

# **Acceso SSH Dario**

**Dario Marrero Glez**

---

## **Acceso SSH Dario**

Dario Marrero Glez

fecha de publicación 12/13/2013

---

---

## Tabla de contenidos

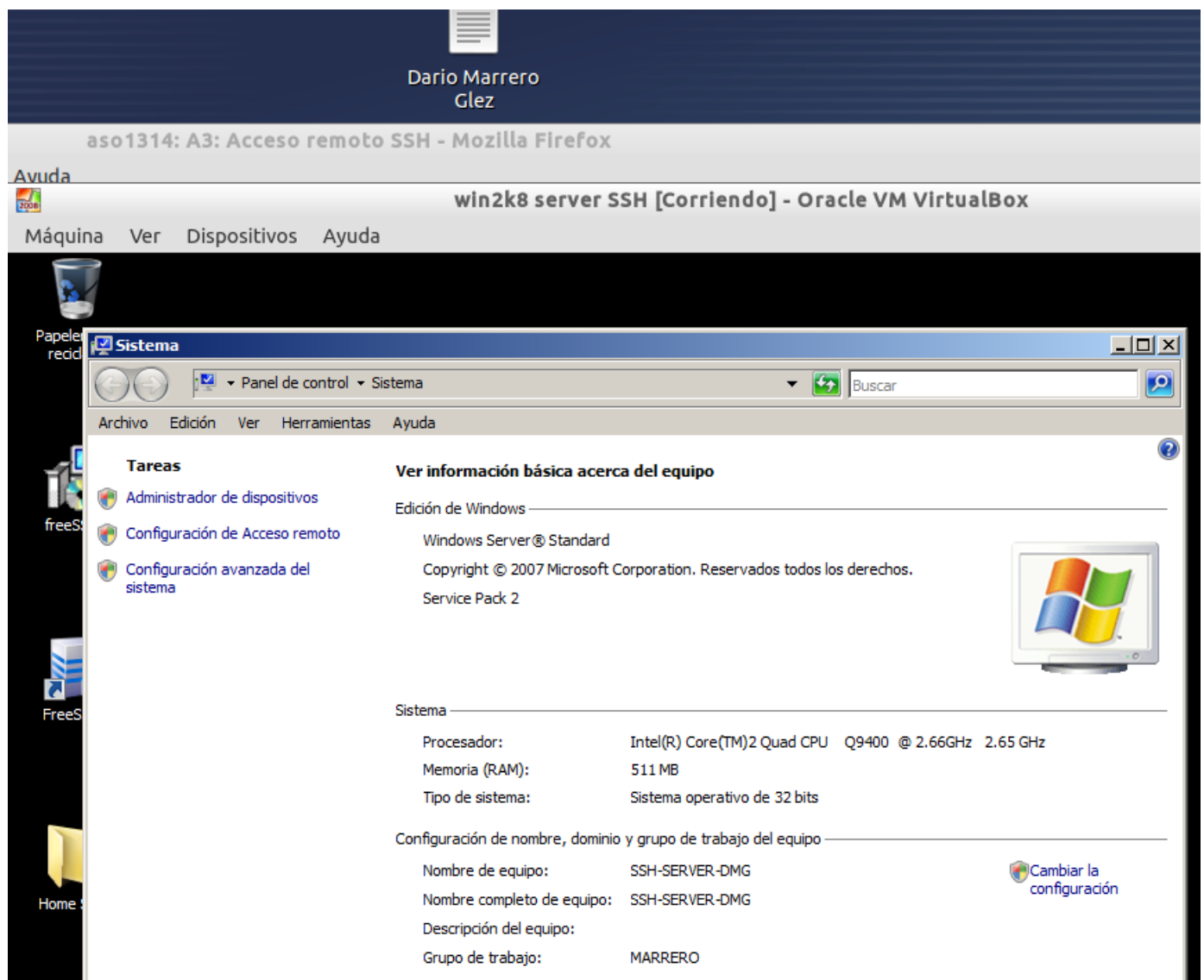
1. Acceso Remoto con SSH Dario .....	1
Servidor Win2k8 .....	1
Paso 1 .....	2
Paso 2 .....	3
Paso 3 .....	4
Paso 4 .....	5
Configurar el cliente Debian-6 .....	6
Configurar el cliente Windows 7 .....	8
Paso 2 .....	9
Verificando Servicio .....	10
Comprobando desde cada cliente .....	11
Comprobamos el fichero known_hosts en el cliente. ....	14

