur', 'Gestionnaire', and 'Inspecteur'. At the bottom is a large teal 'Créer' (Create) button.

Figure 22 : Formulaire d'ajout d'un utilisateur

Ici par exemple, un seul utilisateur administrateur a été ajouté :

The screenshot shows the 'Gestionnaire d'utilisateurs' (User Manager) page of the E-Lieu application. At the top right, there is a 'Déconnexion' (Logout) button with a large white arrow pointing towards it. Below the header, there is a search bar with placeholder text 'Entrez un nom d'utilisateur à rechercher' and a 'Rechercher' (Search) button. A 'Ajouter un utilisateur' (Add User) button is also present. The main content area displays a table with two rows of user data:

Nom d'utilisateur	Rôle	Action
Admin	administrateur	<a href="#">Modifier rôle</a> <a href="#">Supprimer</a>
NouvelAdmin	administrateur	<a href="#">Modifier rôle</a> <a href="#">Supprimer</a>

At the bottom of the page, there are sections for 'Contactez-nous' (Contact us), 'Choisir la langue' (Select language), and 'Liens utiles' (Useful links). The 'Choisir la langue' section shows 'Français' selected. The 'Liens utiles' section includes links to 'À propos' (About), 'Politique de confidentialité' (Privacy Policy), and 'Conditions d'utilisation' (Terms of Use). The footer contains the copyright notice '© 2024 E-Lieu. Tous droits réservés.'

Figure 23 : Administrateur ajouté

Vous devrez maintenant supprimer l'utilisateur « Admin ». Mais pour ce faire vous devrez tout d'abord vous déconnecter (bouton Déconnexion comme indiqué ci-dessus), vous connecter au nouveau compte administrateur que vous avez créé et supprimer le profil « Admin » avec ce dernier.

Ceci étant fait, vous n'aurez donc plus d'utilisateurs dont l'accès serait dangereux et votre application sera entièrement configurée.

Pour utiliser l'application par la suite, veuillez vous référer au manuel d'utilisation joint à ce document et à l'application.

La suite de ce document concernera la maintenance de ce site web et sa documentation.

### III. Maintenance d'E-Lieu

Afin de vous permettre d'assurer la maintenance d'E-Lieu, dans le cas où la garantie suite à notre contrat ne serait plus d'actualité ou par indisponibilité de notre part, seront fournis aux côtés de ce document la conception complète du projet ainsi que sa documentation complète.

Trouvez pour commencer la conception suite à cette page et joint à ce document la documentation du projet sous forme de pages HTML.

## A. Conception E-Lieu

# E-Lieu

Monday, September 2, 2024 2:32 PM

Lien vers le dépôt Github :

[https://github.com/dept-info-iut-dijon/S3\\_C1\\_0Inspi](https://github.com/dept-info-iut-dijon/S3_C1_0Inspi)

Lien vers la release finale du projet :

<http://grp-402.iq.iut21.u-bourgogne.fr/Rendu%20SAE%20E-Lieu/E-Lieu/index.php>

Liste des membres de l'équipe :

- Tristan DAL MOLIN
- Wassim DIOURI
- Matteo DE MARCO
- Jules DUTRION
- Moulay-Wassim ALAOUI

E-Lieu est une application WEB qui a pour but de créer, trier et envoyer des états des lieux. L'application WEB permettra notamment de documenter efficacement les conditions des propriétés avec des informations détaillées comme la date d'ouverture, le nom du locataire, la salle concernée, et la date des travaux. Il facilite la création et la gestion des rapports d'état des lieux en intégrant des photos et des observations, assurant ainsi une documentation précise et accessible pour la gestion immobilière.

Lien vers le Kanban :

<https://trello.com/invite/b/66d5ad97671ea0fdd92d065f/ATTlf4be719c01177ca1befcd44d590bd815B5EEBBA1/kanban>

SPRINT 1 :

- US1-1 : Accéder à la création d'un état des lieux
- US1-2 : Accéder à la gestion d'états des lieux
- US1-3 : Accéder au tableau de bord
- US2-1 : Entrer les données du formulaire (nom, prénom, date, ...)
- US2-2 : Ajouter des commentaires au formulaire
- US2-3 : Intégration de médias photo/vidéo
- US2-4 : Générer un état des lieux à partir de ces données et accéder à son partage

Lien vers les différentes maquettes (accès à demander) :

<https://www.figma.com/design/KbFrKph7XdiCiPzshqhg2G/Projet-SAE?node-id=0-1&node-type=canvas&t=3BR3tM5xcEOFnrp1-0>

SPRINT 2 :

- US5-1 : Générer un PDF de l'état des lieux
- US5-2 : Imprimer un état des lieux
- US5-3 : Partage par mail
- US5-4 : Générer un fichier Word

SPRINT 3 :

- US1-4 : Se connecter à un compte
- US1-6 : Changer la langue de l'application (Anglais-Français)
- US1-5 : Accéder au gestionnaire d'utilisateurs
- US4-3 : Constater le temps de réalisation d'un état des lieux
- US4-4 : Gestion des notifications
- US6-1 : Ajouter un utilisateur
- US6-2 : Retirer un utilisateur
- US6-3 : Modifier les droits d'un utilisateur
- US6-4 : Voir la liste des utilisateurs
- US3-1 : Voir ses états des lieux
- US3-2 : Accéder à l'écran de suivi d'un état des lieux
- US3-3 : Rechercher un état des lieux
- US4-1 :Modifier un état des lieux existant
- US4-2 : Sauvegarder ou générer l'état des lieux
- US7-1 : Voir son tableau de bord
- US7-2 : Filtrer un tableau de bord

# Personas

lundi 2 septembre 2024 14:58

	<p>Nom : Bertrand Prénom : Bernadette Âge : 30 ans Profession / rôle utilisateur : Inspectrice Langue : Français</p>
<p>Niveau technique : 3/5  Utilise un téléphone et une tablette.</p>	<p>Elle n'a pas l'habitude des outils complexes mais utilise régulièrement son téléphone pour surfer sur l'internet donc aura besoin d'avoir toutes fonctionnalités à quelques clics. Elle utilisera l'application en principal sur un appareil mobile.</p>

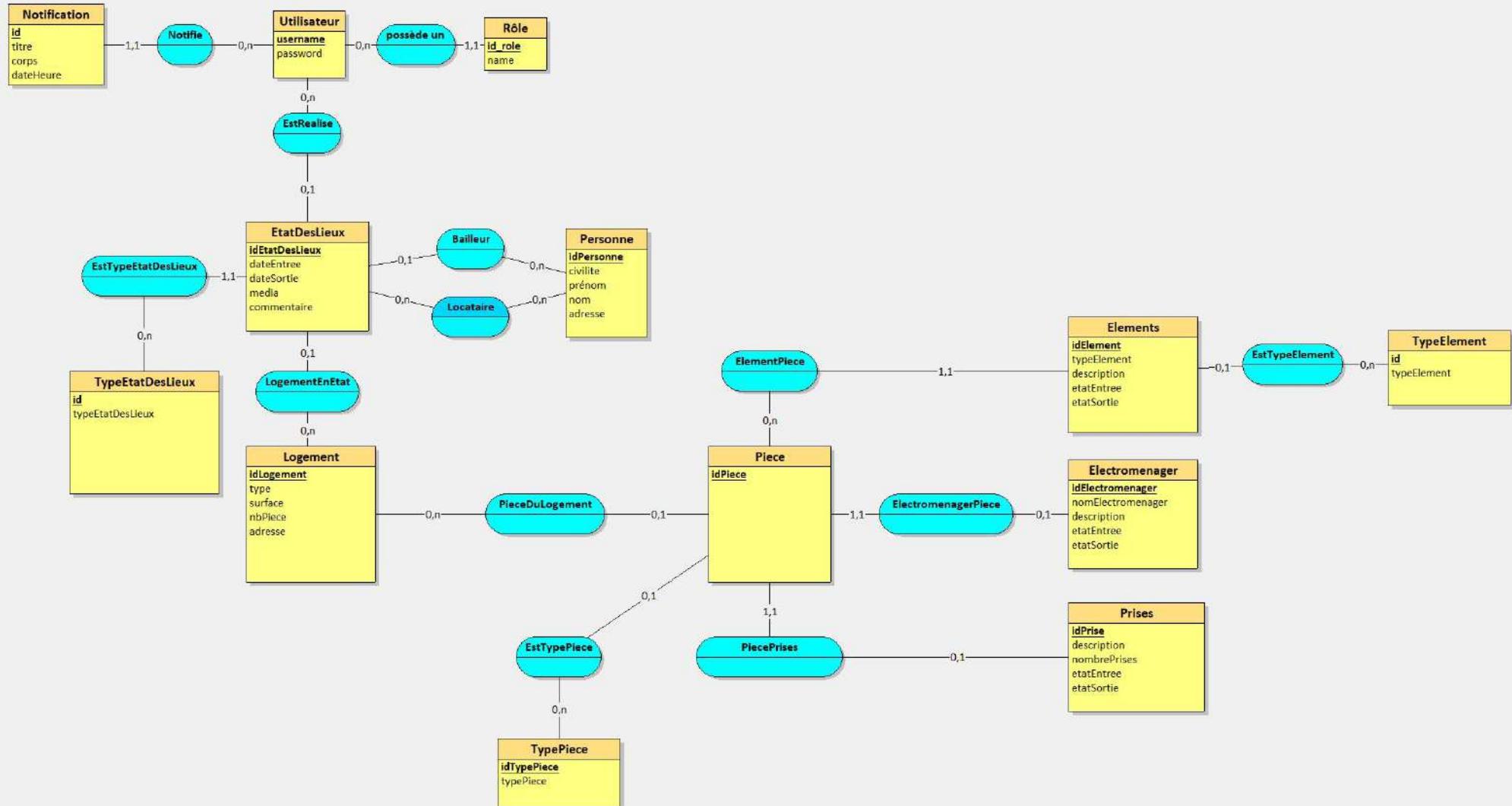
	<p>Nom : Michael Prénom : Old Âge : 78 ans Profession / rôle utilisateur : Gestionnaire Langue : Anglais</p>
<p>Niveau technique : 2/5  Utilise un téléphone et une tablette</p>	<p>Il n'a pas l'habitude d'utiliser des outils informatiques et aura donc besoin d'une interface claire, compréhensible. Il utilisera principalement son ordinateur mais en cas de besoin pourra utiliser un appareil mobile.</p>

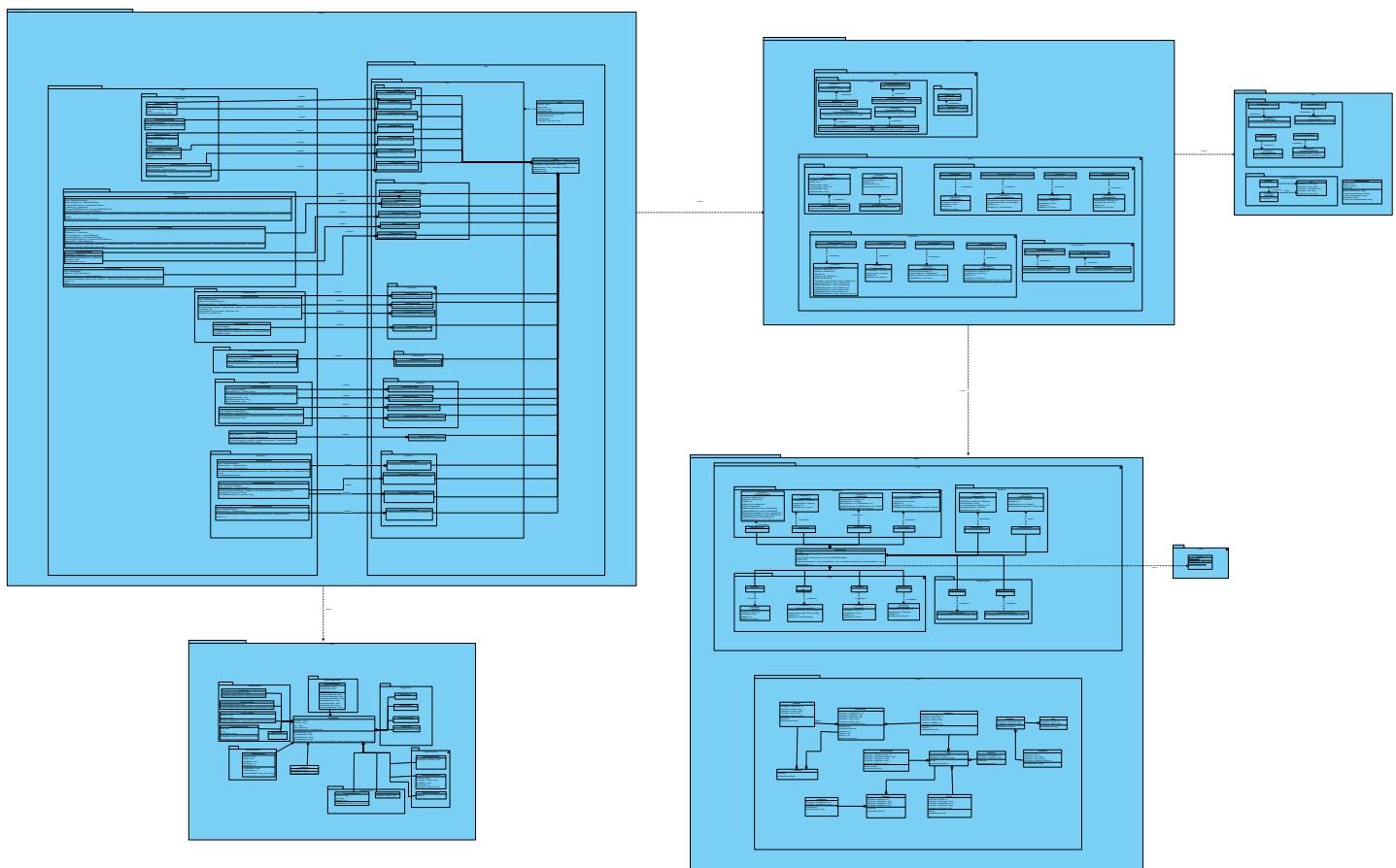
	<p>Nom : Martin Prénom : Jean Age : 45 ans Profession / rôle utilisateur : Adminstrateur Langue : Français</p>
<p>Niveau technique : 5/5  Utilise un ordinateur fixe</p>	<p>Il a très bon niveau en informatique, il a l'habitude d'utiliser différents sites et applications. Il s'occupe du site afin qu'il soit en permanence à jour. Ce dernier utilisera principalement l'application sur un ordinateur fixe .</p>

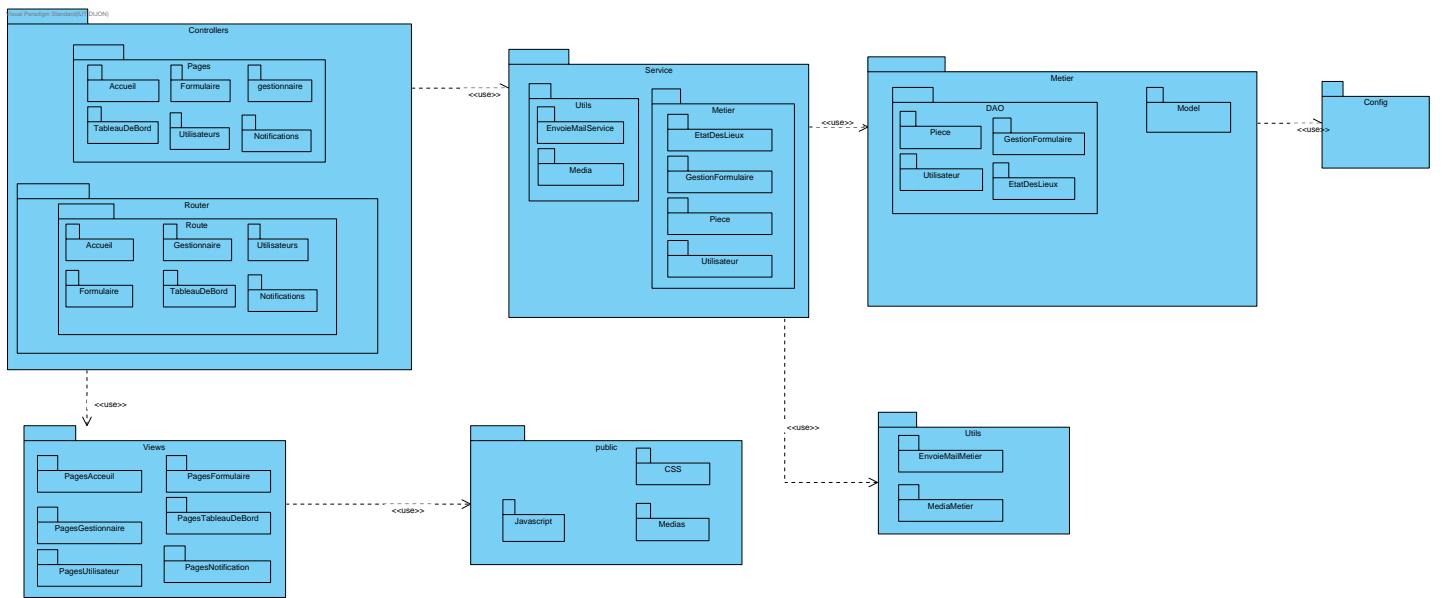
	<p>Nom : Jones Prénom : Harry Âge : 38ans Profession / rôle utilisateur : Gestionnaire Langue : Anglais</p>
<p>Niveau technique: 4/5</p>	<p>Il a l'habitude d'utiliser différents outils complexe, il peut très bien utiliser un téléphone comme</p>

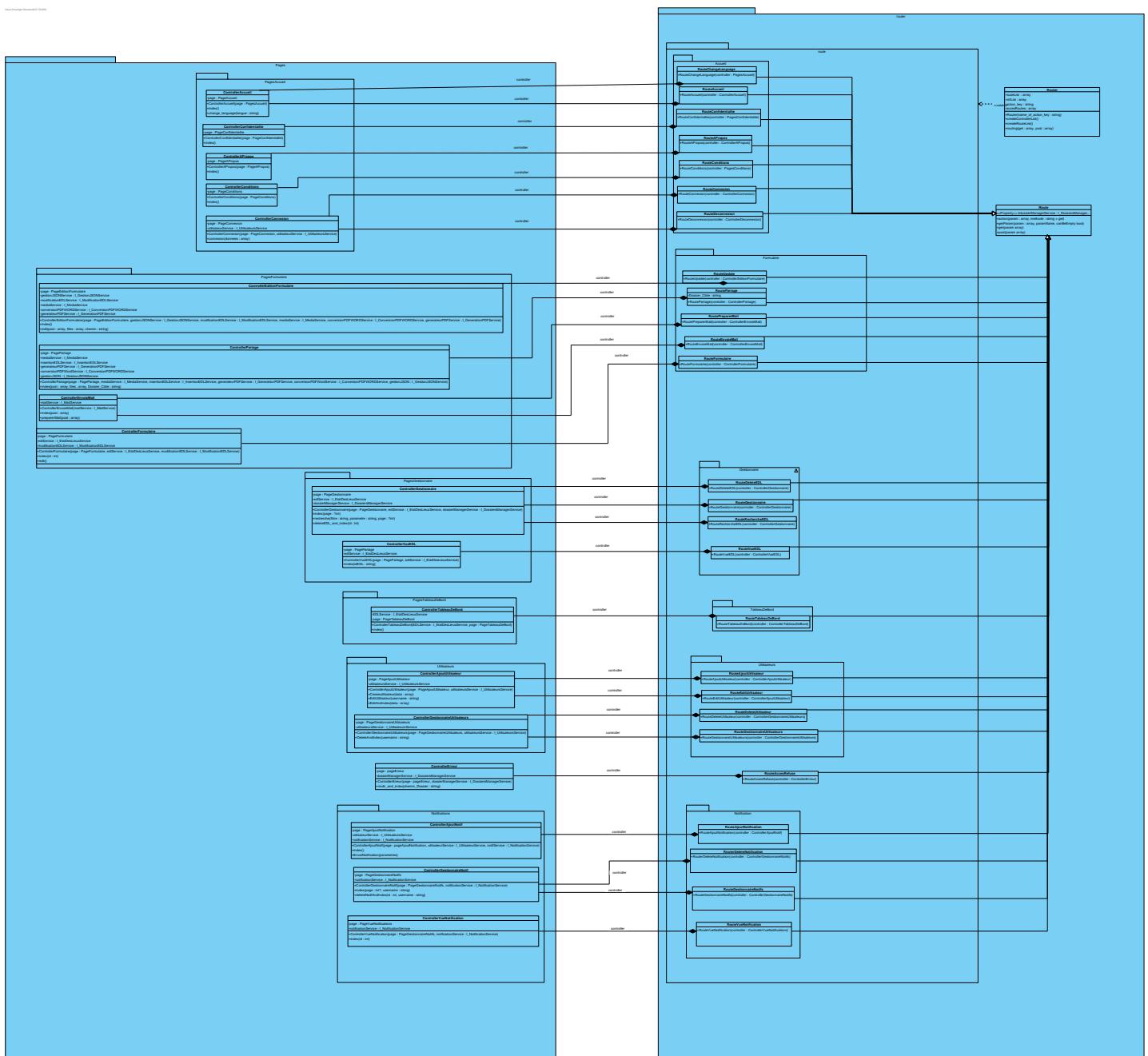
Utilise un téléphone ou  
une tablette

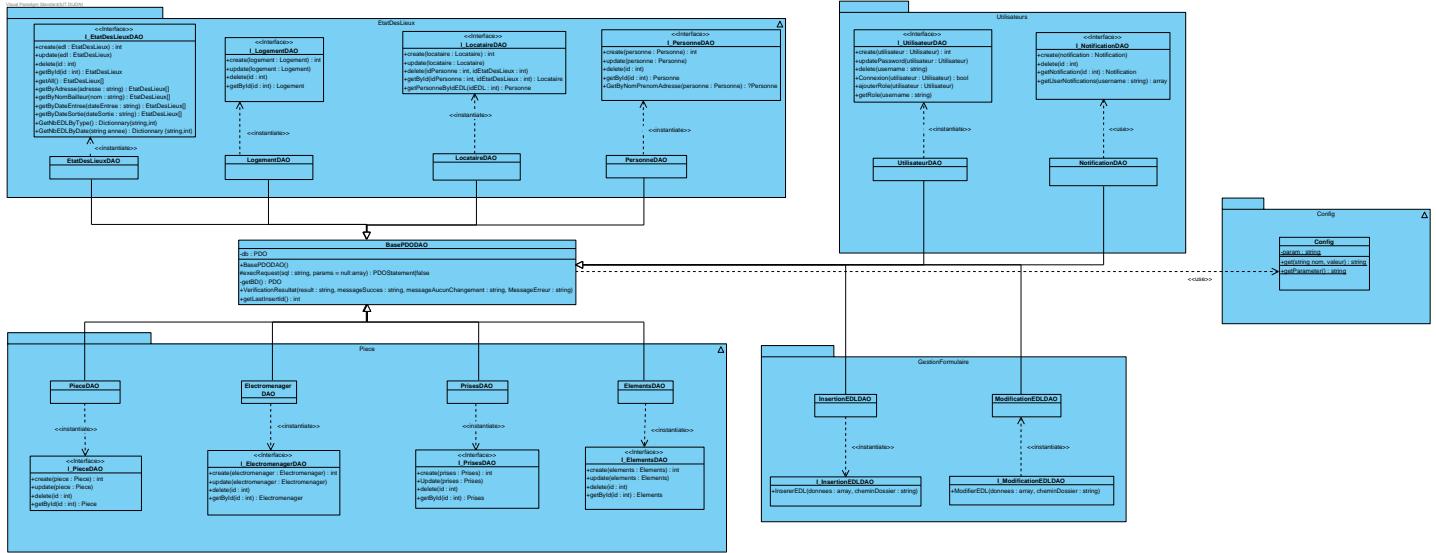
une tablette mais à une préférence pour une tablette

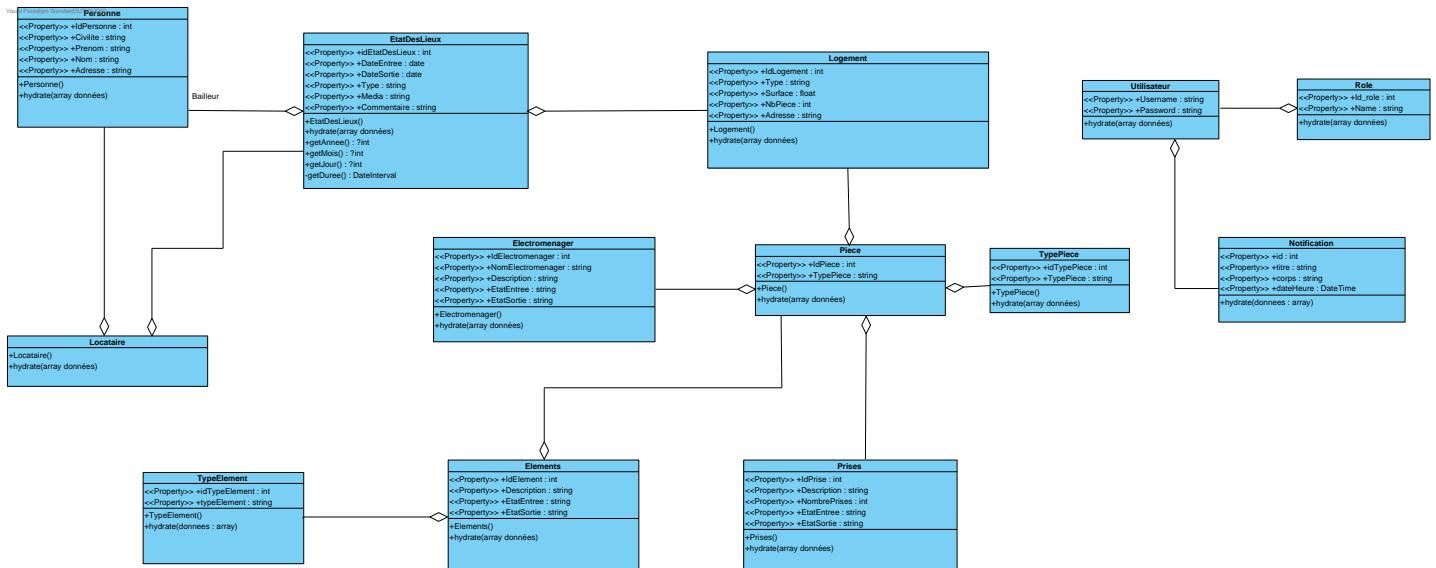


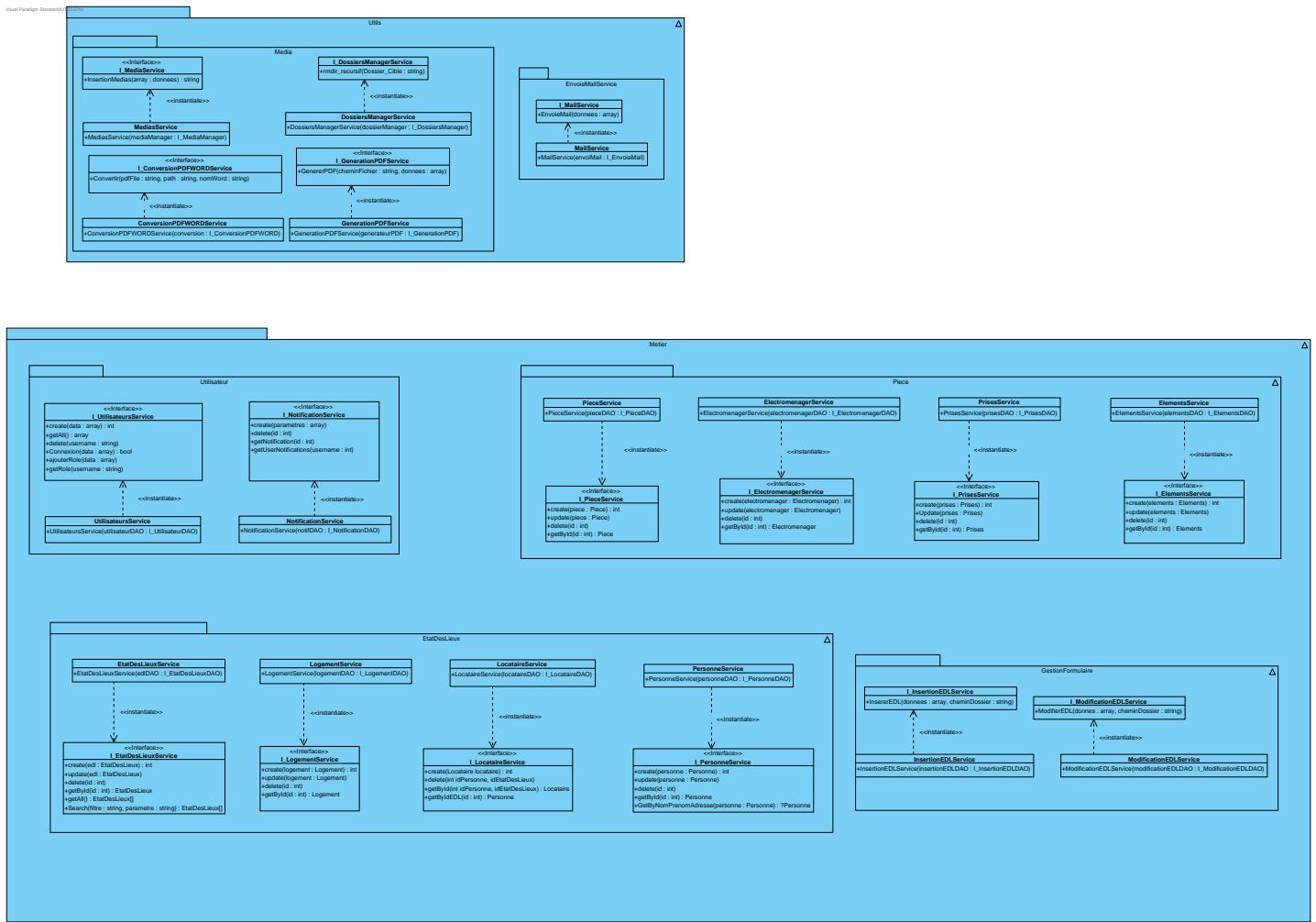


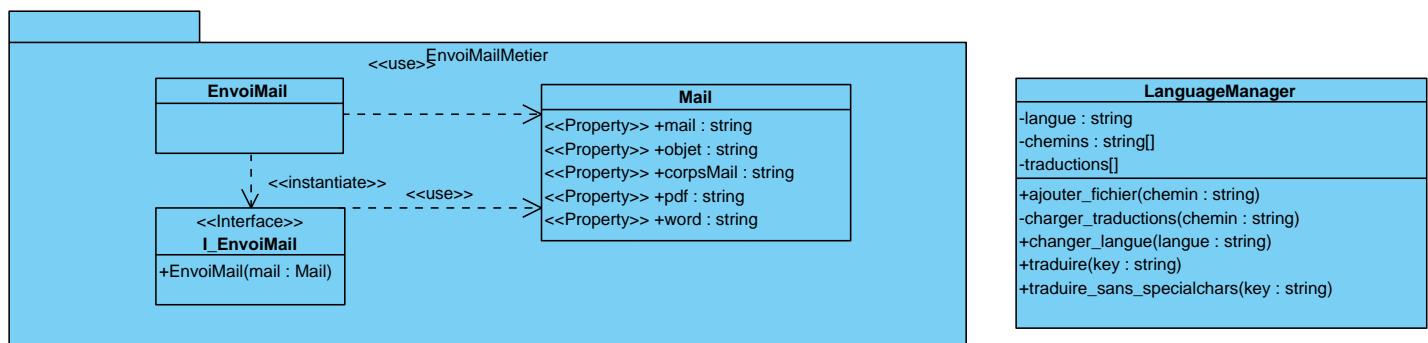
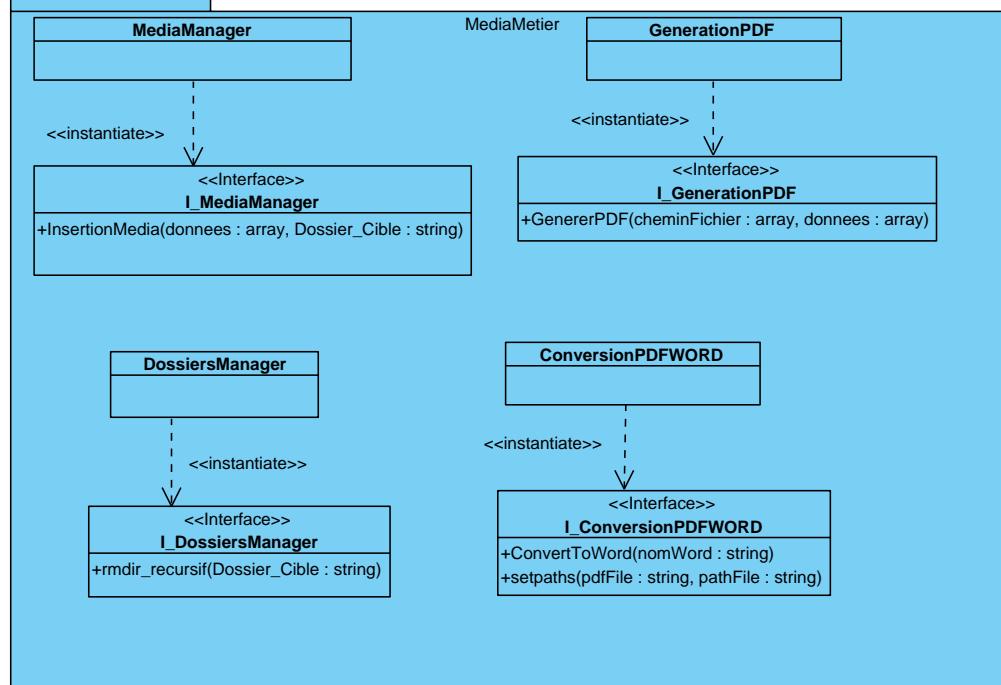


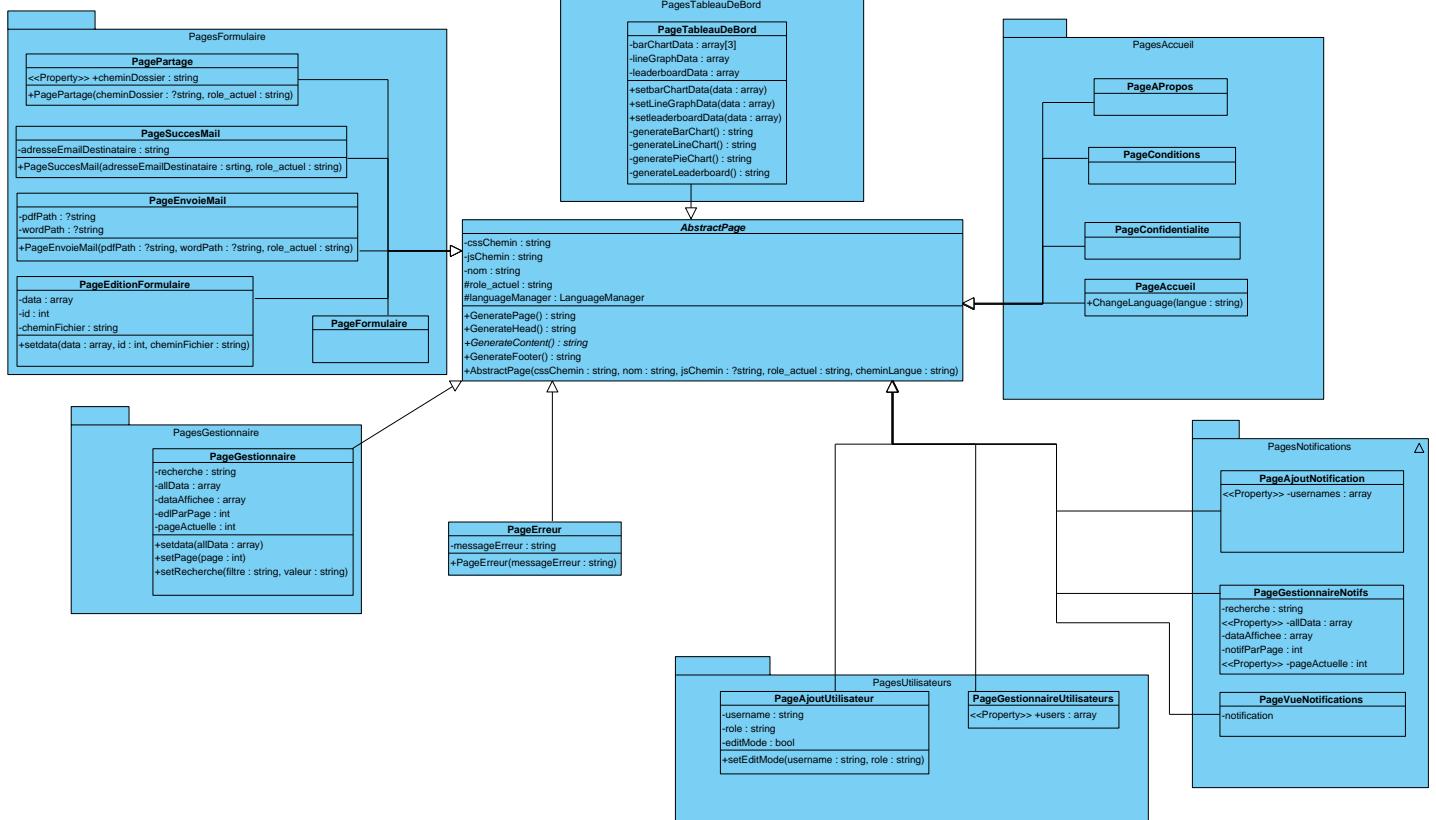












# Epics

lundi 2 septembre 2024 15:13

## E1 : Menu Principal

Le Menu Principal redirigera vers les différentes pages de l'application, permettant de créer un état des lieux, de gérer ceux existants, d'en mettre à jour ou encore d'accéder à son tableau de bord.

