Initiation à l'environnement de travail avec Eclipse

1. Premier chargement d'Eclipse
   1. Créez sur le bureau un dossier nommé **workspace** (dossier qui contiendra tous les programmes que vous concevrez).  
      Notez qu'à compter du prochain cours, vous copierez au début de la période de cours, le dossier **workspace** de votre U sur le bureau de Windows au début de la période de cours. À la fin du cours, vous copierez votre dossier nommé **workspace** du bureau vers votre U.
   2. Exécutez Eclipse.  
      Si le message *Select as workspace,* s'affiche, sélectionnez le dossier **workspace** sur le bureau.
   3. Et complètement en haut à droite, cliquez sur l'icône **Workbench**.
   4. Si vous avez indiqué au numéro 1.2 que votre espace de travail est le dossier **workbench** situé sur le bureau, passez au numéro suivant.  
      Si non, indiquez-le à l'aide de **File/Switch workspace**.
   5. Fermez les fenêtres **Task list** et **OutLine**.
   6. À tout moment vous pouvez récupérer l'environnement de départ à l'aide de **Window/Perspective/Reset perspective**.
   7. Fermez de nouveau les fenêtres **Task list** et **OutLine**, si besoin est.
2. Premier programme
   1. Le premier programme affichera à la console "Bonjour" et pour ce,
   2. D'abord, créez un projet  
      **File** (dans la barre de menu en haut)**/New/Java Projet**  
      Entrez **projet1** dans la zone de saisie *Project name* et cliquez le bouton **Finish**
   3. Déployez le dossier dans la fenêtre de navigation (appelée *Package Explorer*) et constatez la présence du dossier *scr* qui contiendra le code source de votre programme.
   4. Cliquez sur le dossier *scr* afin de le sélectionner.
   5. Dans ce projet nous allons créer une classe   
      **File/New/class**  
      Entrez **Classe1** (avec une majuscule) dans la zone de saisie *name,*  sélectionnez la case à cocher *public static void main (String[] args)* et cliquez sur bouton **Finish**.
   6. Vous verrez alors le contenu de la classe que vous venez de créer. Dans votre projet, un package a été automatiquement créé. Il permet de regrouper dans une même entité plusieurs classes. Pour l'instant notre projet ne contient qu'un seul package et notre package ne contient qu'une seule classe.
   7. Dans la fenêtre d'édition de votre code, immédiatement **après** la ligne débutant par  
       // TODO, tapez **System.out.println ("Salut"); (**notez la présence des guillemets)
   8. Exécutez votre programme **Run** (dans le menu en haut).  
      Puisque vous venez de modifier votre programme, cliquez le bouton **OK** pour sauvegarder.
   9. Que remarquez-vous ?
   10. L'éditeur permet de corriger l'indentation (l'alignement) de votre code. Pour ce, sélectionnez toutes les lignes de code (Ctrl-A) et   
       **Source** (dans la barre de menu) /**Correct indentation.**
   11. Dans les prochaines étapes, nous modifierons ensemble votre programme afin de saluer un individu en particulier. L'utilisateur aura à entrer un prénom (ex. **Gertrude**) et le programme affichera **Salut Gertrude**
3. Sauvegarder sur le U le dossier *workspace* actuellement sur le bureau.[[1]](#footnote-1)

1. Yvon Charest, automne 2018, 420-SCA [↑](#footnote-ref-1)