# Capítulo 1. Acceso Remoto con SSH Dario

Acceso Remoto con SSH Dario

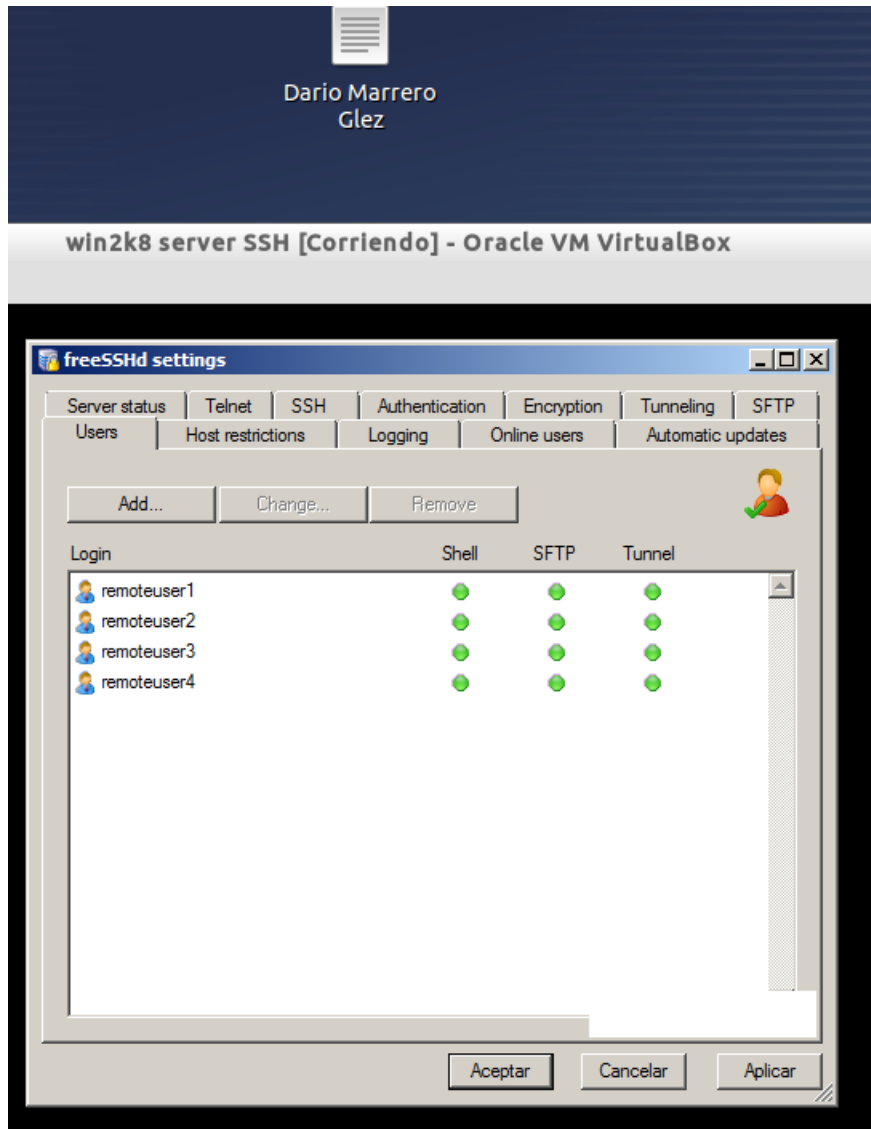
## Servidor Win2k8

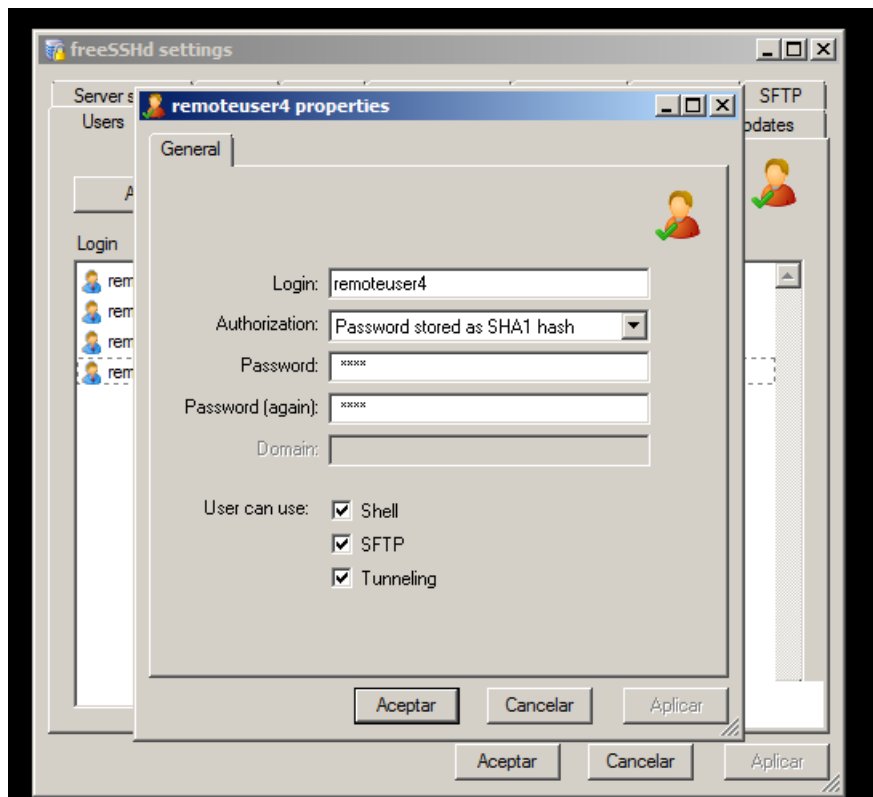
Configuramos un Windows 2008 Server como servidor SSH. Añadir el usuario “Dario” con apellidos “marrero glez” DNI como contraseña, reiniciamos y al entrar con el usuario Dario comenzamos