

Tristan Leclair-Vani

Laval, Qc, Canada | tristan.leclair42@gmail.com | 514-867-7002 | <http://www.linkedin.com/in/tristan-leclair-vani> | [Github](#)

ÉDUCATION

Université McGill

Montréal, Québec

Baccalauréat en sciences | Majeure en informatique | Mineure en psychologie

2020-2024

- Cours pertinents : IA, Intro aux sciences des données, Projet en Développement Logiciel

Cegep Lionel-Groulx

Ste-Thérèse, Québec

Diplôme d'études collégiales | Informatique et Mathématiques

2018-2020

- Cours pertinents : C#, programmation orientée objet, .NET, développement de jeux Unity

EXPÉRIENCE

Flo EV en développement backend

Laval, Québec

Stagiaire

Été 2023

- Fait partie de l'équipe de "Cloud Modernization"
- Travaillé à migrer leur monolith backend OCPI en Dotnet C# vers des micro-applications
- Travaillé dans des DB sql, des services conteneurisé avec docker et des clusters sur Azure

Alithya en développement web

Laval, Québec

Stagiaire

Été 2022

- Travaillé sur plusieurs projets Typescript React avec Material UI et Storybook
- Aidé à développer un curriculum de front-end pour nouveaux développeurs

Inpowr dans les technologies de la santé

Laval, Québec

Stagiaire

Été 2021

- Fait partie d'une équipe Scrum pour aider à développer leurs applications mobiles et Web
- Utilisé Jira et du code C # pour faire l'interface entre le concepteur de produit et le développeur principal

Pharmacie Jean Coutu

Laval, Québec

Commis étalagiste

juin 2020-août 2021

PROJETS

Analyse de la couverture médiatique de films

Montréal, Québec

Développeur

2022-2023

- Données API collectées avec des scripts Python
- Créé et affiné une typologie à appliquer à nos données collectées
- Analysé les données et produit un rapport de 6 pages sur les résultats

Développer un jeu avec JavaFX et Spring Boot

Montréal, Québec

Développeur

2022-2023

- Créé un jeu multijoueur avec JavaFX et Spring Boot pour un cours d'un an à l'université
- Frontend créé avec JavaFX et FXGL, backend était un api REST Spring Boot
- Créé une spécification complète UML
- Utilisé Maven pour le CI/CD

COMPÉTENCES & INTÉRÊTS

Compétences : Java, Dotnet, Python, React, Docker, Unity Engine

Langues : anglais, français

Intérêts : science des données, jeux (sur table et vidéo), IA, musique, ultimate frisbee, écriture, conception de jeux

Références disponibles sur demande