Documentation pour développeur :

YI BURGER MARKET YI

Sommaire:

- Inscription.php
- Connexion.php
- Co.php
- Deco.php
- Modifier.php
- Formureservation.php
- Reservation.php
- Membre.php

Inscription.php:

Formulaire:

 Link sert à faire appel à bootstrap et au CSS afin de donner un design préci aux différentes pages.

```
<form action = "inscription.php" method = "post" class = "well">
```

• Le form sert à envoyer les valeurs entrées dans le formulaire dans la partie php qui se trouve sur inscription.php pour qu'elles soient traitées.

• Script sert à faire appel à Javascript afin de faire apparaître des animations.

PHP:

```
if(isset($_POST['email']) && isset($_POST['mdp']) && isset($_POST['nom']) && isset($_POST['prenom'])
&& isset($_POST['adresse']) && isset($_POST['naissance']) && isset($_POST['tel']))
{
```

Nous avons commencé par tester si les valeurs 'email', 'mdp', 'nom', 'prenom', 'adresse', 'naissance' et 'tel' existent.

 Nous avons effectué la gestion d'erreur : le nom et le prénom ne doivent pas dépasser 30 caractères, le numéro de téléphone doit contenir exactement 10 chiffres, l'email doit contenir le caractère '@' et le mot de passe doit contenir au moins un chiffre et les lettres 'ab'. La fonction strlen permet de calculer la taille d'une chaîne et strtolower permet d'avoir les caractèresen minuscule. Cela permet d'avoir une bonne optimisation du site.

 Nous nous connectons à la base de données projetsite et si l'email n'existe pas déjà dans la table inscription de celle-ci, nous effectuons la requête SQL qui permet d'insérer les valeurs entrées dans le formulaire dans la table inscription. Cela permet de ne pas avoir deux fois le même compte.

Connexion.php:

Formulaire:

 Link sert à faire appel à bootstrap et au CSS afin de donner un design préci aux différentes pages.

```
<form action = "co.php" method = "post" class = "well">
```

 Le form sert à envoyer les valeurs entrées dans le formulaire dans la partie php qui se trouve sur co.php pour qu'elles soient traitées.

Script sert à faire appel à Javascript afin de faire apparaître des animations.

Co.php:

```
if(isset($_POST['email']) && isset($_POST['mdp']))
```

• Nous avons commencé par tester si les valeurs 'email' et 'mdp' existent.

 Nous nous connectons à la base de données projetsite et nous effectuons la requête SQL qui permet de sélectionner les valeurs de la table inscription correspondant aux colonnes 'email' et 'mot_de_passe'.

```
if($donnee)
{
    if($_POST['email'] == 'admin@admin.com' AND $_POST['mdp'] == 'admin')
    {
        setcookie('admin', $donnee['nom'], time()+3600, '/');
        header('location: ../index.php');
    }
}
```

• Si on se connecte en tant qu'admin, on utilise un setcookie pour afficher les données de l'administrateur sur les headers.

```
elseif($_POST['email']==$donnee['email'] && $_POST['mdp']==$donnee['mot_de_passe'])
{
    //On vérifie que l'adresse email et le mot de passe existent dans la base de donnée
setcookie('nom', $donnee['nom'], time()+3600, '/');
session_start(); //On ouvre la session de l'utilisateur
$_SESSION['prenom'] = $donnee['prenom'];
$_SESSION['nom'] = $donnee['nom'];
```

 Si l'email et le mot de passe entrés dans le formulaire correspondent à un email et un mot de passe de la base de données projetsite, on démarre une session et on affiche le nom de l'utilisateur sur la page d'index.

```
$today = date('Y-m-d');
$d1 = new DateTime($donnee['date_naissance']);
$d2 = new DateTime($today);
$diff = $d2->diff($d1);
$age = $diff->y;
header('location: ../index.php');
```

Nous avons calculé l'âge de l'utilisateur à partir de sa date de naissance. On associe \$today à la date d'aujourd'hui et on calcule la différence entre celle-ci et la date de naissance de la base de donnée \$donnee['date naissance'].

```
else {
$message="Votre email ou votre mot de passe est incorrect.";
   //si le mot de passe ou l'email est incorrect, on renvoie l'utilisateur sur le formulaire de connexion
   header('location: connexion.php?$message');
}
```

 Si le mot de passe ou l'email est incorrect, l'utilisateur est redirigé vers la page connexion.php.

