

Fiche de Projet

Mots croisés et vocabulaire de cours.

Dans le cadre du TP numéro un il m'a été donné de concevoir avec la coopération d'un camarade, une grille de mots croisés à partir de vocabulaire de cours. Les consignes stipulées qu'il fallait un minimum de 50 mots et interdisait le copier-coller de définition de cours.

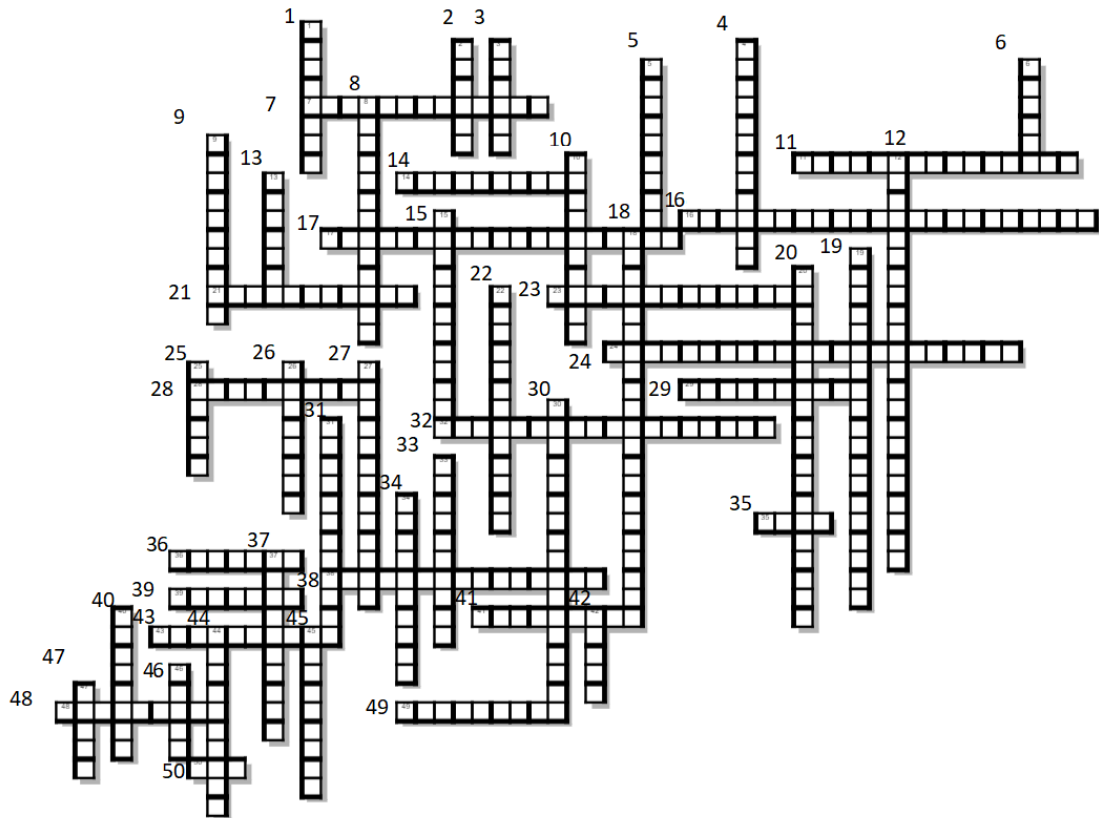
Au cours des 3h15 de TP consacrés à cette activité nous avons réussi à remplir une grille de 50 mots tout juste. Pour créer notre grille de mots croisés nous avons utilisé un site « [Instant Online Cross-Word Puzzle Maker](#) » qui nous génère la grille automatiquement à la saisie des mots et de leurs définitions. Cependant le site avait le défaut de générer des grilles qui cachent en partie le numéro de la plupart des mots ce qui empêche de relier les définitions à leurs lignes / colonnes. Pour ce problème nous avons à l'aide d'un logiciel de montage photo, édité une capture d'écran de notre grille pour y ajouter manuellement chaque numéro. Et dans un souci d'esthétisme nous avons aussi ajouté des numéros pour les lignes / colonnes qui avaient leurs numéros visibles. Je dois avouer ne pas être 100% satisfait du résultat final. Les numéros ne sont pas toujours très bien placés car ce fut un ajout de dernières minutes dans la précipitation. Mais j'estime que le principal (que l'on puisse lire et comprendre la grille) y est.

Compétences développées.