## E2 : Création/Modification d'un état des lieux

L'interface de remplissage du formulaire permettra de remplir les données nécessaires à un état des lieux, d'y ajouter des commentaires ou des médias, ...

## E3 : Gestion des états de lieux (archivage)

Cette fonctionnalité concerne l'archivage et la gestion à long terme des états des lieux. Elle permet de stocker, organiser et retrouver facilement les états des lieux passés.

## E4 : Suivi et mises à jour

L'écran de suivi et mise à jour permettra d'afficher un unique état des lieux, sélectionné au préalable sur l'écran de gestion des états des lieux (E3), et de choisir si on souhaite le partager, le modifier, en faire le suivi, ...

## E5 : Partager un état des lieux

Cette fonctionnalité permet de partager les états des lieux avec les différentes personnes concernées, comme les propriétaires, les locataires.

## E6 : Gestion des utilisateurs (Admin)

Cette fonctionnalité permet à un administrateur de gérer les comptes utilisateurs, leurs droits d'accès et leurs rôles dans le système.

## E7 : Tableau de bord

Cette fonctionnalité permet d'accéder à un tableau de bord, à partir de données sélectionnées sur le serveur, afin d'en retirer des informations pouvant être nécessaires ou intéressantes au client (défauts les plus récurrents, nombre de clients par semaine, ...)

## E8 : Gestion de la Base De Données

Cette fonctionnalité permet le lien entre la Base de Données du serveur et l'application, allant de sa création aux requêtes qui nous permettront d'y ajouter ou d'en sélectionner des données

### Procédure actuelle :

- Préparation Documents (Création et impression des formulaires)
- Réalisation de l'état des lieux (Visite propriété et remplissage formulaire)
- Archivage et Documentation (Conservation des formulaires, envoi aux parties prenantes saisie d'informations si archivage ultérieur)
- Suivi et Mises à jour (Suivi des réparation mettant à jour les dossiers avec les détails et révision des documents pour s'assurer qu'ils sont à jour)

### Objectifs de l'application :

- Regrouper les données relatives aux états des lieux en un endroit numérique pour faciliter l'accès et la gestion des informations (BDD : gérer insertion des données d'états des lieux, modification et accès aux infos depuis l'appli)
- Permettre la saisie d'informations depuis un ordinateur ou un téléphone portable (Application : pouvoir remplir un état des lieux sur un des 2 supports)
- Pouvoir ajouter photos/vidéos associées à des états des lieux pour une documentation visuelle (Gérer un FTP où ça serait envoyé depuis l'appli et accessible à la lecture ?)
- Générer des rapports d'état des lieux complets et pouvoir les partager (à partir d'infos entrées dans l'appli, on remplit un état des lieux et on en fait un pdf entier)

### Contenu potentiel du logiciel (avec une interface en français et anglais) :

- tableau de bord récapitulant les indicateurs de performance de chaque logement, chaque personne réalisant les états des lieux.
- Saisie de données : Menus déroulants et champs de saisie préformatés avec validations sur certains formats. Informations sauvegardées et mises à jour en temps réel. (Interactions avec la BDD en continu, une page de l'application sur la saisie probablement)
- Intégration de médias : Pouvoir prendre en photo/vidéo depuis l'application directement, ajouter une légende et description à chaque média, ils seront automatiquement intégrés au rapport d'état des lieux (Version téléphone : pouvoir prendre en photo/vidéo et gestion de ces médias par BDD probable (chaque rapport a un ou plusieurs chemins de médias associés, chaque chemin ayant légende et description))
- Génération des rapports sous format pdf ou docx incluant tous les médias associés (photos, vidéos, ...). Prévisualisation puis envoi par e-mail ou exportation en téléchargement.

Personnalisation des modèles de rapport possible.

## E1 : Menu Principal

- US1-1 : Accéder à la création d'un état des lieux
- US1-2 : Accéder à la gestion d'états des lieux
- US1-3 : Accéder au tableau de bord
- US1-4 : Se connecter à un compte
- US1-5 : Accéder à la gestion des utilisateurs (Admin)
- US1-6 : Changer le langage de l'application (Anglais-Français)

TS1-1 : Connexion à la base de données depuis un compte (US1-4)

## E2 : Création/Modification d'un état des lieux

- US2-1 : Entrer les données du formulaire (nom, prénom, date, ...)
- US2-2 : Ajouter des commentaires au formulaire
- US2-3 : Intégration de médias photo/vidéo
- US2-4 : Générer un état des lieux à partir de ces données et accéder à son partage

TS2-1 : Intégration de médias dans le serveur (US2-3)

TS2-2 : Ajout des données dans la base de données (US2-4)

## E3 : Gestion des états de lieux (archivage)

- US3-1 : Voir ses états des lieux
- US3-2 : Accéder au partage/génération d'un état des lieux
- US3-3 : Accéder à l'écran de suivi d'un état des lieux
- US3-4 : Rechercher un état des lieux

TS3-1 : Récupérer les états des lieux depuis le serveur (US3-1)

## E4 : Suivi et mises à jour

- US4-1 : Modification d'un état des lieux existant (mise à jour de données ou ajout d'éléments)
- US4-2 : Sauvegarder ou générer l'état des lieux
- US4-3 : Temps de réalisation de l'état des lieux
- US4-4 : Gestion des notifications

TS4-1 : Accéder à la page de modification et mettre à jour les données dans la base de données (US4-1)

## E5 : Partager un état des lieux

- USS-1 : Générer l'état des lieux en pdf
- USS-2 : Imprimer l'état des lieux
- USS-3 : Partager l'état des lieux généré (mail, ...)
- USS-4 : Générer un fichier Word

TS5-1 : Mettre en page les données en pdf (USS-1)

TS5-2 : Imprimer le pdf (USS-2)

TS5-3 : Partager le pdf par mail (USS-3)

## E6 : Gestion de la Base De Données

- TS6-1 : Créer la Base De Données
- TS6-2 : Lien à la Base De Données

## E7 : Gestion des utilisateurs (Admin)

- US7-1 : Ajouter un utilisateur
- US7-2 : Retirer un utilisateur
- US7-3 : Modifier les droits d'un utilisateur
- US7-4 : Voir la liste des utilisateurs

## E8 : Tableau de bord

- US8-1 : Voir son tableau de bord
- US8-2 : Filtrer son tableau de bord

TS8-1 : Récupérer les données de la BDD (US8-1)

# ★ US1-1 : Accéder à la création d'un état des lieux

mercredi 18 septembre 2024 15:31

En tant qu'inspecteur ou gestionnaire, je peux accéder au formulaire de création d'état des lieux pour commencer la création.

(En appuyant sur le bouton "Créer un état des lieux", on peut accéder à l'écran de l'application pour remplir le formulaire d'état des lieux)

## Conception

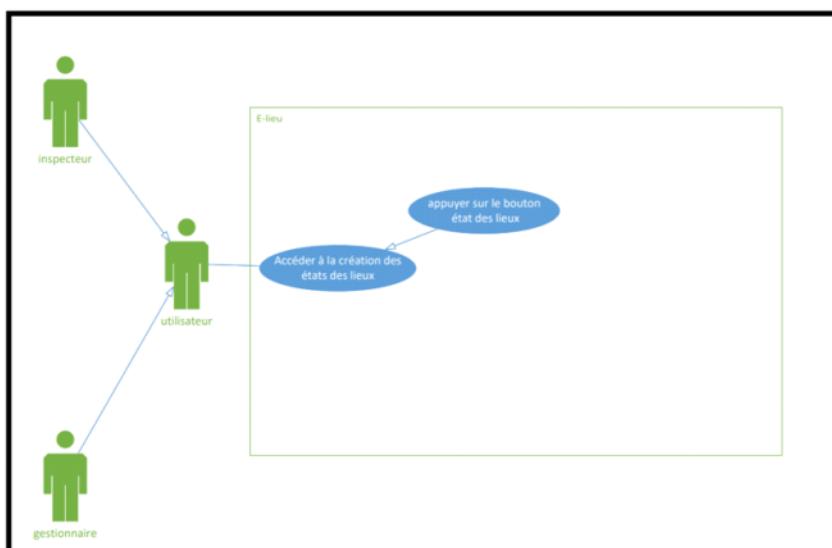
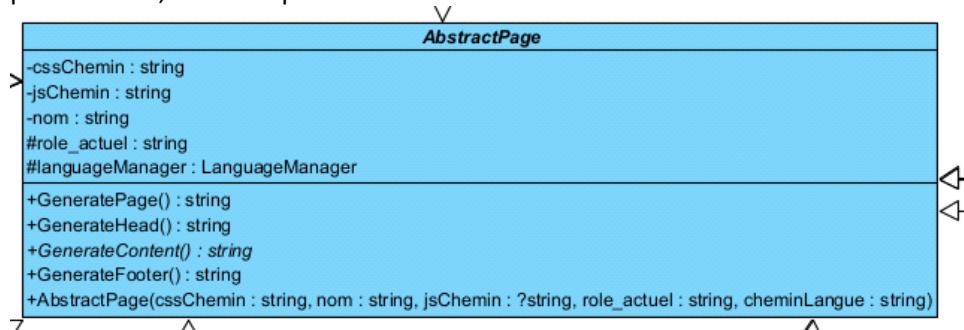
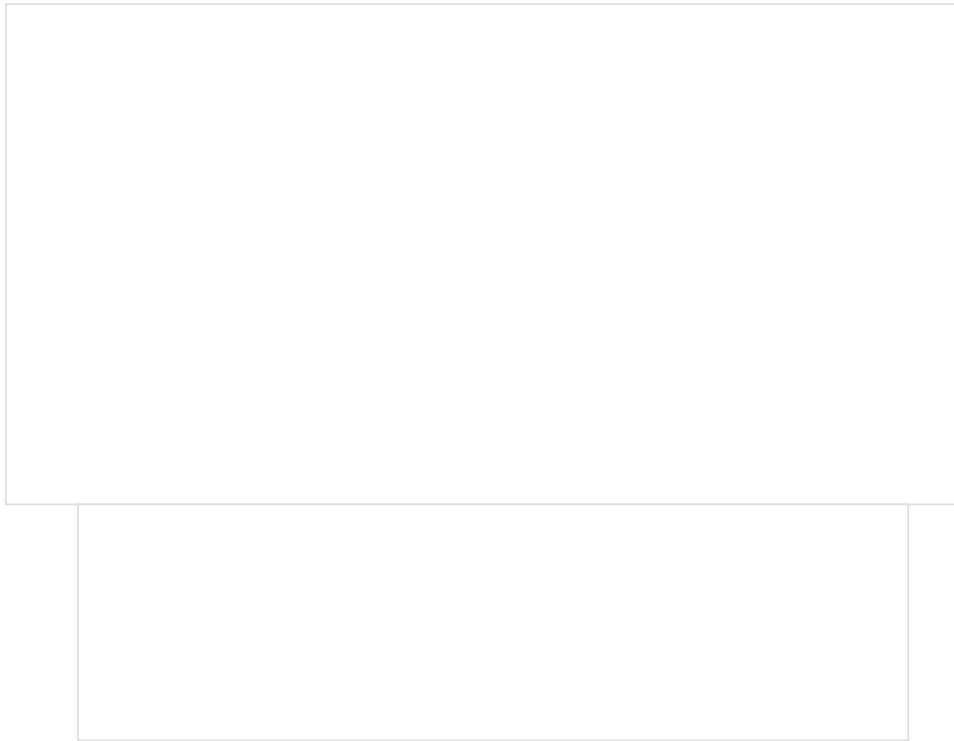
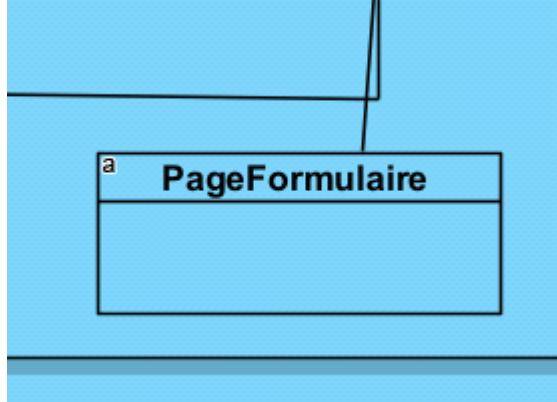
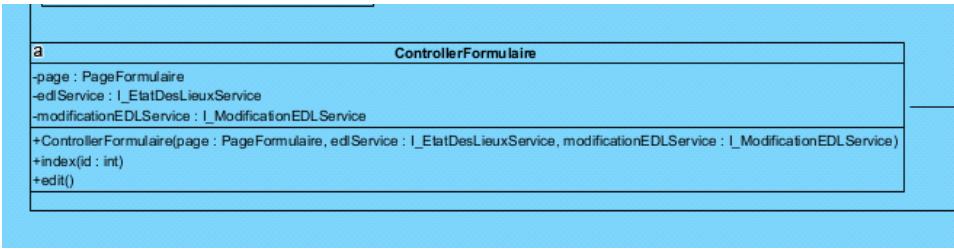


Figure 1 : Diagramme de cas d'utilisation (US1-1)

Dans l'UML, on ajoutera d'abord une classe abstraite permettant de créer une page dont le Header et le Footer seront les mêmes pour toutes les pages créées par la suite. Pour cette première US, l'UML se présentera comme tel :





# ★ US1-2 : Accéder à la gestion d'états des lieux

mercredi 18 septembre 2024 15:32

En tant que gestionnaire, je peux accéder à la gestion des états des lieux pour avoir accès aux états des lieux déjà réalisés.

(Pour voir les états des lieux déjà faits et pouvoir les partager ensuite si besoin, on appuie sur le bouton "Gestion des états des lieux")

## Conception

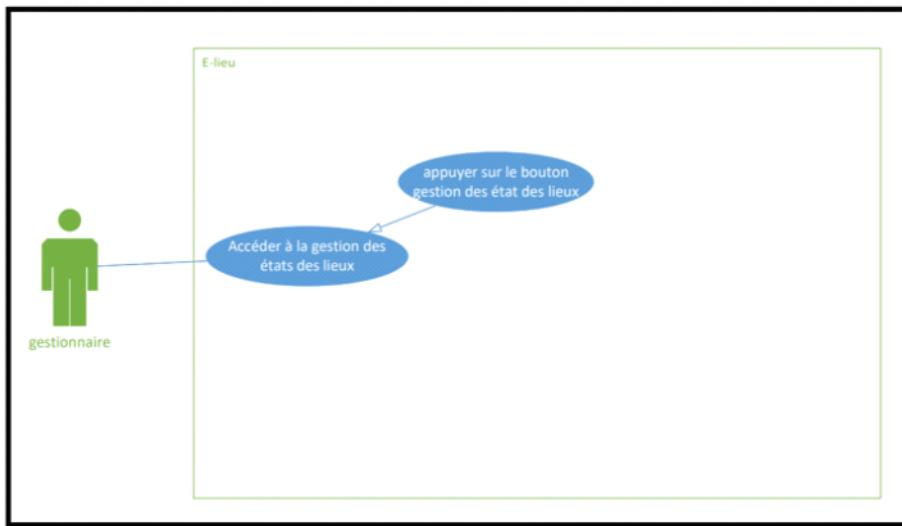
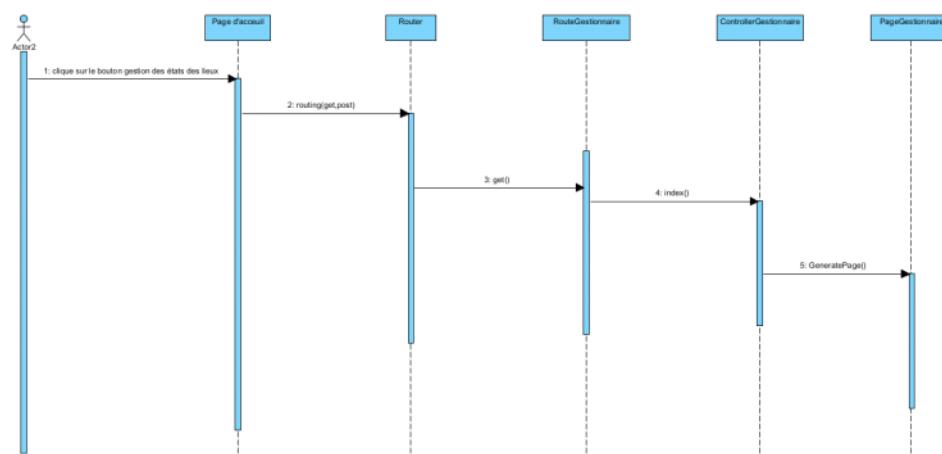
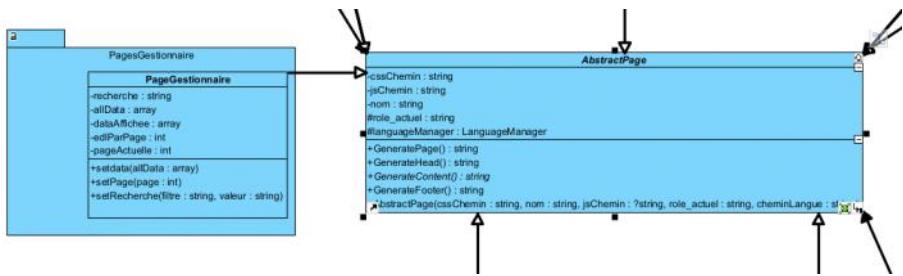


Figure 4 : Diagramme de cas d'utilisation (US1-2)

## Diagramme de séquence





## ★ US1-3 : Accéder au tableau de bord

mercredi 18 septembre 2024 15:32

En tant que gestionnaire, je peux accéder au tableau de bord de l'application pour récupérer des données à partir de plusieurs états des lieux.

En appuyant sur le bouton "Tableau de Bord", on peut accéder au tableau de bord pour pouvoir en observer les données nécessaires. Par exemple voir les dégâts les plus récurrents, le nombre d'états des lieux pour un bâtiment, ...

### Conception

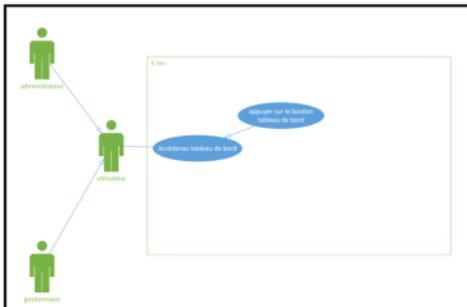
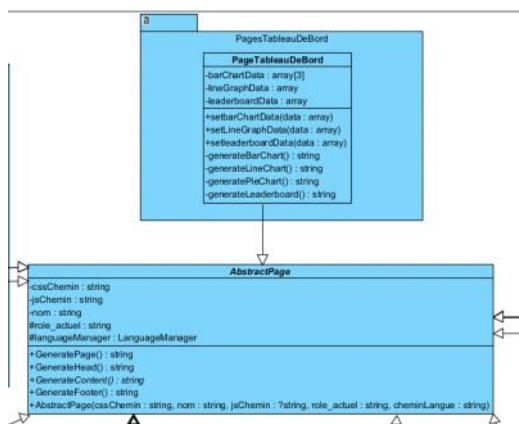
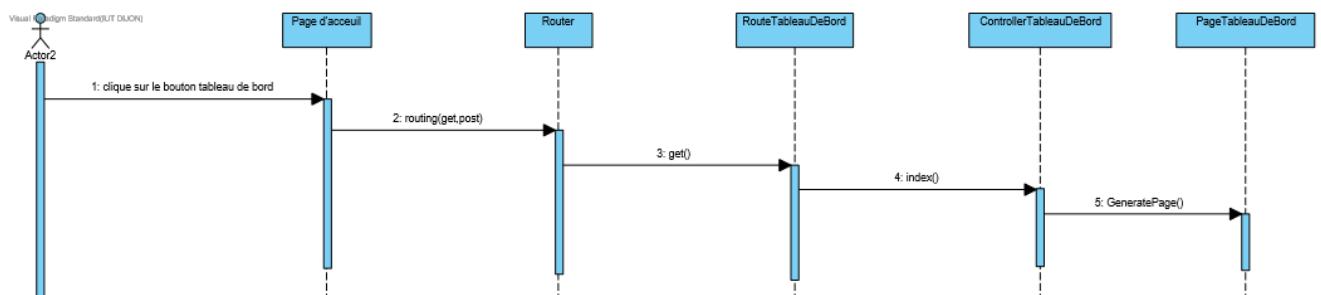


Figure 7 : Diagramme de cas d'utilisation (US1-3)

Pour accéder au tableau de bord, je dois appuyer sur le bouton tableau de bord depuis la page d'accueil



### Diagramme de séquence



# ★ US2-1 : Entrer des données dans un formulaire

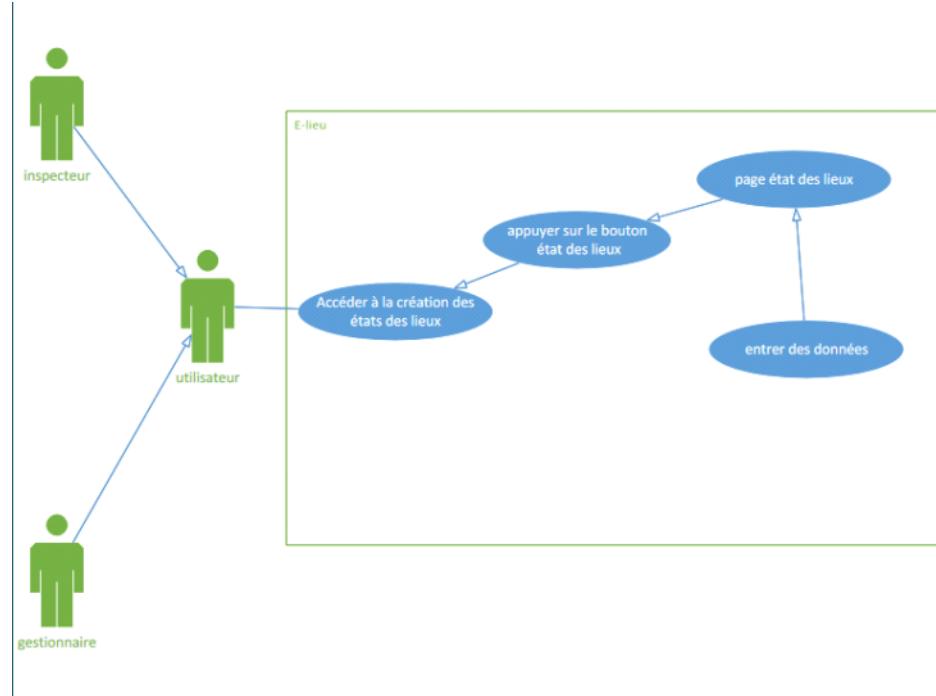
mercredi 18 septembre 2024 15:33

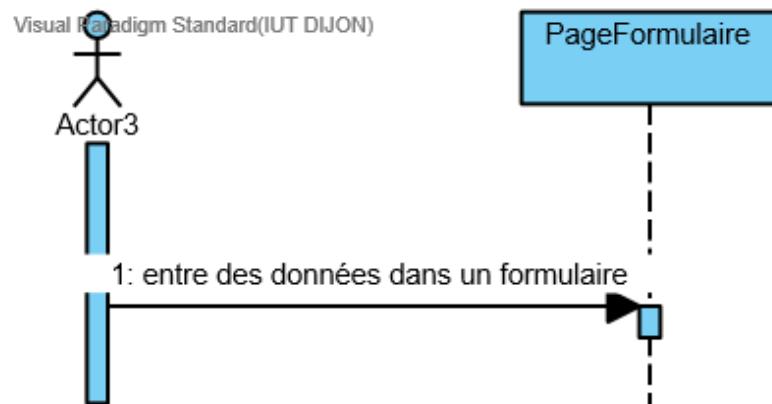
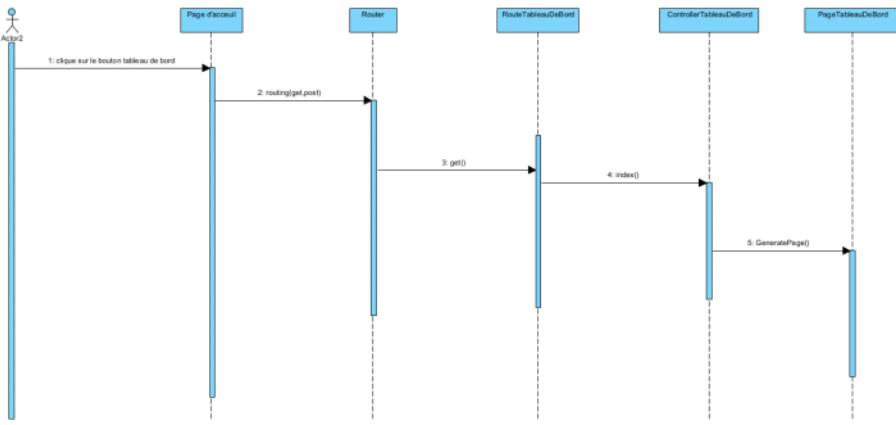
En tant qu'inspecteur ou gestionnaire, je peux entrer des données dans un formulaire pour que ces données puissent être utilisées pour générer un formulaire dans le futur

(On peut entrer des données dans un formulaire qui, une fois validées, formeront un état des lieux complet ou en mettront un existant à jour.

Cela comprend donc le nom du client ou de l'inspecteur, son prénom, sa date de naissance, ... Mais aussi toutes les données sur le lieu vérifié, donc le nombre de pièces, les défauts, différentes commentaires, ...)

## Cas d'utilisation





## ★ US2-2 : Ajout d'un commentaire

mercredi 18 septembre 2024 15:35

En tant qu'inspecteur ou gestionnaire je peux ajouter un commentaire pour de préciser l'état d'une pièce.

(L'inspecteur pourra également ajouter un commentaire facultatif au document qui pourrait mettre en valeur des éléments qui n'aurait pas sa place dans un état des lieux classiques)

## Conception

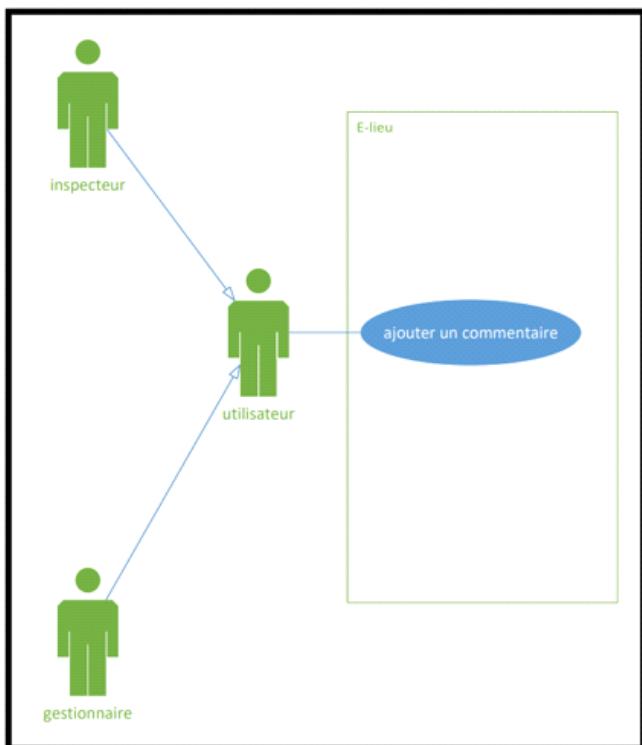
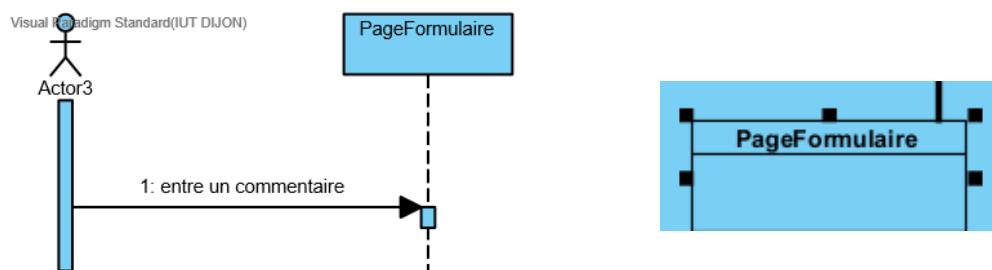


Figure 13 : Diagramme de cas d'utilisation  
(US2-2)

## Diagramme de sequence



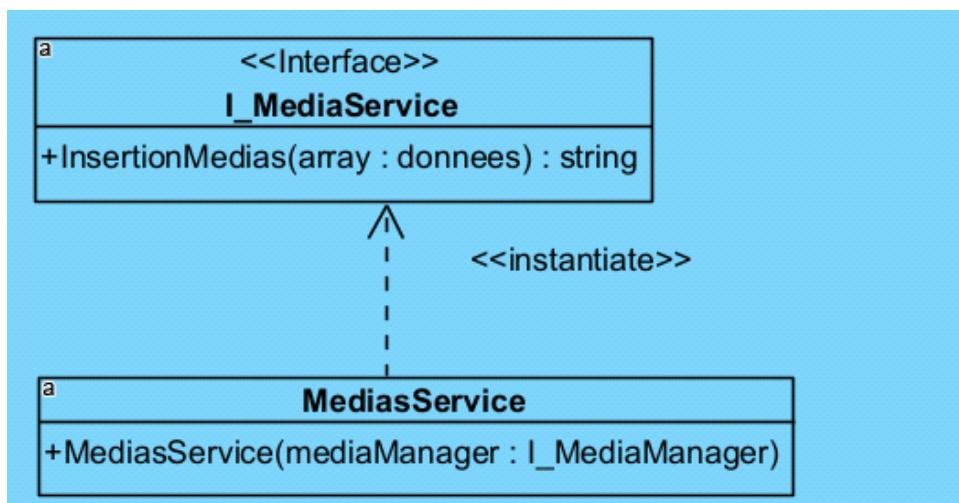
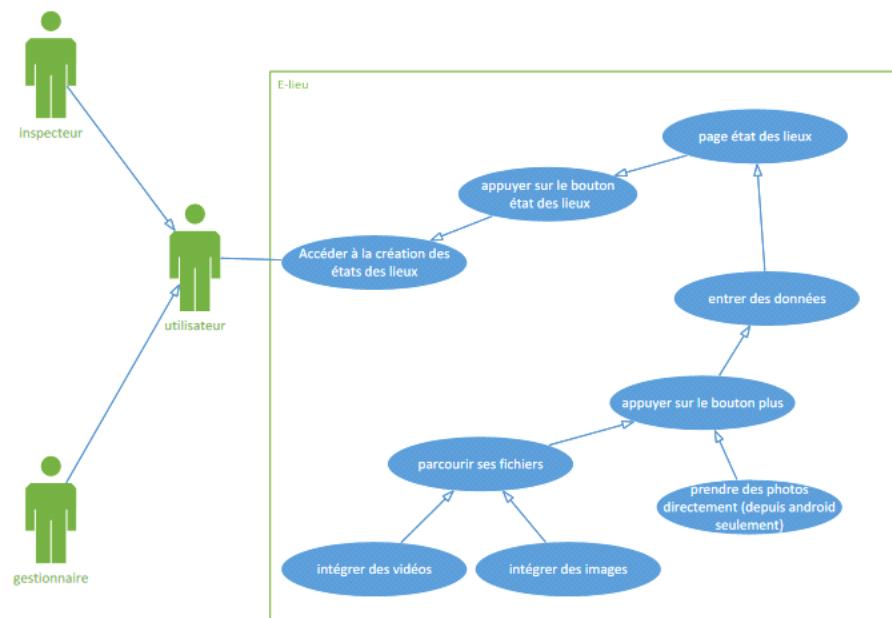
## ★ US2-3 : Intégrer des vidéos et des images

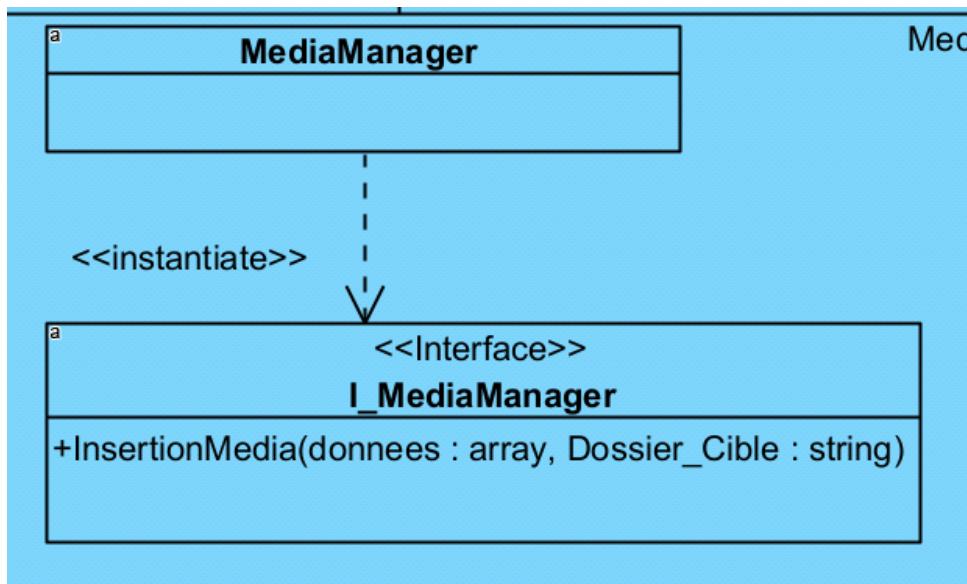
mercredi 18 septembre 2024 15:36

En tant qu'inspecteur ou gestionnaire, je peux intégrer ou prendre des vidéos et photos pour apporter une précision sur l'avancement des travaux.