la práctica. Cambiamos el nombre de la máquina a “SSH-SERVER-DMG”(Darío Marrero Glez) y el grupo de trabajo “MARRERO”.



# Paso 1

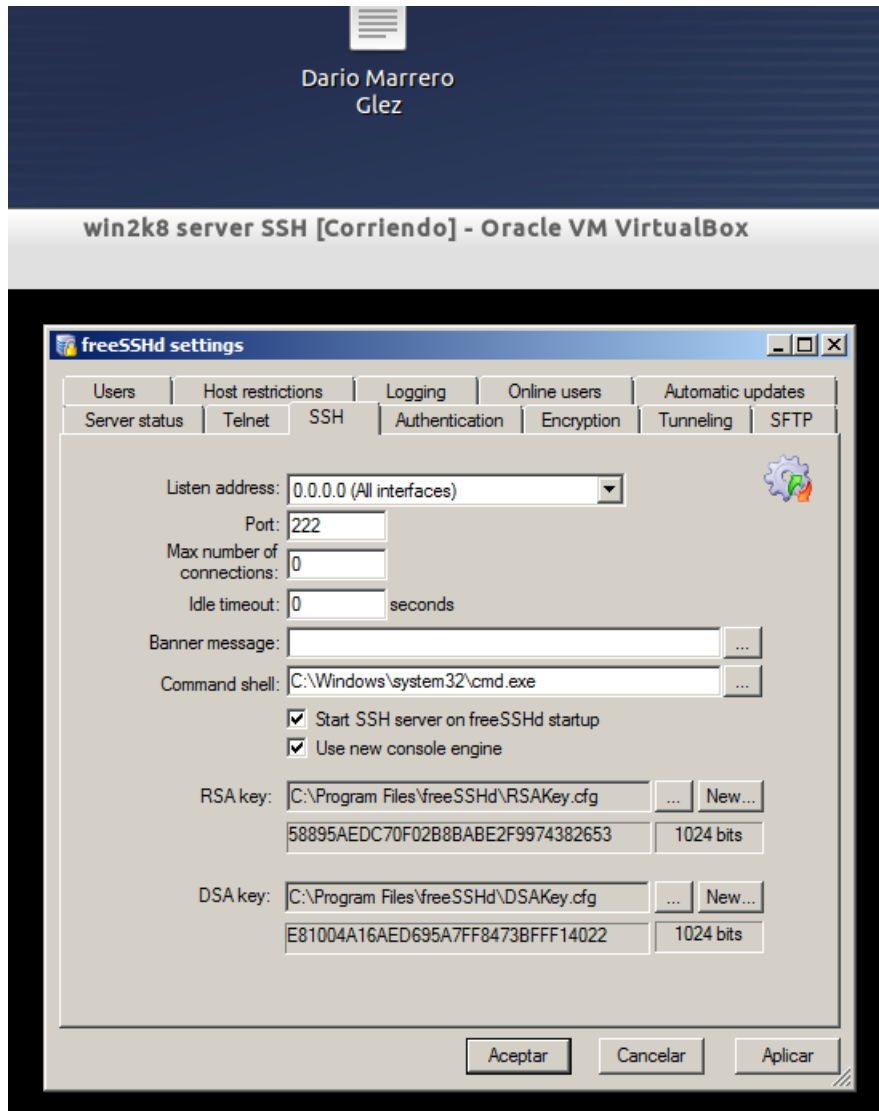
En primer lugar instalamos "freesshd". Seguidamente creamos 4 usuarios en freesshd "remoteuser1, remoteuser2, remoteuser3, remoteuser4" todos con clave "12345" y todos los permisos.





