

Épreuve E5 - Conception et développement d'applications (option SLAM)

ANNEXE 7-1-B : Fiche descriptive de réalisation professionnelle (recto)

DESCRIPTION D'UNE RÉALISATION PROFESSIONNELLE		N° réalisation : 2
Nom, prénom : Leblond Tristan		N° candidat : 060083343AK
Épreuve ponctuelle	<input type="checkbox"/> Contrôle en cours de formation <input checked="" type="checkbox"/>	Date : 24/05/2023
Organisation support de la réalisation professionnelle : AtelierLumière, une entreprise de photographie basée à Carcassonne. Création d'un site internet d'achat et vente de photos en tant que développeur Full Stack interne à l'entreprise.		
Intitulé de la réalisation professionnelle : Développement d'un site professionnel de vente et d'achats de photos.		
Période de réalisation : 01/2023 - 02/2023 Modalité : <input checked="" type="checkbox"/> Seul(e) <input type="checkbox"/> En équipe		Lieu : Lycée Paul Sabatier (Carcassonne)
Compétences travaillées <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> Concevoir et développer une solution applicative <input checked="" type="checkbox"/> Assurer la maintenance corrective ou évolutive d'une solution applicative <input checked="" type="checkbox"/> Gérer les données 		
Conditions de réalisation¹ (ressources fournies, résultats attendus) : Ressources fournies : Pour réaliser ce projet, l'utilisation de :		
<ul style="list-style-type: none"> - Visual Studio Code fut nécessaire afin de pouvoir produire et éditer le code. - XAMPP pour travailler localement sur la base de données et utiliser PHP ainsi que SQL. - Frameworks tels que Bootstrap pour rendre le site plus attractif et responsive plus rapidement et simplement. - Cahier des charges de AtelierLumière. 		
Résultats attendus : Application WEB fonctionnelle simpliste et intuitive mais professionnelle afin de permettre la vente et l'achat de photos. Garantir la sécurité des données des utilisateurs ainsi que leur intégrité. Respect du cahier des charges fourni.		
Description des ressources documentaires, matérielles et logicielles utilisées² Ressources documentaires : Utilisation des documentations officielles des différents langages utilisés (PHP, JavaScript et SQL). Vidéos et tutoriels en lignes afin d'en apprendre d'avantages mais aussi pour me donner des idées de design / fonctionnalités intéressantes pour ce projet.		
Ressources matérielles : Utilisation d'un ordinateur fixe aux composants suffisamment puissants pour travailler de manière efficace. Utilisation d'un ordinateur portable et d'un téléphone possédant de plus faibles performances afin de constater la fluidité mais aussi le rendu sur différents types d'appareils.		
Ressources logicielles : Utilisation du célèbre éditeur de code Visual Studio Code pour la rédaction du code source du site WEB. Utilisation de XAMPP pour travailler localement et exécuter le code PHP mais aussi utiliser des bases de données. Utilisations de différents navigateurs web tels que Google Chrome, Opera GX et Microsoft Edge afin de visualiser le site web et détecter les anomalies possibles selon les différents navigateurs utilisés par les utilisateurs. Utilisation de chatGPT et de l'extension Blackbox sur Visual Studio Code afin de m'aider à travailler plus efficacement sur la production de code.		

¹ En référence aux *conditions de réalisation et ressources nécessaires* du bloc « Conception et développement d'applications » prévues dans le référentiel de certification du BTS SIO.

² Les réalisations professionnelles sont élaborées dans un environnement technologique conforme à l'annexe II.E du référentiel du BTS SIO.



Modalités d'accès aux productions³ et à leur documentation⁴

Le code source de ce projet est disponible sur GitHub : <https://github.com/TristanLBD/Photo4You>

Sommaire :

1.Présentation générale :	4
1.Présentation de la Société.....	4
2.Contexte.....	4
2.Expression fonctionnelle du besoin :	4
1.Objectifs.....	4
2.Cibles et caractéristiques.....	4
3.Description du contenu.....	5
3.Exigences Fonctionnelles :	5
1.Principales composantes.....	5
2.Fonctionnalités en “front office”.....	5
3.Fonctionnalités en “back office” : Administration.....	6
1. Gestion des utilisateurs.....	6
2. Gestion du catalogue.....	6
4.Langages et outils utilisés :	6
1.Langages :.....	6
2.Logiciels utilisés :.....	6
3.Autres outils :.....	6
4.Système d'exploitation :.....	7
5.Architecture de la BDD :	7
1.Élaboration d'un MCD de la base de donnée :.....	7
2.MLD de la base de donnée :.....	7
3.Schéma UML de la base de donnée :.....	8
4.Implémentation de la base de données dans PHPMyAdmin :.....	8
5.Structure de la base de données :.....	9
6.Liaison des tables dans la base de données :.....	10
6.Partie Programmation :	10
1.Préparation des diagrammes de classes.....	10
2.Création des interfaces graphiques.....	11
3.Développer des classes et des méthodes :.....	13
4.Structure du site WEB :.....	13
5.Structure du projet :.....	17

³ Conformément au référentiel du BTS SIO « *Dans tous les cas, les candidats doivent se munir des outils et ressources techniques nécessaires au déroulement de l'épreuve. Ils sont seuls responsables de la disponibilité et de la mise en œuvre de ces outils et ressources. La circulaire nationale d'organisation précise les conditions matérielles de déroulement des interrogations et les pénalités à appliquer aux candidats qui ne se seraient pas munis des éléments nécessaires au déroulement de l'épreuve.* ». Les éléments peuvent être un identifiant, un mot de passe, une adresse réticulaire (URL) d'un espace de stockage et de la présentation de l'organisation du stockage.

⁴ Lien vers la documentation complète, précisant et décrivant, si cela n'a été fait au verso de la fiche, la réalisation professionnelle, par exemple service fourni par la réalisation, interfaces utilisateurs, description des classes ou de la base de données.



6.Sécurisation des données utilisateur :	17
1.Mot de passe robuste :.....	17
2.Hachage du mot de passe :.....	18
3.Contôles d'accès :.....	18
4.Historisation des modifications dans la BDD :.....	19
1.Création de la table d'historisation :.....	19
1.Insertions dans la table utilisateur :.....	19
2.Modifications de la table utilisateur :.....	20
3.Suppressions dans la table utilisateur :.....	20
2.Création des procédures :.....	20
1.Sauvegarde incrémentielle :.....	20
2.Sauvegarde totale :.....	20
3.Création des événements :.....	21
1.Événement de Sauvegarde différentielle :.....	21
2.Événement de sauvegarde totale :.....	21
4.Résultats :.....	22
1. Historisation des modifications de la table :.....	22
2. Fichiers de sauvegardes incrémentielles et totales :.....	22
7.Site global :	23
1.Vision globale :.....	23
1.Mise en place d'un page d'accueil simple et attrayante :.....	23
2.Mise en place d'une page d'inscription et de connexion :.....	23
3.Mise en place d'une page de consultation des photos :.....	24
4.Implémentation d'une barre de recherche :.....	25
5.Mise en place d'une page d'ajouts de crédits :.....	26
6.Pagination automatique :.....	26
2.Côté Administration :.....	26
1.Gestion des catégories :.....	26
2.Gestion des utilisateurs :.....	27
3.Gestion des publications :.....	28
3.Côté Photographe :.....	28
1.Gestion des ventes :.....	28
2.Modification d'une vente :.....	30
3.Mise en place de page de suppression d'une vente :.....	31
4.Côté Client :.....	31
1.Mise en place d'une page de consultation des achats :.....	31
8.Fonctionnalités à ajouter :	32



1.Présentation générale :

1.Présentation de la Société

La société AtelierLumière est un laboratoire photographique professionnel situé à Paris (14ème arrondissement) et créé en 2006. Composé d'une équipe de quatre personnes Flippo Raverdi (dirigeant et photographe), Sophie Pierre (partie administrative), Jean-Marc Tomé et Bernard Guillaume (retouches et tirages).

AtelierLumière est spécialisé dans le tirage photographique et la retouche pour les professionnels. (Tirages lors d'expositions, retouches pour des magazines...)

Ses principales activités sont les suivantes :

- Numérisation de tout support
- Développement de fichiers RAW
- La retouche créative
- Le tirage jet d'encre d'exposition et l'épreuvage

La société AtelierLumière véhicule son image autour de l'artisanal. En effet, elle s'est fait une solide réputation chez les photographes auteurs comme chez les professionnels de la mode.

2.Contexte

Afin de diversifier son activité et faire profiter de son savoir-faire à un plus grand nombre: la société AtelierLumière souhaiterait proposer la vente en ligne de photographies d'auteur.

La vente en ligne de photographies est déjà assurée par d'autres concurrents comme Fotolia (<http://fr.fotolia.com>), DarqRoom (<http://www.dargroom.com>), etc.

Il sera donc important de se démarquer de ses concurrents en se basant sur la notoriété de la société et son expérience mais aussi en axant sur l'aspect photo d'art !

2.Expression fonctionnelle du besoin :

1.Objectifs

Vente et achat de photographies.

Attirer de nouveaux clients. Augmenter le CA et les bénéfices.

2.Cibles et caractéristiques

Vendeurs : photographes d'auteurs (travaillant avec la société ou pas).

Acheteur : magazine, journaux, industriels, particuliers,...



3.Description du contenu

Le site devra permettre de présenter les éléments informationnels suivants :

- Enregistrement sur le site en tant que photographe ou client.
- La désinscription (cela entraîne la perte des crédits et pour un photographe, le retrait de toutes ses photos du catalogue)
- Catalogue des photos à vendre classées par catégorie
- Affichage des dernières publications
- Les photos achetées sont archivées chez le client et téléchargeables à tout moment.
- Le photographe fixe le prix de vente en nombre de crédits.
- Les photos sont en ventes de manière exclusive (un seul achat puis retrait du catalogue)
- L'achat se fait à partir de crédits que l'on doit acheter (1 crédit = 5 euros)
- Une partie gestion pour les modérateurs, afin de modérer les photos publiées , bannir un utilisateur ou encore rajouter une catégorie de photo.

3.Exigences Fonctionnelles :

1.Principales composantes

- Gestion des utilisateurs
- Identification des utilisateurs
- Gestion de l'espace client
- Gestion de l'espace photographe
- Gestion de catalogue
- Moteur de recherche

2.Fonctionnalités en “front office”

Le site doit permettre d'accéder aux fonctionnalités suivantes :

- Identification
gérer l'identification des utilisateurs (photographe, clients, administrateurs)
Gestion des mots de passe cryptés.
Prévoir un mécanisme de renvoi du login/mot de passe en cas d'oubli.
- Catalogue des photos:
Affichage de l'ensemble des photos et des caractéristiques de chaque photo dans une organisation fonctionnelle.
Nom de la photo
Prix en crédits
Nom de l'auteur (du photographe). Un lien permet de consulter le profil du photographe.
- Gestion de l'espace photographe :
Affichage de l'ensemble des photos en vente.
Création de sa fiche afin que les clients puissent consulter son profil.



Possibilité d'ajouter ou de retirer des photos.

