# 软件工程导论课堂笔记

笛	_	次笙记	班级	<b>学</b> 号	姓夕	刘康	
匆		外书儿	<i>1</i> /1 //X	ナフ	紅石	NJ /JK	

## 1、软件工程导论泛谈

## 1.1 软件工程的意义

为什么学习软件工程,对软件工程了解多少?老师从软件工程的实例出发,如我们最常用的通讯聊天 工具 app, 微信、QQ, 常见的搜索引擎 Google、百度, 常见的学生管理系统、支付软件、运动软件等等; 从具体的实物中抽象出软件工程的概念,软件工程印,就是建立并使用完善的工程化原则,以较经济的手 段获得能在实际机器上有效运行的可靠软件的一系列方法。它涉及到计算机组成原理、操作系统、程序设 计语言、计算机网络、数据库、软件工程以及人工智能[2-3]等方面,在现代社会中,软件应用于多个方面, 各个行业几乎都有计算机软件的应用,如工业、农业、银行、航空、政府部门等。这些应用促进了经济和 社会的发展, 也提高了工作和生活效率。

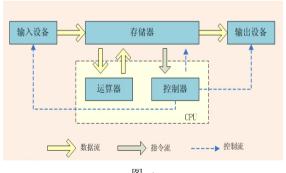
## 1.2 软件工程的发展史

1860 年代 Ada (Augusta Ada Lovelace) 尝试为 Babbage (Charles Babbage) 的机械式计算机写软件, 成为历史上第一个写软件的人; 1946年, 诞生了世界上第一台通用型计算机 "ENIAC", 从此人类迈入无 "软件"概念时代,此时的工艺水平尚无工程的概念,程序设计主要围绕硬件进行开发,规模很小,主要 用于科学计算;随着软件需求的日趋复杂、软件数量急剧增加,人们进入"意大利面阶段",此时的程序 员编码随意,软件产品的质量越来越差,生产效率越来越低,从而导致了"软件危机": 1968年,NATO (北约)的科技委员会讨论和制定摆脱"软件危机"的对策,第一次提出了软件工程(software engineering) 这个概念。

## 2、计算机组成原理

### 2.1 计算机体系结构

计算机内部是如何运行的呢?各个组件之间是如何完成信息传递并进行数据处理的呢?又是谁设计的 计算机体系结构,为什么这样设计呢?带着这一连串的疑问,冯•诺依曼机体系结构便给了答案,如图一。



图一

计算机体系结构主要包括输入设备、输出设备、存储器、控制器、运算器五部分,其中输入输出设备如键 盘、鼠标、显示器、音响等。

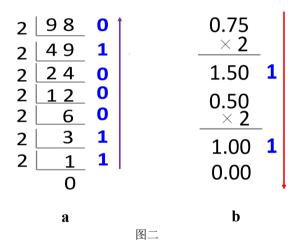
#### 2.2 计算机硬件组成

- 2.2.1 中央处理器 (CPU)
- 2.2.2 内存 (Memory)
- 2.2.3 硬盘 (Hard Disk)
- 2.2.3 主板 (Main Board)

#### 2.3 计算机中的数制

什么是数制,为什么要进行数制转换<sup>[4]</sup>,直接用十进制表示不行吗? 计算机内部以二进制 0、1 表示和存储数据、这就和硬件电路当中的开、关一一对应起来,得以控制计算机硬件执行命令。我们拿键盘中的十进制数 568 输入计算机中并在显示器上显示的过程来举例:

(1)键盘输入 568 (2) 568 进入存储器,存储器和控制器进行交互(3)控制器接收命令把十进制数转换成二进制数(4)控制器将此条命令传给运算器(5)运算器收到命令,将数据 568 从内存中读出(5)运算器将 568 转换成二进制 0010 0011 1000(6)运算器完成转换,发送完成命令给控制器(7)控制器发送下一条命令给运算器将二进制转换成十进制并输出(8)运算器将二进制数读出并转换后,将结果送入输出设备显示器。



此过程中进制转换在运算器中进行,十进制转换成二进制主要采用整数除二取余倒读法(如图二 a),小数乘二取整正读法(如图二 b);二进制转换成十进制主要采用按位划分读取的方法,如二进制转换成八进制,将二进制从小数点开始,三个一组进行划分转化,位数不够前后分别补零,如图三。

1011001.10111<sub>2</sub>
001 011 001.101 110<sub>2</sub>
131.56<sub>8</sub>

图三

## 参考文献

- [1] 杨海燕.软件工程技术在网络时代背景下的发展研究[J].电子技术与软件工程,2021(16):27-28.
- $[2] Intel\ edison\ compute\ module\ .\ http://www.intel.\ com/content/dam/support/us/en/documents/\ edison/sb/edison-module\ \_HG\_331189.pdf.$
- [3] S. Bhattacharya and N. D. Lane. From smart to deep: Robust activity recognition on smart watches using deep learning. In PerCom Workshops, 2016.
- [4] 杜双敏.数制之间的转换[J].电脑知识与技术,2020,16(19):206-208.