- Compréhension
 - L'activité nous interdit de recopier les définitions, de toutes évidence pour que l'activité ait un sens mais aussi pour nous pousser à comprendre les mots concepts que nous définissons. Il faut bien comprendre un mot pour être capable de le définir justement avec ces propres mots. Le travail poussé donc à la compréhension.
- Conception
 - Le devoir avait un caractère légèrement créatif puisqu'il nous était demandé de concevoir une grille. Cependant l'utilisation d'outil comme le site internet que nous avons choisi par exemple, limite le développement de cette compétence.
- Recherche
 - La recherche est sûrement la compétence qui a le plus été utilisée. D'abord car l'exercice nous faisait chercher dans le cours les mots à choisir et que 50 mots ce n'est pas toujours si simple à trouver. Il faut choisir les mots les plus pertinents et souvent revenir sur sa lecture pour ne pas manquer des termes importants. Mais aussi car pour avoir une bonne idée de ce que nous définissons des recherches externes sont souvent nécessaires.

Softs skills.

- Compétence sociale
 - Dans la recherche en coopération et le partage planifié du travail avec mon camarade.
- Compétence méthodologique
 - Dans la planification des recherches et du travail générale



ACROSS

- 2 Représentation visuelle et matérielle d'une interface
- 7 Type d'ergonomie de demain qui prend en compte des interactions autrefois indétecté par le système, comme le mouvement des yeux. Pour optimiser son utilisation
- 10 Logo présent sur toutes les pages, renvoyant souvent au menu par sa pression
- 12 Ressource hypermedia connecté au réseaux internet
- 16 Principal inventeur du world wide web
- 21 Système permettant la communication entre deux systèmes
- 22 Mouvement d'évolution dirigée vers l'objet utilisé
- 23 Mouvement d'évolution dirigée vers celui qui utilise l'objet
- 28 Terme anglais désignant un lien vers un site externe à celui où l'on se trouve actuellement
- 30 Distance entre l'homme et la machine lorsqu'il s'agit de comprendre les informations visuelles
- 33 Système de jonction des documents de type texte permettant de passer d'un document à l'autre à l'aide de liens
- 35 Type de navigation qui lie plusieurs informations à une unité d'information centrale.
- 38 Interface permettant la communication entre une machine et un utilisateur
- 39 Machine informatique de traitement de l'information
- 41 Le fait pour un objet d'offrir les informations quand a son utilisation
- 43 Saturation d'information empêchant l'utilisateur de s'y retrouver
- 44 Ensemble d'éléments reliés les uns aux autres
- 46 Machine permettant de créer des liens linéaires entre des documents textuels et d'autres médias
- 47 Saturation d'information par rapport à la capacité mémorielle
- 48 Support regroupant plusieurs type de données
- 49 Parties du site regroupent les informations légales du site.

DOWN

- 1 Utilisation détournée d'un instrument souvent à l'origine d'une modification de ce dernier
- 3 Regroupement de fonctions « outil »
- 4 Objet aillant vécu une transformation par l'utilisation humaine
- 5 Inventeur de l'hyperpertexte
- 6 Discipline scientifique visant à optimiser autant que possible les sources

- d'interaction d'un système pour l'utilisateur
- 8 Possibilité d'un système à suivre le regard de l'utilisateur sur son interface
- 9 Système permettant la jonction de documents de type texte avec des informations de type image, son et/ou vidéo, par des liens.
- 11 L'action de se déplacer à sa guise entre différentes unités d'informations relié entre elles.
- 13 Action progressive de transformation par utilisation d'un objet auparavant inutilisé
- 14 Type d'ergonomie sociologique et technique visant à l'optimisation des lieux du temps et de l'organisation au sein d'un même espace de travail.
- 15 Distance entre l'homme et la machine lorsqu'il s'agit de communiquer des messages rhétoriques
- 17 Nom du cycle représentant le traitement d'information entre l'homme et la machine
- 18 Type de navigation structurer en arborescence de chapitres et sous chapitres
- 19 Distance entre l'homme et la machine lorsqu'il s'agit de structurer les informations d'actions et effets
- 20 Type de navigation qui s'adapte à vos actions passées pour vous proposer des résultats cohérents à vos recherches antérieures.
- 24 Fait de permettre l'accès à d'autres unités d'informations en lien a un document principal.
- 25 Type d'ergonomie qui cherche à adapter les sources d'interactions d'un système à la façon de raisonner et percevoir l'information des utilisateurs.
- 26 Possibilité d'interaction entre l'utilisateur et un système en fonctions de ces actions.
- 27 Fournisseur d'accès à des zones importantes
- 29 Type de navigation basique permettant la navigation page par page, mais pas de saut de page.
- 31 Type d'ergonomie qui vise à s'adapter au corps humain
- 32 Fait de pouvoir parcourir les différents points de la hiérarchie d'un site
- 34 Type de navigation déstructurée où tous ou presque est relié.
- 36 Inventeur du memex.
- 37 Action d'échange entre un utilisateur et un système
- 40 Ensemble d'informations reliés entre elles par liens.
- 42 Mise en relation de deux sources d'information
- 45 Terme psychologique qui désigne le processus d'automatisation mémorielle de certaine tâche
- 46 Support permettant la diffusion d'une information

Grille de mots croisés réaliser par mon groupe