Les photos s'ajoutent en choisissant la/les catégorie(s) et le prix.

Le photographe doit pouvoir modifier ses photos tant qu'elles n'ont pas été acceptées par un modérateur.

Le photographe peut supprimer n'importe quelle photo à tout moment.

Lorsque le photographe a plus de 10 crédits sur son compte il peut demander un paiement soit par chèque soit par Paypal.

Un photographe ne peut acheter de photographies.

- Gestion de l'espace client :

Un client peut acheter une photo si son compte possède assez de crédits.

- Catalogue des photos :

une photo peut appartenir à plusieurs catégories.

Le catalogue donne des vignettes des photos ainsi que le prix en crédit.

On affiche maximum 9 photos par page.

3.Fonctionnalités en “back office” : Administration

1. Gestion des utilisateurs

Possibilité de bannir ou supprimer un compte (pour non-respect de certaines règles), voire de modifier certains champs.

2. Gestion du catalogue

Validation / Modification / Suppression de photos

Ajout / Modification / Suppression de catégories

4.Langages et outils utilisés :

1.Langages :

- PHP 7 orienté objet pour la logique de l'application Web.
- MySQL pour la base de données.
- HTML 5, CSS 3, JavaScript pour la présentation et l'interaction utilisateur.

2.Logiciels utilisés :

- Environnement de Développement Intégré (**IDE**) Visual Studio Code
- XAMPP / phpMyAdmin pour le côté serveur.
- Looping, afin de modéliser l'architecture de la base de données.

3.Autres outils :

- Framework Bootstrap 5.2.0, bibliothèques JQuery et “Multi Select Tag” trouvée sur [Github](#).

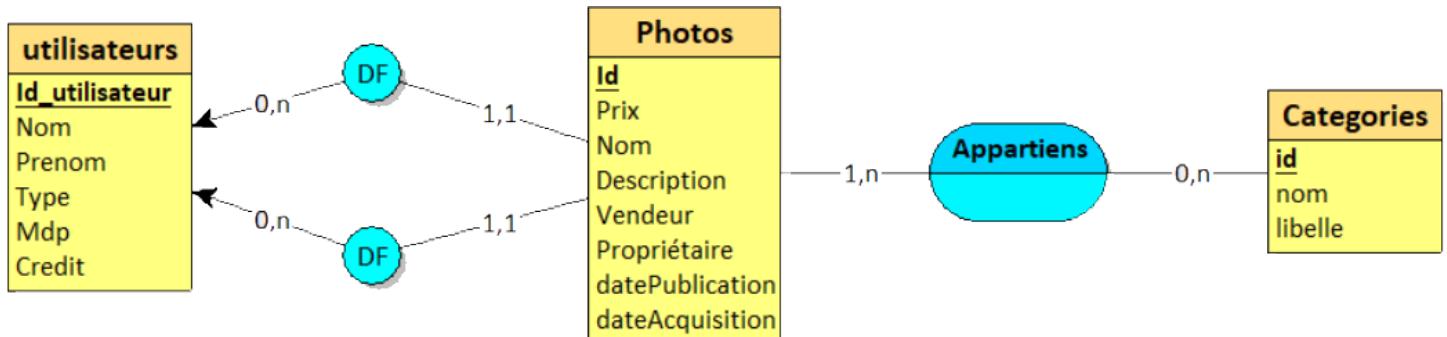


4.Système d'exploitation :

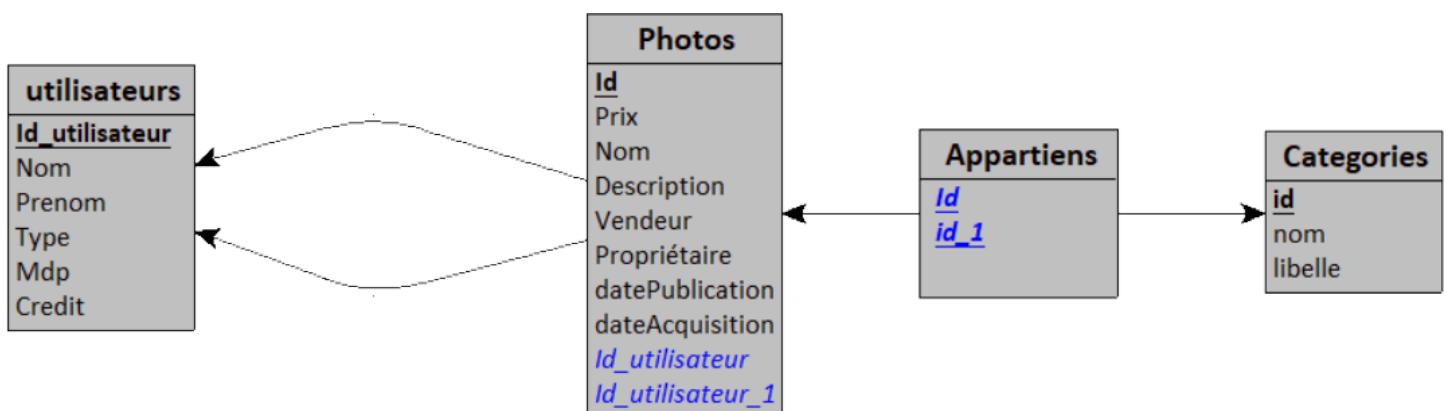
- Windows 10 x64

5.Architecture de la BDD :

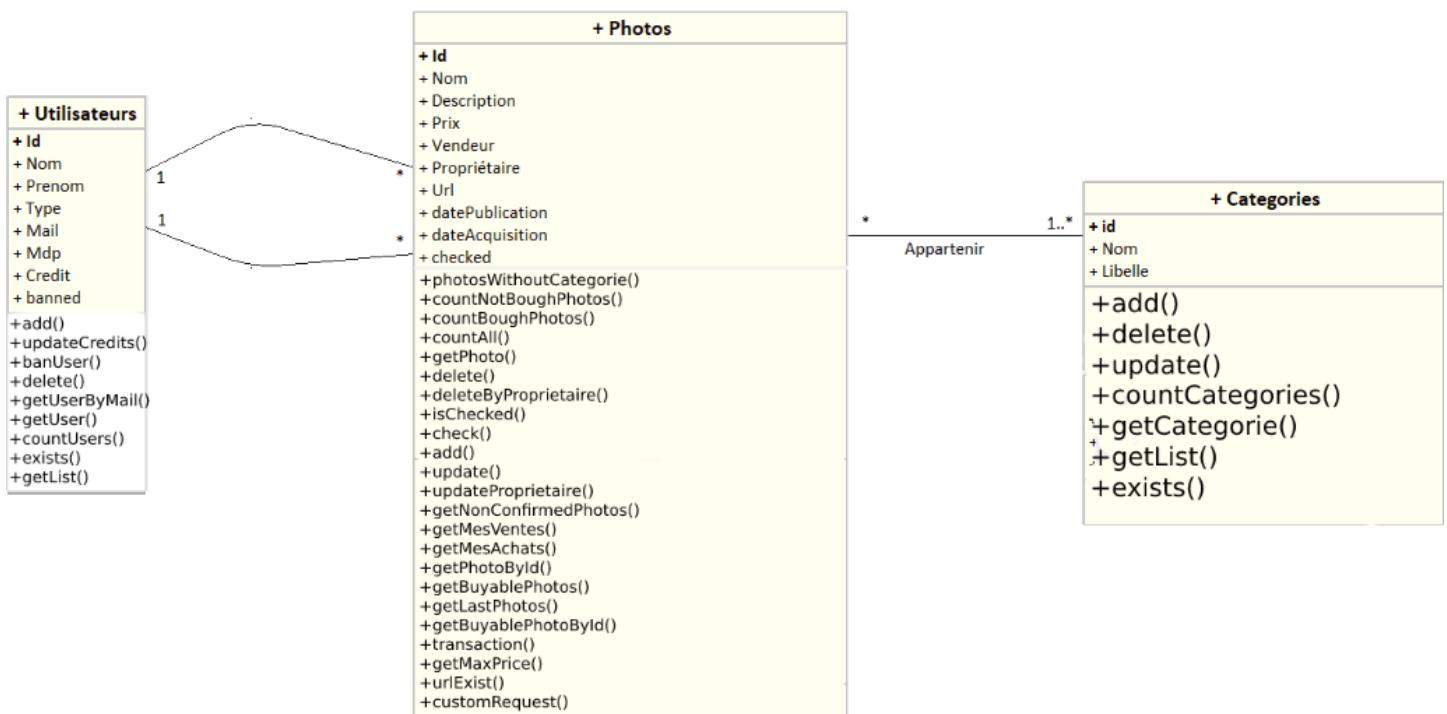
1.Élaboration d'un MCD de la base de donnée :



2.MLD de la base de donnée :



3.Schéma UML de la base de donnée :



4.Implémentation de la base de données dans PHPMyAdmin :

```

CREATE TABLE `appartenir` (
`Categorie` int(11) NOT NULL,
`Photo` int(11) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`Categorie`,`Photo`),
KEY `appartiens_photos` (`Photo`),
KEY `appartiens_categorie` (`Categorie`),
CONSTRAINT `appartenir_ibfk_1` FOREIGN KEY (`Categorie`) REFERENCES `categories` (`Id`) ON DELETE CASCADE,
CONSTRAINT `appartenir_ibfk_2` FOREIGN KEY (`Photo`) REFERENCES `photos` (`Id`) ON DELETE CASCADE
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_general_ci;
  
```

```

CREATE TABLE `categories` (
`Id` int(11) NOT NULL,
`Nom` varchar(75) NOT NULL,
`Libelle` text NOT NULL,
PRIMARY KEY (`Id`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_general_ci;
  
```



```

CREATE TABLE `photos` (
  `Id` int(11) NOT NULL,
  `Nom` varchar(65) NOT NULL,
  `Description` text NOT NULL,
  `Prix` int(11) NOT NULL,
  `Vendeur` int(11) NOT NULL,
  `Proprietaire` int(11) NOT NULL,
  `Url` varchar(256) NOT NULL,
  `DatePublication` date NOT NULL,
  `DateAcquisition` date DEFAULT NULL,
  `checked` tinyint(1) NOT NULL DEFAULT 0,
  PRIMARY KEY (`Id`),
  KEY `photos_utilisateurs` (`Vendeur`),
  KEY `photos_utilisateurs2` (`Proprietaire`),
  CONSTRAINT `photos_utilisateurs` FOREIGN KEY (`Vendeur`) REFERENCES `utilisateurs` (`Id`) ON DELETE NO ACTION ON UPDATE NO ACTION,
  CONSTRAINT `photos_utilisateurs2` FOREIGN KEY (`Proprietaire`) REFERENCES `utilisateurs` (`Id`) ON DELETE NO ACTION ON UPDATE NO ACTION
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_general_ci;