(L'inspecteur ou le gestionnaire verra donc un bouton "plus" sur l'interface du formulaire dans lequel il pourra parcourir ses fichiers et sélectionner des photos ou vidéos à intégrer (ou prendre des photos directement sur Android))

### Cas d'utilisation





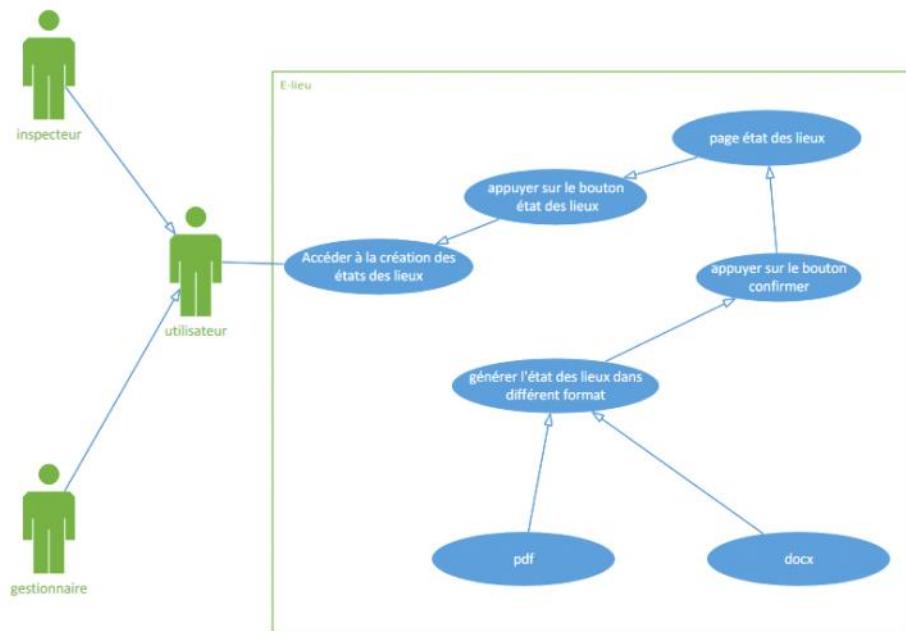
## ★ US2-4 : Générer l'état des lieux

mercredi 18 septembre 2024 15:37

En tant qu'inspecteur ou gestionnaire, je peux insérer des données dans le formulaire pour générer un état des lieux.

(On pourra appuyer sur un bouton "Confirmer" nous renvoyant vers une interface de génération de l'état des lieux en format PDF, Word, ... afin de l'imprimer ou de le partager.)

### Cas d'utilisation



Pour ce qui est de la mise en ligne de ce formulaire, nous aurons la classe de mise en ligne du formulaire dans laquelle seront interprétées les données entrées dans le formulaire :

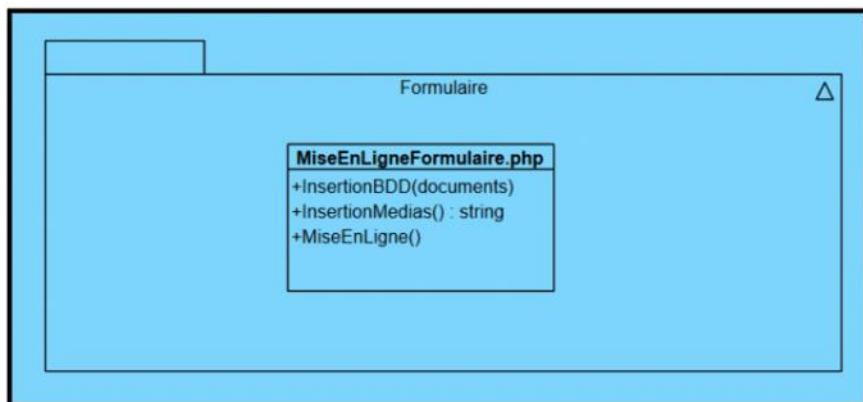
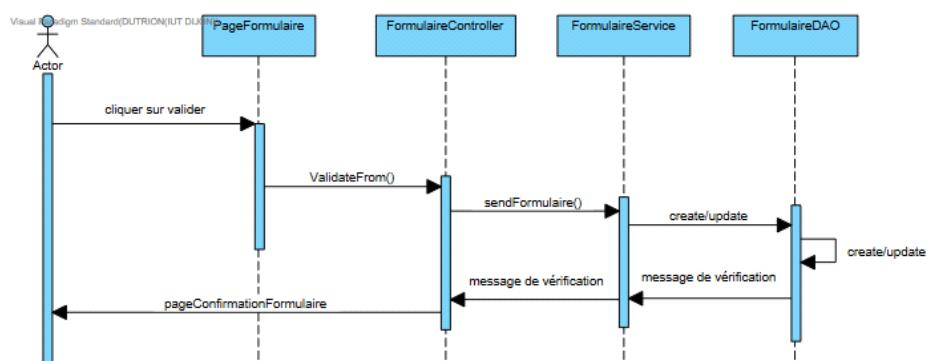


Figure 19 : Diagramme des classes (US2-4)

### Diagramme de sequence



# SPRINT 2

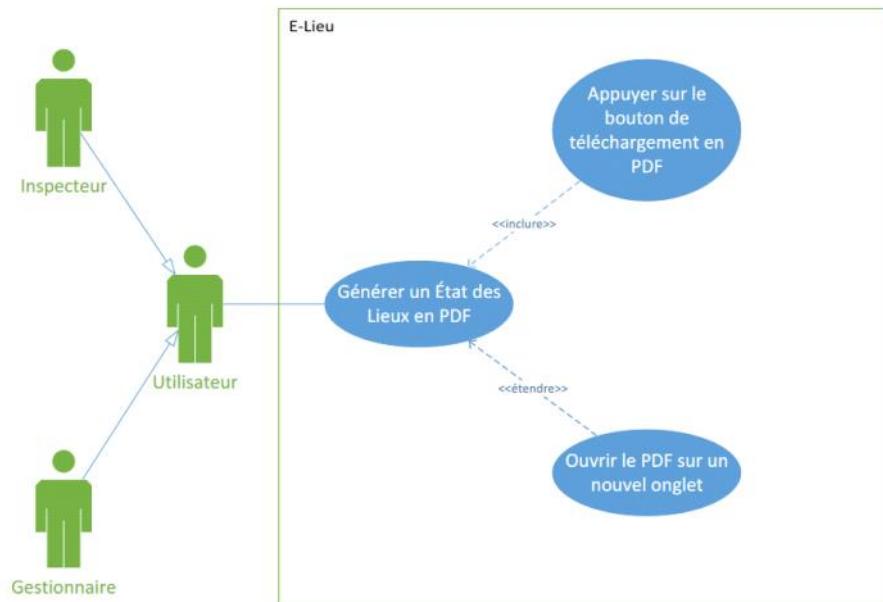
vendredi 4 octobre 2024 16:37

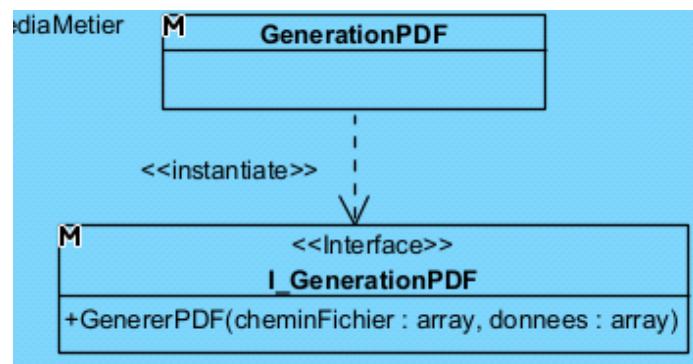
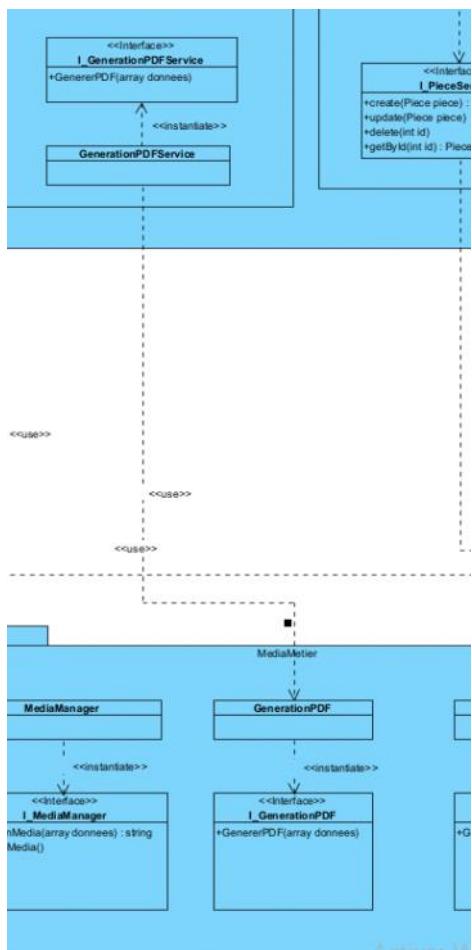
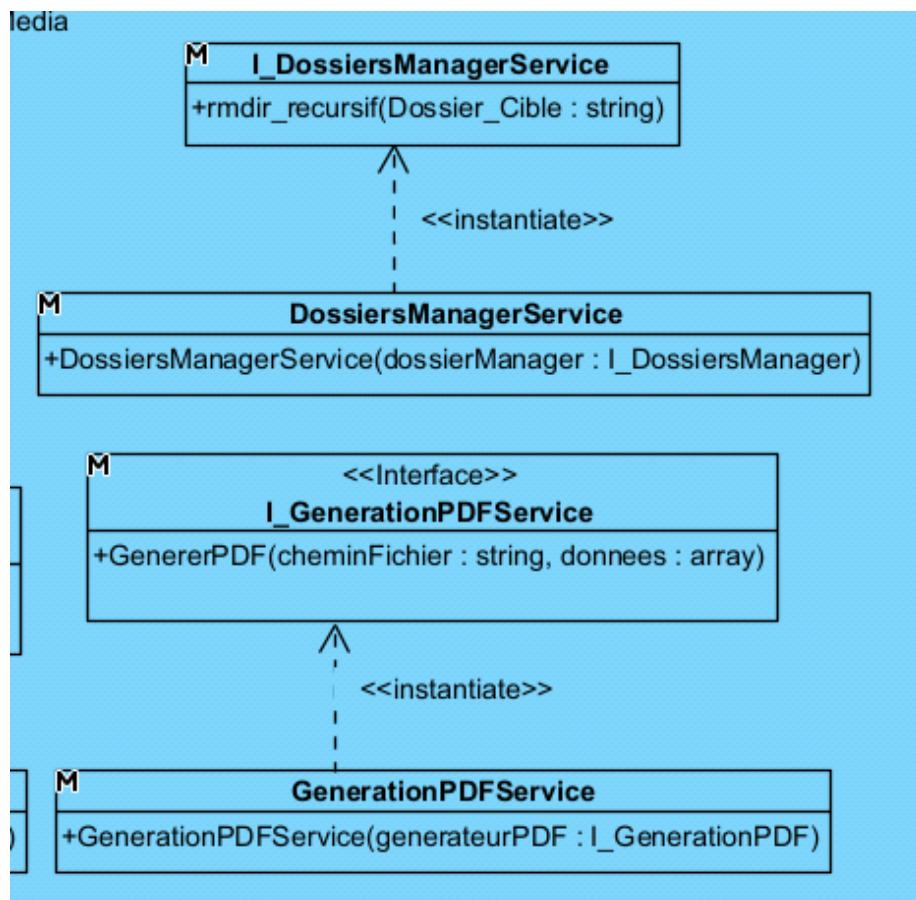
# ★ US5-1 : Générer un fichier PDF à partir d'un état des lieux

mercredi 18 septembre 2024 15:37

US5-1 : En tant qu'inspecteur ou gestionnaire, je peux générer un fichier PDF contenant l'état des lieux rempli au préalable pour pouvoir le partager par mail ou l'imprimer.

(Pour pouvoir partager l'état des lieux, il nous le faudra d'abord en PDF afin de l'avoir mis en forme selon la norme.)



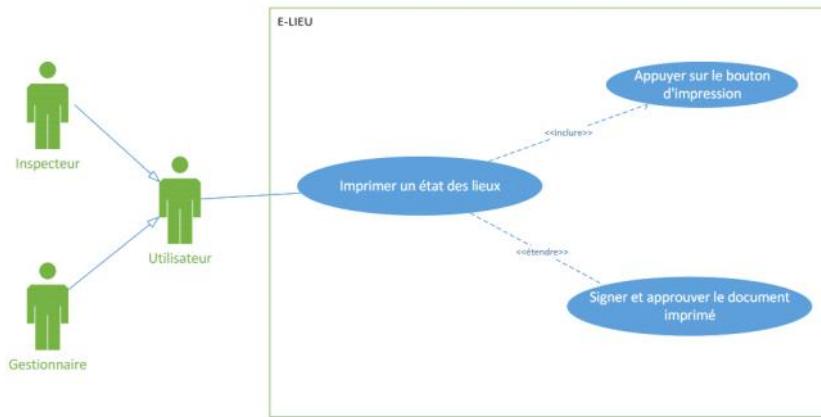


## ★ US5-2 : Imprimer un état des lieux

mercredi 18 septembre 2024 15:38

US5-2 : En tant qu'inspecteur ou gestionnaire, je peux imprimer un état des lieux rempli et généré sous format PDF au préalable pour pouvoir le faire signer et approuver.

(Pour pouvoir faire signer l'état des lieux par exemple, on pourrait l'imprimer, ce qui se ferait donc depuis l'application directement.)



PagePartage
<<Property>> +cheminDossier : string
+PagePartage(cheminDossier : ?string, role_actuel : string)

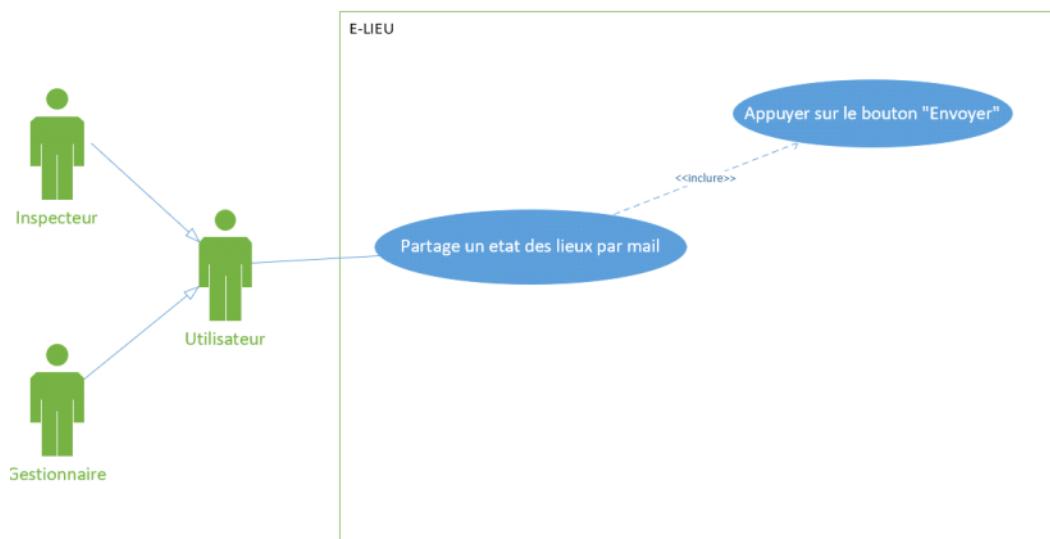
## ★ US5-3 : Partage par mail de l'état des lieux

mercredi 18 septembre 2024 15:35

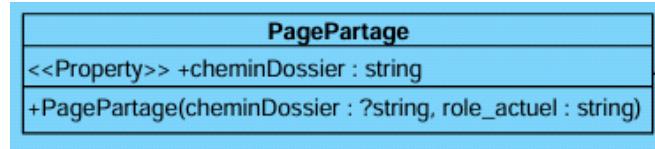
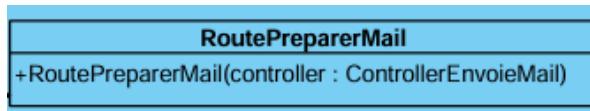
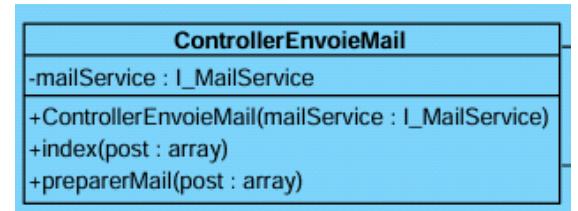
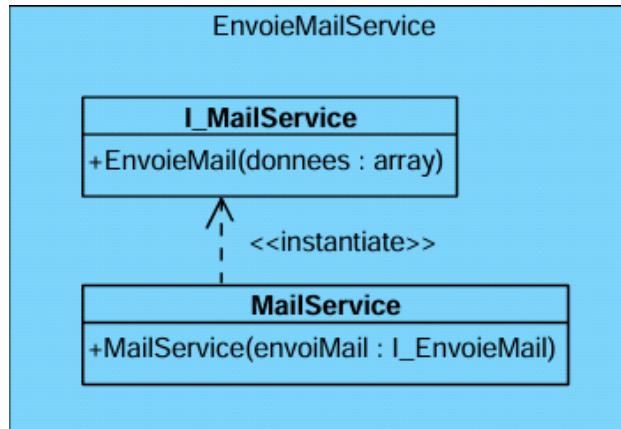
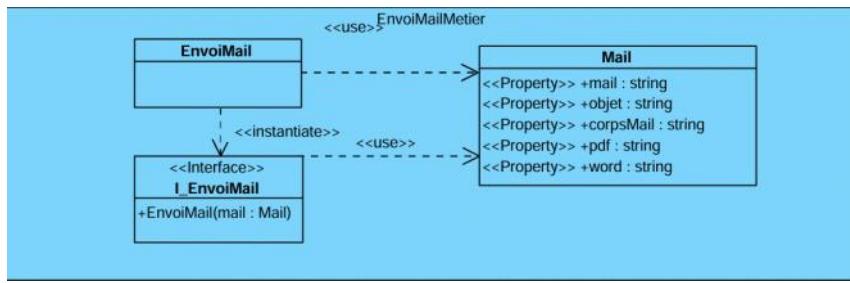
US5-3 : En tant qu'inspecteur ou gestionnaire, je peux partager par mail un état des lieux rempli et généré sous format PDF au préalable pour pouvoir le faire signer et approuver.

Pour pouvoir faire signer l'état des lieux par exemple, on pourrait l'envoyer par mail, ce qui se ferait donc depuis l'application directement.

Diagramme de cas d'utilisation



PageSuccesMail
-adresseEmailDestinataire : string
+PageSuccesMail(adresseEmailDestinataire : string, role_actuel : string)



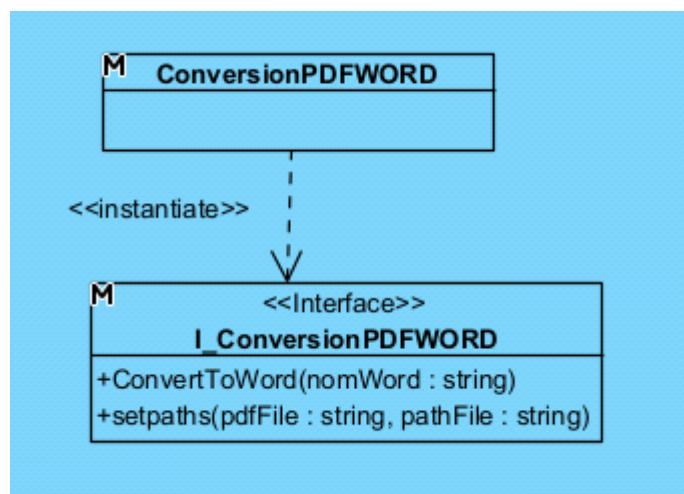
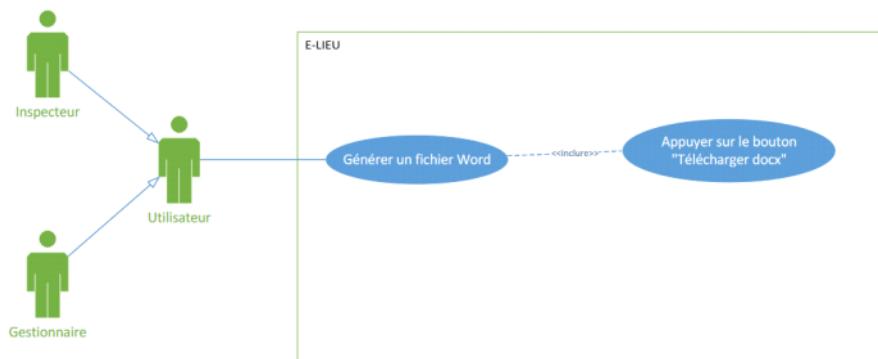


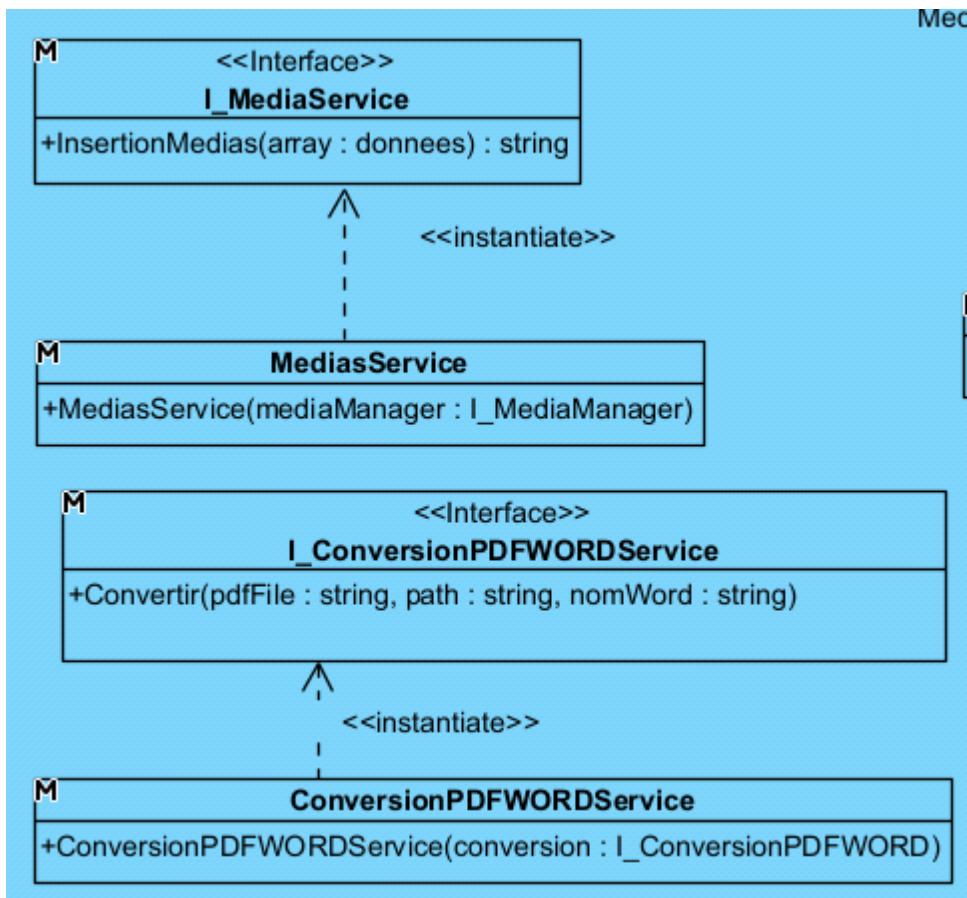
## ★ US5-4 : Générer un fichier Word à partir d'un état des lieux

mercredi 18 septembre 2024 16:02

En tant qu'inspecteur ou gestionnaire, je peux générer un fichier docx contenant l'état des lieux rempli au préalable pour pouvoir le faire signer et approuver.

Pour pouvoir partager l'état des lieux, il nous le faudra d'abord en Word afin de l'avoir mis en forme selon la norme.





# SPRINT 3

vendredi 22 novembre 2024 18:09

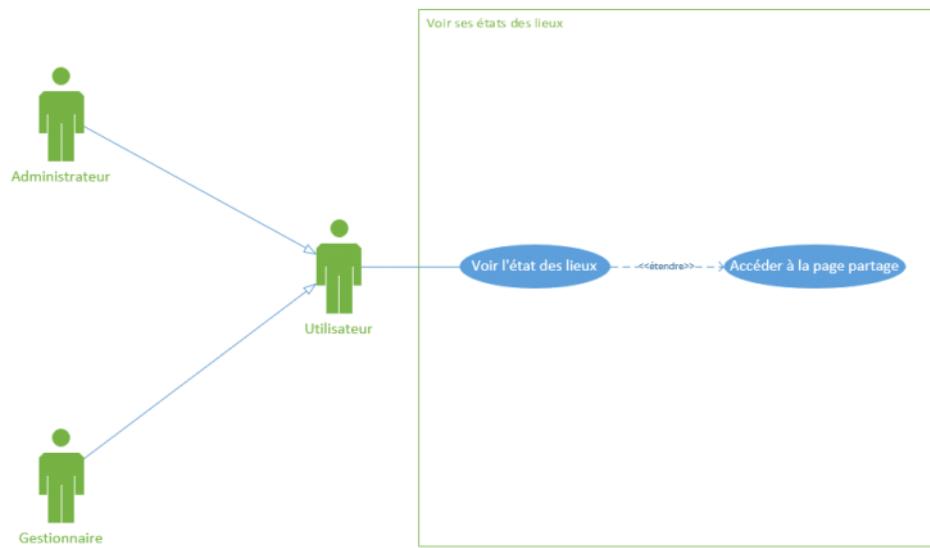
# US3-1 : Voir ses états des lieux

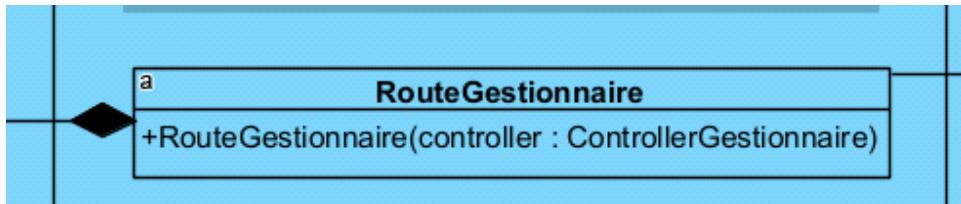
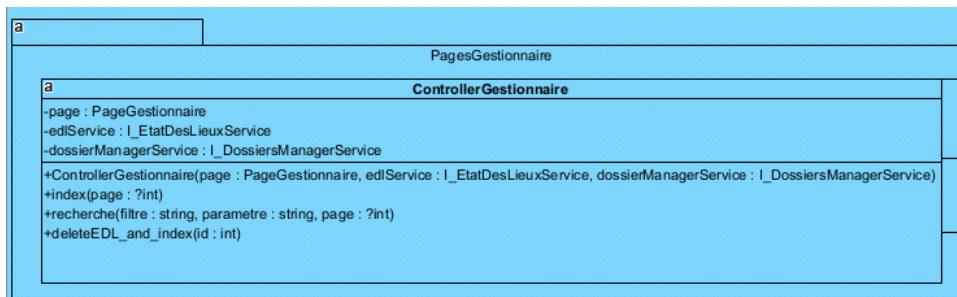
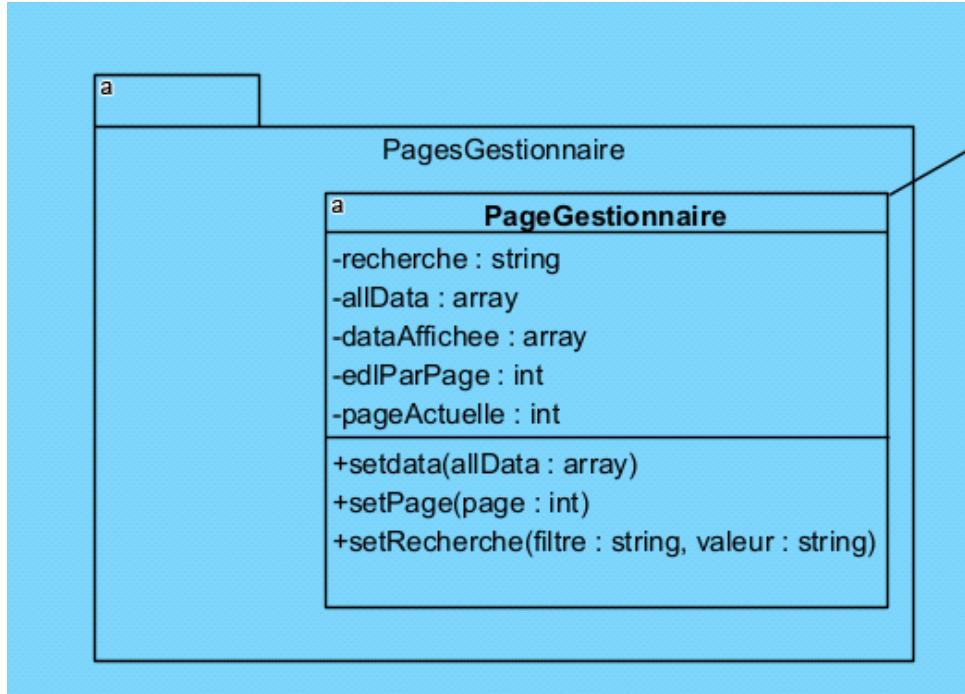
mercredi 18 septembre 2024 15:33

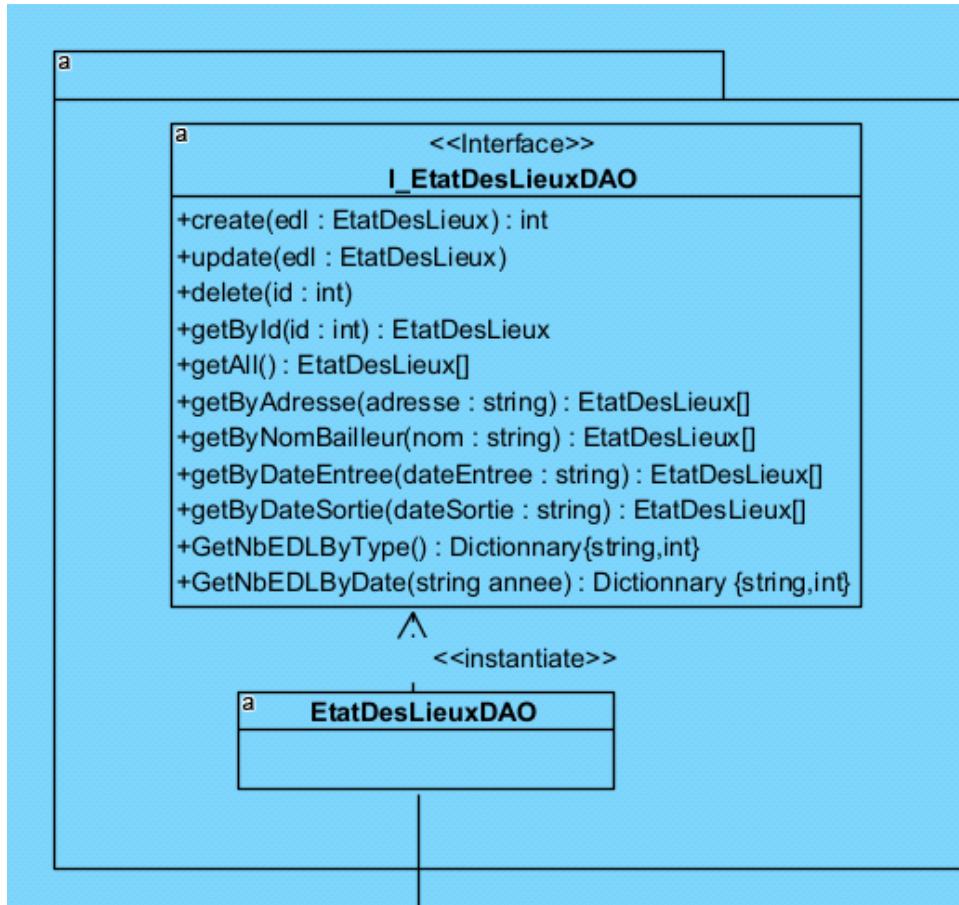
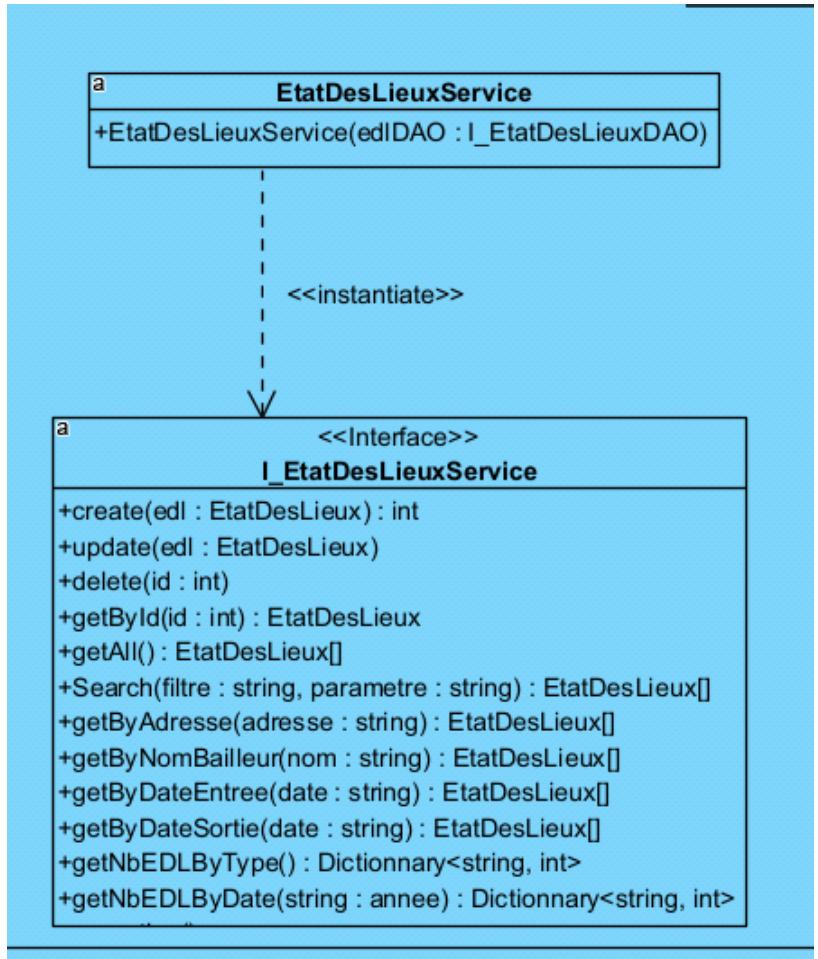
En tant que gestionnaire je peux accéder à la liste des états des lieux pour vérifier qu'ils ont bien été réalisés ou si on a besoin d'accéder aux données de l'un d'entre eux.