Deco.php:

```
session_start();
session_unset();
session_destroy();
setcookie('nom', $donnee['nom'], time()-1, '/');
setcookie('admin', $donnee['nom'], time()-1, '/');
header('location: ../index.php');
?>
```

Nous fermons la session ouverte dans co.php.

Modifier.php:

Formulaire:

 Link sert à faire appel à bootstrap et au CSS afin de donner un design préci aux différentes pages.

```
<form action = "modifier.php" method = "post" class = "well">
```

• Le form sert à envoyer les valeurs entrées dans le formulaire dans la partie php qui se trouve sur modifier.php pour qu'elles soient traitées.

Script sert à faire appel à Javascript afin de faire apparaître des animations.

```
if(isset($_POST['nom']) && isset($_POST['prenom']) && isset($_POST['adresse']) && isset($_POST['naissance']) && isset($_POST['tel']))
{
```

On teste si les valeurs 'nom', 'prenom', 'adresse', 'naissance' et 'tel' existent.

```
$prenom=$_POST['prenom'];
$prenomtaille=strlen($prenom);
$nom=$_POST['nom'];
$nomtaille=strlen($nom);
$num=$_POST['tel'];
$numtaille=strlen($num);
$postale=$_POST['adresse'];
$postaletaille=strlen($postale);

($nomtaille<=30) //Le nombre de caractère du nom ne doit pas dépassé 30

if($prenomtaille<=30)//Le nombre de caractère du prénom ne doit pas dépassé 30

{

if($numtaille==10)//Le nombre de caractère du numéro de téléphone doit être égal à 10

{
    if($postaletaille==5)//Le nombre de caractère du code postal de téléphone doit être égal à 5
}</pre>
```

 Nous avons effectué la gestion d'erreur : le nom et le prénom ne doivent pas dépasser 30 caractères, le numéro de téléphone doit contenir exactement 10 chiffres et le code postale doit contenir exactement 5 chiffres. La fonction strlen permet de calculer la taille d'une chaîne.

 Nous nous connectons à la base de données projetsite et nous effectuons la requête SQL qui permet de modifier les valeurs de la table inscription et celle qui nous permet de sélectionner les valeurs de la table inscription correspondant aux valeurs entrées dans le formulaire de modifier.php.

```
for($i=0;$i<1;$i++) //Boucle qui va permettre d'afficher les nouvelles données de la table
{
   for($j=0;$j<1;$j++)
   {
     echo "Votre compte a bien été modifié.";
     echo $donnee[$i]['nom']." ".$donnee[$i]['prenom']." "
     s.$donnee[$i]['date_naissance']." ".$donnee[$i]['adresse_po']." ".$donnee[$i]['tel'];
   }
}</pre>
```

 Nous effectuons deux boucles qui vont nous permettre d'afficher les nouvelles données de la table inscription.

Formureservation.php:

Formulaire:

 Link sert à faire appel à bootstrap et au CSS afin de donner un design préci aux différentes pages.

```
<form action = "formureservation.php" method = "post" class = "well">
```

• Le form sert à envoyer les valeurs entrées dans le formulaire dans la partie php qui se trouve sur formureservation.php pour qu'elles soient traitées.

Script sert à faire appel à Javascript afin de faire apparaître des animations.

