

王朝玉玺

★传奇

时空消耗: 3

基础价值: 8♦

拍卖类型: □ 密封

[王朝/权力]

古代时代

汉莫拉比法典碑

●稀有

时空消耗: 2

基础价值: 6♦

拍卖类型: ▲公开

[文字/法律]

古代时代

图坦卡蒙面具

●稀有

时空消耗: -2

基础价值: 6♦

拍卖类型: ▲公开

[王朝/神秘]

古代时代

武士刀·村正

●稀有

时空消耗: 2

基础价值: 6♦

拍卖类型: □ 密封

[战争/传说]

古代时代

玛雅太阳历石

●稀有

时空消耗: 2

基础价值: 6♦

拍卖类型: □ 密封

[神秘/天文]

古代时代

维京战盾

○常见

时空消耗: 1

基础价值: 4♦

拍卖类型: ▲公开

[战争/工艺]

古代时代

希腊大理石像

○常见

时空消耗: -1

基础价值: 4♦

拍卖类型: ▲公开

[艺术/人文]

古代时代

兵马俑士兵

○常见

时空消耗: 1

基础价值: 4♦

拍卖类型: ▲公开

[王朝/战争]

古代时代

梵文贝叶经

○常见

时空消耗: 1

基础价值: 4♦

拍卖类型: ▲公开

[宗教/文字]

古代时代

苏美尔泥板

○常见

时空消耗: -1

基础价值: 4♦

拍卖类型: ↗公开

[文字/经济]

古代时代

罗马金币

○常见

时空消耗: 0

基础价值: 2♦

拍卖类型: ↗公开

[经济/权力]

古代时代

青铜古镜

○常见

时空消耗: 0

基础价值: 2♦

拍卖类型: ↗公开

[工艺/日常]

古代时代

登月旗帜

★传奇

时空消耗: 3

基础价值: 8♦

拍卖类型: ☐ 密封

[航天/历史]

近代时代

瓦特蒸汽机原型

●稀有

时空消耗: 2

基础价值: 6♦

拍卖类型: ↗公开

[工业/科技]

近代时代

初版个人电脑

●稀有

时空消耗: -2

基础价值: 6♦

拍卖类型: ↗公开

[科技/电子]

近代时代

Enigma 密码机

●稀有

时空消耗: 2

基础价值: 6♦

拍卖类型: ☐ 密封

[战争/科技]

近代时代

印象派画作

●稀有

时空消耗: 2

基础价值: 6♦

拍卖类型: ☐ 密封

[艺术/文化]

近代时代

早期宇航服

●稀有

时空消耗: 2

基础价值: 6♦

拍卖类型: ↗公开

[航天/科技]

近代时代

T型车模型

○常见

时空消耗: -1

基础价值: 4♦

拍卖类型: ↗公开

[工业/交通]

近代时代

第一张黑胶唱片

○常见

时空消耗: 1

基础价值: 4♦

拍卖类型: ↗公开

[艺术/音乐]

近代时代

无声电影胶卷

○常见

时空消耗: 1

基础价值: 4♦

拍卖类型: ↗公开

[艺术/影像]

近代时代

签名电吉他

○常见

时空消耗: -1

基础价值: 4♦

拍卖类型: ↗公开

[音乐/流行]

近代时代

柏林墙碎块

○常见

时空消耗: 0

基础价值: 2♦

拍卖类型: ↗公开

[历史/政治]

近代时代

铁皮机器人玩具

○常见

时空消耗: 0

基础价值: 2♦

拍卖类型: ↗公开

[怀旧/玩具]

近代时代

戴森球蓝图

★传奇

时空消耗: 3

基础价值: 8♦

拍卖类型: ☐ 密封

[能源/宏观]

未来时代

反重力核心

●稀有

时空消耗: 2

基础价值: 6♦

拍卖类型: ↗公开

[科技/能源]

未来时代

觉醒 AI 芯片

●稀有

时空消耗: -2

基础价值: 6♦

拍卖类型: ☐ 密封

[科技/生命]

未来时代

传送门密钥

•稀有

时空消耗: 2

基础价值: 6♦

拍卖类型: ↗公开

[交通/空间]

时间胶囊 3000

•稀有

时空消耗: 2

基础价值: 6♦

拍卖类型: ☒ 密封

[历史/神秘]

暗物质样本

•稀有

时空消耗: 2

基础价值: 6♦

拍卖类型: ☒ 密封

[科学/危险]

未来时代

未来时代

未来时代

全息记忆体

◦常见

时空消耗: -1

基础价值: 4♦

拍卖类型: ↗公开

[数据/情感]

未来时代

赛博义肢

◦常见

时空消耗: 1

基础价值: 4♦

拍卖类型: ↗公开

[医疗/机械]

未来时代

零点电池

◦常见

时空消耗: 1

基础价值: 4♦

拍卖类型: ↗公开

[能源/科技]