(Il y aura un menu dans le bandeau du site qui lui permettra d'avoir accès aux différents états des lieux déjà enregistrés)

## Cas d'utilisation







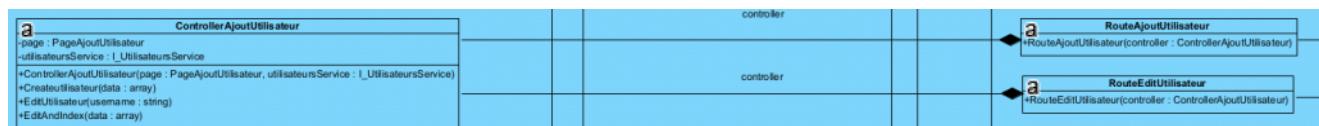
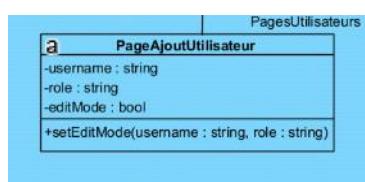
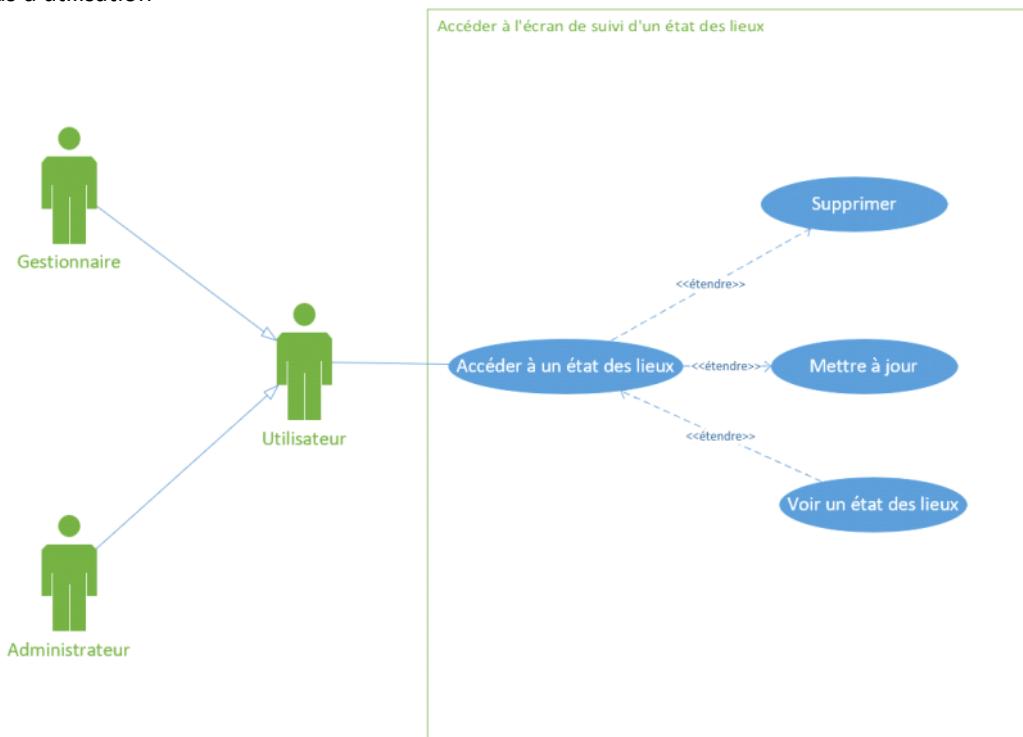
# US3-2 : Accéder à l'écran de suivi d'un état des lieux

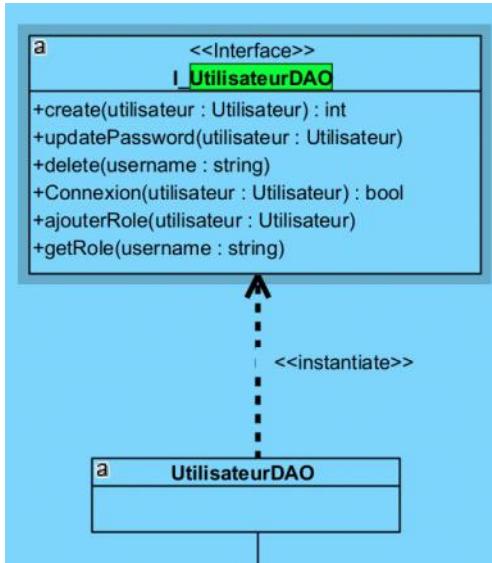
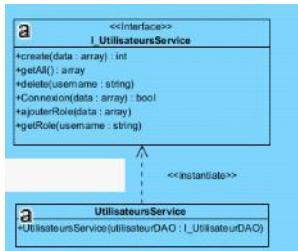
mercredi 18 septembre 2024 15:34

En tant que gestionnaire je peux accéder à l'écran de suivi d'un état des lieux pour suivre l'évolution de l'état du bien, recevoir des notifications pour les mises à jour nécessaires, et générer des rapports détaillés sur les inspections effectuées pour le partager.

(On peut accéder à un suivi en direct de l'état des lieux et de sa situation actuelle (en cours, terminé, ...) en ayant sélectionné l'état des lieux concerné.)

## Cas d'utilisation





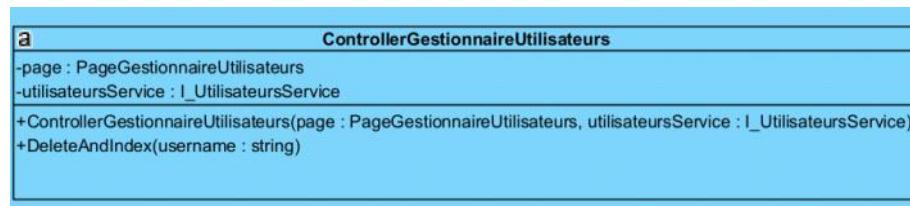
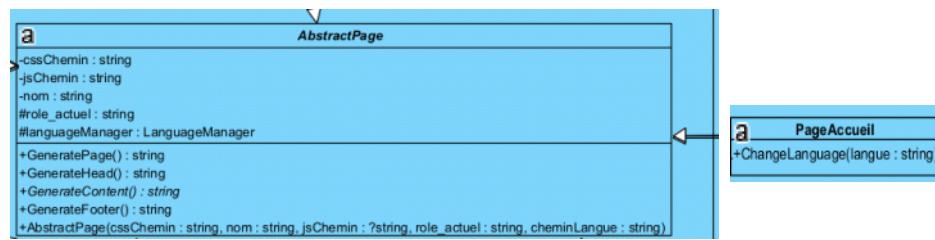
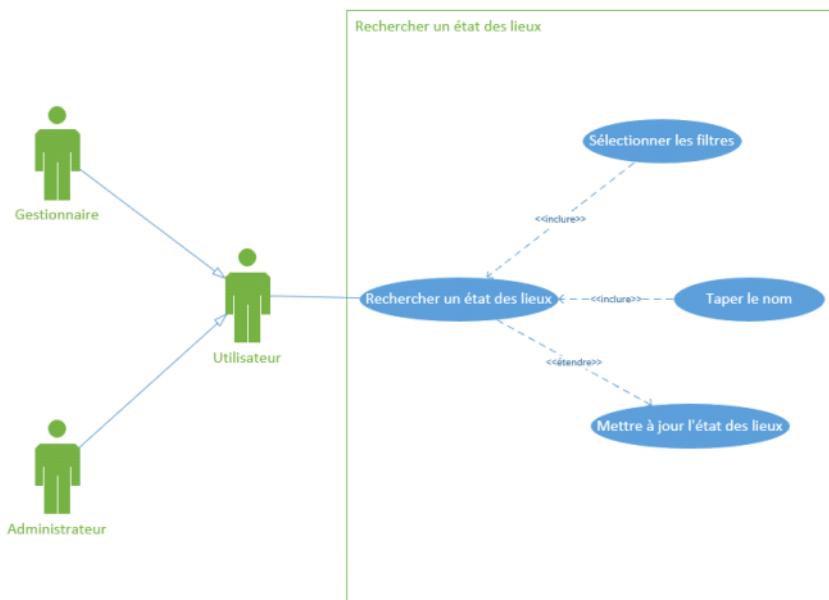
# US3-3 : Rechercher un état des lieux

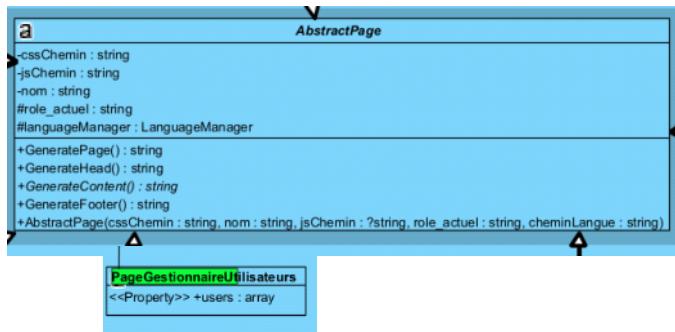
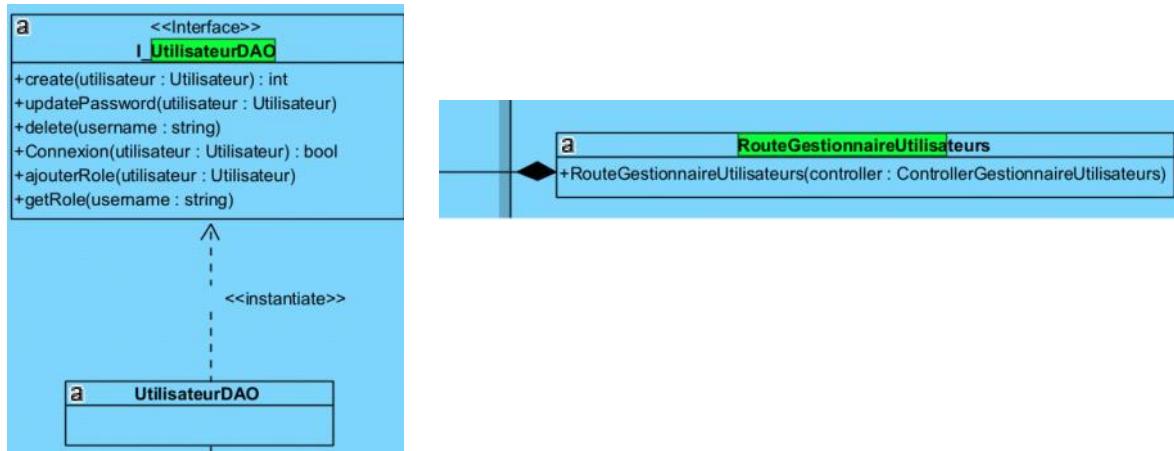
mercredi 18 septembre 2024 15:35

En tant que gestionnaire, je peux rechercher un état des lieux pour retrouver rapidement les informations concernant un bien, vérifier son historique, évaluer son état actuel. Je peux aussi appliquer des filtres par date, par utilisateur pour affiner ma recherche.

(Le gestionnaire aura donc une barre de recherche dans le menu correspondant qui lui permettra de pouvoir recherché les différents états des lieux par rapport à différents filtres comme le nom, la date ou enfin l'adresse)

## Cas d'utilisation





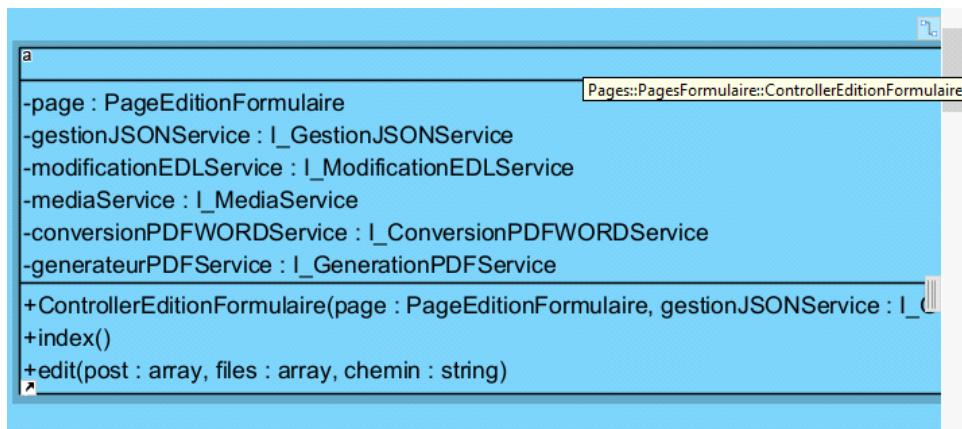
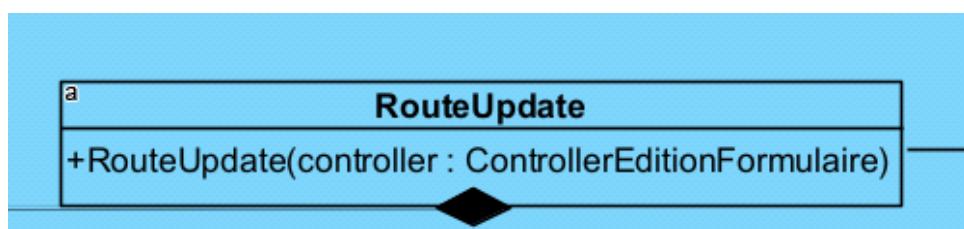
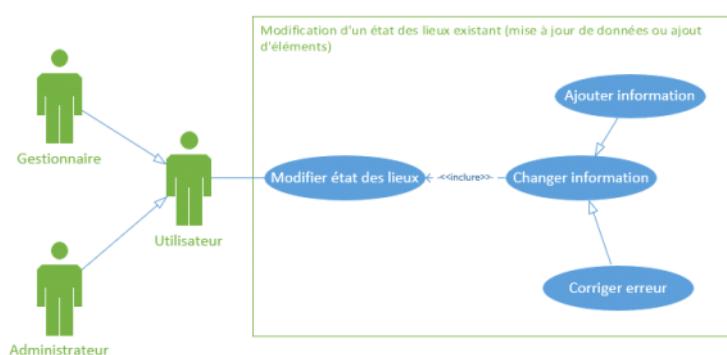
# US4-1 : Modification d'un état des lieux existant (mise à jour de données ou ajout d'éléments)

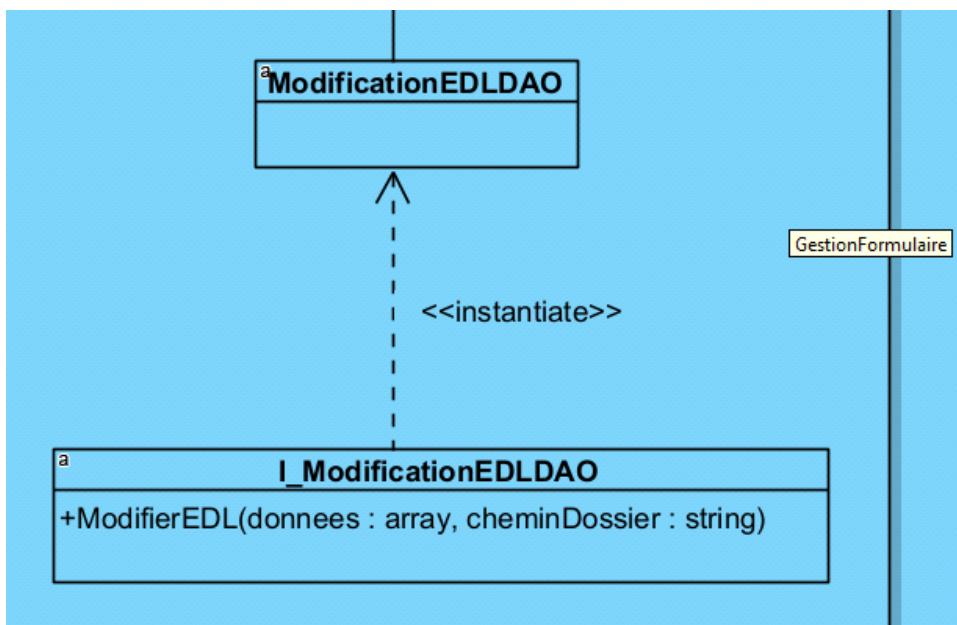
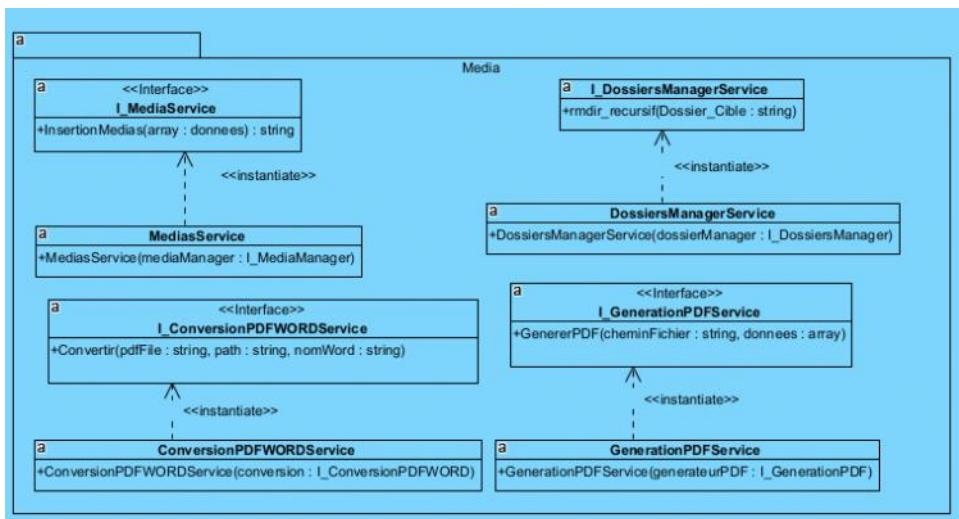
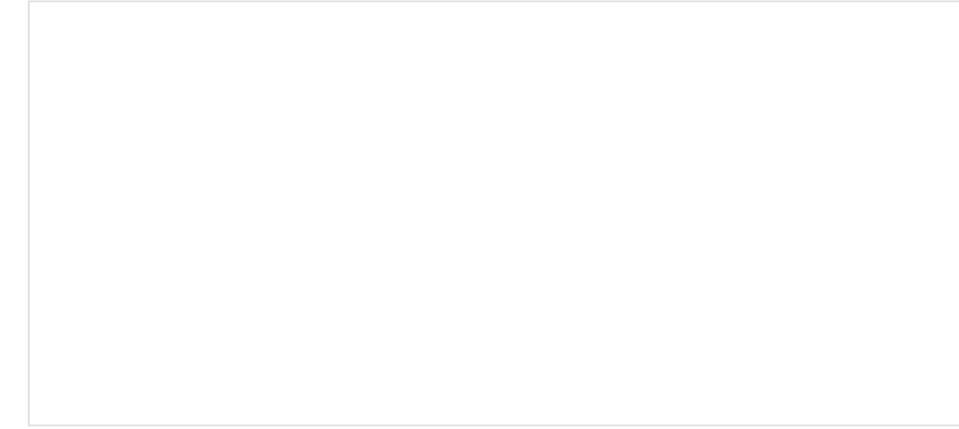
mercredi 18 septembre 2024 15:32

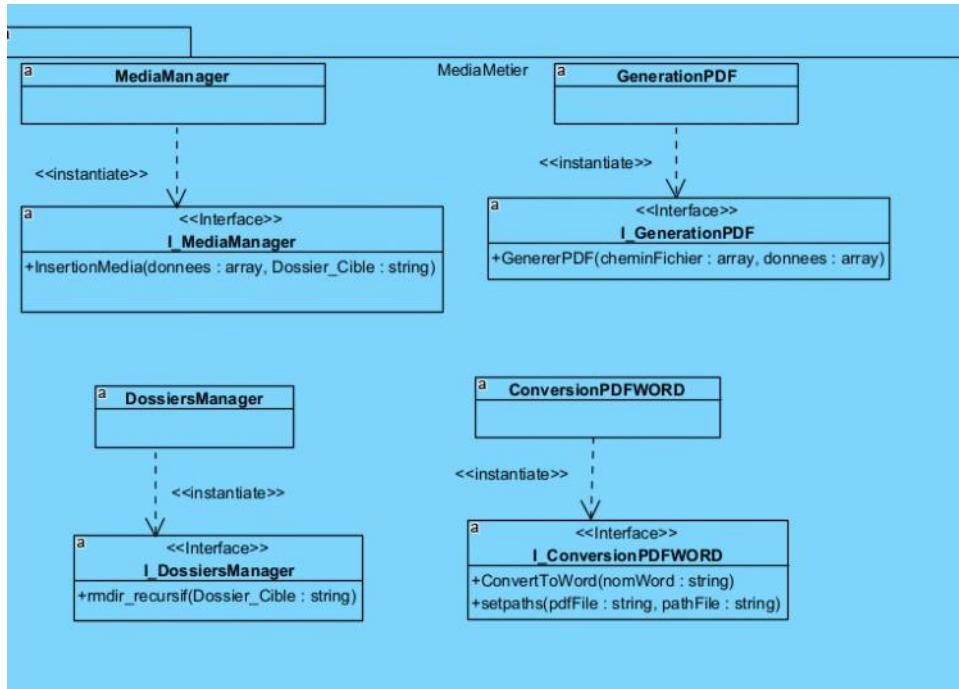
En tant que gestionnaire, je peux modifier un état des lieux existant pour corriger des erreurs éventuelles ou de le mettre à jour.

(En ayant sélectionné un état des lieux au préalable, je peux accéder au formulaire, rempli avec les données de l'état des lieux, afin de le modifier)

## Cas d'utilisation







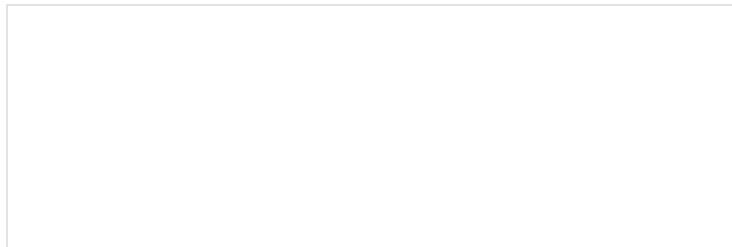
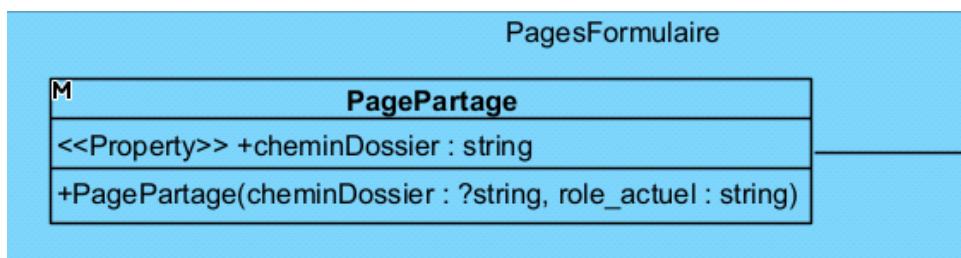
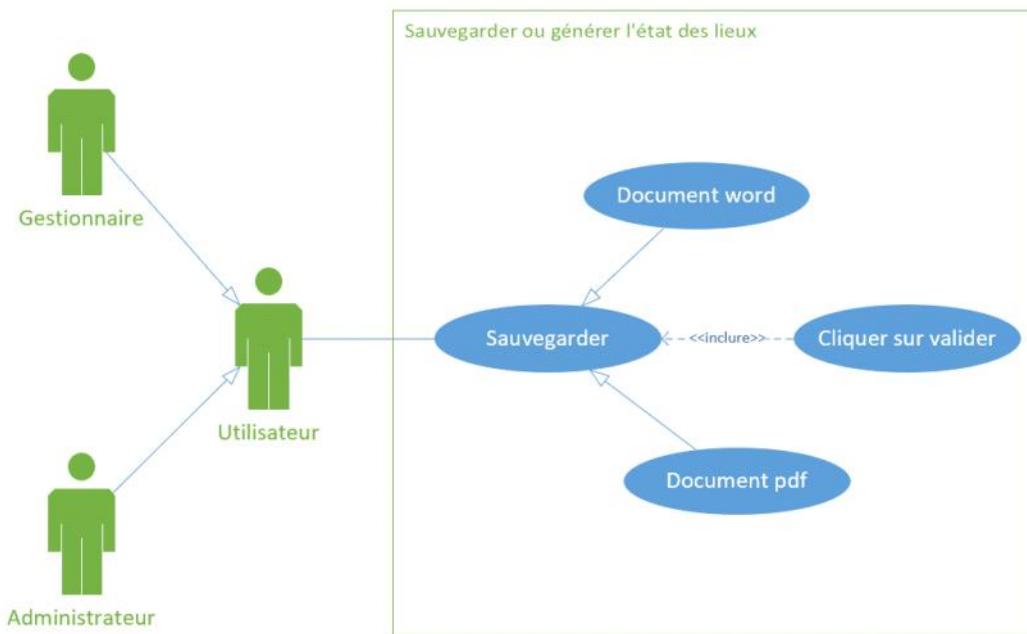
# US4-2 : Sauvegarder ou générer l'état des lieux

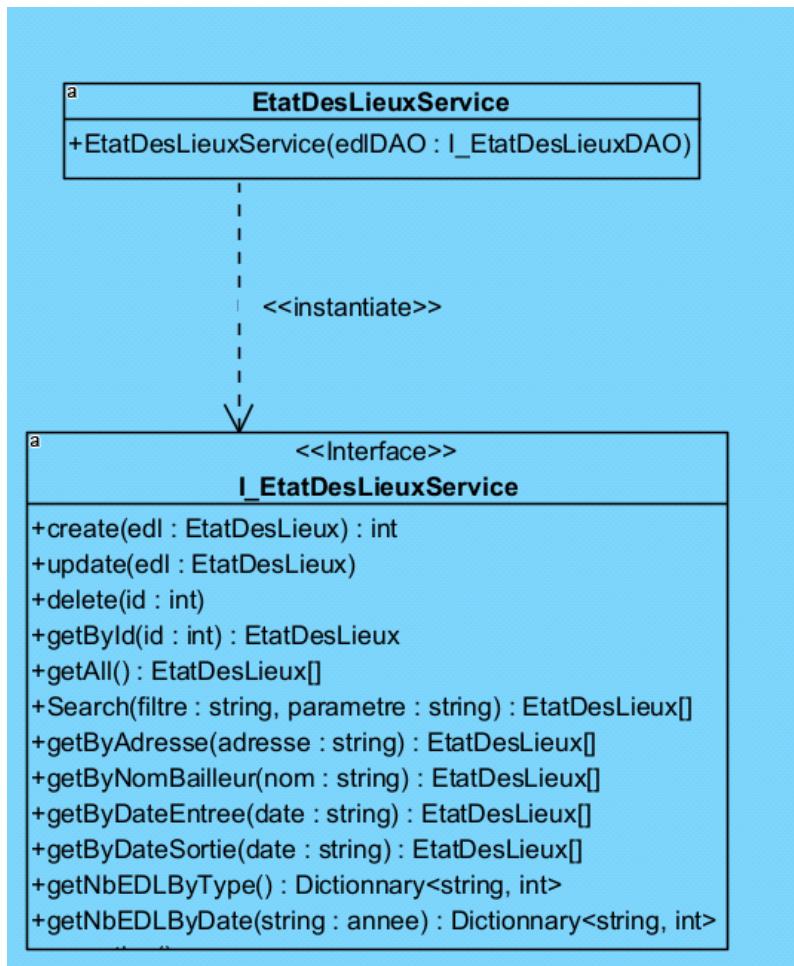
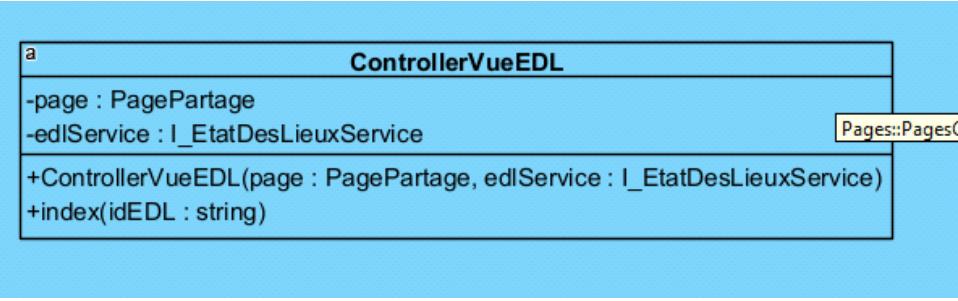
mercredi 18 septembre 2024 15:34

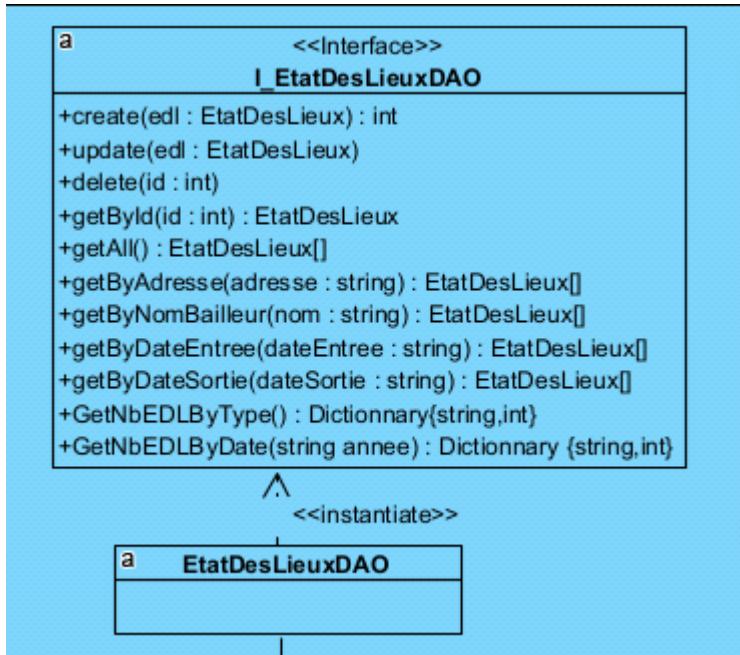
US4-2 : En tant que gestionnaire, je peux sauvegarder l'état des lieux actuellement sélectionné pour l'envoyer par mail ou de l'imprimer.

En ayant sélectionné un état des lieux au préalable, je peux accéder à l'écran de partage d'un état des lieux où je pourrais l'imprimer ou l'envoyer en entrant l'adresse voulue.