PHP:

```
if(isset($_POST['datere']) && isset($_POST['nombre']) && isset($_POST['menu']))
{
```

Nous avons commencé par tester si les valeurs 'datere', 'nombre' et 'menu' existent.

```
$bdd = new PDO('mysql:host=localhost;dbname=projetsite;charset=utf8', 'root',
//On se connecte à la base de donnée projetsite
$req=$bdd->prepare("INSERT INTO reservation (nombre_personne,date_reservation,menu)
VALUES(:nombre,:datere,:menu)");
$req->execute(array( 'nombre'=>$_POST['nombre'],'datere'=>$_POST['datere'], 'menu'=>$_POST['menu']));
nombre personne date reservation menu
```

 Nous nous connectons à la base de données projetsite et nous effectuons la requête SQL qui permet d'insérer les valeurs entrées dans le formulaire de formureservation.php dans la table reservation.

Reservation.php:

Formulaire:

 Link sert à faire appel à bootstrap et au CSS afin de donner un design préci aux différentes pages.

```
<form action="reservation.php" method="post" class="well">
```

• Le form sert à envoyer les valeurs entrées dans le formulaire dans la partie php qui se trouve sur reservation.php pour qu'elles soient traitées.

Script sert à faire appel à Javascript afin de faire apparaître des animations.

PHP:

```
if(isset($_POST['reservation']) && isset($_POST['nombre']))
{
```

Nous avons commencé par tester si les valeurs 'reservation' et 'nombre' existent.

```
$bdd = new PDO('mysql:host=localhost;dbname=projetsite;charset=utf8', 'root', '');
$req = $bdd->prepare("SELECT * FROM reservation WHERE nombre_personne= :nombre
AND date_reservation= :reservation ");

$req->execute(array('nombre' => $_POST['nombre'], 'reservation' => $_POST['reservation']));

//Exécution de la requête SQL qui permet de selectionner des données de la table reservation
$donnee=$req->fetchall();
```

nombre_personne date_reservation menu

 Nous nous connectons à la base de données projetsite et nous effectuons la requête SQL qui permet de sélectionner les valeurs de la table reservation correspondant aux valeurs entrées dans le formulaire de reservation.php

```
if($donnee)
{
    if($_POST['nombre']==$donnee['nombre_personne'] && $_POST['reservation']==$donnee['date_reservation'])
{
    $handle = fopen($f,"w"); //Ouverture du fichier réservation.txt en mode écriture
fputs($f,$req); //Ecriture dans le ficher texte
    fclose ($handle); //Fermeture du fichier
```

 Si les valeurs de 'nombre' et de 'reservation' sont égales aux valeurs de 'nombre_personne' et 'date_reservation' de la table reservation, ont écrit les données dans le fichier texte réservatuion.txt.

Membre.php:

```
<link href="//maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.0/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet" id="bootstrap-css">
<link href="http://cdn.datatables.net/1.10.2/css/jquery.dataTables.min.css"></style>
```

 Link sert à faire appel à bootstrap et au CSS afin de donner un design préci aux différentes pages.

```
<script src="//maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.0/js/bootstrap.min.js"></script>
<script src="//cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/jquery/3.2.1/jquery.min.js"></script>
<script src="http://cdn.datatables.net/1.10.2/js/jquery.dataTables.min.js"></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></scr
```

Script sert à faire appel à Javascript afin de faire apparaître des animations.

```
<?php include "app/header.php"?>
```

La fonction include va nous permettre d'insérer le code de la page header php.

```
if(isset($_COOKIE['nom'])) {
```

• Si l'utilisateur est connecté, on vérifie que le cookie de 'nom' existe.

```
$bdd = new PDO('mysql:host=localhost;dbname=projetsite;charset=utf8', 'root', '');
$nom = $_COOKIE['nom'];
$req = $bdd->prepare('SELECT * FROM inscription WHERE nom= :nom');
$req-> execute(array('nom'=>$nom));
$donnee= $req->fetch(); ?>
```

 On se connecte à la base de données projetsite et on effectue la requête SQL qui permet de sélectionner les informations de la table inscription, à partir de la valeur contenue dans le cookie.

• On affiche les données, récupérées dans la table inscription, dans l'espace membre.

```
<?php }
   elseif(isset($_COOKIE['admin'])) {
       header('location: admin');
   }
}</pre>
```

• Si l'administrateur est connecté, on vérifie que le cookie de 'admin' existe et on le redirige vers le dossier admin où il a son propre espace membre.