

Projet grenouille décembre 2020

I/ Librairies importée (à installer)

- Pygame (mixer), va permettre de lire les musiques

II/ Ajout dans le jeu

- Ajout de difficulté :

Différentes difficulté ont été ajoutée la difficulté facile, moyen et difficile, en difficulté facile la voiture ira à une vitesse constante qui est de 6, en moyen la vitesse sera aléatoire grâce au module random (randint) variant de 6 à 12, enfin la difficulté difficile fera en sorte que la voiture augmente de 0.5 à chaque point de score obtenu.

- Un menu de choix de difficulté et des paramètres (activation du son)

Les images ont été changés

III/ Les touches

Sur l'accueil toutes les touches sont écrites ce sont les suivantes :

- La touche Q pour quitter le jeu
- La touche Echap pour revenir au menu antérieur
- Les flèches directionnelles permet de choisir la difficulté
- La touche espace permet à la grenouille de sauter
- La touche Entrée permet de valider un choix (permet aussi de recommencer la partie)