```

```

CREATE TABLE `utilisateurs` (
  `Id` int(11) NOT NULL,
  `Nom` varchar(30) NOT NULL,
  `Prenom` varchar(30) NOT NULL,
  `Type` varchar(30) NOT NULL,
  `Mail` varchar(90) NOT NULL,
  `Mdp` varchar(256) NOT NULL,
  `Credit` int(11) NOT NULL DEFAULT 0,
  `Banned` tinyint(1) NOT NULL DEFAULT 0,
  PRIMARY KEY (`Id`),
  UNIQUE KEY `mail_UNIQUE` (`Mail`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8 COLLATE=utf8_general_ci;

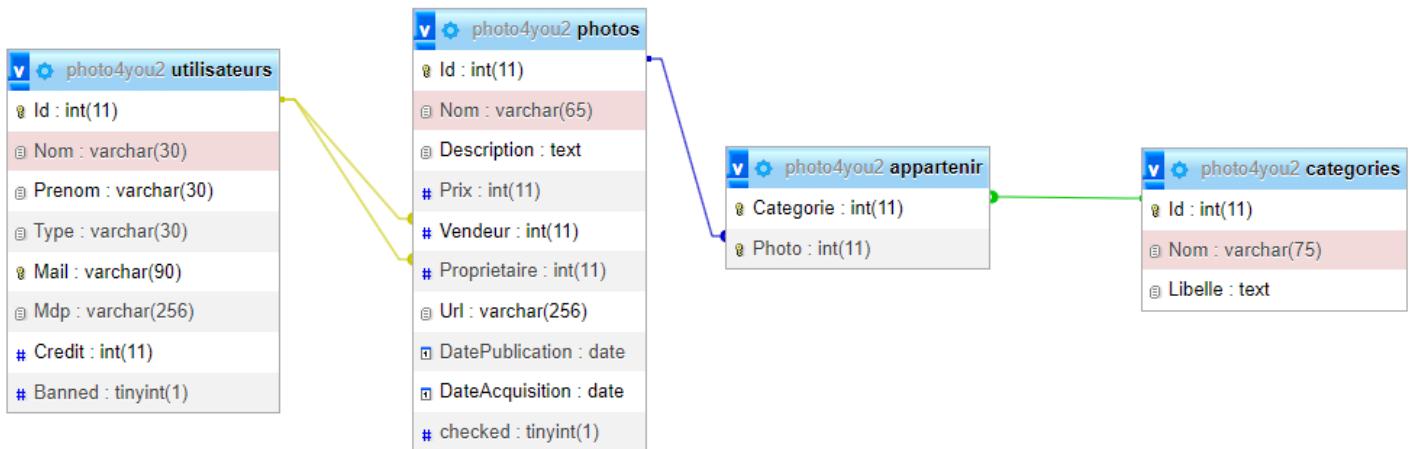
```

5. Structure de la base de données :

Table	Action	Lignes	Type	Interclassement	Taille	Perte
appartenir	★ Parcourir Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	0	InnoDB	utf8mb4_general_ci	48,0 kio	-
categories	★ Parcourir Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	16	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16,0 kio	-
photos	★ Parcourir Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	0	InnoDB	utf8mb4_general_ci	48,0 kio	-
utilisateurs	★ Parcourir Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	3	InnoDB	utf8_general_ci	32,0 kio	-
4 tables	Somme				144,0 kio	0 o

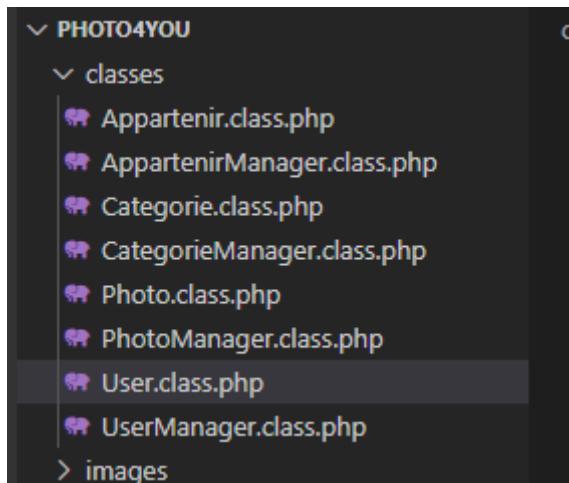


6.Liaison des tables dans la base de données :



6.Partie Programmation :

1.Préparation des diagrammes de classes



- La classe User représente un utilisateur du site, avec des propriétés telles que l'identifiant, le nom d'utilisateur, le mot de passe et le rôle (client ou photographe).
- La classe Photo représente une photo du site, avec des propriétés telles que l'identifiant, le nom , la description ,le prix et l'état de validation, son vendeur et son propriétaire si elle a été achetée.
- La classe Catégorie représente une catégorie du site, avec son identifiant, son nom et sa description.
- La classe Appartenir représente l'appartenance d'une photo à une catégorie avec des propriétés telles que l'identifiant de la photo et de l'identifiant de la catégorie concernée.



- Les classes Manager permettent d'accéder à la base de données pour l'insertion, suppression, modification ou simple récupération des données.

2.Création des interfaces graphiques

Site à la fois intuitif, ergonomique et responsive, ce qui garantit une expérience utilisateur agréable pour tous les visiteurs. La navigation est facile grâce à une présentation claire et structurée, et la disposition des boutons et des liens est facile à comprendre. Les pages s'adaptent automatiquement à tous les types d'écrans, qu'il s'agisse d'un ordinateur de bureau, d'une tablette ou d'un smartphone, ce qui permet à tous les visiteurs d'accéder au contenu de manière fluide et sans effort.



Les interfaces graphiques et autres fichiers souvent utilisés, tels que les menus de navigations ou fichiers de connexions sont situés dans des fichiers à part et portent des noms conventionnels, permettant de simplement les inclure quand cela est nécessaire et de ne pas répéter des lignes de code inutilement.

```

    <?php
        require 'includes/navbar.inc.php';
        require 'includes/header.inc.php';
        require 'includes/functions.inc.php';
        require 'includes/connection.inc.php';
        require 'includes/footer.inc.php';
    ?>

```

```

modifier-categorie.php
1 <?php
2     $title = "Photo4You | Admin";
3     include_once("./includes/connection.inc.php");
4     if($_SESSION['type'] != "admin") { header('Location: index.php'); }
5     if(!isset($_GET['id'])) { header('Location: categories.php'); }
6
7     $id = htmlspecialchars($_GET['id']);
8     if(!$managerCategorie->exists($id)) { header('Location: categories.php'); }
9     $categorie = $managerCategorie->getCategories($id);
10
11    if(isset($_POST['valider'])) { ...
12    }
13
14    include_once("./includes/header.inc.php");
15    echo generationEntete("Photo4You", "Modifier la catégorie ".$categorie->getNom()."");
16 ?>
17    <div class="container">...
18    </div>
19 <?php
20     include_once("./includes/footer.inc.php");
21 ?>

```

Exemple du fichier header.inc.php, qui va contenir les fichiers styles , la balise head et le menu de navigation contenu dans navbar.inc.php

```

includes > header.inc.php
1  <!doctype html>
2  <html>
3      <head>
4          <title><?php if(!isset($title)){ echo("Photo4You"); } else { echo(ucfirst($title)); } ?></title>
5          <meta charset="utf-8">
6          <link rel='shortcut icon' href='./images/logo.png'>
7          <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, shrink-to-fit=no">
8          <link rel="stylesheet" href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap-icons@1.3.0/font/bootstrap-icons.css">
9          <link rel="stylesheet" href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/font-awesome/6.0.0-beta3/css/all.min.css"
10             ,integrity="sha512-Fo3rlrzj/k7ujTnHg4CGR2D7kSs0v4LLanw2qksYuRlEz0+tcEPQogQ0KaoGN26/zrn20ImR1DfLWnOo7aBA=="
11             crossorigin="anonymous"
12             referrerpolicy="no-referrer" />
13
14          <link rel="stylesheet" href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.2.0/dist/css/bootstrap.min.css"
15              ,integrity="sha384-gh2yIjJqKdNHPEq0n4Mqa/HGKIhSkIHeL5AyhKV8i59U5AR6csBvApHHNL/vIBx" crossorigin="anonymous">
16          <link rel="stylesheet" href=".//styles/style.css">
17      </head>
18
19      <body style="min-height: 100vh; display: flex; flex-direction: column;">
20          <?php
21              include_once("./includes/navbar.inc.php");
22          ?>

```

Utilisation de la fonction generationEntete() qui va générer l'entête de chaque page avec les titres indiqués et le logo du site WEB.

```

function generationEntete(string $titre, string $sous_titre): string {
    $titre = htmlspecialchars($titre);
    $sous_titre = htmlspecialchars($sous_titre);
    return '<div class="text-center mt-5">
        
        <h1 class="display-5 text-decoration-underline text-changing">' . $titre . '</h1>
        <p class="lead text-changing">' . $sous_titre . '</p>
    </div>';
}

echo generationEntete("Photo4You", "Des pros au service des particuliers.");

```





3.Développer des classes et des méthodes :

```

Categorie.class.php ×
classes > Categorie.class.php
1  <?php
2  class Categorie {
3      // Attributs
4      private $_id;
5      private $_nom;
6      private $_libelle;
7
8
9      public function __construct(array $donnees) {
10         $this->hydrate($donnees);
11     }
12
13     public function hydrate(array $donnees) {
14         foreach ($donnees as $key => $value) {
15             $method = 'set'.ucfirst($key);
16
17             if (method_exists($this, $method)) {
18                 $this->$method($value);
19             }
20         }
21     }
22
23     /// Getters
24     public function getId() {
25         return $this->_id;
26     }
27
28     public function getNom() {
29         return $this->_nom;
30     }
31
32     public function getLibelle() {
33         return $this->_libelle;
34     }
35
36     /// Setters
37     public function setId($id) {
38         $id = (int) $id;
39         if ($id > 0) {
40             $this->_id = $id;
41         }
42     }
43
44     public function setNom($nom) {
45         if (is_string($nom) && strlen($nom) > 0 && strlen($nom) <= 75) {
46             $this->_nom = $nom;
47         } else {
48             throw new Exception("Nom de la catégorie trop longue.");
49         }
50     }
51
52     public function setLibelle($libelle) {
53         if (is_string($libelle)) {
54             $this->_libelle = $libelle;
55         }
56     }
57 }
58 ?>
```



```

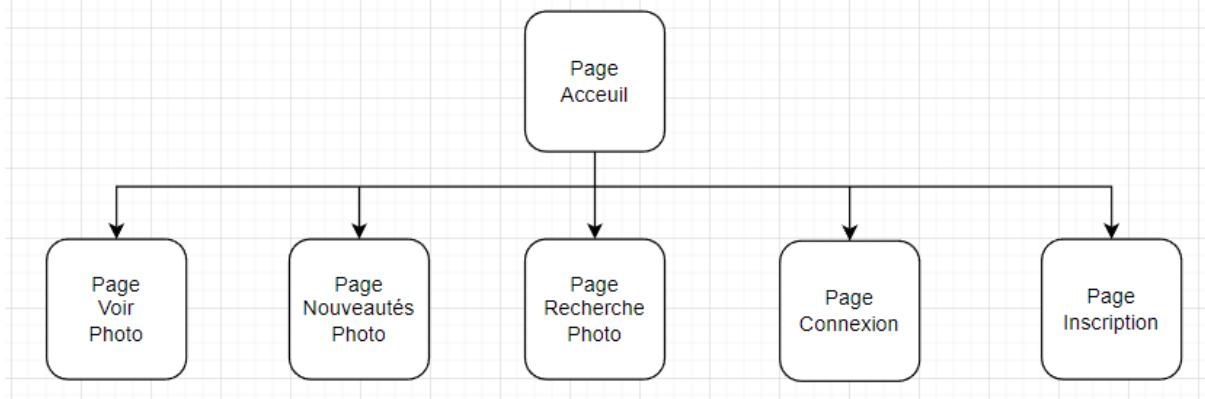
Appartenir.class.php ×
classes > Appartenir.class.php
1  <?php
2  class Appartenir {
3      // Attributs
4      private $_categorie;
5      private $_photo;
6
7
8      public function __construct(array $donnees) {
9         $this->hydrate($donnees);
10    }
11
12      public function hydrate(array $donnees) {
13         foreach ($donnees as $key => $value) {
14             $method = 'set'.ucfirst($key);
15             if (method_exists($this, $method)) {
16                 $this->$method($value);
17             }
18         }
19     }
20
21     /// Getters
22     public function getPhoto() {
23         return $this->_photo;
24     }
25
26     public function getCategorie() {
27         return $this->_categorie;
28     }
29
30     /// Setters
31     public function setPhoto($id) {
32         $id = (int) $id;
33         if ($id > 0) {
34             $this->_photo = $id;
35         }
36     }
37
38     public function setCategorie($id) {
39         $id = (int) $id;
40         if ($id > 0) {
41             $this->_categorie = $id;
42         }
43     }
44 }
45 ?>
```