## Cas d'utilisation







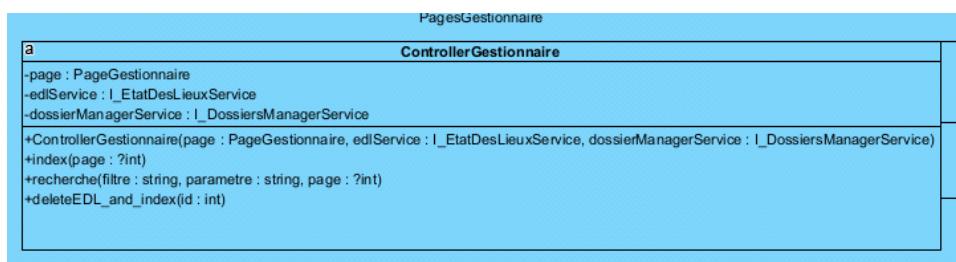
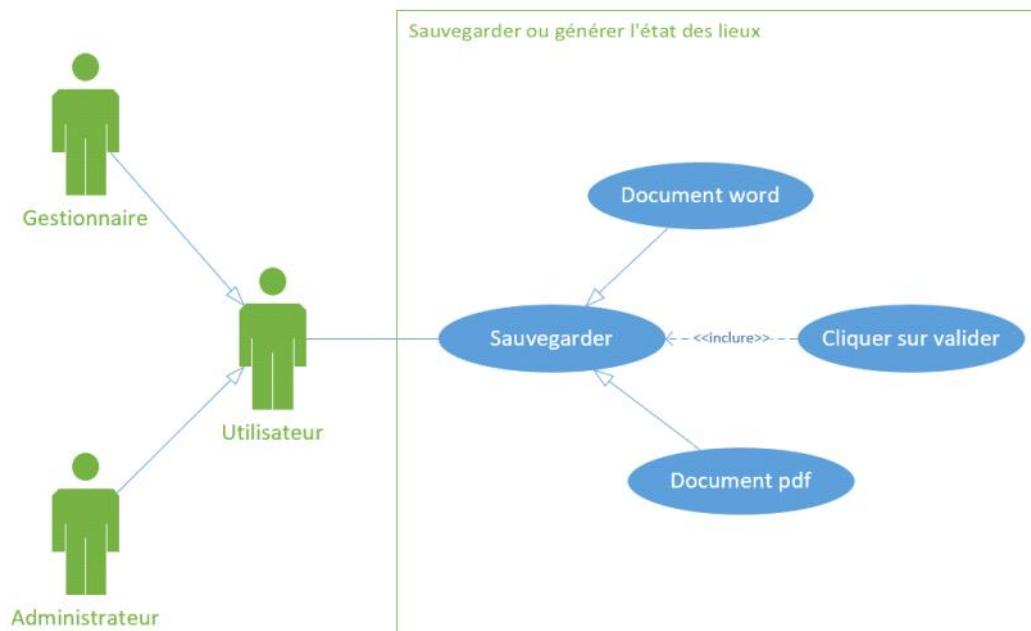
# US4-3 : Constater le temps de réalisation de l'état des lieux

mercredi 18 septembre 2024 16:03

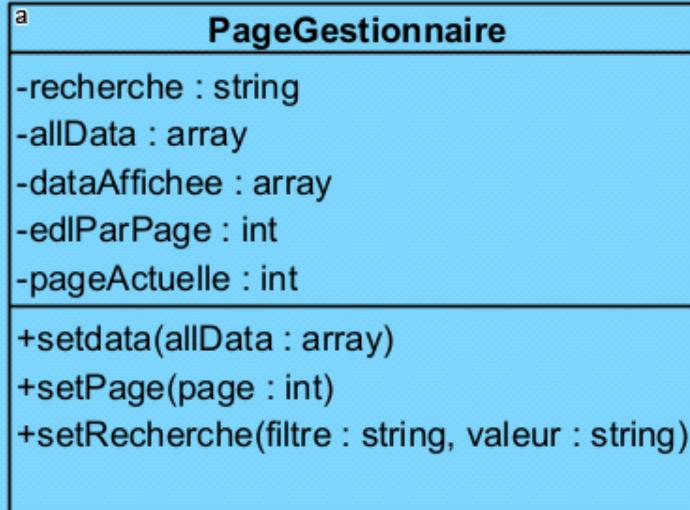
En tant qu'administrateur et gestionnaire je veux pouvoir voir le temps pris pour faire un état des lieux et la date de celui-ci pour vérifier si le travail a bien été fait dans des temps raisonnables

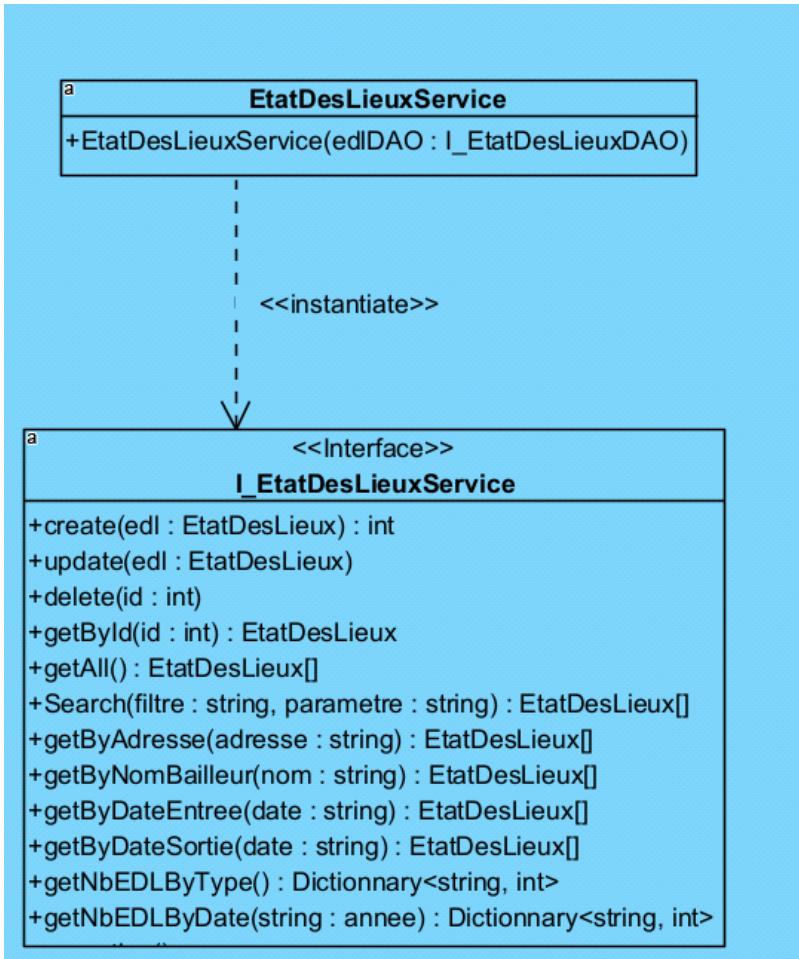
En cliquant sur plus de détail dans la liste d'états des lieux on peut voir la date et la durée de l'état des lieux

## Cas d'utilisation



## PagesGestionnaire





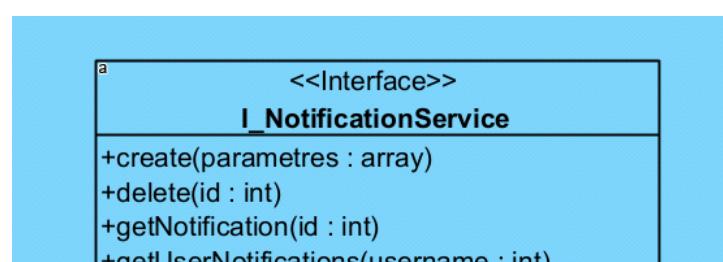
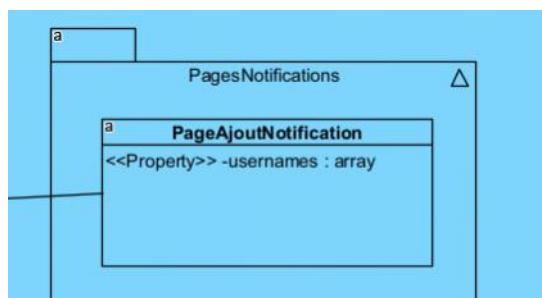
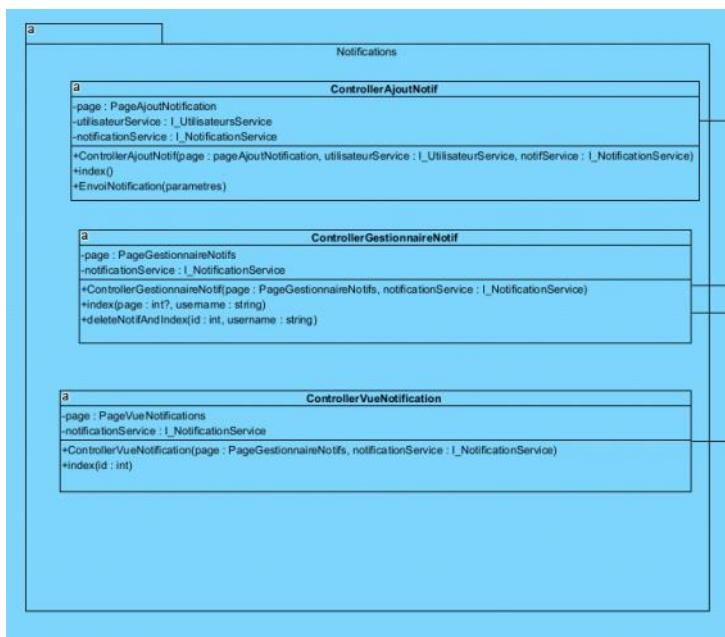
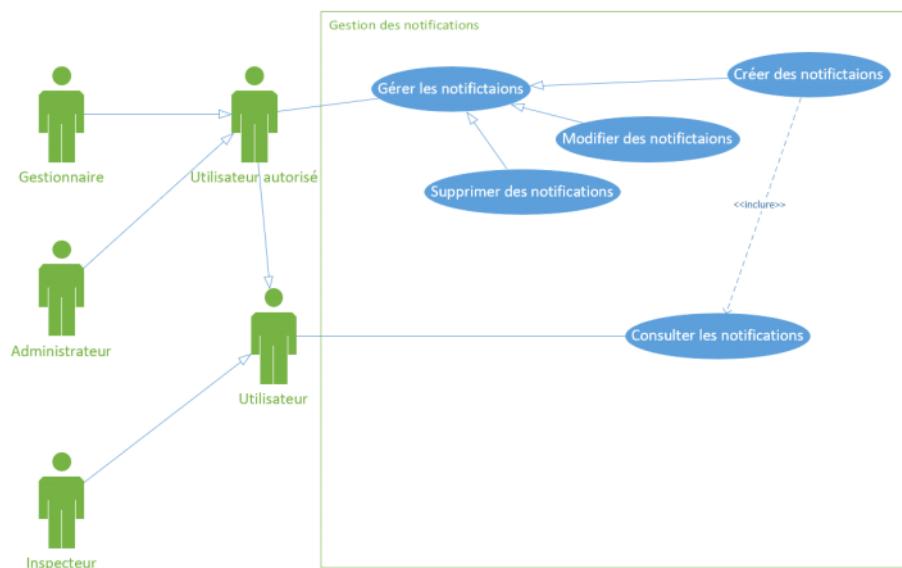
## US4-4 : Gestion des notifications

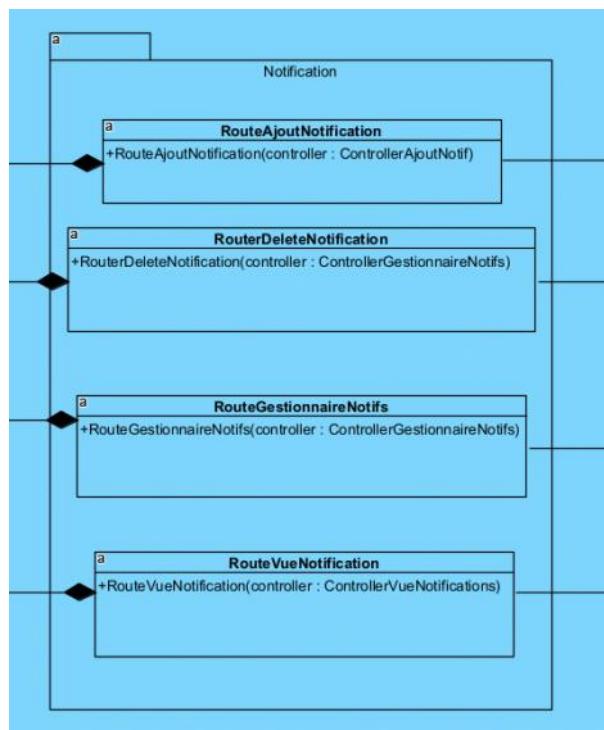
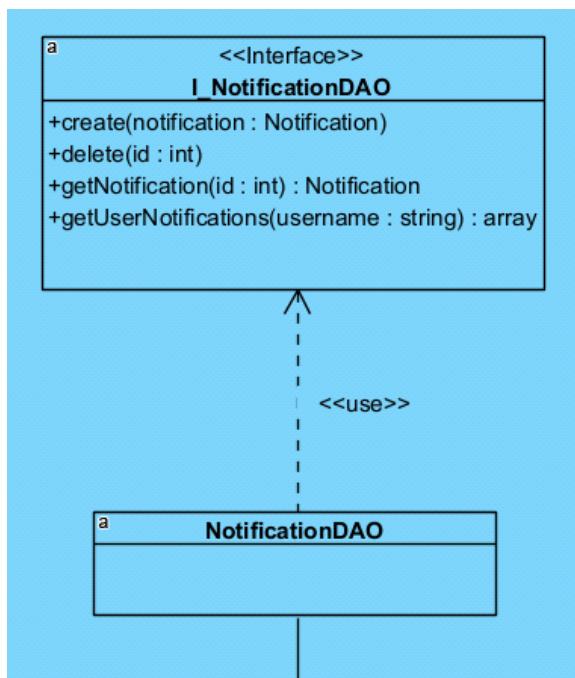
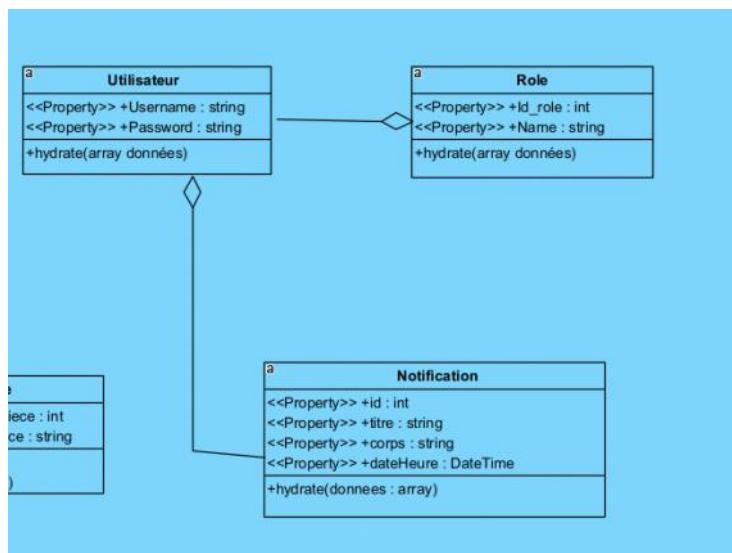
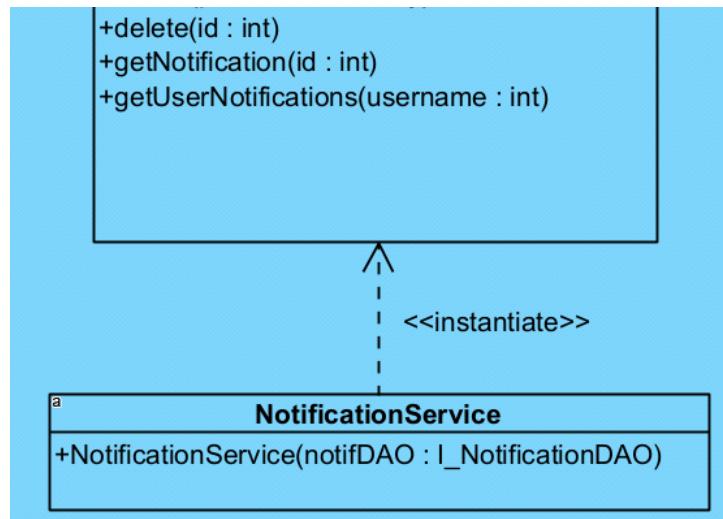
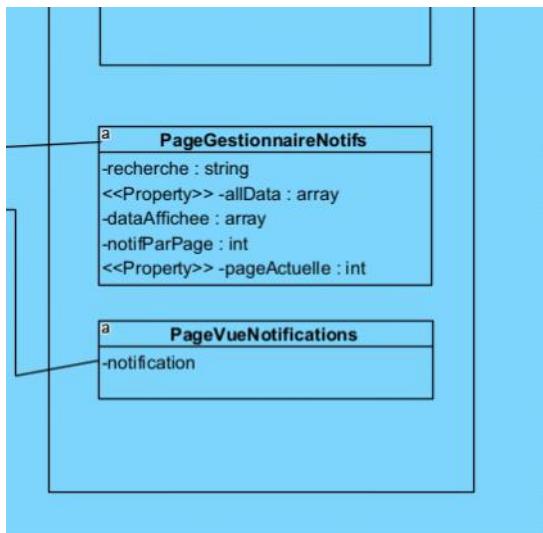
mercredi 18 septembre 2024 16:06

En tant qu'inspecteur ou administrateur je peux être rappelé des différentes visites que je dois faire de manière automatique pour ne pas oublier d'y aller.

On recevra ces notifications par mail ou alors sur portable directement.

### Cas d'utilisation





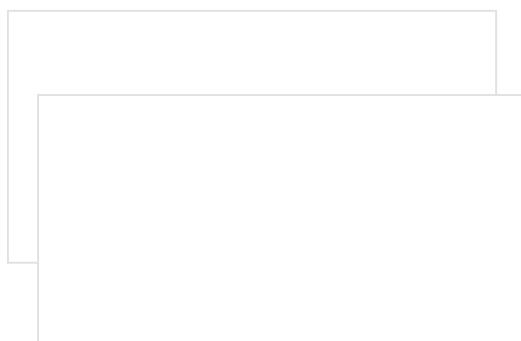
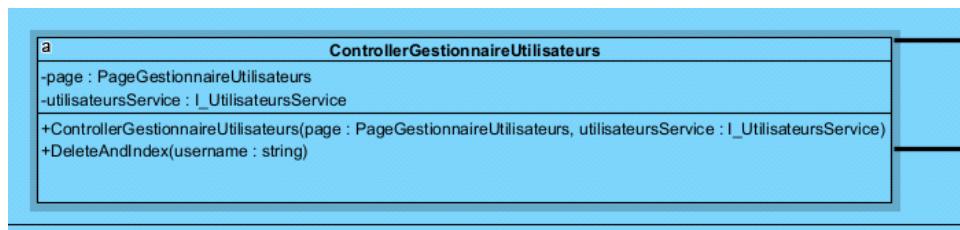
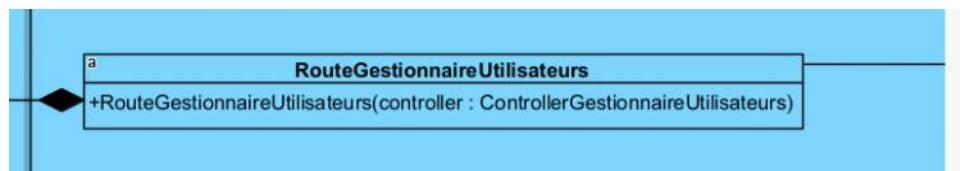
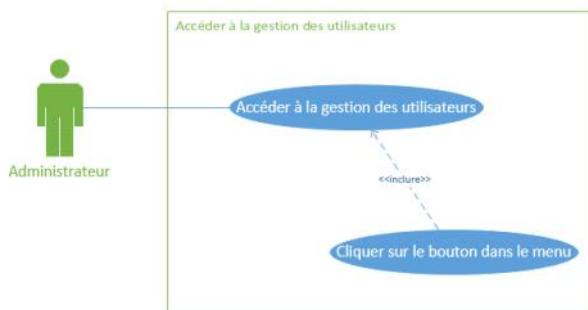
# US1-5 : Accéder à la gestion des utilisateurs (Admin)

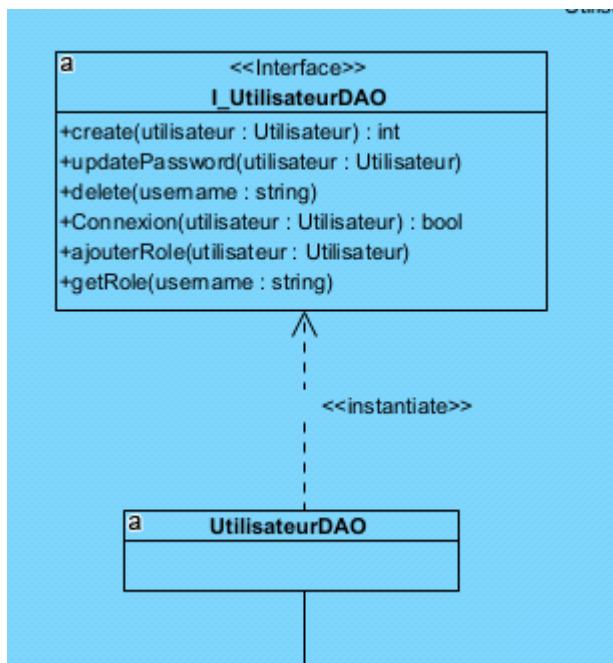
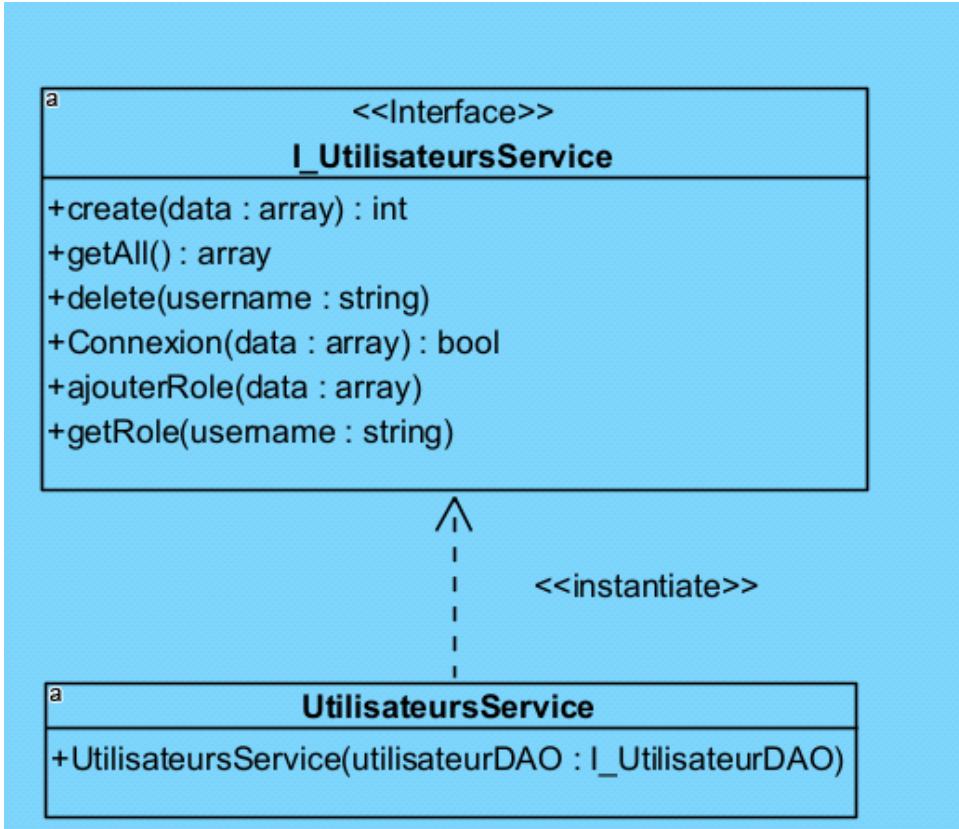
mercredi 18 septembre 2024 15:33

En tant qu'administrateur, je peux accéder à l'écran de gestion des utilisateurs pour pouvoir en créer, modifier ou supprimer selon le besoin.

(En appuyant sur le bouton "Utilisateurs", l'administrateur accède à l'écran de gestion et peut aussi bien en ajouter qu'en supprimer, modifier, les lister s'il le veut, ...)

## Cas d'utilisation





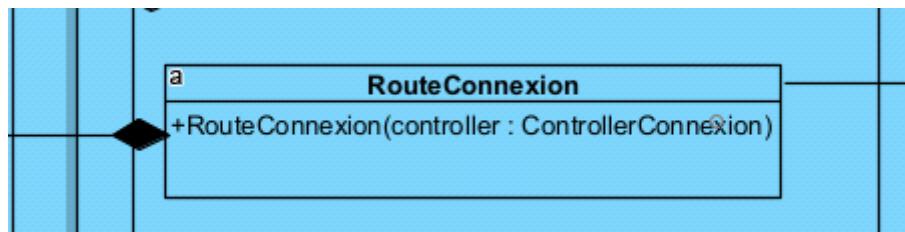
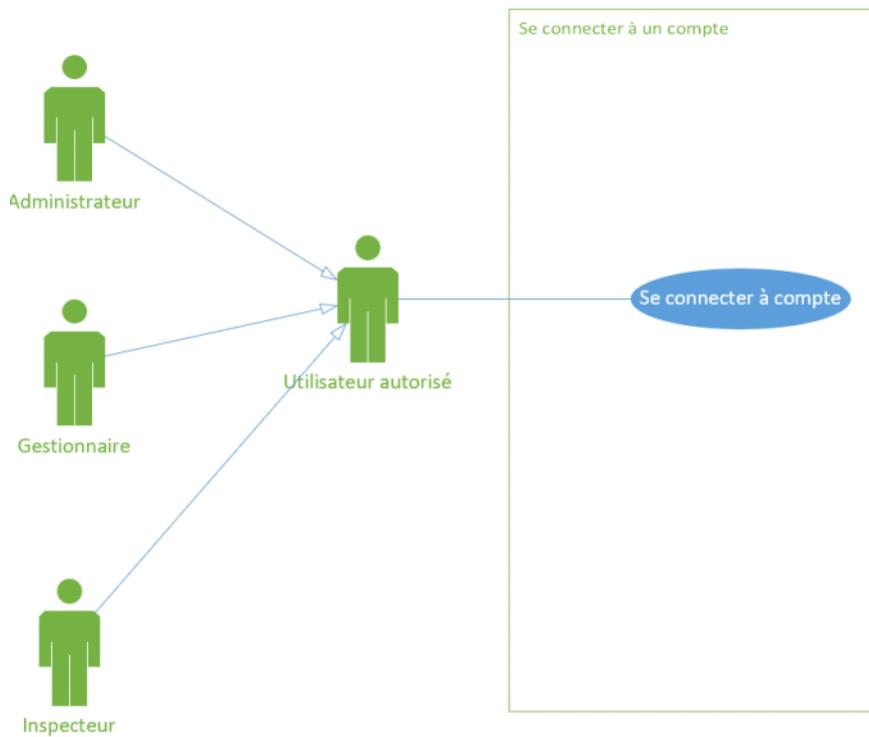
# US1-4 : Se connecter à un compte

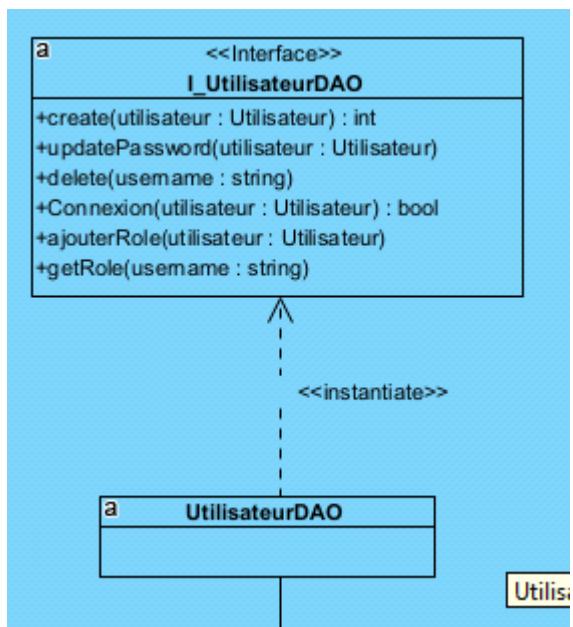
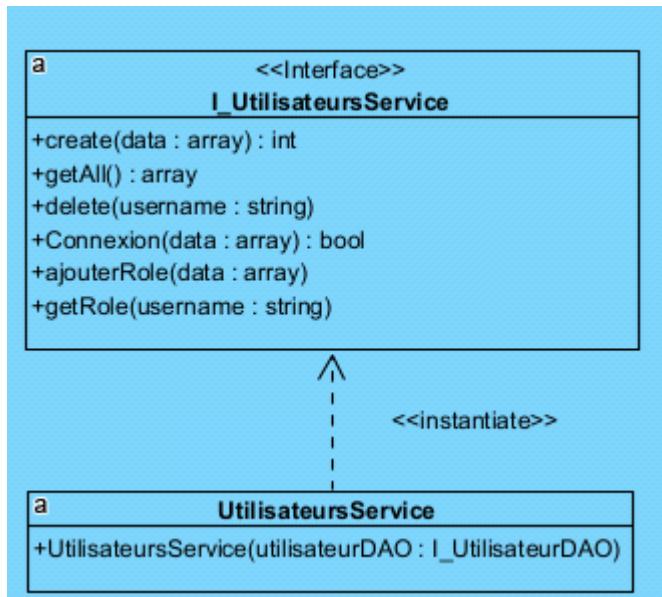
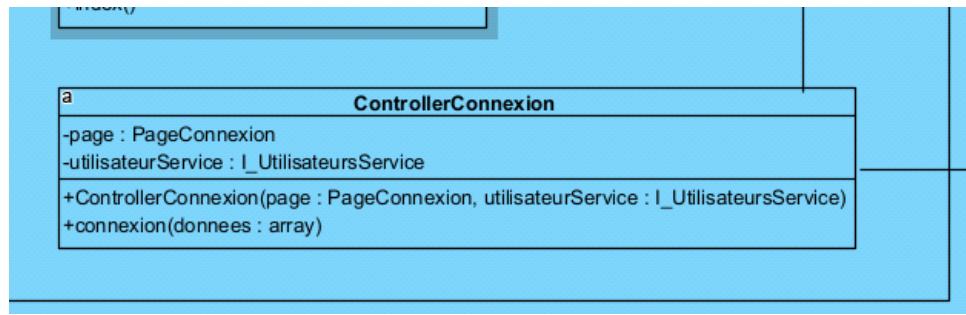
mercredi 18 septembre 2024 15:32

En tant qu'inspecteur, gestionnaire ou administrateur je peux me connecter à mon compte pour accéder aux différentes fonctionnalités qui sont propre à chaque personne.

(L'inspecteur peut remplir un état des lieux.  
Le gestionnaire peut consulter et mettre à jour des états des lieux  
L'admin a les mêmes droit que le gestionnaire mais il gère aussi les membres.  
Se connecter permet donc d'accéder à ces différentes fonctionnalités.)

## Cas d'utilisation





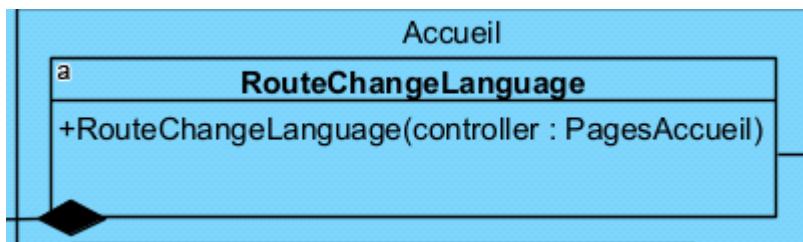
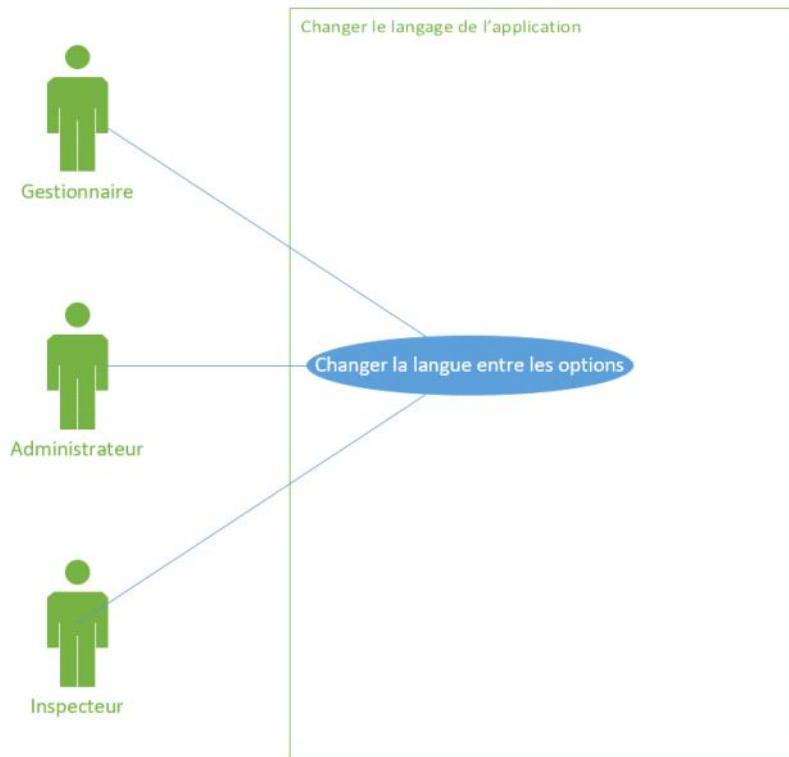
# US1-6 : Changer le langage de l'application (Anglais-Français)

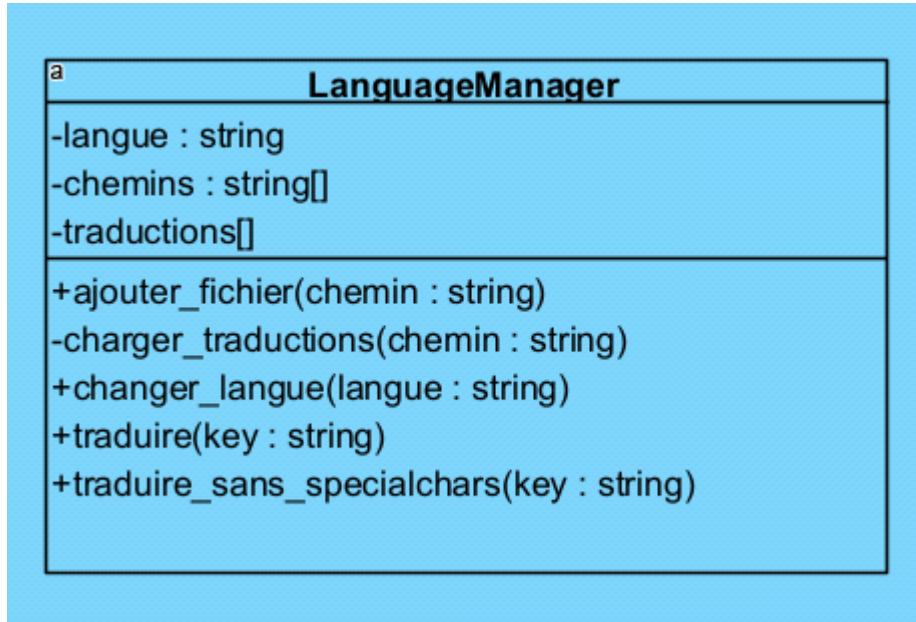
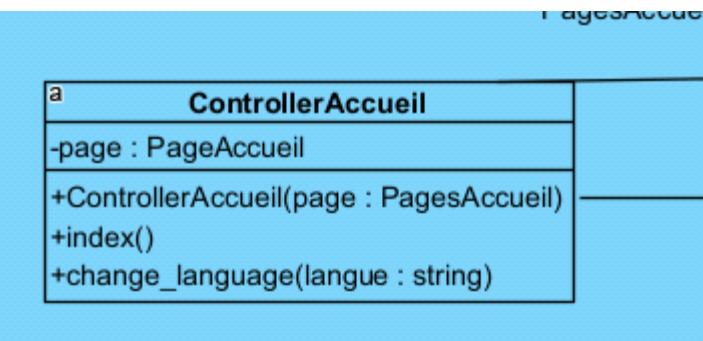
mercredi 18 septembre 2024 15:33

En tant qu'inspecteur, gestionnaire ou administrateur, je peux basculer la langue de l'application en passant de Français à Anglais ou inversement pour permettre d'accéder à l'application en anglais.