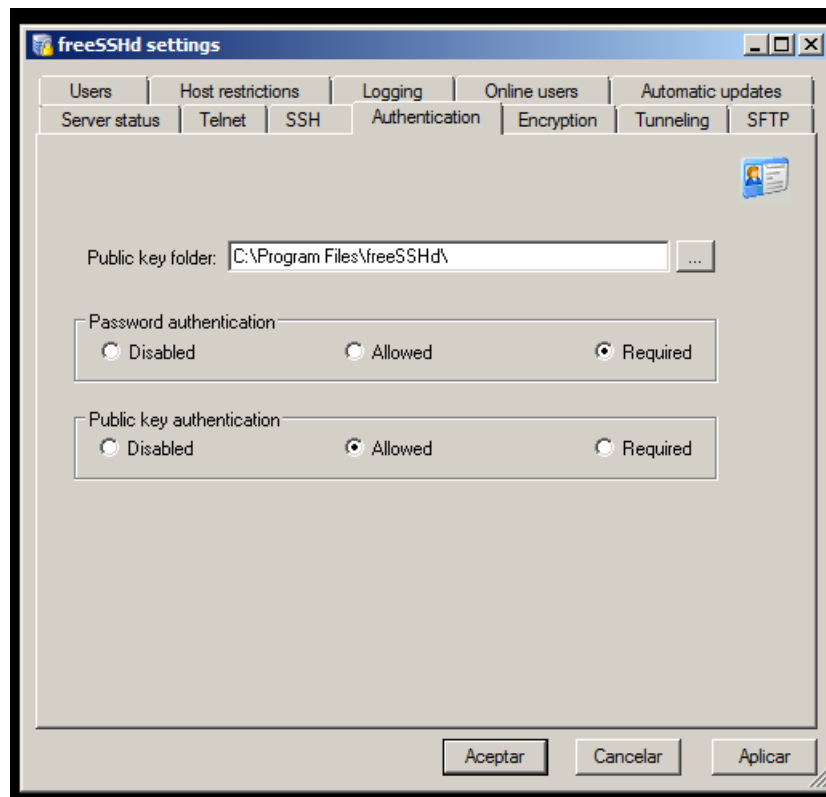
## Paso 2

En la configuración del freesshd la dejamos por defecto, puede que nos de error al iniciar y la solución es cambiarle el puerto.