4.Structure du site WEB :

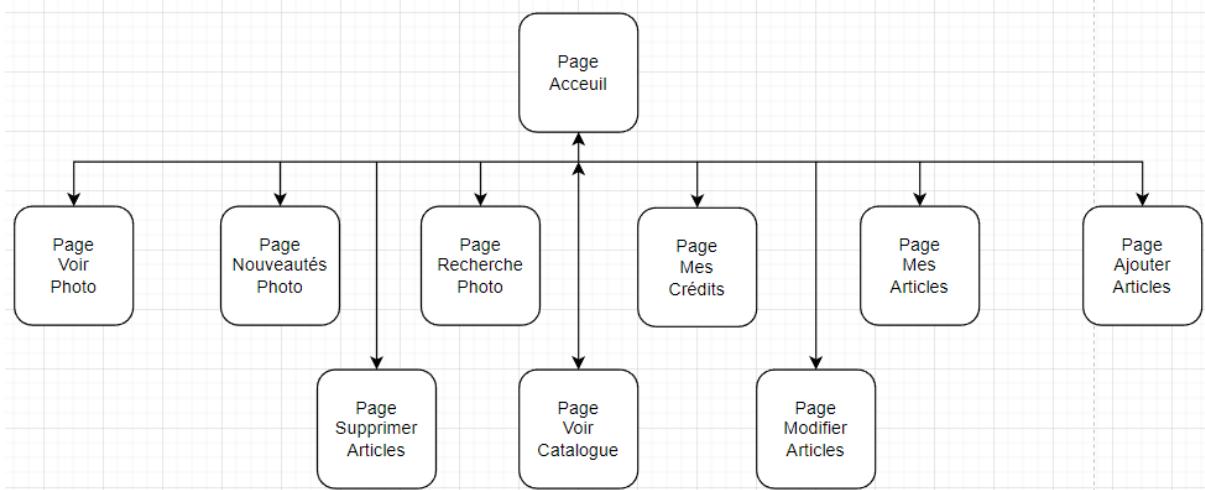
Chaque type de compte (Visiteur, Client, Photographe et Administrateur) possède son propre menu de navigation lui permettant de naviguer simplement à travers le site WEB :



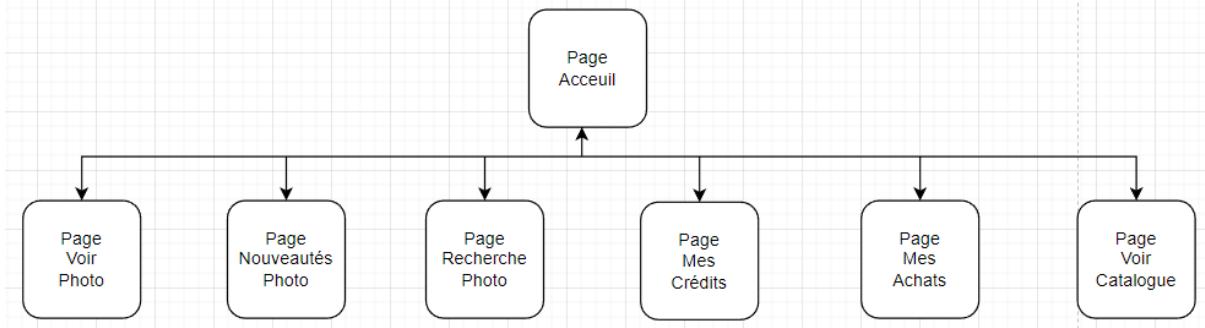
Architecture Visiteurs



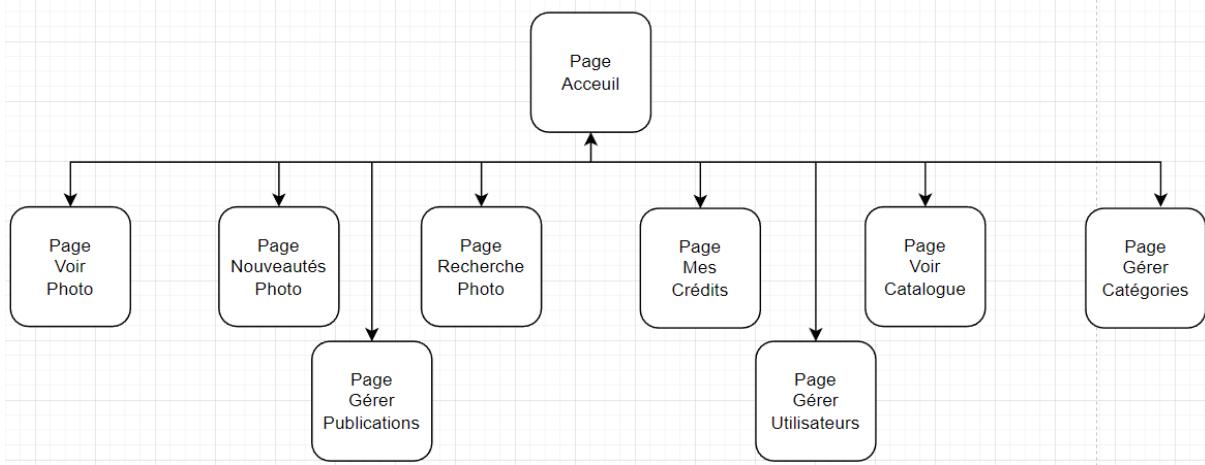
Architecture Photographes



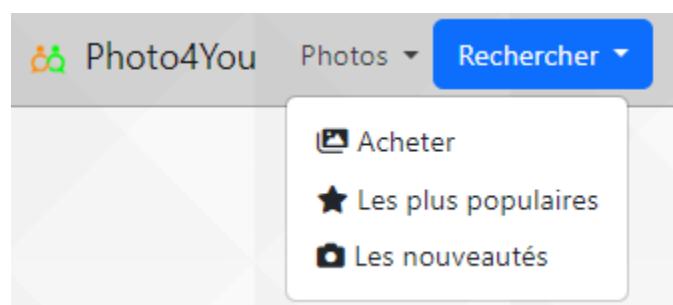
Architecture Clients



Architecture Administrateur



Menu simple Visiteur :



Menu Client:



Photo4You Photos Mon Compte (Client) Rechercher

- Mes Crédits (40)
- Mes Achats

Menu photographe :

Photo4You Photos Mon Compte (Photographe) Rechercher

- Mes Crédits (135)
- Mes articles
- Ajouter un article

Menu administrateur :

Photo4You Photos Mon Compte (Admin) Admin Rechercher

- Catégories
- Utilisateurs
- Utilisateurs Bannis
- Validations



5.Structure du projet :

classes
images
includes
scripts
styles
acheter.php
ajouter-vente.php
categories.php
connexion.php
error.php
index.php
inscription.php
logout.php
mes-achats.php
mes-credits.php
mes-ventes.php
modifier-categorie.php
modifier-ventes.php
nouveautes.php
readme.md
recherche.php
utilisateurs.php
utilisateurs-bannis.php
validations.php
voir-photo.php

6.Sécurisation des données utilisateur :

1.Mot de passe robuste :

De plus, les utilisateurs doivent respecter la nouvelle réglementation de la CNIL parue en novembre 2022. Les utilisateurs devront utiliser un mot de passe de 12 caractères, contenant : Minuscules / Majuscules / Chiffres / Caractères spéciaux. Ces conditions sont vérifiées par les fonctions passwordCheck à la fois en PHP pour le côté serveur mais aussi en JavaScript pour informer l'utilisateur.



```

function passwordCheck($pass) :bool {
    $nb_points = 10;
    $nb_caractere = strlen($pass);
    $points_nbcarac = 0;
    $points_complexite = 0;
    //! Vérification de la longueur du mot de passe
    if($nb_caractere >= 12) { $points_nbcarac = 1; };
    //! Vérification des lettres minuscules
    Test Regex...
    if(preg_match("/[a-z]/", $pass)) { $points_complexite = $points_complexite + 1; }
    //! Vérification des lettres majuscules
    Test Regex...
    if(preg_match("/[A-Z]/", $pass)) { $points_complexite = $points_complexite + 2; }
    //! Vérification des chiffres
    Test Regex...
    if(preg_match("/[0-9]/", $pass)) { $points_complexite = $points_complexite + 3; }
    //! vérification des caractères spéciaux
    Test Regex...
    if(preg_match("/[\W]/", $pass)) { $points_complexite = $points_complexite + 4; }

    $resultat = $points_nbcarac * $points_complexite;
    return($nb_points == $resultat);
}

```

2.Hachage du mot de passe :

La sécurité des données est un aspect crucial dans la conception d'un site WEB. Pour garantir la sécurité des informations des utilisateurs, plusieurs mesures importantes ont été prises. Tout d'abord, les mots de passe des utilisateurs sont chiffrés avant de les stocker dans la base de données. Cela signifie que même si un pirate informatique parvient à accéder à la base de données, il ne pourra pas récupérer les mots de passe des utilisateurs en clair.

3.Contrôles d'accès :

Des contrôles d'accès ont été mis en place pour garantir que chaque utilisateur n'a accès qu'aux pages auxquelles il est autorisé. Cela permet de protéger les données sensibles des utilisateurs en évitant les fuites ou les utilisations abusives.

