Euristika	Orientaciniai klausimai
Sistemos būsenos matomumas	Ar aišku: kokiame puslapyje esama? kiek laiko bus atliekama operacija arba ar jau atlikta? kad pasikeitė būsena? (read -> edit) (atsirado naujas mygtukas) kokia dabar būsena? kas pasirinkta? kad pereita į kitą žingsnį? ar užduotis atlikta? kur esama ir kur toliau galima nueiti? kad galima su dalyku sąveikauti (paspausti)? Pranešama apie būseną kuo arčiau veiksmo.
Sistemos atitikimas realiam pasauliui	Ar aišku: su kokiais realiais objektais siejasi grafiniai elementai? kokie pasirinkimai ir kodėl verta pasirinkti? ką įvesti kokiose vietose? kaip rikiuoti/rūšiuoti? Ar dialogas iš viršaus žemyn/apačios viršun/1 šono į kitą?  Sistema orientuota į vartotojų užduotis. Pagr. ir alt. scenarijus. Turi netrūkti funkcionalumo alternetyviems scenarijams.
Naudotojo valdomas dialogas	Ar aišku: kaip atšaukti pokyčius? (undo) sugrįžti į ankstesnį žingsnį? kaip baigti užduotį? koks kelias nukeliautas? (svarbu ilgoje užduotyje) kokius veiksmus galima rinktis esamu momentu? Ar paprasta išeiti ir pasirinkti kitą funkciją/pasirinkimą?
Darna ir standartai	Ar aišku: kuris pasirinkimas ką reiškia? (ar norite išeiti ir išsaugoti? -> taip, ne, atšaukti) ką reiškia kokia santrauka (ctrl + v)?  Elementai lange turi būti išsidėstę darniai (navigacijos meniu niekur nedingsta) Taip pat naudojami ir tą patį padarantys elementai – turi būti vaizduojami taip pat (gretimuose languose).
Klaidų prevencija	Ar aišku: kaip įvesti duomenis? (datą, adresą, kainą, tel numerį, IBAN) kaip išvengti duomenų praradimo?

	ar atlikai teisingą veiksmą? (kad nebūtų misclick) kaip ieškoti? (siūlomi pasirinkimai) Naudoti kalendorius, pasirinkimo dėžes ir panašiai Vengti galimybės pamiršti, ko buvo siekta (pvz didelis meniu)
Atpažinimas geriau nei	Ar aišku: ką reiškia kuris mygtukas, ar jo vaizdas sutampa su veiksmu?
atsiminimas	koks bus veiksmo rezultatas? ("preview")
Naudojimo	1. Ar naudojami operacijų pasiekimo trumpiniai? (ar jų reikia?)
lankstumas ir efektyvumas	<ol><li>Ar dažniausiai naudojamos funk. yra rekomenduojamos, lengviau pasiekiamos?</li></ol>
	3. Susijusi info tame pačiame lange.
	4. Klavišų santrumpos, kontekstiniai meniu, istorija.
Estetiškas ir	1. Nėra per daug elementų toje pačioje vietoje (8 daiktai meniu juostoje,
minimalistinis	2. Max 4 šriftai viename psl,
dizainas	3. Nėra dėmesį blaškančio turinio,
	4. Nėra nereikalingų ar išvengtinų (automatizuojamų) veiksmų,
	<ul><li>5. Pateikti tik einamajame žingsnyje reikalingą info,</li><li>6. Tinkamai išskirti režimus.</li></ul>
Klaidų	Ar aišku:
'	kodėl kilo klaida?
-	kaip atstatyti teisingą būseną? (teigiamas klausimas, atsakymai: taip, ne) ką tiksliai keisti? <b>Klaidų pranešimai naudotojo kalba.</b>
taisymas	kokios alternatyvos, jei X nepavyko?
taisymas	kaip gauti pagalbą įvykus klaidai? (pranešimas, agentas)
Parama ir	Žinynai ir dokumentacija patyrusiems, vadovėliai naujokams.
dokumentacija	2. Hipertekstas, turinys, paieška.
	3. Užuominos ties mygtukais ir laukais (tooltip). Gali pateikti pavadinimą, kombinacijas, kontekstinį meniu.
	4. Sudėtingesnėms užduotims naudoti vedlius. (wizard)