未来时代

星舰残骸板

◦常见

时空消耗: -1

基础价值: 4♦

拍卖类型: ↗公开

[航天/战争]

未来时代

火星殖民船票

◦常见

时空消耗: 0

基础价值: 2♦

拍卖类型: ↗公开

[航天/历史]

未来时代

脑机接口耳机

◦常见

时空消耗: 0

基础价值: 2♦

拍卖类型: ↗公开

[电子/娱乐]

未来时代

赝品指控

强制使一个文物的价值 -2

功能卡

内幕消息

预看并重排牌库顶 2 张事件

功能卡

快速调包

将一张场上文物与牌堆顶文物交换

功能卡

密标干扰

密封拍卖中强制 1 人先亮

功能卡

拍卖取消

在成交前取消当前拍卖

功能卡

修复捐献

弃此卡时空稳定性 +10 %

功能卡

费用减免

本回合你的拍卖成交价 -3

功能卡

强制交易

与一名玩家强制交易一个文物，价格固定为 10

功能卡

优先挑选

挖掘阶段多抽 1 留 1

功能卡

加价喊单

公开拍卖立刻提高当前价的
50%

功能卡

暗标窥探

偷看一份暗标

功能卡

孤注一掷

资金 < 10 时可用，
获得 10 临时资金（本
回合可用！）

功能卡

价格锚定

出价时打出，指定一个价格
上限（需>当前价）。本轮
拍卖所有后续出价不得超过
此上限

功能卡

代投竞标

在密封竞标中可握持两组筹
码参与；亮出时选择其中一
组作为有效出价，另一组收
回

功能卡

反向保价

若你参与竞价但最终未得标
，立即获得3资金补偿

功能卡

套装拼接

打出并附着在一张文物卡上
；该文物在计算套装奖励时
可视为任意时代

功能卡

税务避风港

事件阶段使用；抵消一张事
件卡对你造成的“支付资金
”或“弃置文物”的负面效
果

功能卡

暂借护送

交易阶段指定一名对手的一
张文物；该文物本回合禁止
出售给系统，且禁止交易给
他人

功能卡

静默协商

强制与一名玩家：你支付5资金，随机抽取其手牌中1张功能卡

倍率固锁

事件与投票阶段前使用，指定一个时代，本回合该时代倍率不可通过投票调整

筹码置换

弃置你手中任意数量的功能卡，并从牌堆顶抽取相同数量的新卡；每回合限用1次

功能卡

功能卡

功能卡

分期付款

拍卖结算时仅支付成交价的一半（向上取整）；代价：
时空稳定性额外-5%

功能卡

风向侦测

在翻开事件卡前查看事件牌堆顶3张卡并按任意顺序放回

功能卡

赎买协议

交易阶段从弃牌堆选择一张文物卡，支付其（基础价值+5）资金将其购回

功能卡

古代热潮

古代倍率 +0.5

未来崩盘

未来出售倍率 -0.5

时空震荡

持有消耗总和最高者弃 1
件文物

事件卡

事件卡

事件卡

监管稽查

持有≥3 件文物者罚款
5

套装风靡

结算每套装 +3VP

危机缓和

时空稳定性 +10%

事件卡

事件卡

事件卡

量子套利

立即交换当前倍率最高与最
低的两个时代的倍率值。若
三者相同则无效

暗箱评估

下回合所有文物卡保持背面
朝上直到成交付款后方可翻
开

工会罢拍

跳过下一个拍卖阶段，直接
进入交易阶段

事件卡

事件卡

事件卡

追溯征税

所有持有资金>25的玩家，必须立即上缴5资金给银行。资金不足者无需支付

伪史曝光

由下回合起始玩家指定一个时代，该时代倍率立即变为0.5

资本撤退

本回合所有拍卖的最高出价上限为15，任何超过15的出价均视为无效

事件卡

事件卡

事件卡

市场冻结

下回合禁止倍率调整和出售

通胀

公开拍卖起拍 +2

通缩

本回合出售价格减半

事件卡

事件卡

事件卡

时空扭曲

每人传1张手牌或文物给下家

新发现

从弃牌堆随机复原1件文物拍卖

时间悖论

时空稳定性<30%时，下回合所有拍卖改为密封竞标

事件卡

事件卡

事件卡

收藏热

本回合内，所有带有【艺术】或【文化】关键字的文物，出售价格额外+3

安保升级

下回合的拍卖阶段，禁止使用任何功能卡

连锁抛售

持有文物数量 ≥ 3 的玩家，必须立即选择一张文物半价出售（向下取整），或支付5资金

事件卡

事件卡

事件卡

时间检修窗

下回合拍卖成交不扣减任何时空稳定性

拍品错置

立即弃置当前拍卖区的所有文物，并从牌堆顶重新补满

匿名资助

当前资金最少的玩家立即获得10资金。若并列最少，则平分（向下取整）

事件卡

事件卡

事件卡