Dans ce cas , pour la page d'ajout de ventes, si la personne n'est pas un photographe, cela la redirige automatiquement sur la page d'accueil car seuls les photographes peuvent vendre des photos.



```

1 <?php
2     $title = "Photo4You | Vente";
3     include_once("./includes/connection.inc.php");
4     if($_SESSION['type'] != "photographe") { header('Location: index.php'); }

```

4.Historisation des modifications dans la BDD :

1.Création de la table d'historisation :

Mise en place d'un système d'historisation pour les modifications apportées à la table des utilisateurs. Ce système permet de suivre l'historique des modifications pour chaque utilisateur, ce qui peut être utile en cas d'audit, de détection d'activités suspectes ou de restauration des données. Cette table sera exportée tous les jours sous forme de fichier puis vidée pour effectuer une sauvegarde incrémentielle. Le dimanche la table d'origine (utilisateurs) sera exportée afin d'effectuer une sauvegarde complète.

```

1 CREATE TABLE `utilisateurs_copy` LIKE `utilisateurs`;

```

Il faut ensuite ajouter un champ “modification” afin de préciser quelle modification a été effectuée sur l'utilisateur (I pour une insertion, U pour une mise à jour et D pour une suppression). Il faut aussi supprimer la contrainte de clé primaire afin que toutes les actions effectuées sur un certain utilisateur puissent être insérées correctement dans la table.

#	Nom	Type	Interclassement	Attributs	Null	Valeur par défaut	Commentaires	Extra	Action
1	Id	int(11)			Non	Aucun(e)		 Modifier  Supprimer  Plus	
2	Nom	varchar(30)	utf8_general_ci		Non	Aucun(e)		 Modifier  Supprimer  Plus	
3	Prenom	varchar(30)	utf8_general_ci		Non	Aucun(e)		 Modifier  Supprimer  Plus	
4	Type	varchar(30)	utf8_general_ci		Non	Aucun(e)		 Modifier  Supprimer  Plus	
5	Mail	varchar(90)	utf8_general_ci		Non	Aucun(e)		 Modifier  Supprimer  Plus	
6	Mdp	varchar(256)	utf8_general_ci		Non	Aucun(e)		 Modifier  Supprimer  Plus	
7	Credit	int(11)			Non	0		 Modifier  Supprimer  Plus	
8	Banned	tinyint(1)			Non	0		 Modifier  Supprimer  Plus	
9	modification	char(1)	utf8_general_ci		Non	Aucun(e)		 Modifier  Supprimer  Plus	

Il faut ensuite créer les triggers qui vont s'occuper d'insérer les valeurs nécessaires de manière automatique dans cette table nouvellement créée.

1.Insertions dans la table utilisateur :

```

1 CREATE TRIGGER utilisateurs_copy_insert
2 AFTER INSERT ON utilisateurs
3 FOR EACH ROW
4 INSERT INTO utilisateurs_copy (id,nom,prenom,type,mail,mdp,credit,banned,modification)
5 VALUES (NEW.id, NEW.nom, NEW.prenom,NEW.type, NEW.mail,NEW.mdp, NEW.credit, NEW.banned, "I");

```



2.Modifications de la table utilisateur :

```
1 CREATE TRIGGER utilisateurs_copy_update
2 AFTER UPDATE ON utilisateurs
3 FOR EACH ROW
4 INSERT INTO utilisateurs_copy (id,nom,prenom,type,mail,mdp,credit,banned,modification)
5 VALUES (NEW.id, NEW.nom, NEW.prenom, NEW.type, NEW.mail, NEW.mdp, NEW.credit, NEW.banned, "U");
```

3.Suppressions dans la table utilisateur :

```
1 CREATE TRIGGER utilisateurs_copy_delete
2 AFTER DELETE ON utilisateurs
3 FOR EACH ROW
4 INSERT INTO utilisateurs_copy (id,nom,prenom,type,mail,mdp,credit,banned,modification)
5 VALUES (OLD.id, OLD.nom, OLD.prenom, OLD.type, OLD.mail, OLD.mdp, OLD.credit, OLD.banned, "D");
```

2.Création des procédures :

Une procédure en SQL est un ensemble de commandes SQL stockées dans une base de données qui peuvent être exécutées ensemble à tout moment en utilisant un seul appel de procédure.

1.Sauvegarde incrémentielle :

Une sauvegarde incrémentielle ne sauvegarde que les modifications apportées depuis la dernière sauvegarde, réduisant ainsi le temps et l'espace de stockage nécessaires pour effectuer des sauvegardes régulières. Les sauvegardes incrémentielles peuvent être utilisées en combinaison avec des sauvegardes totales pour garantir une protection complète des données et une restauration rapide et facile en cas de besoin.

```
1 DELIMITER $$ 
2 CREATE DEFINER='root'@'localhost' PROCEDURE `sauv`()
3 BEGIN
4     SET @filename = CONCAT('sauvegarde_utilisateurs_', DATE_FORMAT(NOW(), '%Y-%m-%d_%H-%i-%s'), '.csv');
5     SET @filepath = CONCAT('C:/Users/lbdtr/Desktop/Wallpaper/', @filename);
6     SET @requete = CONCAT("SELECT * INTO OUTFILE ''", @filepath,
7     " CHARACTER SET utf8mb4 FIELDS TERMINATED BY ',' OPTIONALLY ENCLOSED BY '\"' LINES TERMINATED BY '\\n' FROM utilisateurs_copy");
8     PREPARE s1 FROM @requete;
9     EXECUTE s1;
10    DEALLOCATE PREPARE s1;
11    -- On vide la table
12    DELETE FROM utilisateurs_copy;
13 END$$
14 DELIMITER ;
```

2.Sauvegarde totale :

Une sauvegarde totale est une copie complète de toutes les données et fichiers d'un système ou d'une application à un moment donné. Elle permet de créer une sauvegarde complète des données, y compris des fichiers système et des paramètres de configuration, et peut être utilisée pour restaurer l'ensemble du système à un état précédent en cas de défaillance ou de perte de données.



```

1 DELIMITER $$ 
2 CREATE DEFINER='root'@'localhost' PROCEDURE `sauv`()
3 BEGIN
4     SET @filename = CONCAT('sauvegarde_totale_', DATE_FORMAT(NOW(), '%Y-%m-%d_%H-%i-%s'), '.csv');
5     SET @filepath = CONCAT('C:/Users/lbdtr/Desktop/Wallpaper/', @filename);
6     SET @requete = CONCAT("SELECT * INTO OUTFILE ''", @filepath,
7     "' CHARACTER SET utf8mb4 FIELDS TERMINATED BY ',' OPTIONALLY ENCLOSED BY '\"' LINES TERMINATED BY '\\n' FROM utilisateurs;");
8     PREPARE s1 FROM @requete;
9     EXECUTE s1;
10    DEALLOCATE PREPARE s1;
11 END$$
12 DELIMITER ;

```

3.Création des événements :

Un événement en SQL est un processus automatisé qui s'exécute à des intervalles réguliers ou à une heure précise dans une base de données. Les événements peuvent être utilisés pour exécuter des tâches de maintenance, comme la sauvegarde de la base de données, la mise à jour de données ou l'envoi de notifications par e-mail.

1.Événement de Sauvegarde différentielle :

Création de la sauvegarde différentielle qui sera effectuée à chaque fin de journée sur la table utilisateurs_copy.

Exporter l'évènement `sauv_utilisateurs_diff`

```

1 CREATE DEFINER='root'@'localhost' EVENT
`sauv_utilisateurs_diff` ON SCHEDULE EVERY 1 DAY STARTS
'2023-04-09 22:00:00' ON COMPLETION PRESERVE DISABLE DO
CALL photo4you2.sauv()

```

2.Événement de sauvegarde totale :

Création de la sauvegarde totale qui sera effectuée à chaque fin de semaine sur la table utilisateurs.

Exporter l'évènement `sauv_utilisateurs_totale`

```

1 CREATE DEFINER='root'@'localhost' EVENT
`sauv_utilisateurs_totale` ON SCHEDULE EVERY 7 DAY STARTS
'2023-04-09 22:00:00' ON COMPLETION PRESERVE DISABLE DO
CALL photo4you2.sauvTotale()

```



<input type="checkbox"/> Tout cocher	Exporter	Supprimer				
	Nom	État	Type			
<input type="checkbox"/>	sauv_utilisateurs_diff	DISABLED	RECURRING	Éditer	Exporter	Supprimer
<input type="checkbox"/>	sauv_utilisateurs_totale	DISABLED	RECURRING	Éditer	Exporter	Supprimer

4.Résultats :

1. Historisation des modifications de la table :

Les lignes ayant été modifiées dans la table utilisateur sont reportées dans la table utilisateurs_copy, avec le type de changement apporté spécifié dans la colonne modification (I pour une insertion, U pour une mise à jour et D pour une suppression).

Id	Nom	Prenom	Type	Mail	Mdp	Credit	Banned	modification
7	Garrix	Martin	client	martin.garrix@gmail.com	\$2y\$12\$rJBugA4K/MQs.RTs2QE7/.smlfrAbGLlaXbrNjEgXRD...	0	0	I
7	Garrix	Martin	client	martin.garrix@gmail.com	\$2y\$12\$rJBugA4K/MQs.RTs2QE7/.smlfrAbGLlaXbrNjEgXRD...	25	0	U
7	Garrix	Martin	client	martin.garrix@gmail.com	\$2y\$12\$rJBugA4K/MQs.RTs2QE7/.smlfrAbGLlaXbrNjEgXRD...	25	0	D

2. Fichiers de sauvegardes incrémentielles et totales :

sauvegarde_total_e_2023-04-22_18-05.csv	sauvegarde_total_e_2023-04-28_18-05 - Copie.csv	sauvegarde_utilisateurs_2023-04-22_18-17-26.csv	sauvegarde_utilisateurs_2023-04-23_18-17-57.csv	sauvegarde_utilisateurs_2023-04-24_18-17-59.csv	sauvegarde_utilisateurs_2023-04-25_18-18-00.csv	sauvegarde_utilisateurs_2023-04-26_18-18-02.csv	sauvegarde_utilisateurs_2023-04-27_18-18-03.csv
---	---	---	---	---	---	---	---

Intérieur du fichier de sauvegarde incrémentielle (table utilisateur_copy) :

sauvegarde_utilisateurs_2023-04-22_18-17-26.csv	X
C: > Users > lbdtr > Desktop > Wallpaper >	sauvegarde_utilisateurs_2023-04-22_18-17-26.csv
1	7,"Richou","Léa","photographe","leachourix@gmail.com","\$2y\$12\$50b21tWTez4a0y2UPWvCl.uMU0hg4px5.BN7VJfKvfNakuJFtymRC",0,0,"I"
2	7,"Richou","Léa","photographe","leachourix@gmail.com","\$2y\$12\$50b21tWTez4a0y2UPWvCl.uMU0hg4px5.BN7VJfKvfNakuJFtymRC",0,1,"U"
3	7,"Richou","Léa","photographe","leachourix@gmail.com","\$2y\$12\$50b21tWTez4a0y2UPWvCl.uMU0hg4px5.BN7VJfKvfNakuJFtymRC",0,0,"U"
4	2,"JeSuisPhotographe","JeSuisPhotographe","photographe","photographe@gmail.com","\$2y\$12\$QC7t5BwEa1WGYTQ85WeDD.nXRfh60/UsnkkaFfJNTXbMdsE/y/bu,25,0,"U"
5	2,"JeSuisPhotographe","JeSuisPhotographe","photographe","photographe@gmail.com","\$2y\$12\$QC7t5BwEa1WGYTQ85WeDD.nXRfh60/UsnkkaFfJNTXbMdsE/y/bu,75,0,"U"
6	