## Paso 3

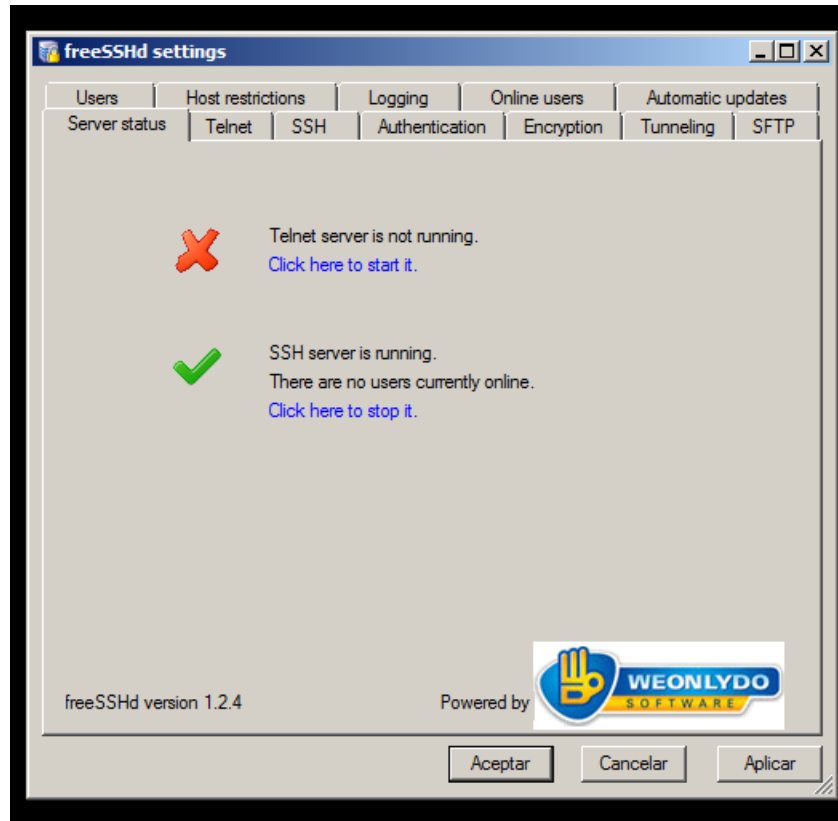
La pestaña de autentificacion la dejamos como en la imagen.



## Paso 4

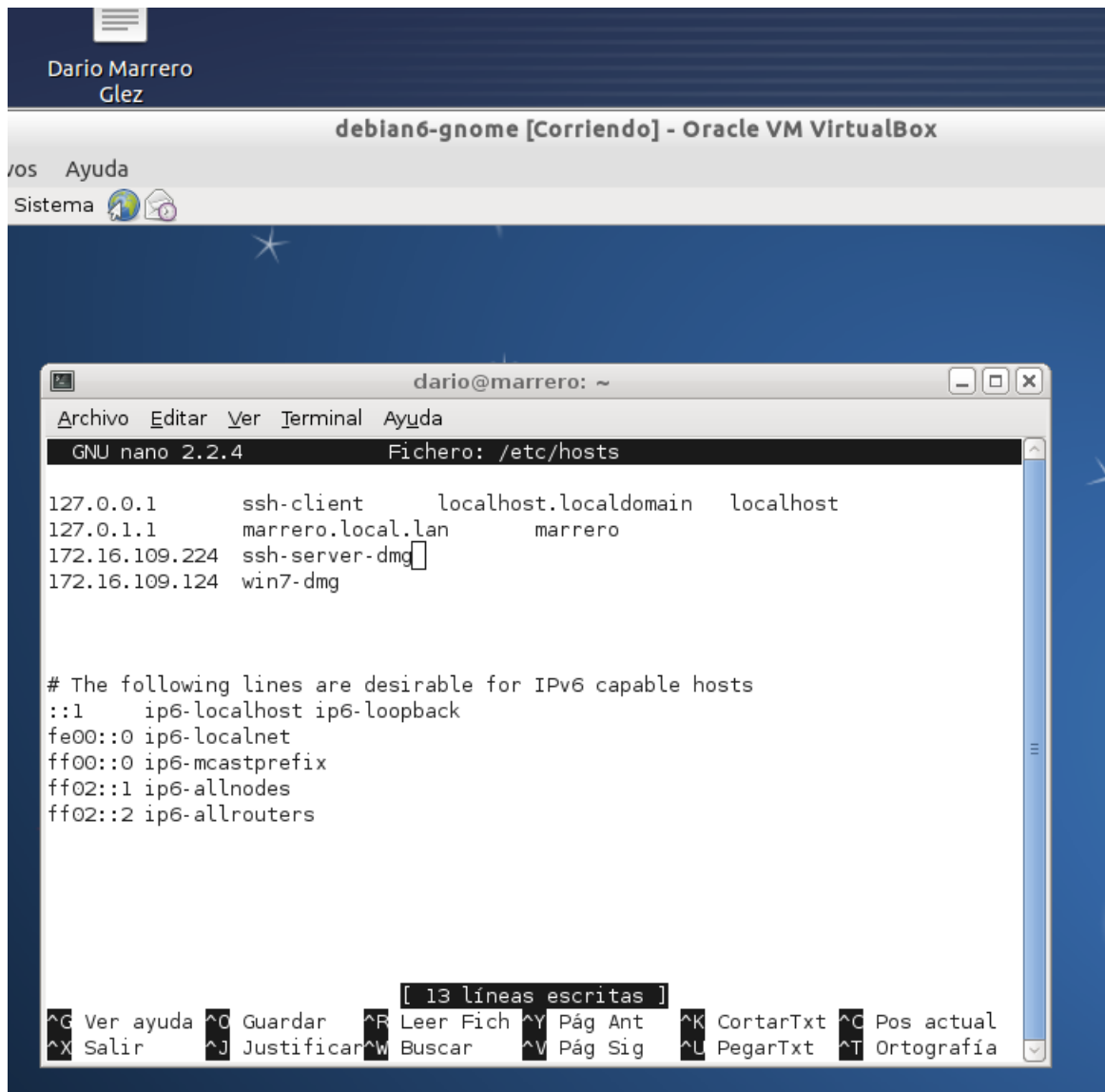
Por ultimo vamos a la pestaña de estatus y activamos el freesshd.