(Cela se traduira par une liste déroulante sur le bandeau de site qui permettra de choisir entre ces deux langues, cela permet d'adapter le langage de l'interface selon la personne qui l'utilisera)

## Cas d'utilisation





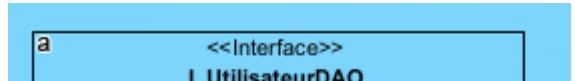
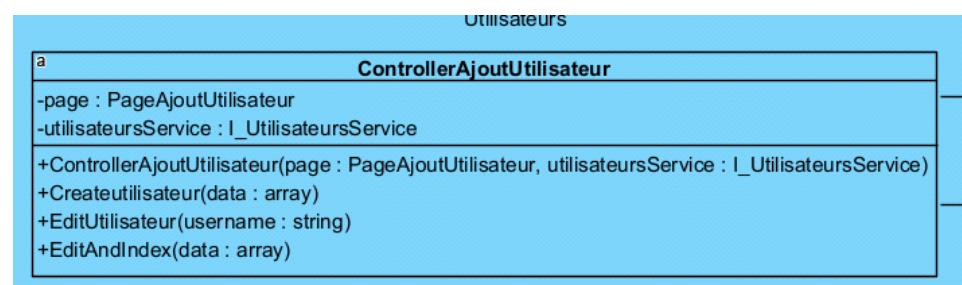
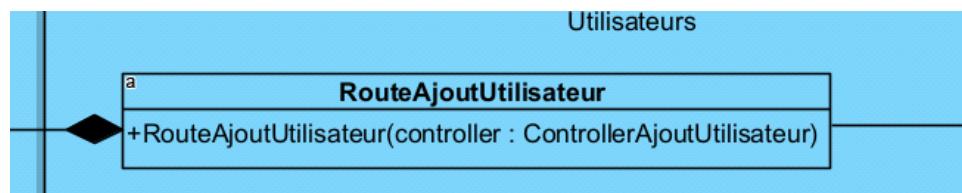
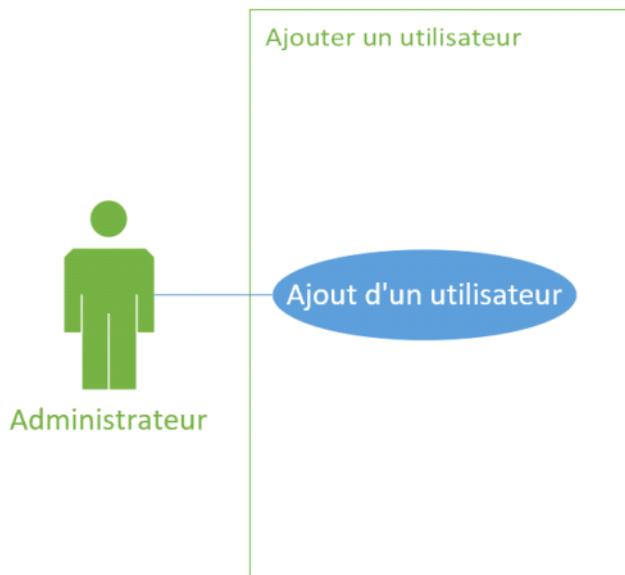
# US6-1 : Ajouter un utilisateur

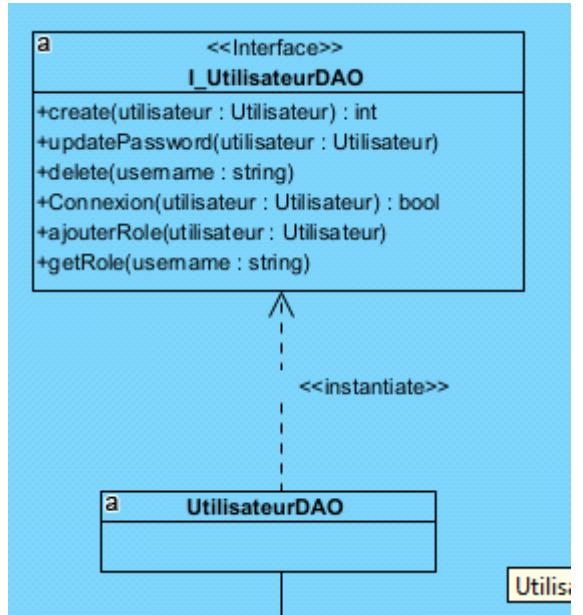
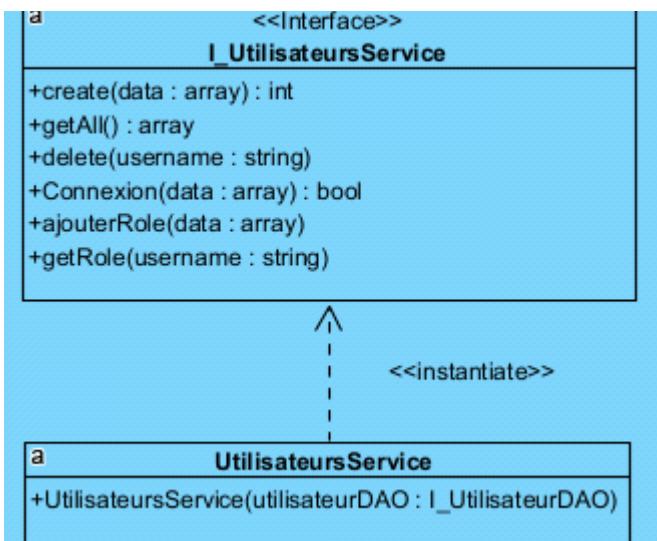
mercredi 18 septembre 2024 15:33

En tant qu'administrateur je peux ajouter un utilisateur au site pour lui permettre de se connecter et de réaliser les tâches qui lui sont associé

(Pour qu'un utilisateur puisse faire tout type d'action sur cette application, il devra avant tout se connecter pour avoir des droits. C'est donc au rôle d'un administrateur d'ajouter les utilisateurs pour qu'ils puissent utiliser l'application)

Cas d'utilisation





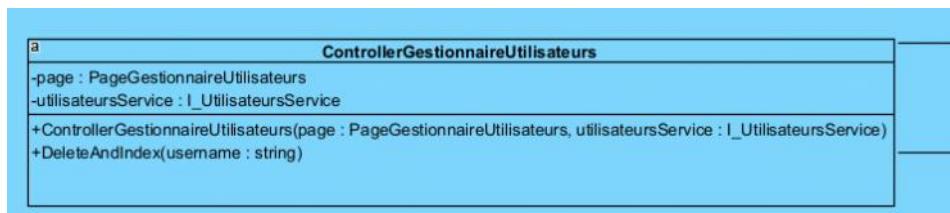
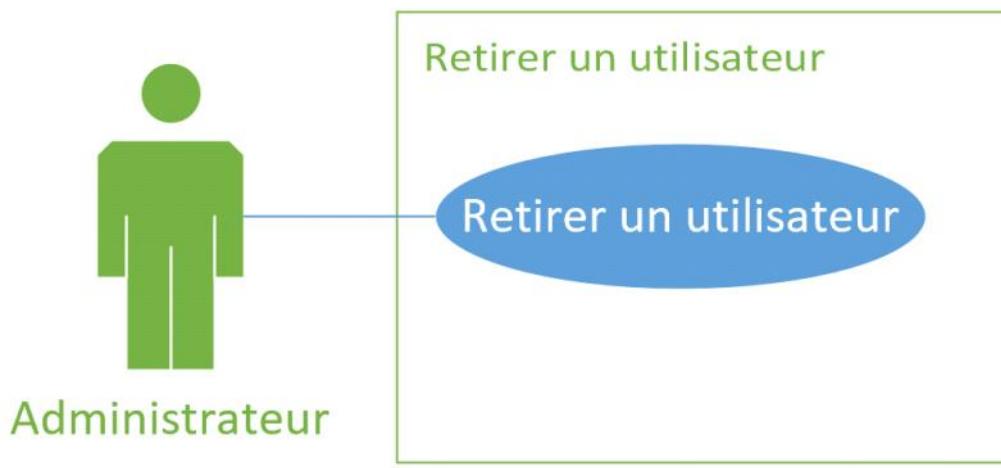
# US6-2 : Retirer un utilisateur

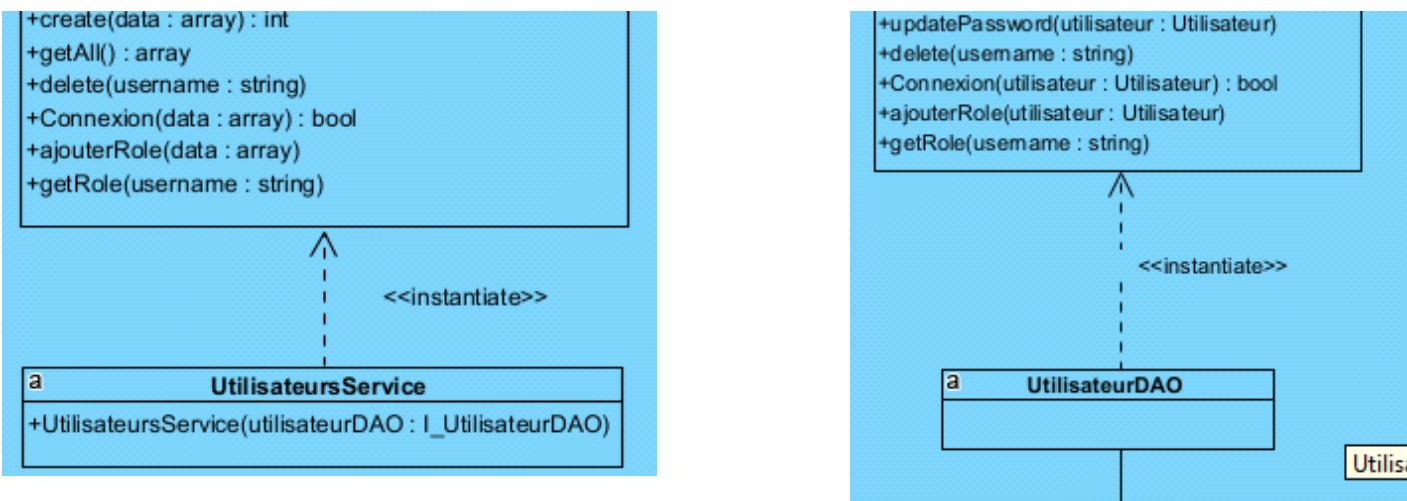
mercredi 18 septembre 2024 15:34

En tant qu'administrateur je peux retirer un utilisateur pour avoir un site avec uniquement des utilisateurs actif (utiles au fonctionnement des états des lieux)

(Dans le cas où un inspecteur ou un gestionnaire ne travaillerait plus à l'aide de cette application, il pourrait être pratique de lui retirer ses droits associés à celle-ci, ce pourquoi l'administrateur pourra retirer des utilisateurs s'il le veut)

Cas d'utilisation





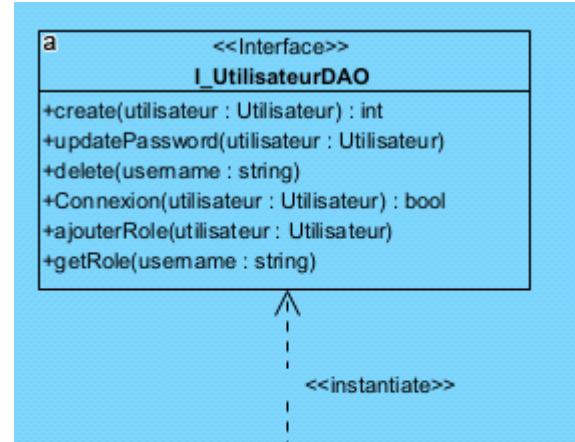
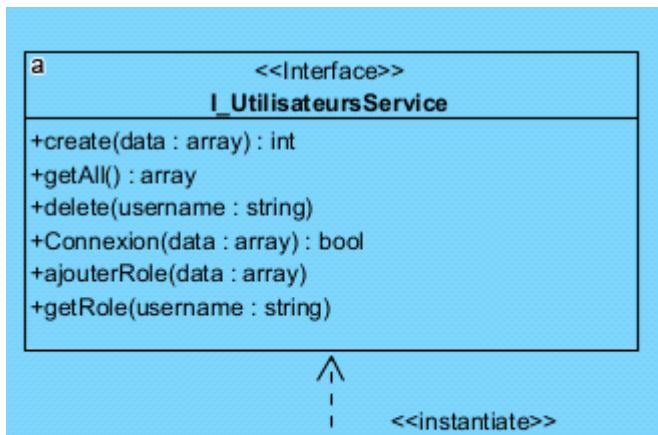
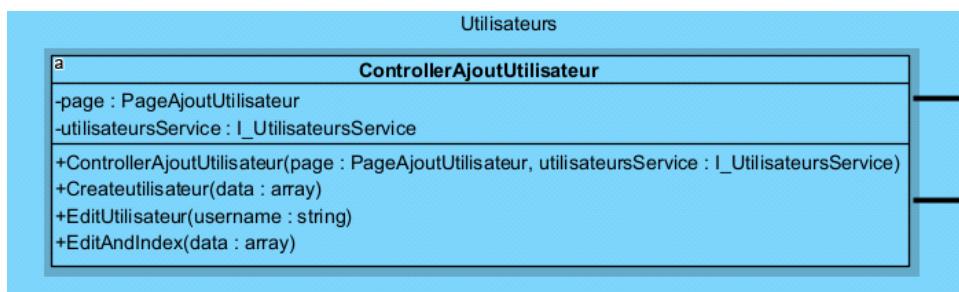
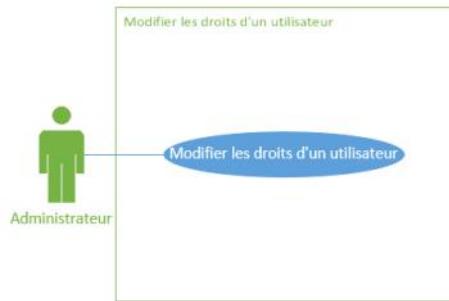
# US6-3 : Modifier les droits d'un utilisateur

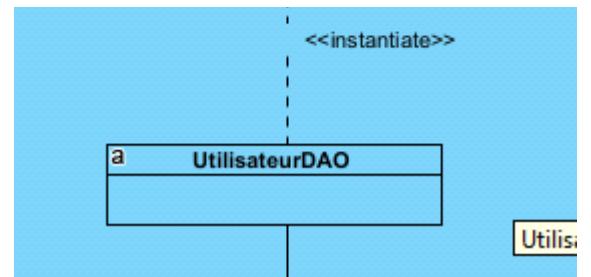
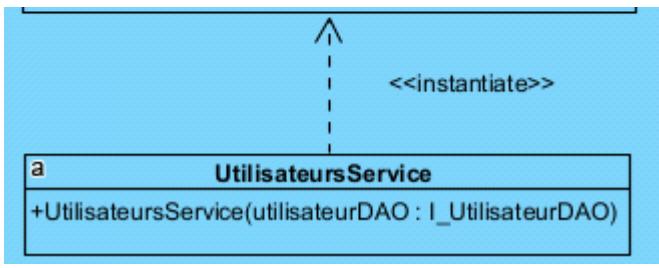
mercredi 18 septembre 2024 15:34

En tant qu'administrateur je peux modifier les droits d'un utilisateurs pour le restreindre/augmenter ses droits.

(Pour qu'un inspecteur devienne gestionnaire par exemple, ou dans le cas où un nouvel administrateur serait nécessaire à partir d'un utilisateur existant, on pourrait choisir les rôles à donner à différentes personnes.)

## Cas d'utilisation





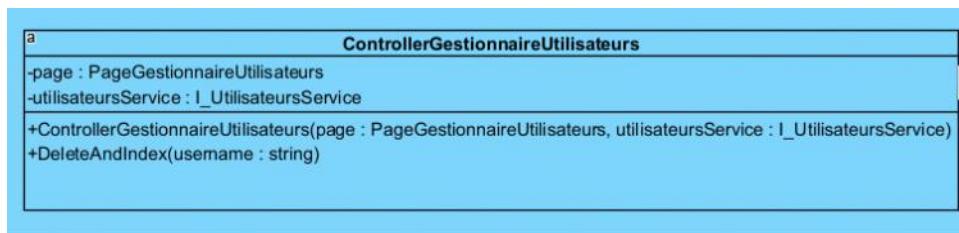
# US6-4 : Voir la liste des utilisateurs

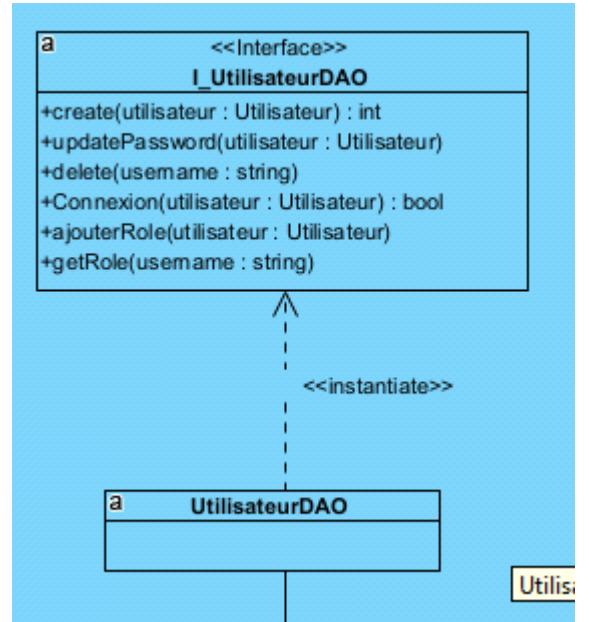
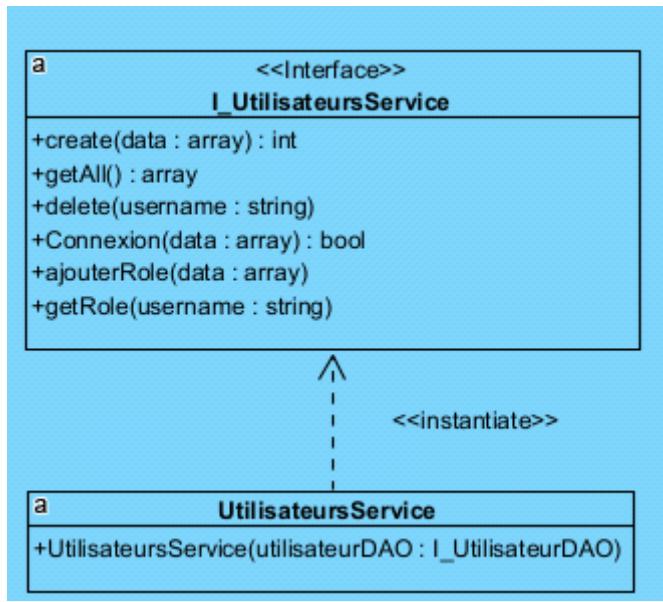
mercredi 18 septembre 2024 15:35

En tant qu'administrateur ou gestionnaire je peux avoir accès à la liste des utilisateurs pour pouvoir gérer les différents utilisateurs et leur rôle au sein de l'entreprise , pouvoir gérer des potentielles changements de poste ...

(Pour pouvoir ajouter, retirer ou modifier les droits d'un utilisateur, il faut avant tout pouvoir se renseigner sur son état actuel dans la base de données, ce pourquoi il sera nécessaire d'avoir une liste des utilisateurs à disposition sur l'application.)

## Cas d'utilisation





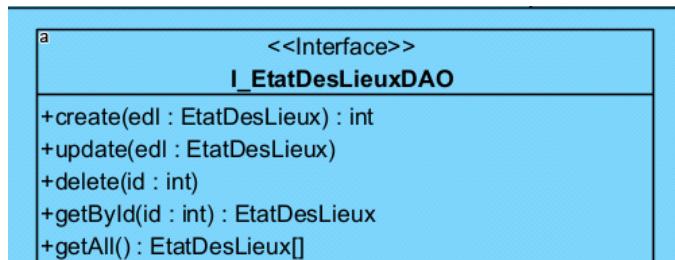
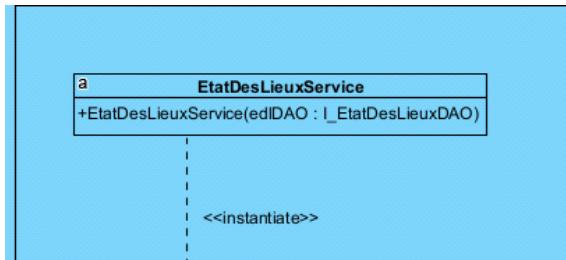
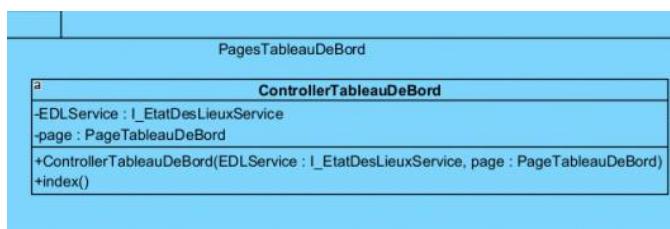
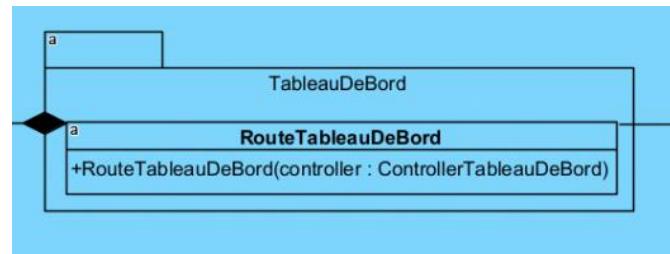
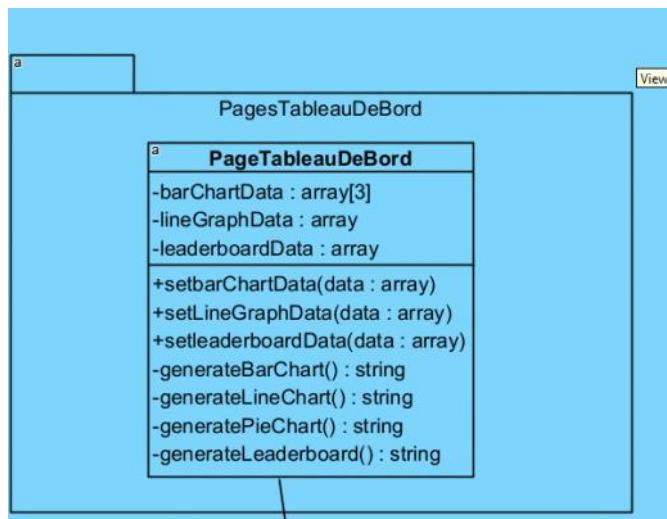
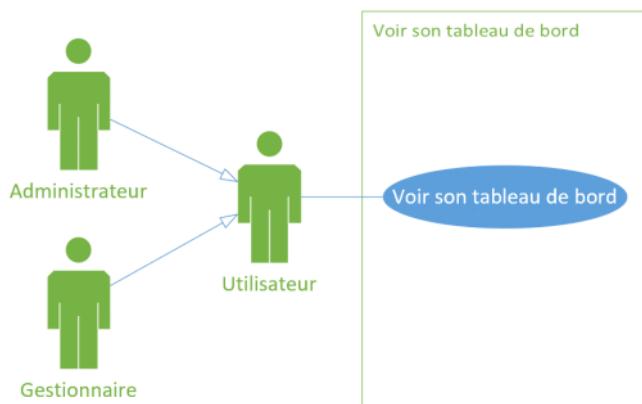
# US7-1 : Voir son tableau de bord

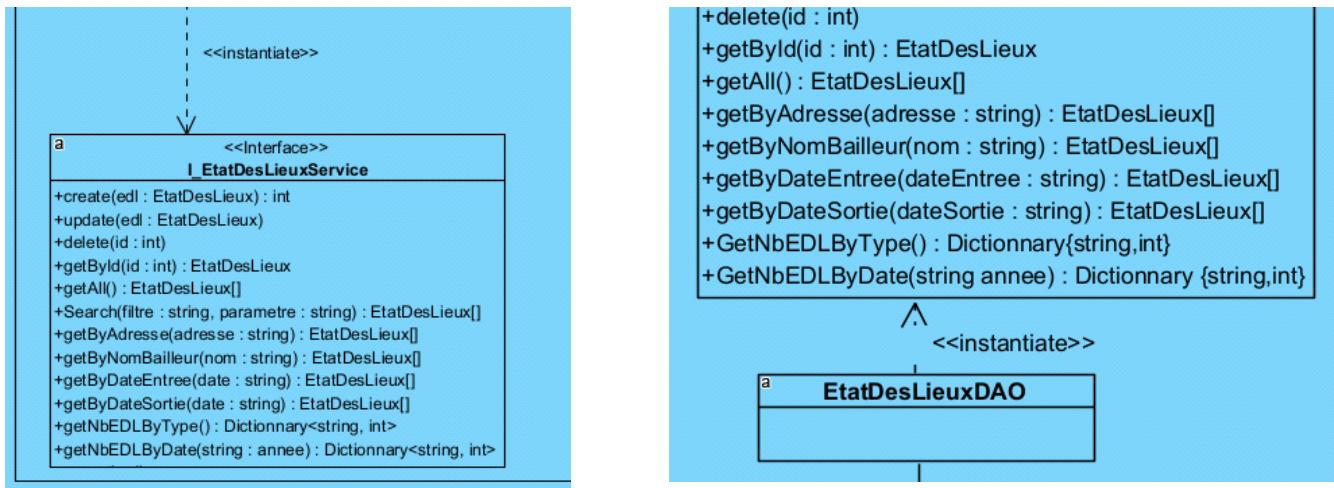
mercredi 18 septembre 2024 15:35

En tant gestionnaire je peux visualiser mon tableau de bord pour avoir un aperçu rapide de différentes données concernant les états des lieux enregistrés

(Pour vérifier des données qui pourraient intéresser le gestionnaire, sur quels éléments sont les plus récurrents dans un état des lieux, quels bâtiments ou quartiers nécessitent le plus souvent un état des lieux, ...)

Cas d'utilisation





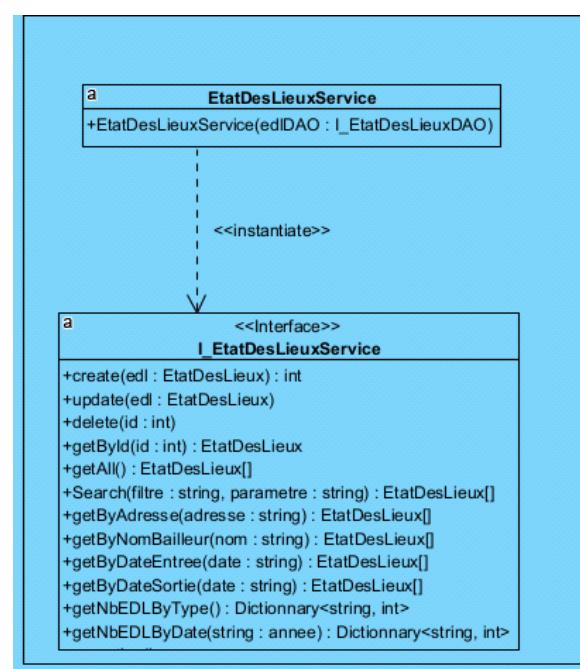
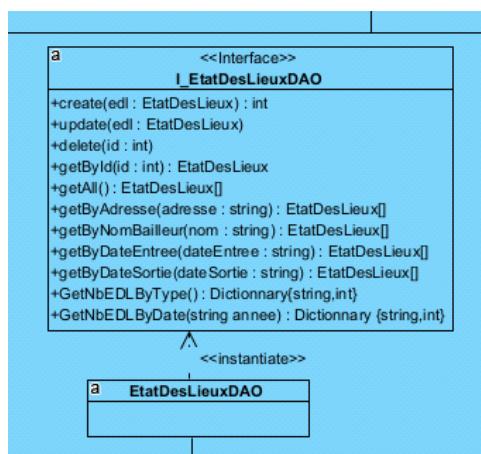
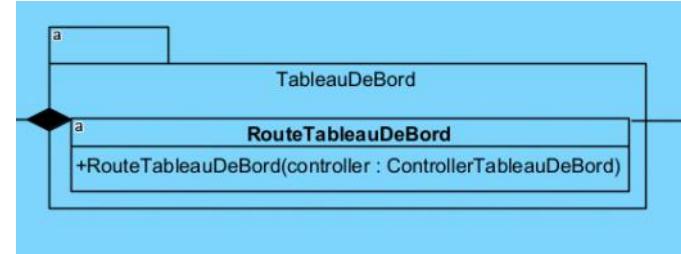
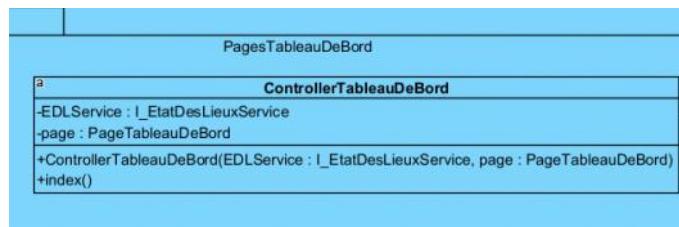
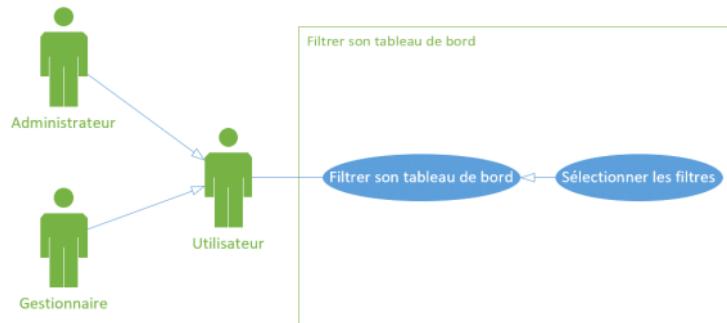
## US7-2 : Filtrer son tableau de bord

mercredi 18 septembre 2024 15:36

En tant gestionnaire je peux filtrer mon tableau de bord pour trouver rapidement des données qui pourraient m'intéresser dans des contraintes fixées.

(Pour affiner ses recherches sur les données, le gestionnaire pourra modifier les valeurs de son tableau de bord afin d'en récupérer le plus pertinent.)

Cas d'utilisation



# User stories administrateur

Monday, September 2, 2024 12:32 PM

US5: En tant qu'administrateur je peux marquer certaine visite pour pouvoir les consulter

US3: En tant qu'administrateur et gestionnaire, je peux personnaliser les modèles de rapport afin de répondre aux besoins spécifique de l'agence

US4: En tant qu'administrateur et gestionnaire, je peux télécharger le rapport afin de constater le rapport et le transmettre aux partis concernées

US6: En tant qu'administrateur je peux modifier les mots de passe des autre utilisateur

US7 : En tant qu'administrateur je veux pouvoir voir le temp pris pour faire un état des lieux et la date de celui-ci pour vérifier si le travail a bien été fait

En cliquant sur plus de détail dans la liste d'états des lieux on peut voir la date et la durée de l'états des lieux

US8 : En tant qu'administrateur je veux pouvoir vérifier l'avancement des travaux en temp réels pour voir si une visite peut être faite dans un appartement ou non

En allant sur la liste des travaux on peut voir les appartement avec des travaux pour voir si on peut faire une visite ou non

US9 : En tant qu'administrateur je veux pouvoir réaliser de manière plus simple des Dashboard et autre graphique pour pouvoir avoir une comparaison plus simple entre agence et savoir que faire pour s'améliorer et améliorer sa gestion des propriétés

Sur un écrans spéciale on a une analyse statistique de pleins de paramètre pour analyser différentes statistique et améliorer la gestion de l'agence

# User stories de l'inspecteur

lundi 16 septembre 2024 10:31

US1 : En tant qu'inspecteurs et gestionnaires je peux accéder à des formulaires, sur des appareils mobiles ou ordinateurs afin de les compléter

US2 : En tant qu'inspecteur je peux capturer des photos depuis l'application ou importer des photos pour les ajouter, ainsi qu'ajouter des légendes et descriptions afin d'apporter une documentation visuel

US3 : En tant qu'inspecteur je veux pouvoir générer un état des lieux vierge pour commencer la visite

(En cliquant sur le bouton générer un état des lieux on peut générer un état des lieux vierge)

US4 : En tant qu'inspecteur je veux pouvoir imprimer un état des lieux vierge ou qui provient des archives pour le donner aux client

En cliquant sur imprimer l'états des lieux une fenêtre s'ouvre permettant accéder au imprimante à proximité et permet d'imprimer l'états des lieux

US5 : En tant qu'inspecteur je veux pouvoir remplir le formulaire générer précédemment pour ensuite l'envoyer au client

En sélectionnant un états des lieux je peux appuyer sur le bouton partager et l'envoyer par mail

US6 : En tant qu'inspecteur je veux pouvoir exporter en PDF ou en docx les états des lieux et les partager par mail si le client préfère les mail

En allant dans la liste d'état des lieux je peux cliquer sur exporté et générer un PDF ou un docx

# User stories partagées

lundi 16 septembre 2024 10:51

En tant que utilisateur de l'application je peux me connecter pour accéder a l'application

US7 : En tant qu'inspecteur ou administrateur je veux être rappeler des différentes visites que je dois faire de manière automatique pour ne pas oublier

Sur son adresse mail on reçois un mail pour être rappeler des visites à faire

# Technical Stories

mercredi 18 septembre 2024 09:32

TS1-1 : Connexion à la base de données depuis un compte (US1-4)

TS2-1 : Intégration de médias dans le serveur (US2-2)

TS2-2 : Ajout des données dans la base de données (US2-3)

TS3-1 : Récupérer les états des lieux depuis le serveur (US3-1)

TS4-1 : Accéder à la page de modification et mettre à jour les données dans la base de données (US4-1)

TS6-1 : Créer la Base De Données

TS6-2 : Lien à la Base De Données

TS8-1 : Récupérer les données de la BDD (US8-1)

TS0 : Conception Site Web

TS1-1 : En tant qu'utilisateur de l'application, je peux me connecter à la base de données à partir de l'application afin de pouvoir la manipuler par la suite.

(Il faudra connecter une base de données à l'application dans laquelle différents rôles d'utilisateurs auront différents droits et pourront ajouter, sélectionner ou supprimer des lignes du schéma contenant tous les états des lieux

TS2-1 : En tant qu'inspecteur, je peux ajouter des médias sur le serveur de l'application afin de pouvoir y réaccéder plus tard et d'avoir des photos des lieux

(On pourra ajouter des photos et vidéos dans différents répertoires du serveur qui seront accessibles à partir d'un URL ajouté dans la Base de Données.)

TS2-2 : En tant qu'inspecteur, je peux ajouter des données à la base de données en publant un état des lieux complété afin de pouvoir avoir des données plus précises sur les différents états des lieux, visibles sur le tableau de bord ensuite.

(Ajouter un état des lieux revient à mettre en ligne des données dans une Base de Données qui seront accessibles par la suite.)

TS3-1 : En tant que gestionnaire, je peux récupérer différents états des lieux disponibles sur le serveur (en format PDF) et dans la Base de Données (sous forme de données associées à un état des lieux) afin de pouvoir le modifier ou le repartager par la suite.

(Je peux accéder à différentes données du serveur et de la Base de Données si je suis connecté en tant que gestionnaire)

TS4-1 : En tant que gestionnaire, je peux accéder à un panneau de contrôle me permettant de modifier les différentes données contenue dans un état des lieux via un update dans la table cible.  
(Ceci modifera directement les données dans la table en utilisant la requête update.)

TS6-1 : Créer la Base De Données

TS6-2 : Lien à la Base De Données

TS6-1 : Afin de conserver les données des différents états des lieux, il nous faudra créer une Base de Données les conservant et dans lesquelles on implémenterait toutes les données remplies ainsi qu'un lien vers le fichier PDF de l'état des lieux.

(Pour faire ce lien, il nous faut d'abord créer le MCD de la Base de données et le retranscrire en un schéma SQL dans lequel on y insérera toutes les données par la suite)

TS6-2 : Afin de récupérer les données nécessaires dans le schéma créer, nous devrons réaliser des liens à la Base de Données depuis l'application, ce qui se fera à travers différentes classes envoyant directement les requêtes au serveur SQL.

(Il faudra donc créer différentes classes dans lesquelles on enverra des requêtes SQL au serveur depuis l'application)

TS8-1 : Récupérer les données de la BDD (US8-1)

L'utilisateur pourra à l'aide de l'interface graphique interrogée la bases de données via un onglet recherche.