Intérieur du fichier de sauvegarde totale (table utilisateur) :

sauvegarde_totale_2023-04-22_18-18-05.csv	X
C: > Users > lbdtr > Desktop > Wallpaper >	sauvegarde_totale_2023-04-22_18-18-05.csv
1	1,"JeSuisPhotographe","JeSuisPhotographe","photographe","photographe@gmail.com","\$2y\$12\$q6dCfcTMkorm70vqopkOinQhawh8hUWzD9ktb3YBRPxHW.rkVg2",135,0
2	2,"JeSuisAdmin","JeSuisAdmin","admin","admin@gmail.com","\$2y\$12\$QC7t5BwEa1WGYTQ85WeDD.nXRfh60/UsnkkaFfJNTXbMdsE/y/bu",600,0
3	3,"JeSuisClient","JeSuisClient","client","client@gmail.com","\$2y\$12\$7bHckccI6wv1plISj0baOis/vPenk7HzgpkfzALX3MvbBLSm3oVN",40,0
4	6,"Garrix","Martin","client","qsdqsd@gmail.com","\$2y\$12\$u1c9ylW91.M43Ncd58dfbu69qjw1BePzoR.3vK5W2srepul8s7Q0i",99,0
5	7,"Richou","Léa","photographe","leachourix@gmail.com","\$2y\$12\$50b21tWTez4a0y2UPWvCl.uMU0hg4px5.BN7VJfKvfNakuJFtymRC",0,0
6	



7. Site global :

1. Vision globale :

Ceci représente les principales pages accessibles aux utilisateurs connectés (sauf spécifications) ou non.

1. Mise en place d'un page d'accueil simple et attrayante :

Page d'accueil simpliste, qui met en avant les 5 dernières publications et informe le visiteur du nombre de photos vendues et en vente.



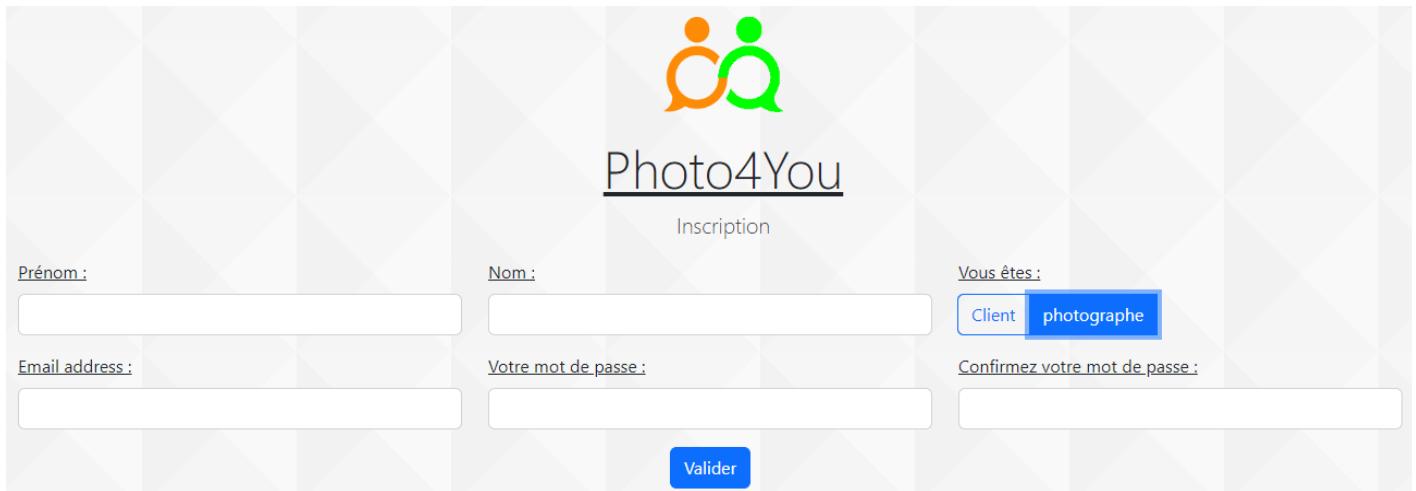
2. Mise en place d'une page d'inscription et de connexion :

Un système d'inscription et de connexion a été mis en place, accessible uniquement aux personnes non connectées. Les utilisateurs peuvent choisir de s'inscrire en tant que photographe ou client, et les données fournies sont vérifiées pour assurer leur conformité avant d'être insérées dans la base de données.

Page de connexion :

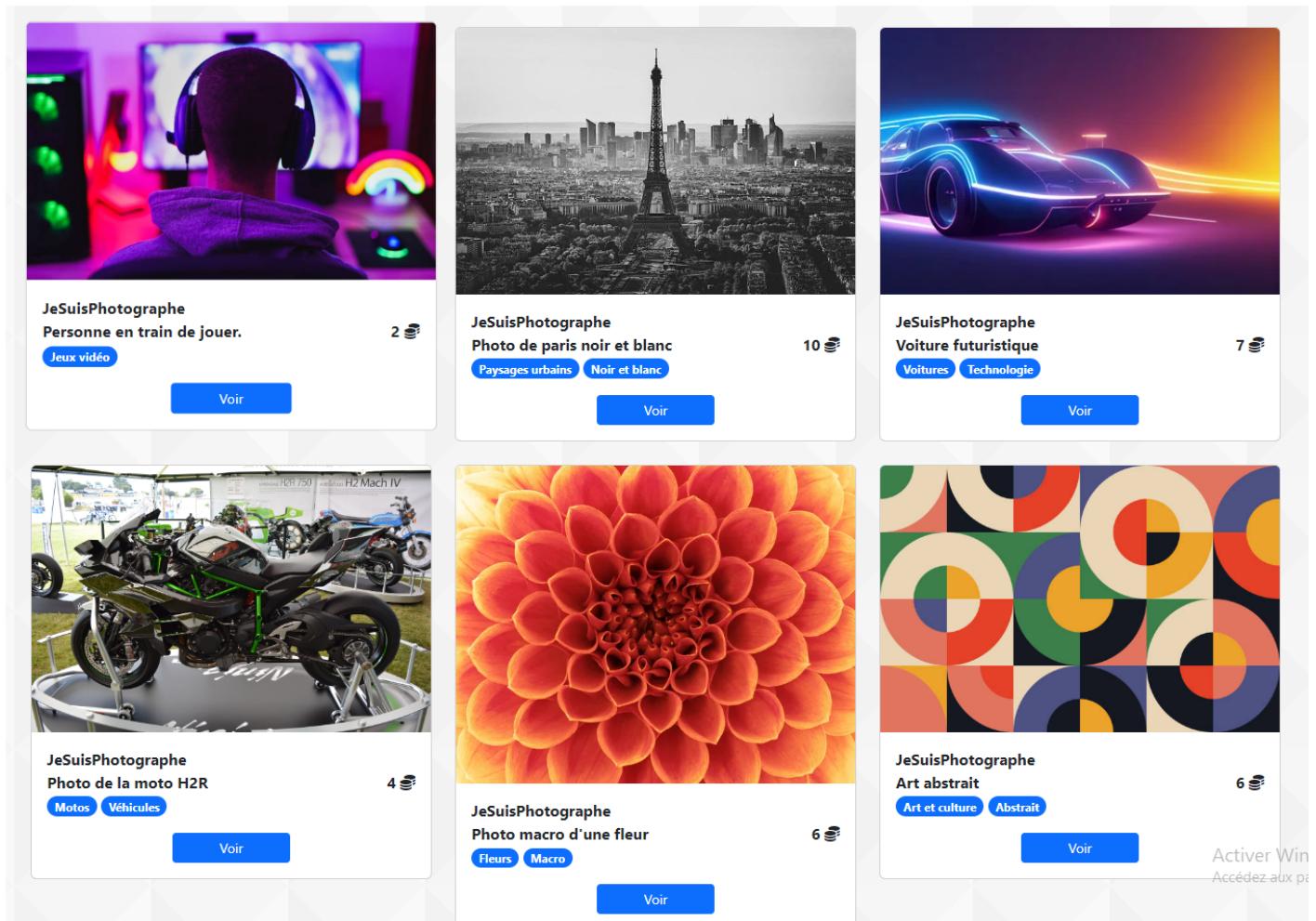
A screenshot of the Photo4You login page. It features the Photo4You logo and the word 'Connexion'. Below this, there are two input fields: one for 'Email address:' and another for 'Votre mot de passe:'. Both fields have placeholder text and are enclosed in light gray boxes. A blue 'Valider' button is positioned at the bottom center of the form.

Page d'inscription :



The registration page for Photo4You features a logo at the top with two stylized human figures, one orange and one green. Below the logo, the text "Photo4You" is displayed in a large, bold, black font. Underneath the main title, the word "Inscription" is centered. The form consists of several input fields: "Prénom :" and "Nom :" on the left, "Email address :" and "Votre mot de passe :" in the center, and "Confirmez votre mot de passe :" on the right. There is also a "Vous êtes :" section with radio buttons for "Client" and "photographe", where "photographe" is selected. A blue "Valider" button is located at the bottom center of the form.

3.Mise en place d'une page de consultation des photos :



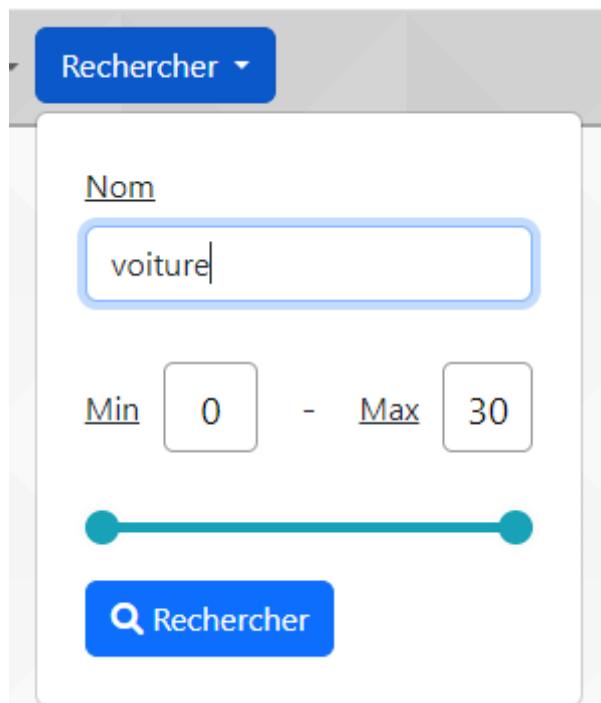
The photo gallery displays six different photographs, each with a caption, category tags, and a "Voir" button.

