

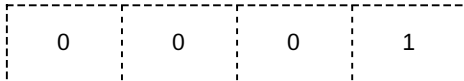
Dans cet exemple on suppose qu'on lis dans 4 fichiers : **A B C D** d'indices respectivement **0 1 2 et 3**. Tous les bits restants des valeurs uint64\_t sont considérés à 0 et sont tronqués pour plus de lisibilité. Soit la lecture d'un mot **M** :

Le mot **M** est lu la première fois dans le fichier **A**. La recherche du mot dans la hashtable nous apprend que le mot n'as jamais été lu auparavant. La bitmap suivante est donc créée avec le bit d'indice du fichier, ici 0 à 1

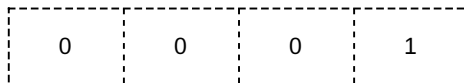


## Cas 1

Le mot **M** est lu une nouvelle fois dans le fichier **A**. La recherche du mot dans la hashtable nous renvoie donc la bitmap suivante :



La bitmap est mise à jour en mettant le bit d'indice du fichier, ici 0 à 1 :



Les deux bitmap sont identiques. Aucune modification est nécessaire.

## Cas 2

Le mot **M** est lu une première fois dans le fichier **B**. La recherche du mot dans la hashtable nous renvoie donc la bitmap suivante :



La bitmap est mise à jour en mettant le bit d'indice du fichier, ici 1 à 1 :



Les deux bitmap sont différentes. Cette nouvelle bitmap doit être mise à jour dans la hashtable. Le tableau des intersections doit lui aussi être mis à jour.