# TS0 : Conception Site Web

lundi 30 septembre 2024 08:29

Pour accéder au reste de l'application, il faut avant tout programmer le site web, c'est-à-dire en faire le footer, le header, la mise en page générale, ...

# TS1-1 : Connexion à la base de données depuis un compte (US1-4)

mercredi 18 septembre 2024 15:36

En tant qu'utilisateur de l'application, je peux me connecter à la base de données à partir de l'application afin de pouvoir la manipuler par la suite.

(Il faudra connecter une base de données à l'application dans laquelle différents rôles d'utilisateurs auront différents droits et pourront ajouter, sélectionner ou supprimer des lignes du schéma contenant tous les états des lieux

## TS2-1 : Intégration de médias dans le serveur (US2-2)

mercredi 18 septembre 2024 15:36

En tant qu'inspecteur, je peux ajouter des médias sur le serveur de l'application afin de pouvoir y réaccéder plus tard et d'avoir des photos des lieux  
(On pourra ajouter des photos et vidéos dans différents répertoires du serveur qui seront accessibles à partir d'un URL ajouté dans la Base de Données.)

## TS2-2 : Ajout des données dans la base de données (US2-3)

mercredi 18 septembre 2024 15:36

En tant qu'inspecteur, je peux ajouter des données à la base de données en publant un état des lieux complété afin de pouvoir avoir des données plus précises sur les différents états des lieux, visibles sur le tableau de bord ensuite.

(Ajouter un état des lieux revient à mettre en ligne des données dans une Base de Données qui seront accessibles par la suite.)

# TS3-1 : Récupérer les états des lieux depuis le serveur (US3-1)

mercredi 18 septembre 2024 15:37

En tant que gestionnaire, je peux récupérer différents états des lieux disponibles sur le serveur (en format PDF) et dans la Base de Données (sous forme de données associées à un état des lieux) afin de pouvoir le modifier ou le repartager par la suite.

(Je peux accéder à différentes données du serveur et de la Base de Données si je suis connecté en tant que gestionnaire)

# TS4-1 : Accéder à la page de modification et mettre à jour les données dans la base de données (US4-1)

mercredi 18 septembre 2024 15:37

En tant que gestionnaire, je peux accéder à un panneau de contrôle me permettant de modifier les différentes données contenue dans un état des lieux via un update dans la table cible.  
(Ceci modifiera directement les données dans la table en utilisant la requête update.)

# TS5-1 : Mettre en page les données en pdf (US5-1)

mercredi 18 septembre 2024 15:37

En tant qu'inspecteur ou gestionnaire, je peux générer un fichier PDF à partir de données entrées au préalable ou d'un état des lieux sélectionné.

(À partir de données de la Base de Données, on peut appliquer ces informations à un fichier PDF mettant en forme un état des lieux au complet.)

## TS5-2 : Imprimer le pdf (US5-2)

mercredi 18 septembre 2024 15:37

En tant qu'inspecteur ou gestionnaire, je peux imprimer un fichier PDF à partir d'un état des lieux généré en PDF au préalable.

(À partir de données d'un fichier PDF, on peut imprimer sur papier l'état des lieux rempli)

## TS5-3 : Partager le pdf par mail (US5-3)

mercredi 18 septembre 2024 15:37

En tant qu'inspecteur ou gestionnaire, je peux partager par mail un fichier PDF à partir d'un état des lieux généré en PDF au préalable.

(À partir de données d'un fichier PDF, on peut partager par mail l'état des lieux rempli)

# TS8-1 : Créer la Base De Données

mercredi 18 septembre 2024 15:38

Afin de conserver les données des différents états des lieux, il nous faudra créer une Base de Données les conservant et dans lesquelles on implémenterait toutes les données remplies ainsi qu'un lien vers le fichier PDF de l'état des lieux.  
(Pour faire ce lien, il nous faut d'abord créer le MCD de la Base de données et le retranscrire en un schéma SQL dans lequel on y insérera toutes les données par la suite)

## TS8-2 : Lien à la Base De Données

mercredi 18 septembre 2024 15:38

Afin de récupérer les données nécessaires dans le schéma créer, nous devrons réaliser des liens à la Base de Données depuis l'application, ce qui se fera à travers différentes classes envoyant directement les requêtes au serveur SQL.

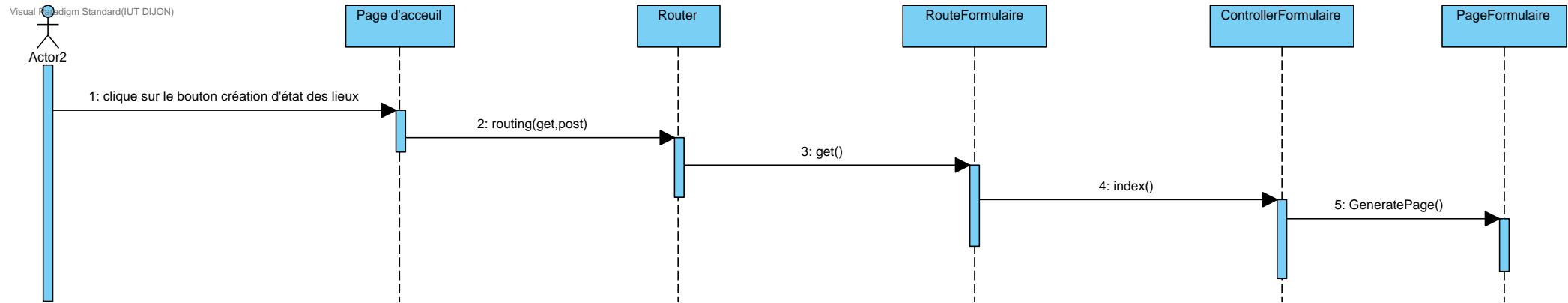
(Il faudra donc créer différentes classes dans lesquelles on enverra des requêtes SQL au serveur depuis l'application)

# TS7-1 : Récupérer les données de la BDD (US8-1)

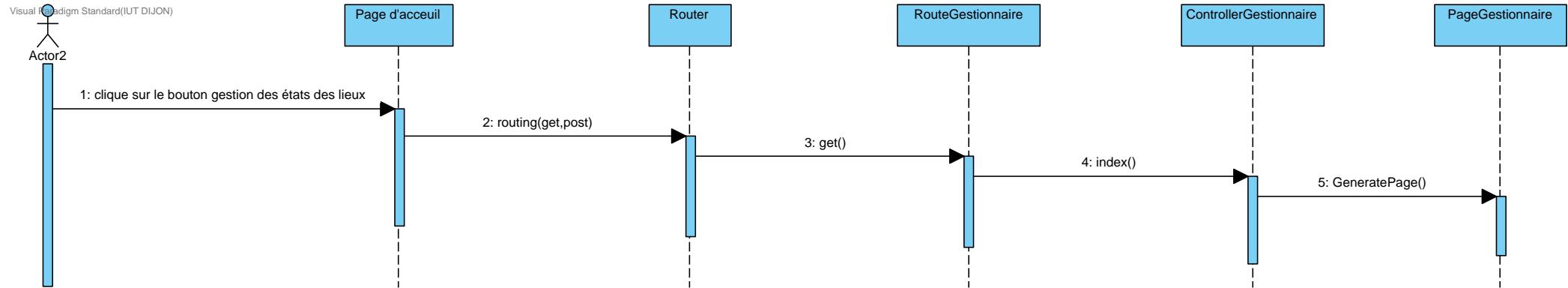
mercredi 18 septembre 2024 15:37

L'utilisateur pourra à l'aide de l'interface graphique interrogée la bases de données via un onglet recherche.

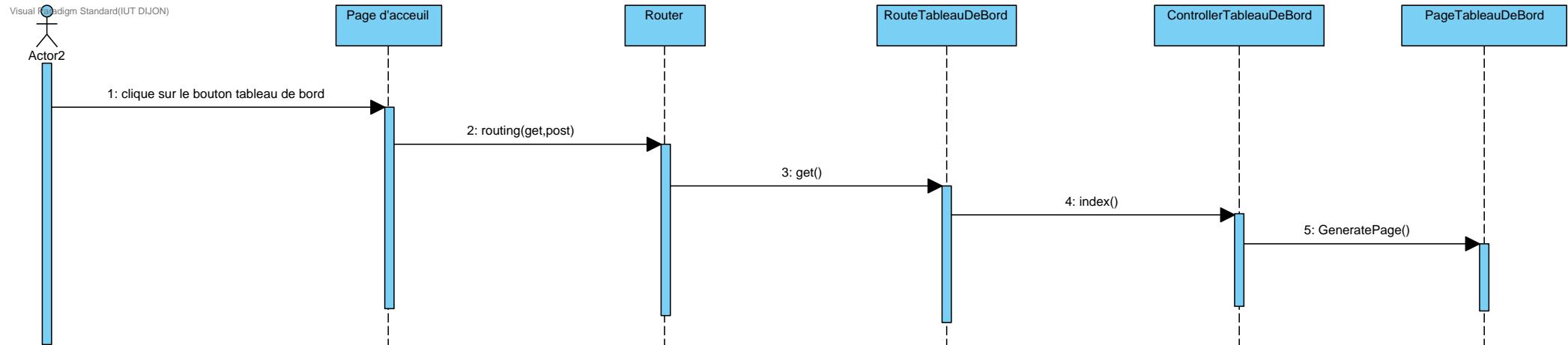
# US1\_1



## US1\_2

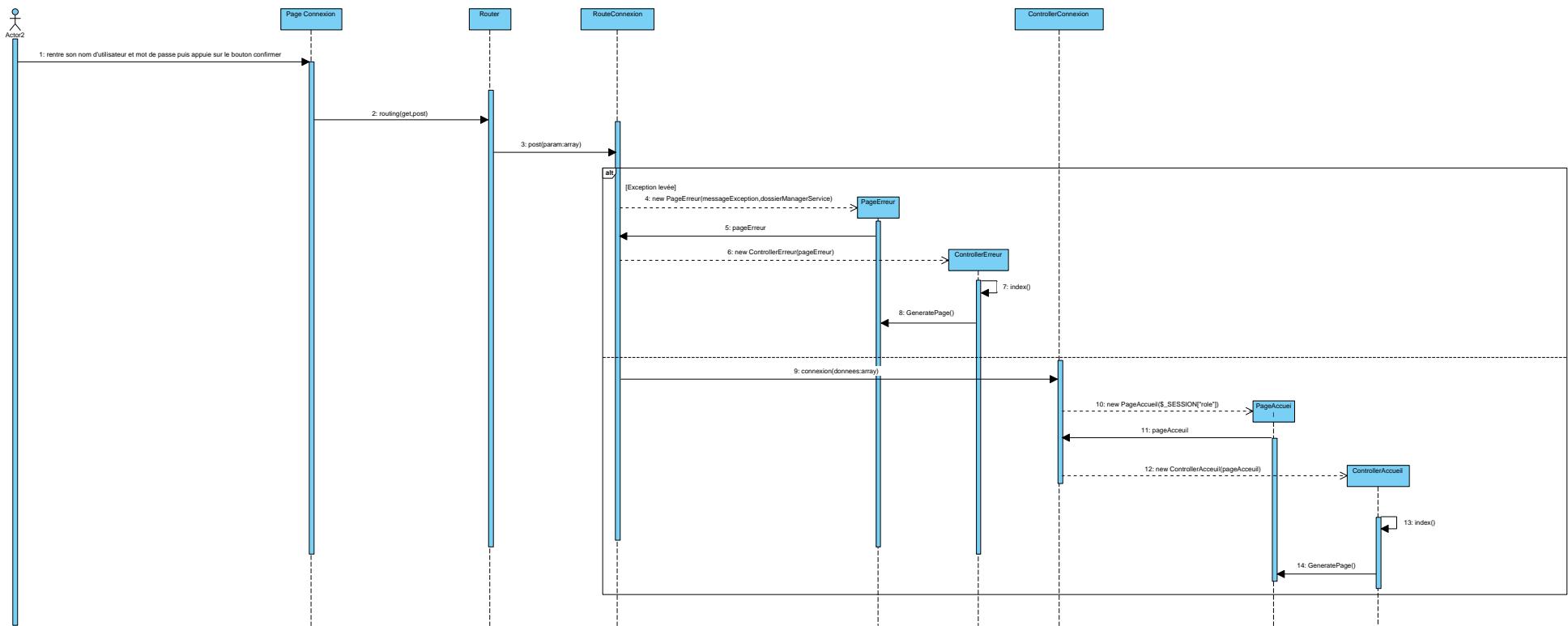


### US1\_3

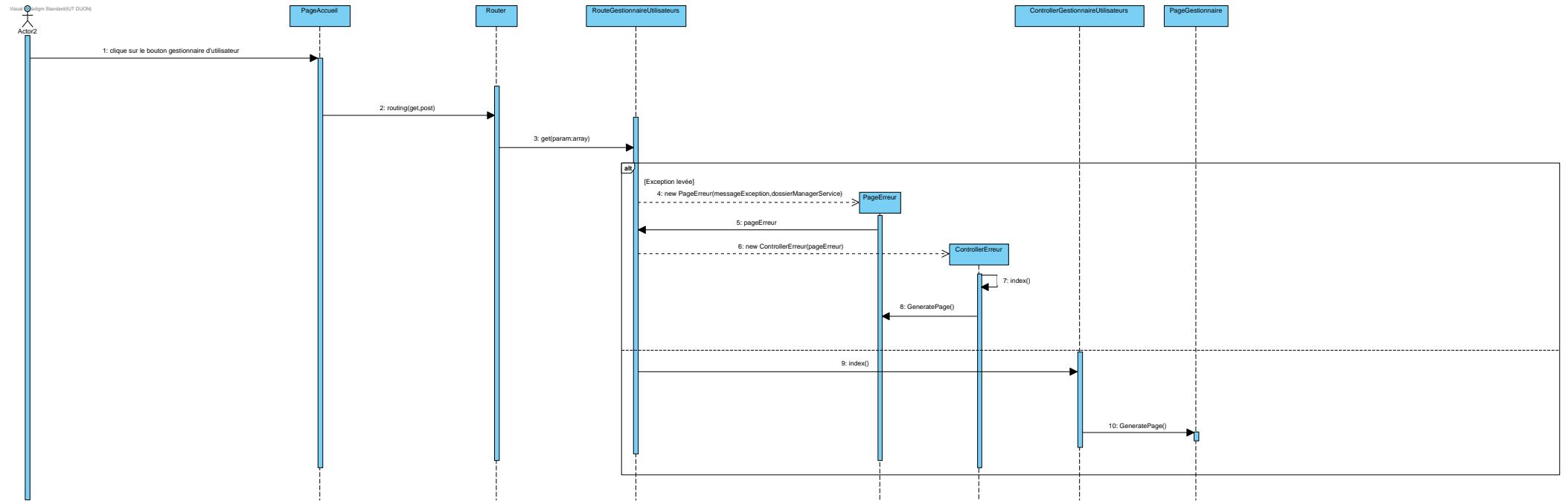


## US1\_4

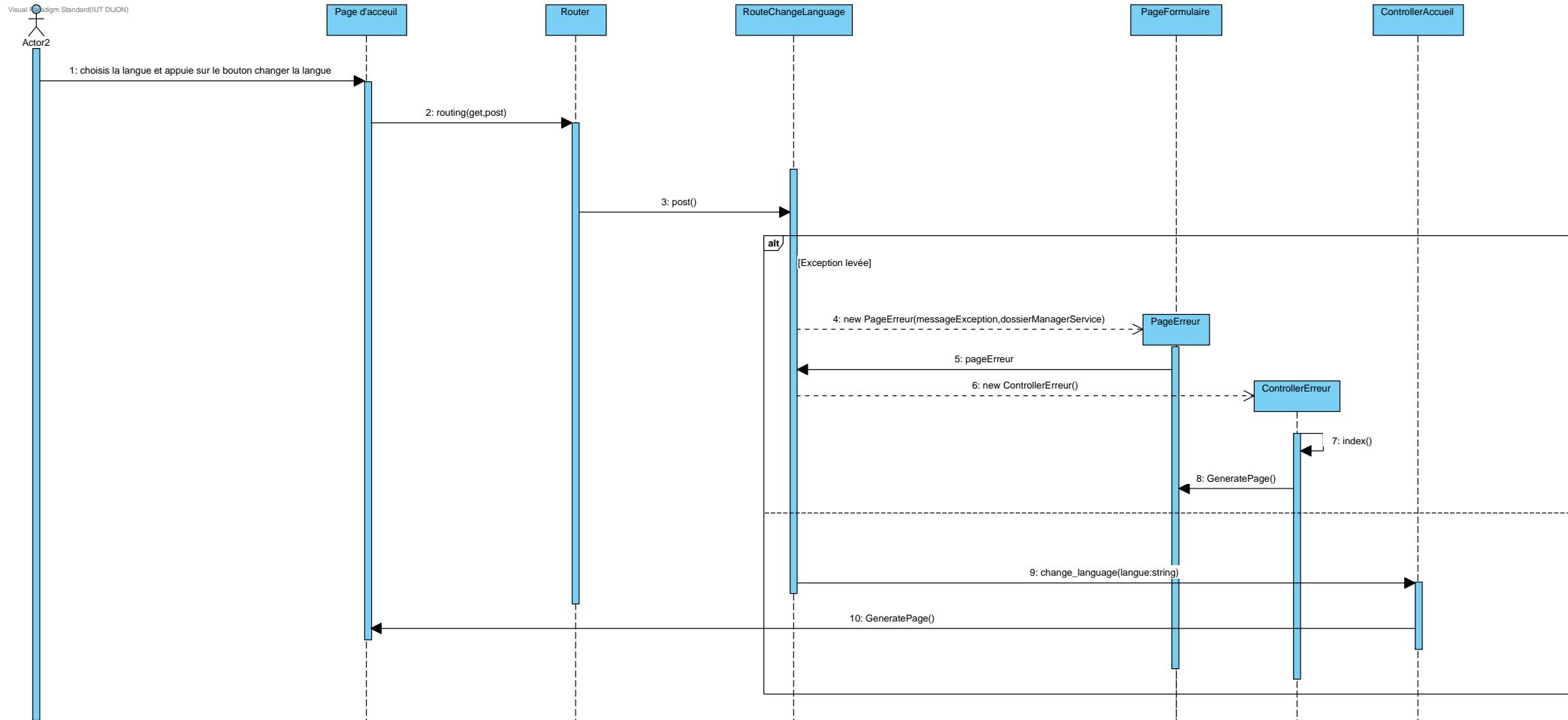
UML Paradigm Standard(UML DUN)



# US1\_5

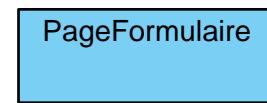
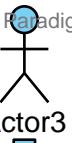


## US1\_6

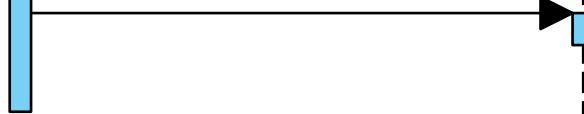


US2\_1

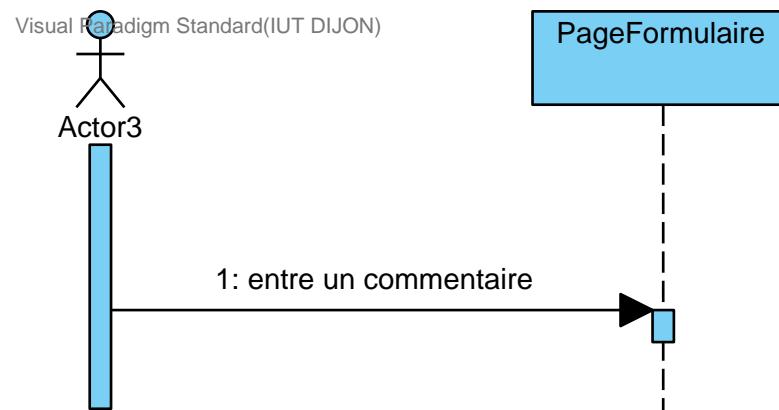
Visual Paradigm Standard(IUT DIJON)



1: entre des données dans un formulaire



US2\_2



US2\_3

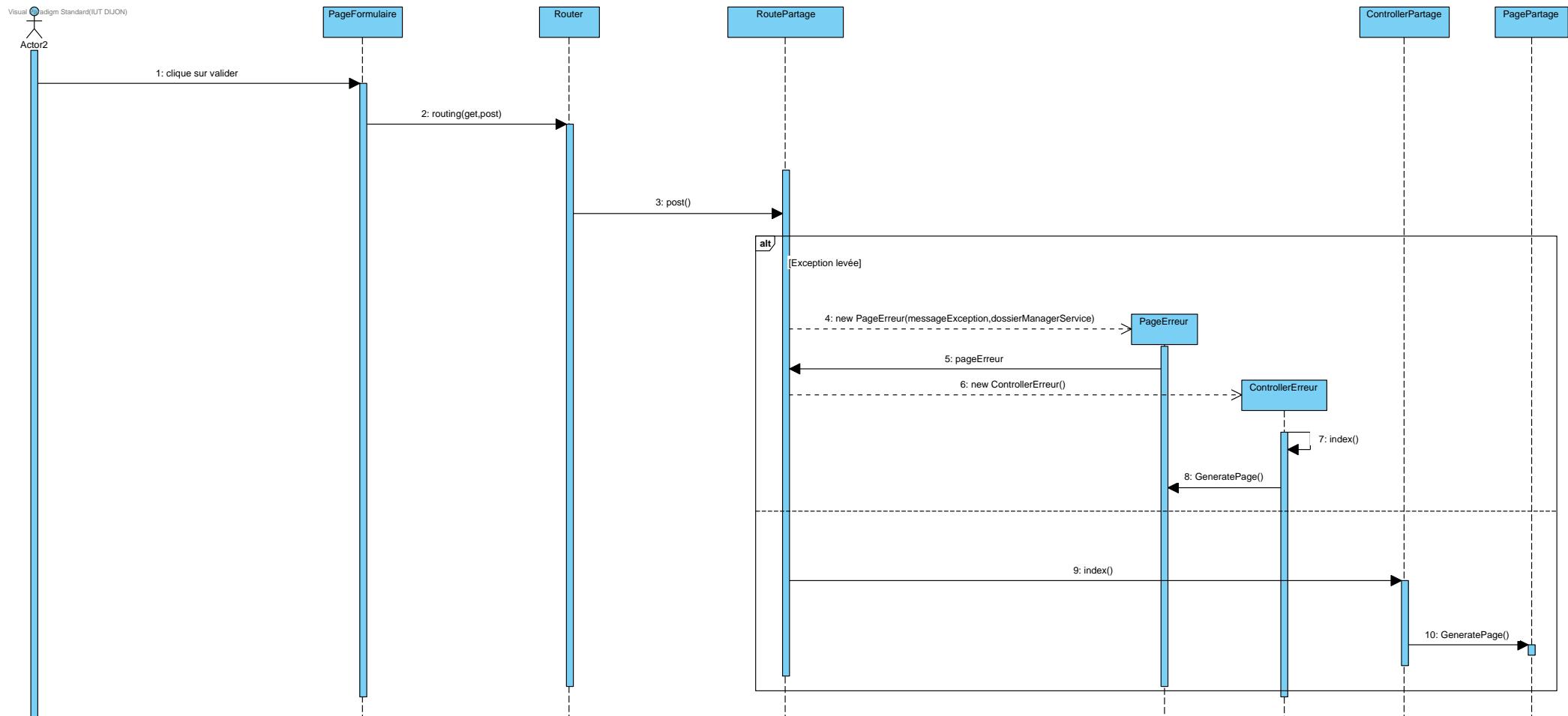
Visual Paradigm Standard(IUT DIJON)

