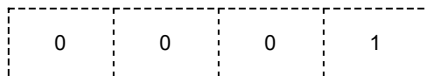
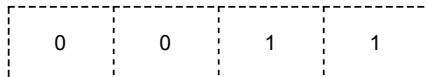


Dans cet exemple on suppose qu'on lis dans 4 fichiers **a b c et d** d'indices respectivement **0 1 2 et 3** , tous les bits restants des valeurs uint64_t sont donc à 0 et ne seront pas traités

mot lu dans fichier a :
Activation du bit d'indice 0 :



memme mot lu dans fichier b :
mise à jour de la valeur :



differentes valeurs donc le mot
lu est nouveau dans le fichier 1

mise à jour intersections