- Image 1:** A person wearing headphones playing a video game. **Caption:** JeSuisPhotographe Personne en train de jouer. **Tags:** Jeux vidéo. **Rating:** 2 ⚡. **View:** Voir.
- Image 2:** A black and white photograph of the Eiffel Tower and the Paris skyline. **Caption:** JeSuisPhotographe Photo de paris noir et blanc. **Tags:** Paysages urbains, Noir et blanc. **Rating:** 10 ⚡. **View:** Voir.
- Image 3:** A futuristic sports car with glowing blue and purple lights. **Caption:** JeSuisPhotographe Voiture futuristique. **Tags:** Voitures, Technologie. **Rating:** 7 ⚡. **View:** Voir.
- Image 4:** A motorcycle on display at an exhibition. **Caption:** JeSuisPhotographe Photo de la moto H2R. **Tags:** Motos, Véhicules. **Rating:** 4 ⚡. **View:** Voir.
- Image 5:** A close-up, macro shot of a vibrant orange flower. **Caption:** JeSuisPhotographe Photo macro d'une fleur. **Tags:** Fleurs, Macro. **Rating:** 6 ⚡. **View:** Voir.
- Image 6:** An abstract geometric pattern of overlapping circles in various colors. **Caption:** JeSuisPhotographe Art abstrait. **Tags:** Art et culture, Abstrait. **Rating:** 6 ⚡. **View:** Voir. **Text:** Activer Win Accédez aux pa



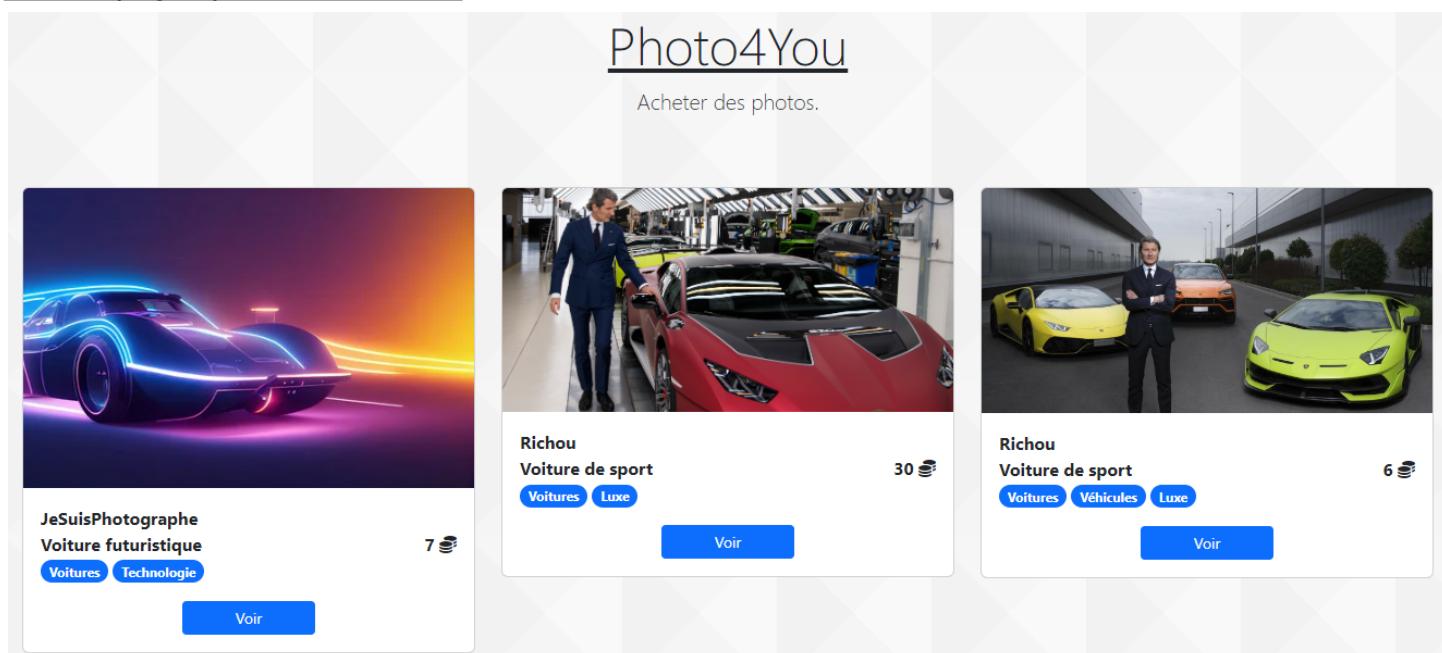
4.Implémentation d'une barre de recherche :

Une barre de recherche a été implémentée, permettant aux utilisateurs de rechercher rapidement des photos en fonction de leur nom et/ou de leur prix. Les résultats de recherche peuvent être triés par prix minimum et maximum pour faciliter la navigation.



The image shows a search bar interface. At the top is a blue button labeled "Rechercher". Below it is a white input field with the placeholder "Nom" and the word "voiture" typed into it. Underneath the input field are two numerical fields: "Min" with the value "0" and "Max" with the value "30". A horizontal slider with a teal track and circular ends is positioned between these fields. At the bottom is a blue button with a magnifying glass icon and the text "Rechercher".

Voici la page après la recherche :



The image shows a search results page for "Photo4You". The header features the site's logo and the text "Acheter des photos.". The results are displayed in a grid format:

- Left Column:** An image of a futuristic blue sports car with glowing purple and yellow lines. Below it is the caption "JeSuisPhotographe Voiture futuristique" and categories "Voitures" and "Technologie". A "Voir" button is at the bottom.
- Middle Column:** An image of a man in a suit standing next to a red sports car in a workshop. Below it is the caption "Richou Voiture de sport" and categories "Voitures" and "Luxe". A "Voir" button is at the bottom. To the right of this card is the number "30 ⚡".
- Right Column:** An image of a man in a suit standing between two bright yellow sports cars. Below it is the caption "Richou Voiture de sport" and categories "Voitures", "Véhicules", and "Luxe". A "Voir" button is at the bottom. To the right of this card is the number "6 ⚡".

5.Mise en place d'une page d'ajouts de crédits :

Un système d'ajouts crédits a été mis en place pour permettre aux utilisateurs d'ajouter des crédits à leur compte, afin de pouvoir acheter des photos. Cette page est accessible uniquement aux personnes connectées à leur compte.

The image contains two side-by-side screenshots of a web application interface. Both screenshots feature a logo at the top left consisting of two stylized human figures, one orange and one green, facing each other. Below the logo, the text "Photo4You" is displayed in a large, dark blue font. Underneath "Photo4You", the text "Mes crédits." is shown in a smaller, light blue font. In the first screenshot (left), there is a green horizontal bar at the top containing the text "☑ Succès : Ajout des crédits effectué avec succès !". Below this bar, there is a form field labeled "Nombre de crédits :" with a text input box containing the value "25". To the right of the input box is a small button labeled "125€". At the bottom of the form is a blue "Valider" button. In the second screenshot (right), the "Nombre de crédits :" field has the value "0" entered. The "Valider" button is also present at the bottom.

6.Pagination automatique :

Un système de pagination a été ajouté pour permettre une navigation plus fluide entre les différentes pages de photos. Chaque page affiche jusqu'à 9 photos, limitant ainsi le temps de chargement de la page pour les utilisateurs et garantissant une expérience utilisateur plus rapide et agréable. L'utilisateur peut aller au maximum jusqu'aux 4 pages précédentes ou suivantes si celles-ci existent, mais aussi à la première ou dernière page grâce aux boutons respectifs Min et Max.



2.Côté Administration :

1.Gestion des catégories :

Ajout, suppression et liste des catégories :



Photo4You

Gérer les 36 catégories.

Nom de la Catégorie :

Libellé :

Valider

Rechercher une catégorie		Rechercher une catégorie...	
ID	Intitulé	Libelle	Action
1	Nature	Des photos de la faune, de la flore et des paysages naturels.	 
2	Animaux	Des photos d'animaux de toutes sortes, y compris des animaux sauvages, domestiques, exotiques, etc.	 
3	Paysages urbains	Des photos de villes, de leurs bâtiments et de leur architecture.	 

Modification d'une catégorie :

Photo4You

Modifier la catégorie Architecture.

Nom de la Catégorie

Architecture

Des photos de bâtiments, de structures et d'autres exemples d'architecture intéressante ou belle.

Valider

2.Gestion des utilisateurs :

Liste des utilisateurs non bannis avec options de suppression ou bannissement de compte :



Photo4You

Gérer les 5 utilisateurs.

Rechercher un utilisateur		Rechercher un utilisateur...		
ID	Nom	Prénom	Role	Action
1	JeSuisPhotograhe	JeSuisPhotograhe	Photographe	 
2	JeSuisAdmin	JeSuisAdmin	Admin	 



Liste des utilisateurs bannis avec possibilité de débannir :



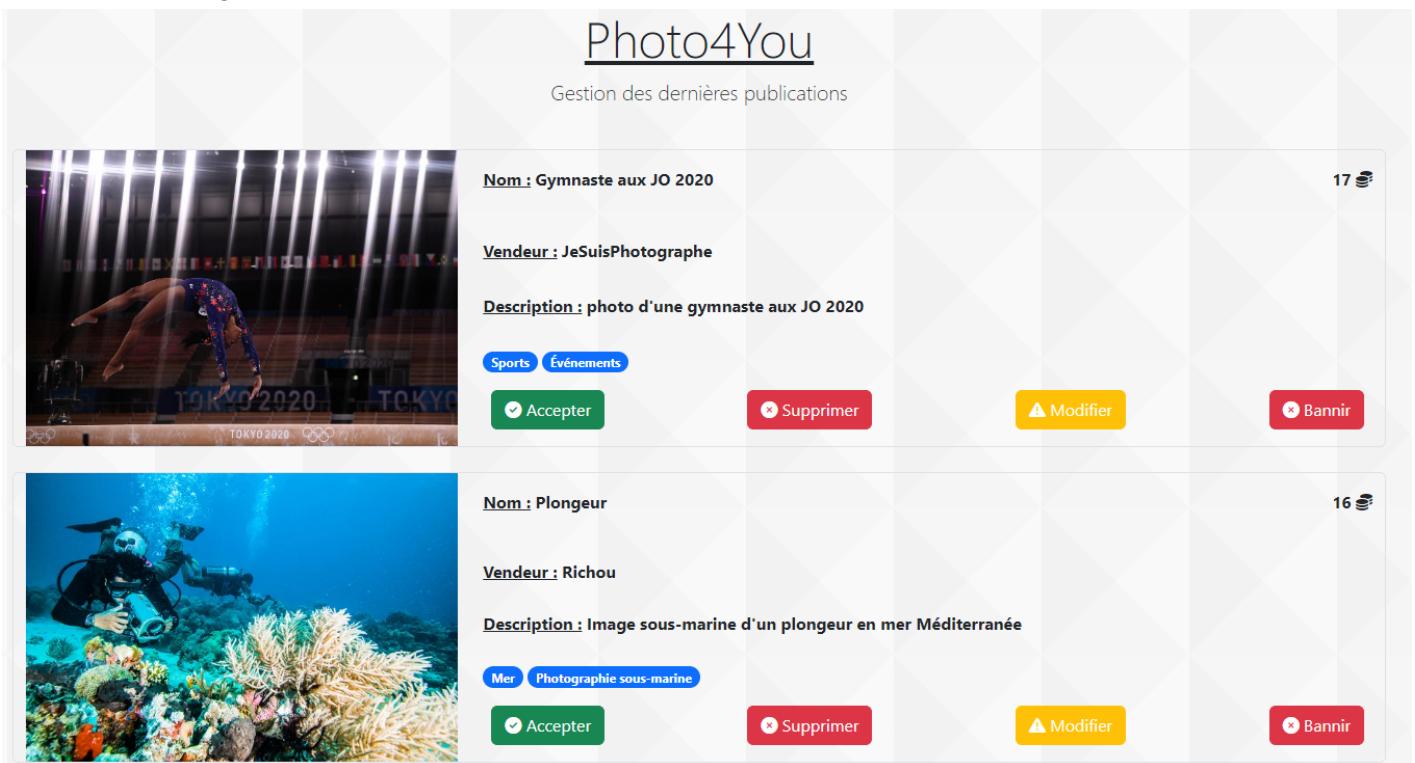
Photo4You

Gérer les utilisateurs bannis.