Actor2

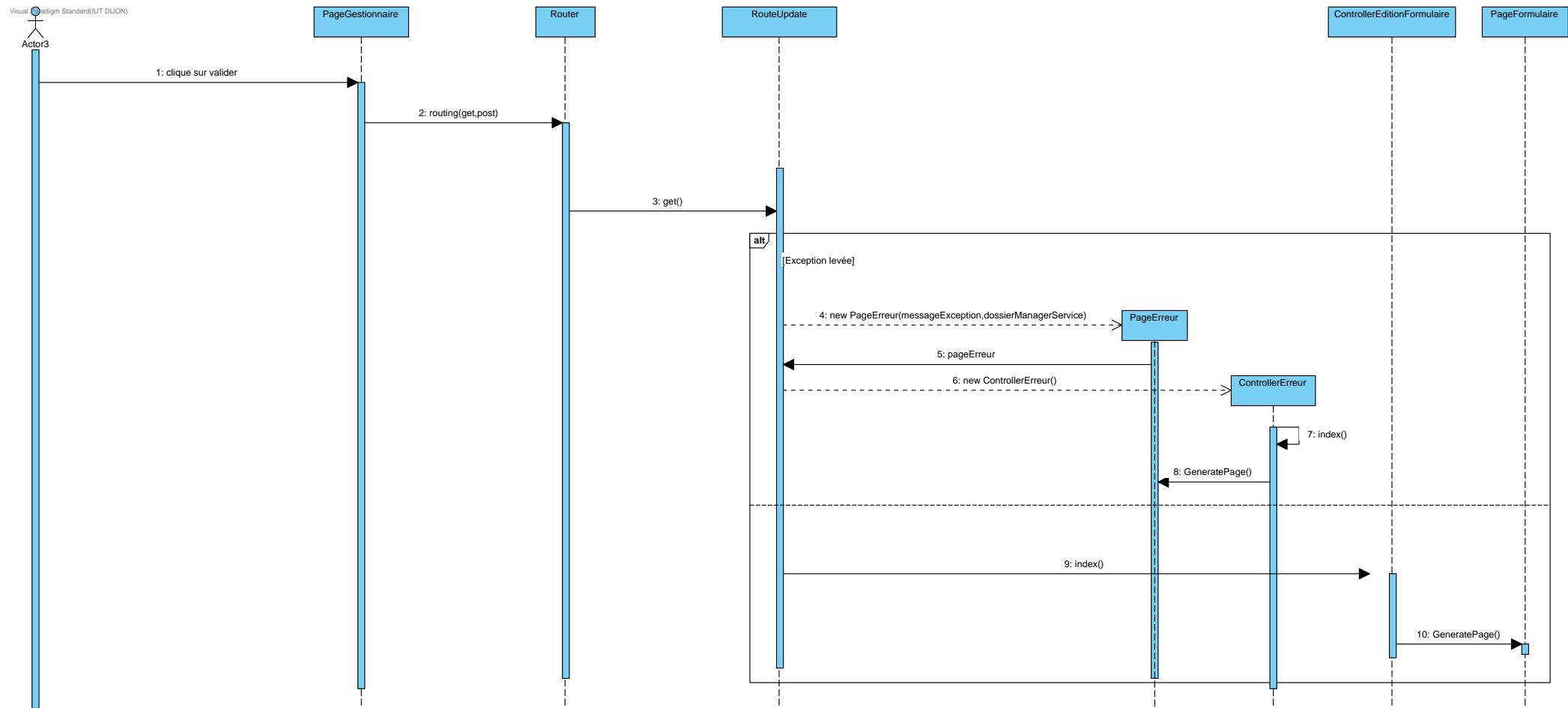
PageFormulaire



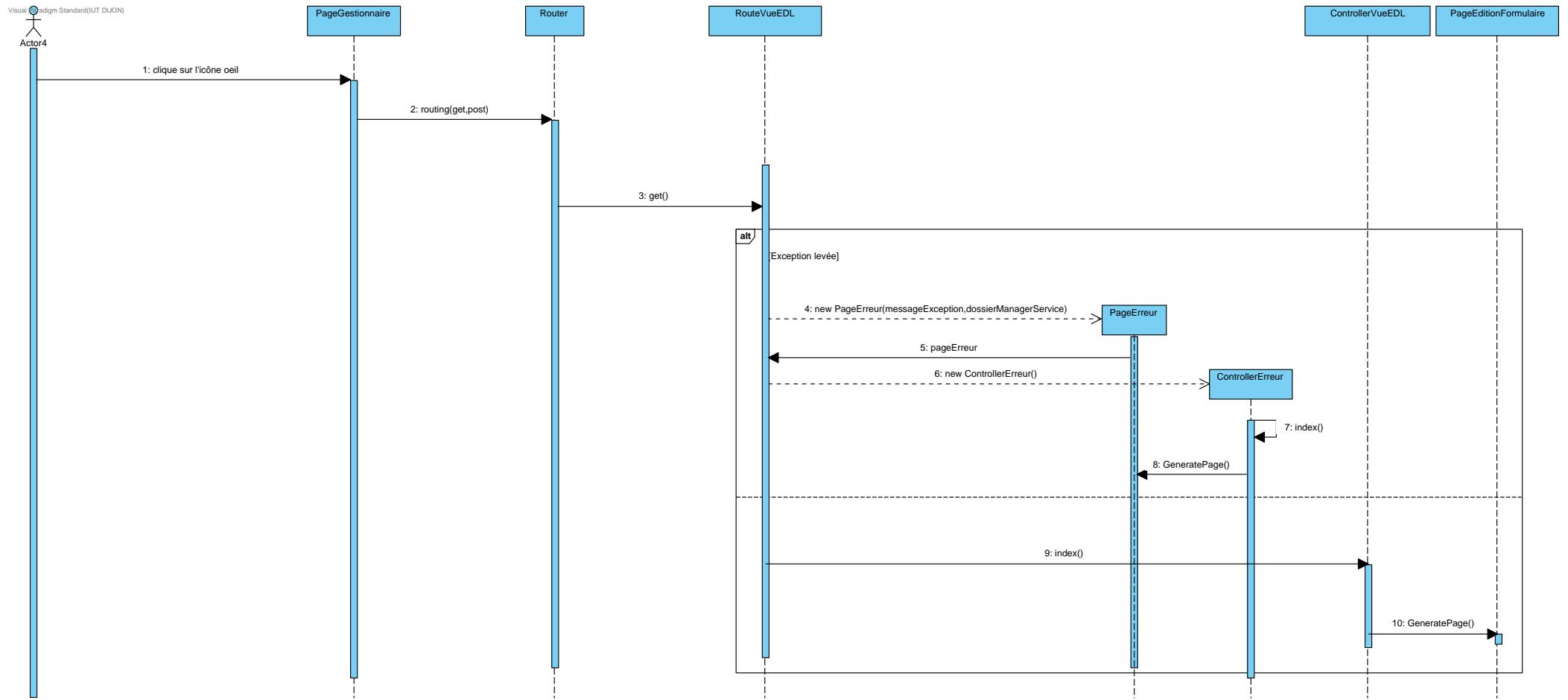
## US2\_4



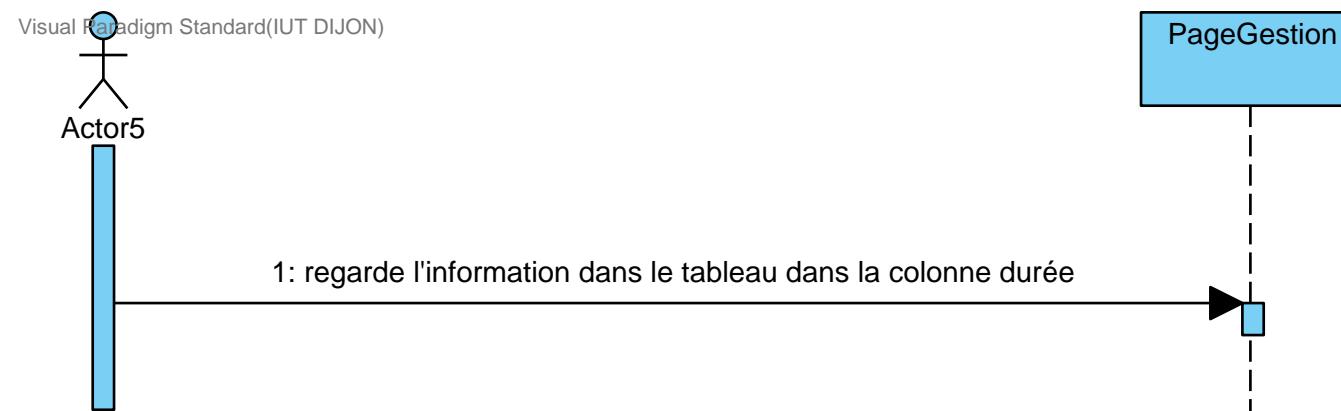
## US4\_1



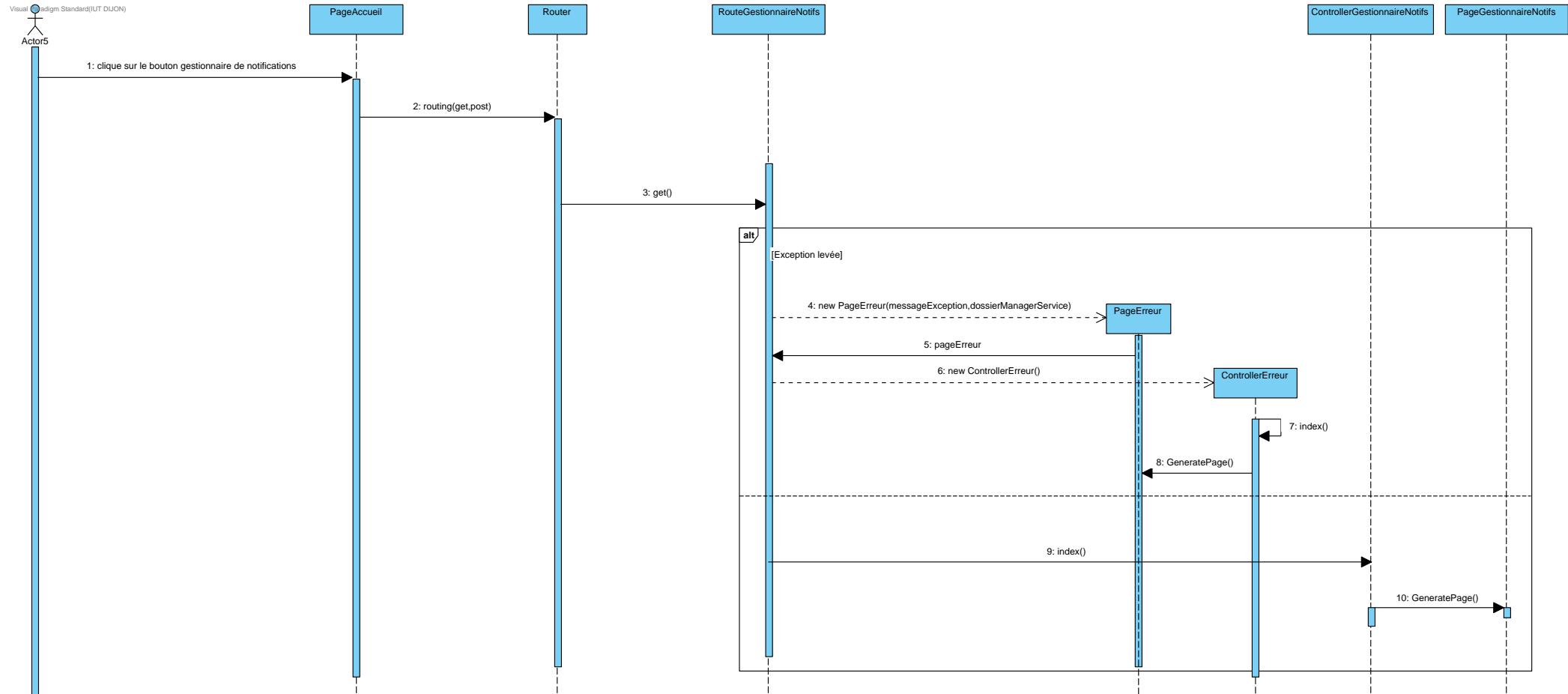
## US4\_2



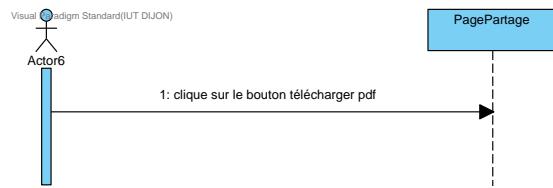
### US4\_3



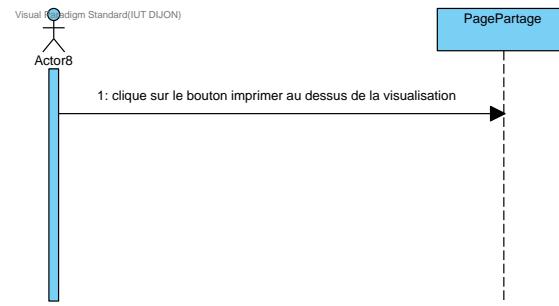
## US4\_4



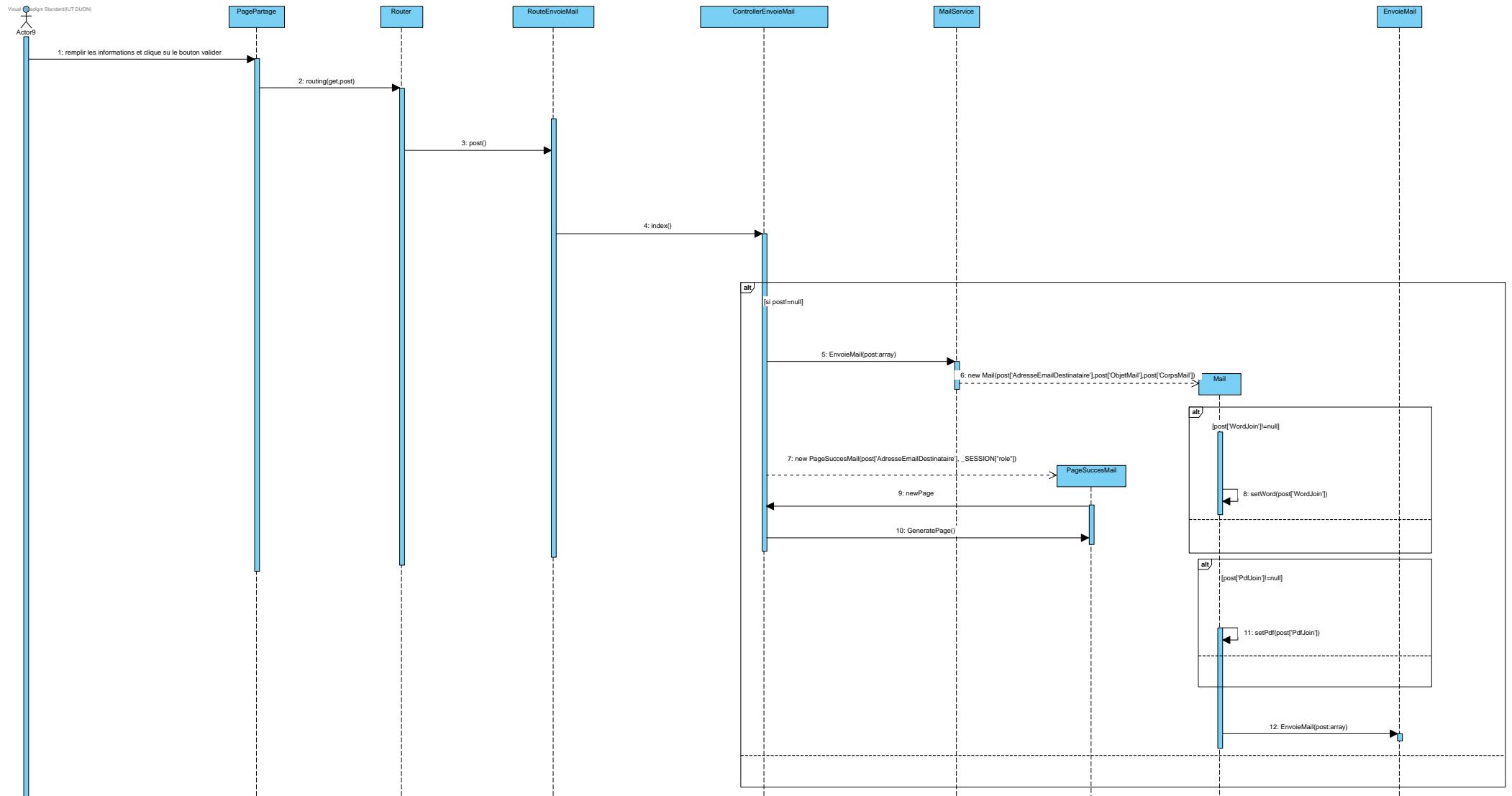
# US5\_1



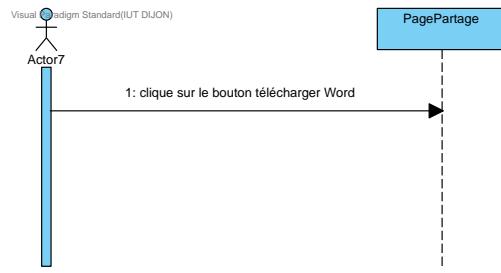
## US5\_2

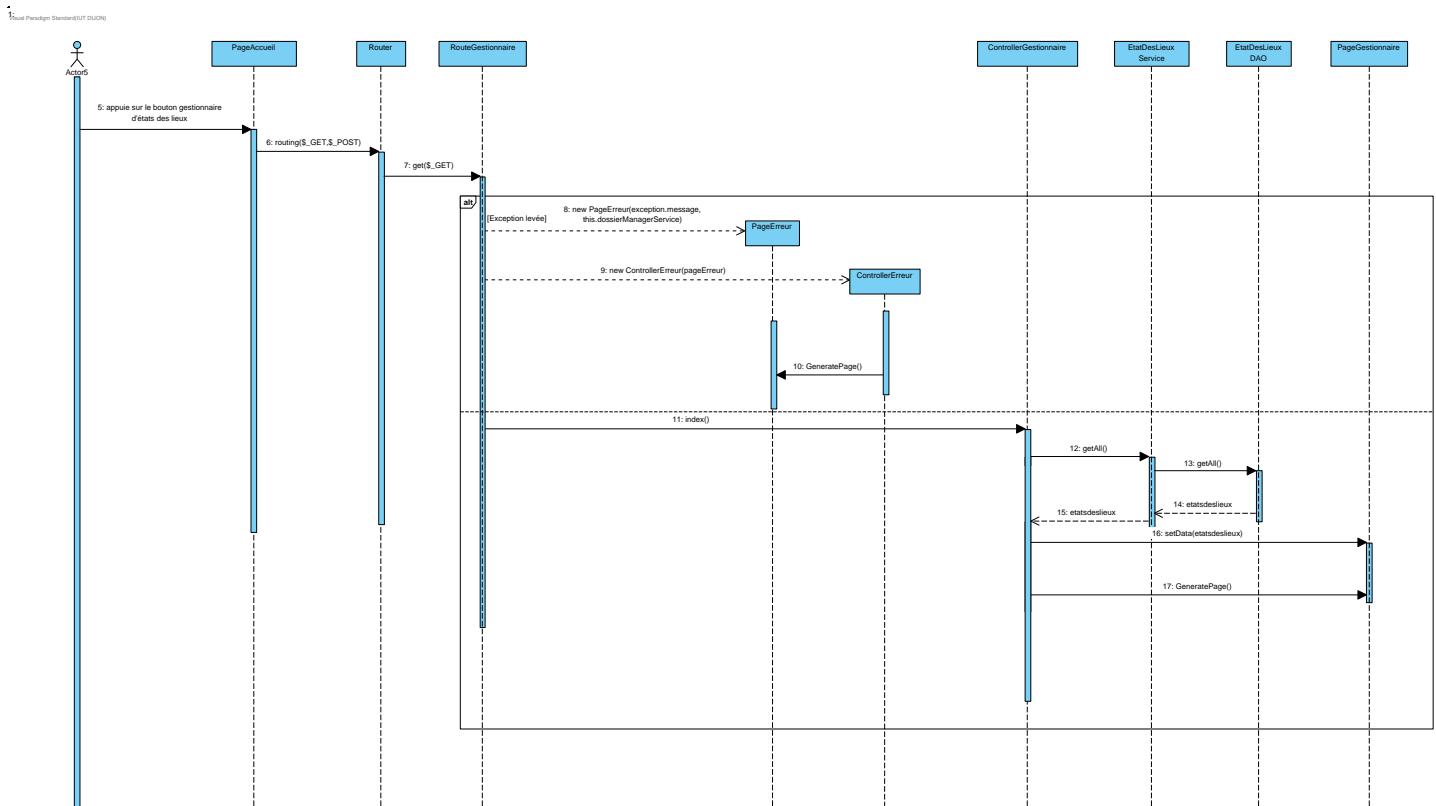


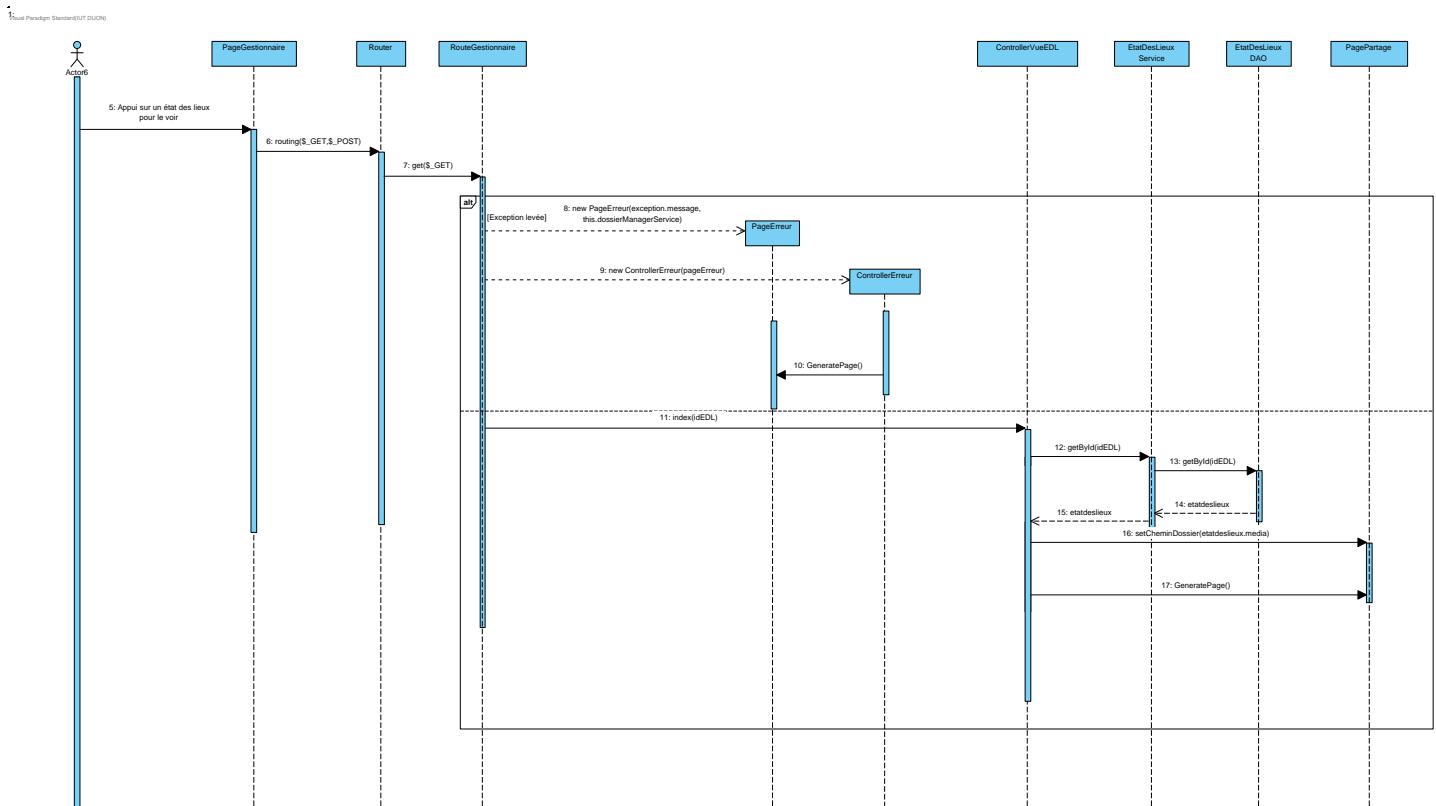
## US5\_3

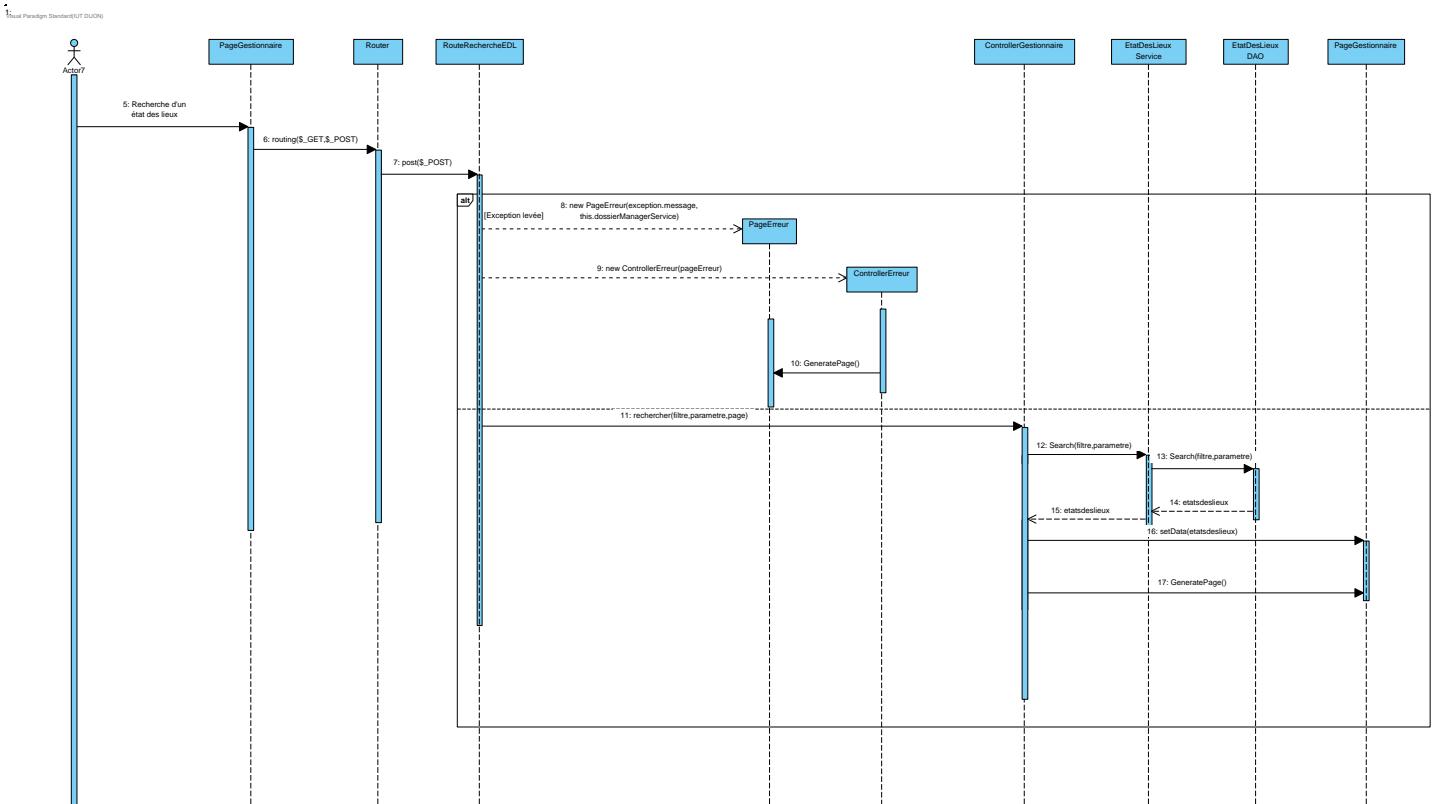


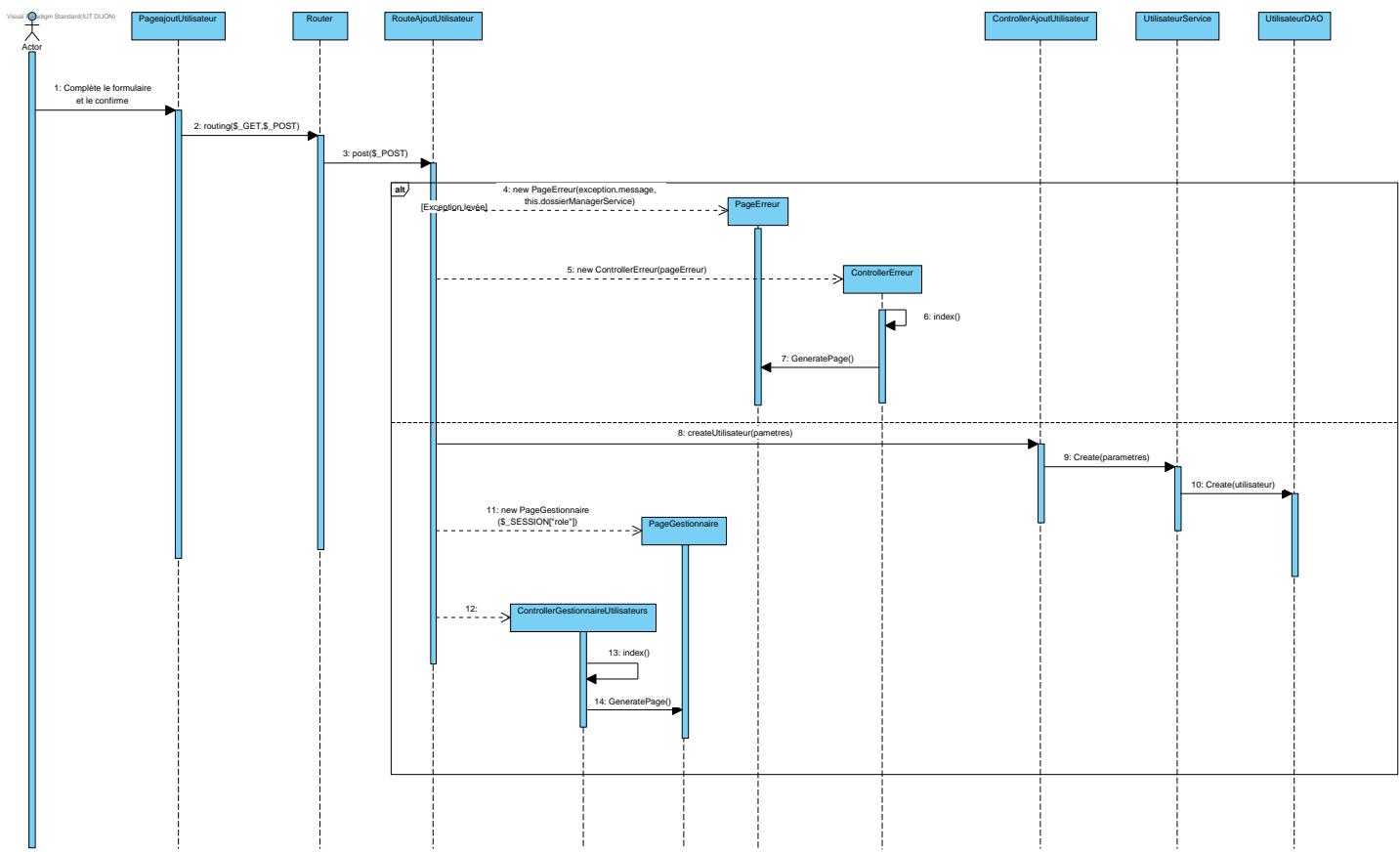
# US5\_4

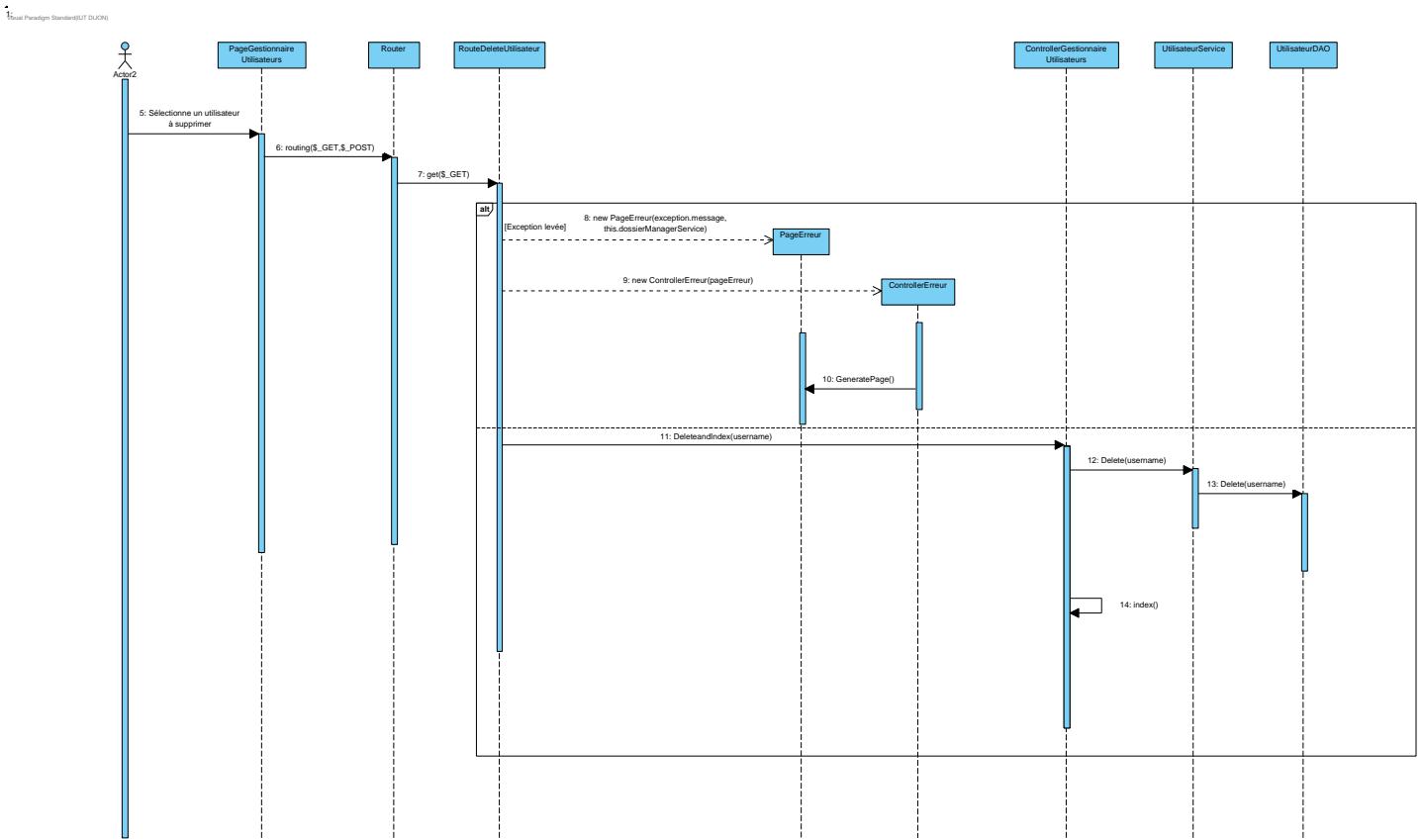




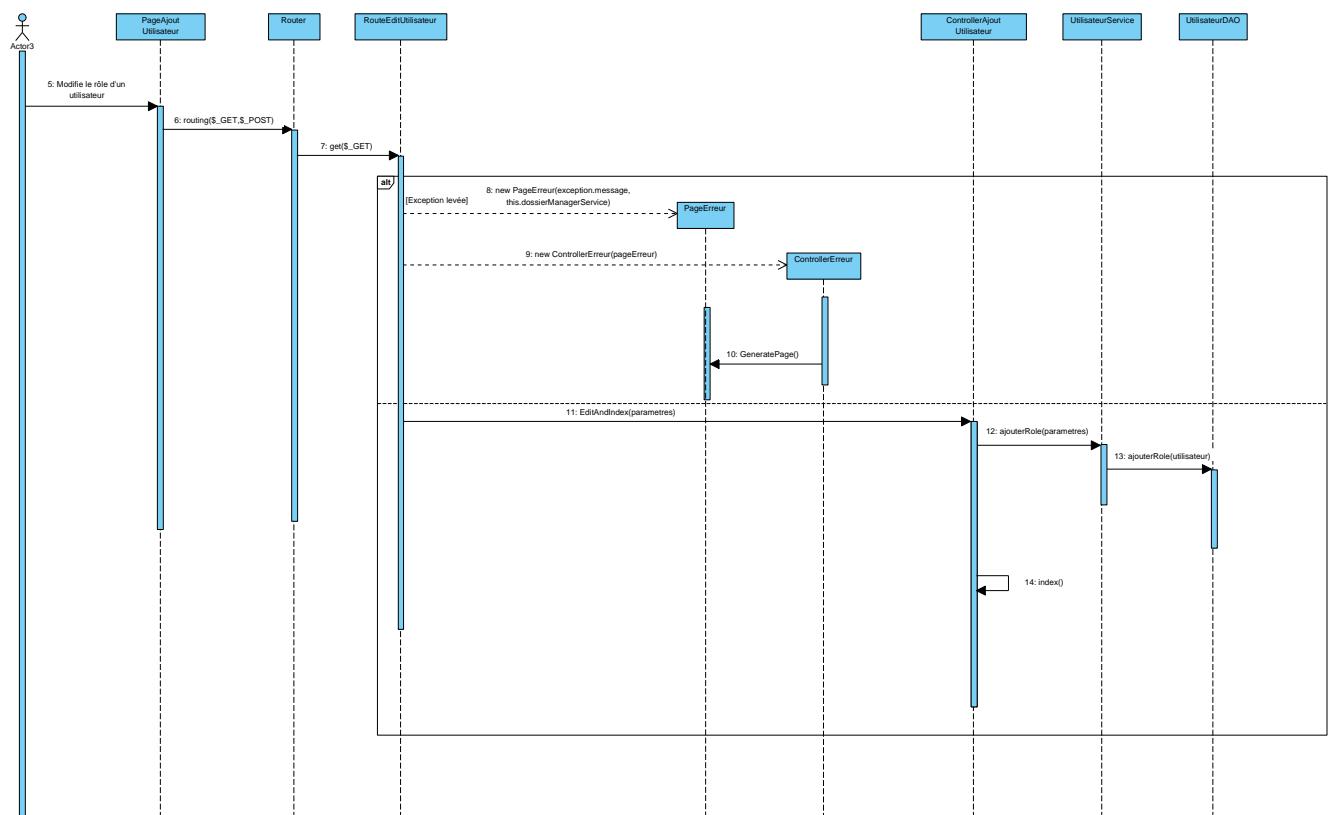




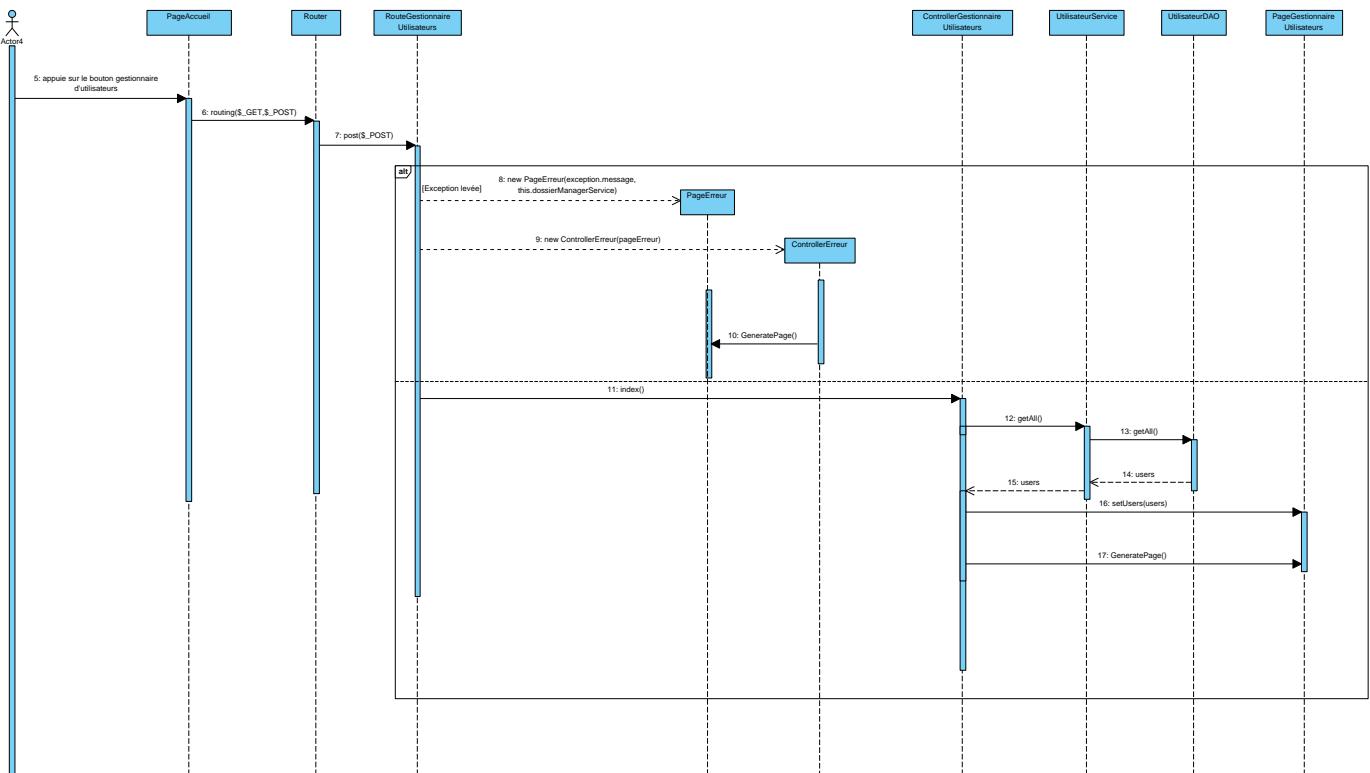




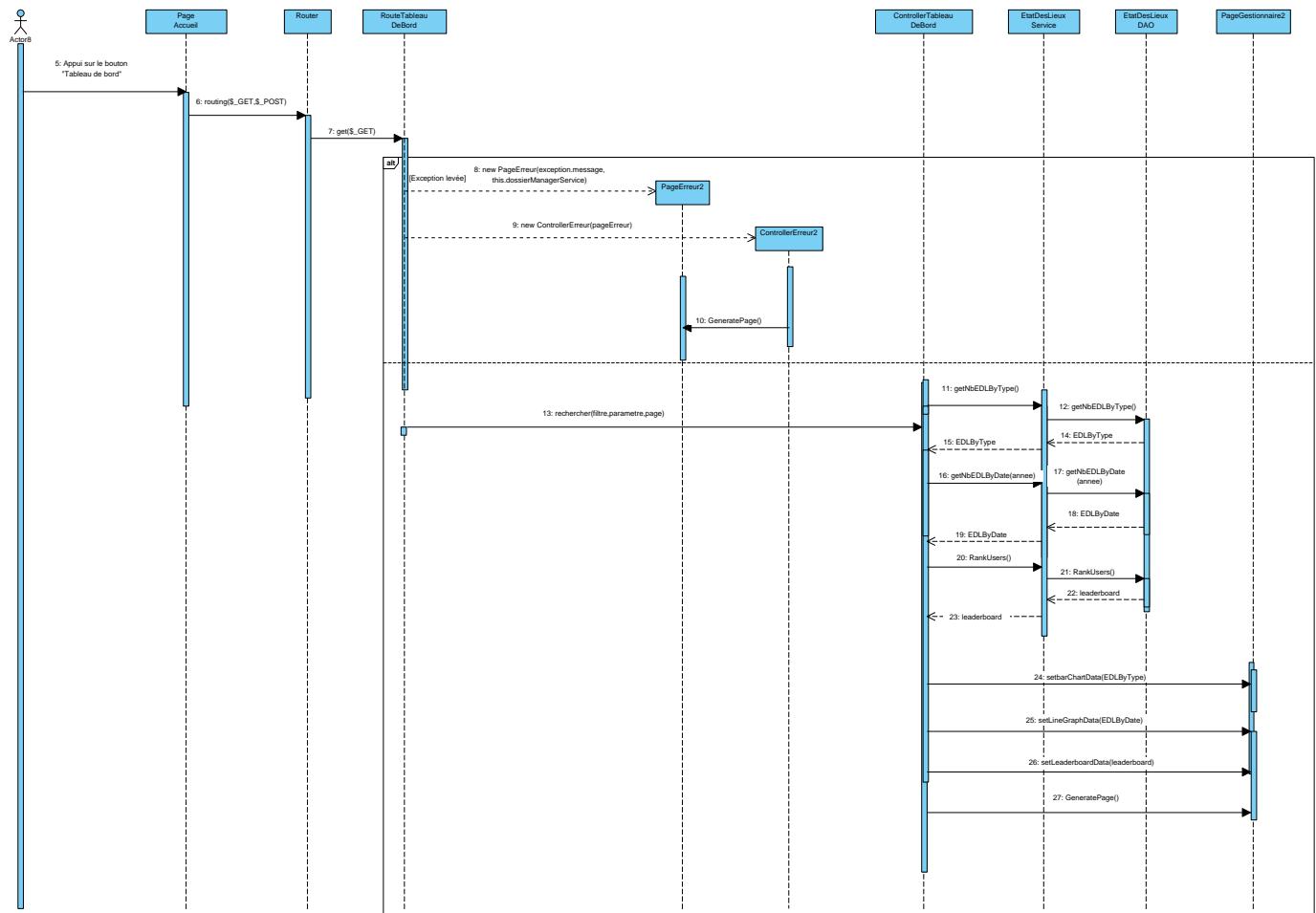
Total Paradigm Standard(UF DIJON)



Tous les éléments de l'interface sont affichés.



Nom : Parcours Standard(UU DUCN)



Visual Paradigm Standard(IUT DIJON)

**Tableau de  
Bord**1: Sélection d'un filtre  
pertinent1.1: Filtrage du tableau de  
bord par une API