Rechercher un utilisateur	Rechercher un utilisateur...			
ID	Nom	Prénom	Role	Action
6	Garrix	Martin	Client	

3.Gestion des publications :

Possibilité d'accepter la publication , de la supprimer ou de la modifier si nécessaire. En cas d'abus, l'utilisateur peut également être banni.



The screenshot shows a list of publications for moderation. Each publication includes a thumbnail image, basic details, and action buttons (Accepter, Supprimer, Modifier, Bannir).

- Publication 1:** Nom : Gymnaste aux JO 2020, Vendeur : JeSuisPhotographe, Description : photo d'une gymnaste aux JO 2020. Categories: Sports, Événements. Action buttons: Accepter (green), Supprimer (red), Modifier (yellow), Bannir (grey).
- Publication 2:** Nom : Plongeur, Vendeur : Richou, Description : Image sous-marine d'un plongeur en mer Méditerranée. Categories: Mer, Photographie sous-marine. Action buttons: Accepter (green), Supprimer (red), Modifier (yellow), Bannir (grey).

3.Côté Photographe :

1.Gestion des ventes :

Les photographes peuvent voir la liste de leurs photos mises en vente. Un utilisateur peut supprimer ses photos non vendues , mais aussi les modifier si elles n'ont pas encore été validées par un administrateur.





Photo4You

Mes ventes.



Photo de montagnes enneigées.

Nature Paysages d'hiver Montagnes

3 ⚡

Publiée le : En attente de validation.

[Modifier](#)

[Supprimer](#)



Représentation de l'intelligence artificielle

Technologie

15 ⚡

Publiée le : En attente de validation.

[Modifier](#)

[Supprimer](#)



Vie nocturne

Paysages urbains Vie nocturne

7 ⚡

Publiée le : 2023-04-09

[Supprimer](#)



2.Modification d'une vente :



Photo4You

Modifier une vente.

Titre: Photo de vagues frappant des rochers

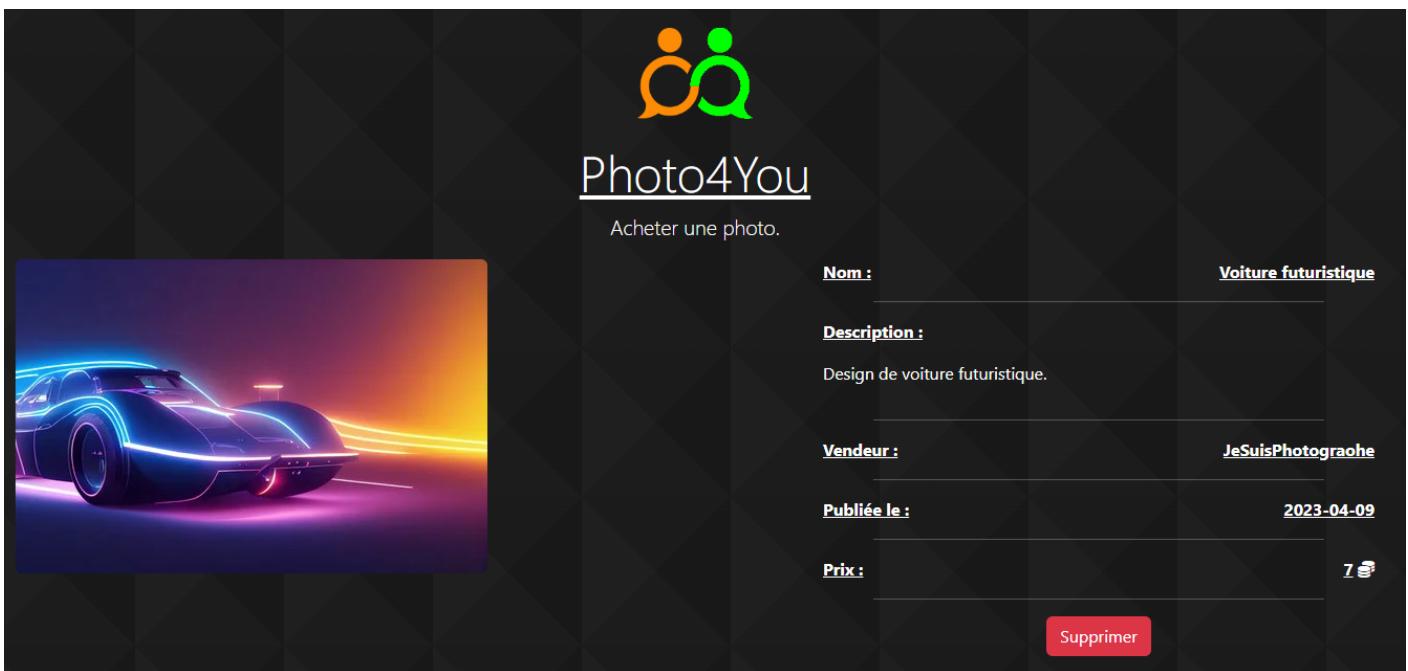
Description: Photo de vagues frappant des rochers prise à Brest.

Nombre de tirages: 9 45€

Catégories: Nature X Mer X

Valider **Annuler**

3.Mise en place de page de suppression d'une vente :



The screenshot shows a listing for a futuristic car on the Photo4You platform. The listing includes a large image of a sleek, blue and purple glowing car, the title "Photo4You", and a form for deleting the listing.

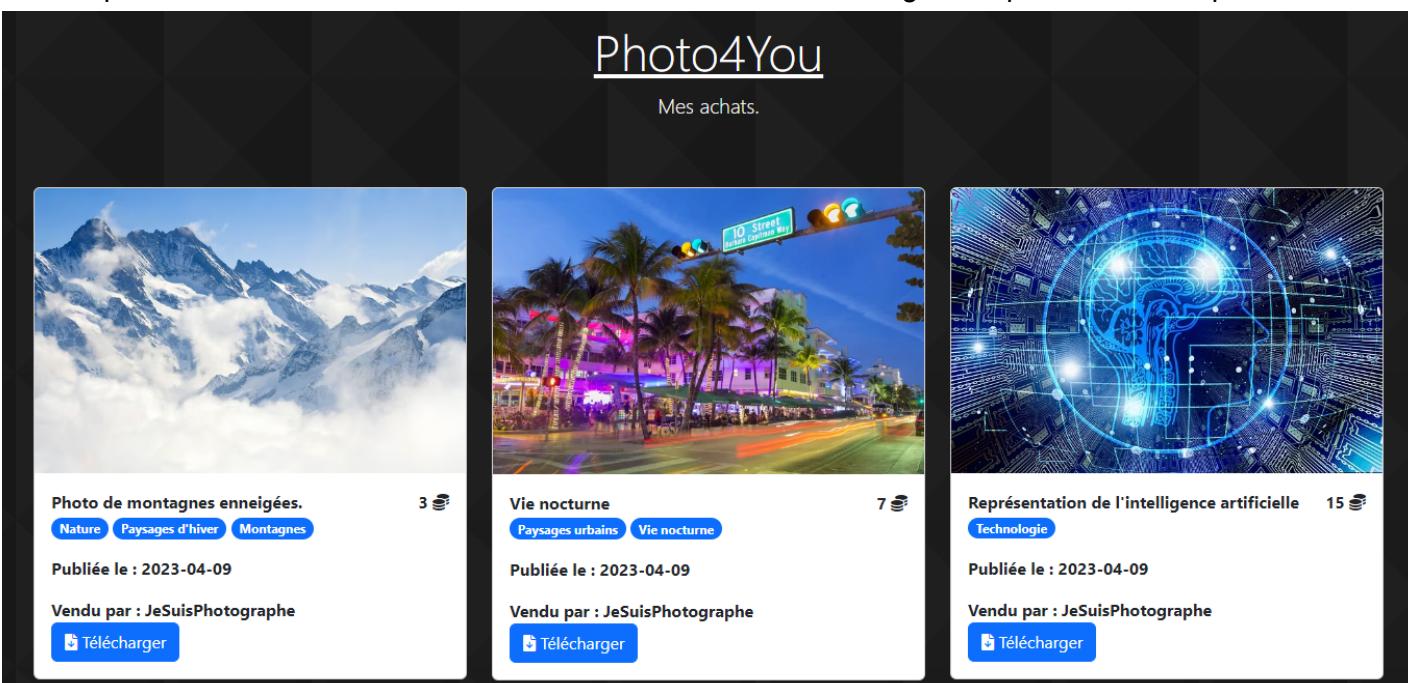
<u>Nom :</u>	<u>Voiture futuristique</u>
<u>Description :</u>	Design de voiture futuristique.
<u>Vendeur :</u>	<u>JeSuisPhotographe</u>
<u>Publiée le :</u>	<u>2023-04-09</u>
<u>Prix :</u>	7 ⚡

[Supprimer](#)

4.Côté Client :

1.Mise en place d'une page de consultation des achats :

Le client peut à tout moment retrouver ses achats effectués et télécharger ses photos d'un simple clic.



The screenshot shows the "Mes achats" (My purchases) section of the Photo4You client interface. It displays three purchased items:

- Photo de montagnes enneigées.** (3 ⚡)
Nature, Paysages d'hiver, Montagnes
Publiée le : 2023-04-09
Vendu par : JeSuisPhotographe
[Télécharger](#)
- Vie nocturne** (7 ⚡)
Paysages urbains, Vie nocturne
Publiée le : 2023-04-09
Vendu par : JeSuisPhotographe
[Télécharger](#)
- Représentation de l'intelligence artificielle** (15 ⚡)
Technologie
Publiée le : 2023-04-09
Vendu par : JeSuisPhotographe
[Télécharger](#)



8.Fonctionnalités à ajouter :

- Prévoir un mécanisme de renvoi du login/mot de passe en cas d'oubli.
- Créer les pages de profils des photographes.
- Désinscription (entraînant la perte des crédits et photos)
- Rechercher les photos par catégories