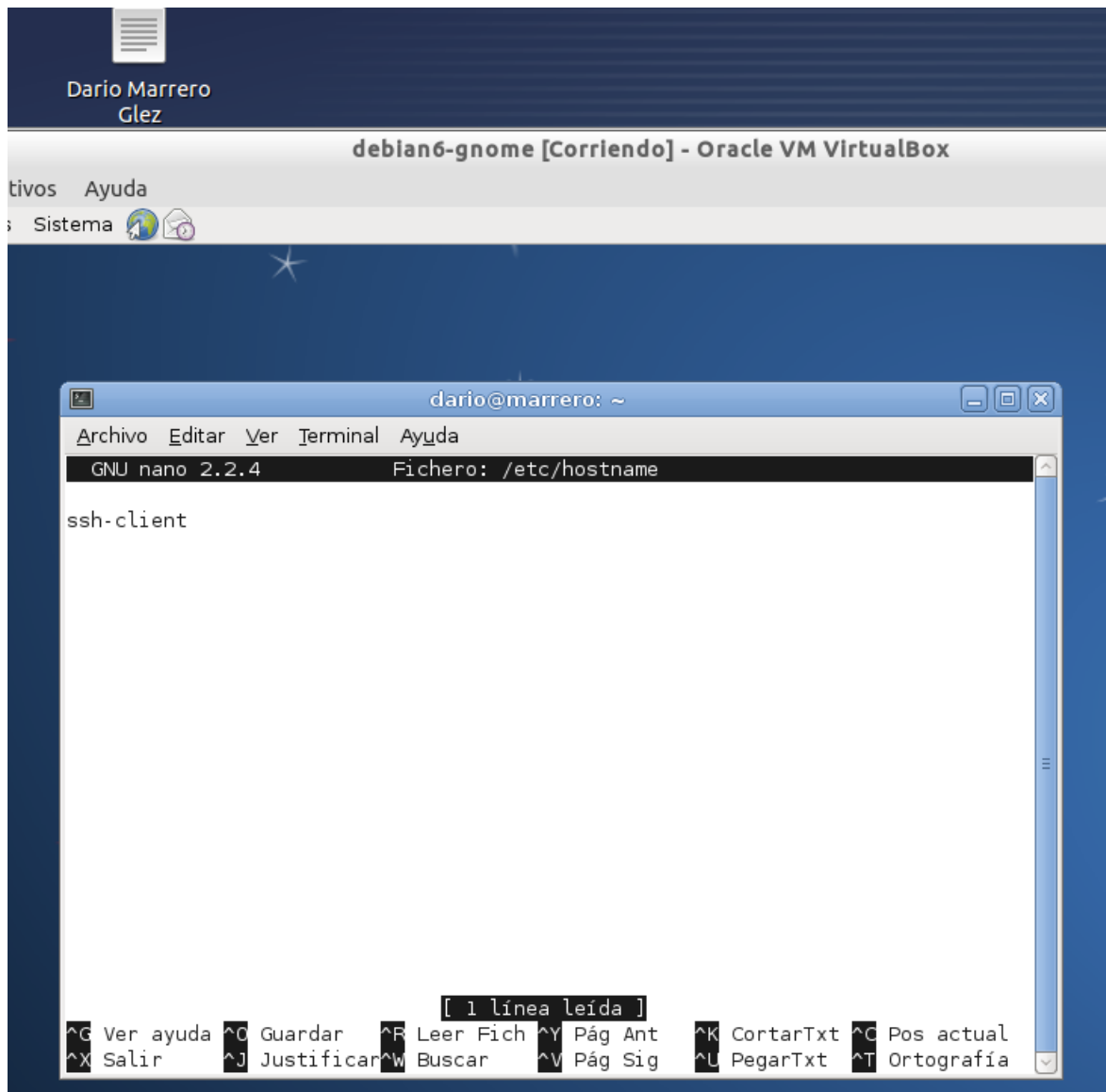




## Configurar el cliente Debian-6

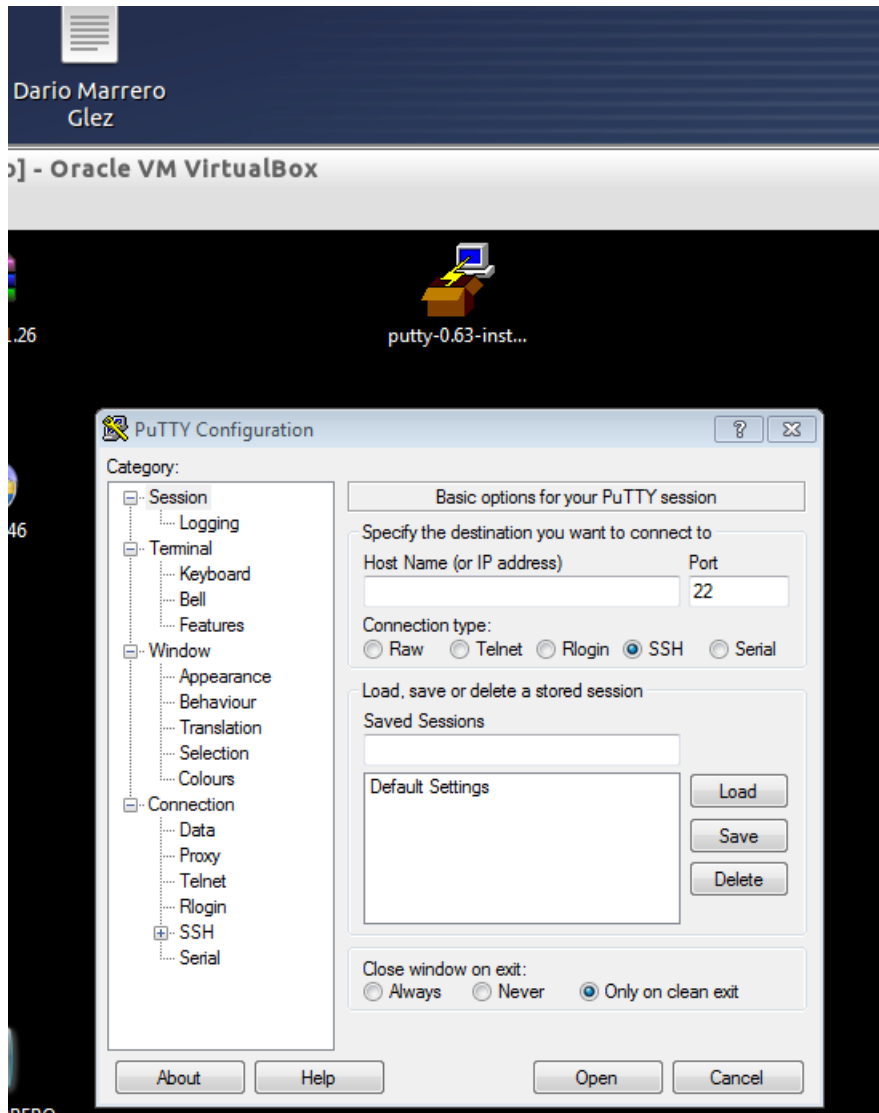
Configuramos un Debian-6 como cliente SSH. Ponemos como nombre de usuario "dario" con dni como clave, tambien con el usuario root, nombre del equipo "ssh-client" y como nombre de dominio "marrero". Añadir en /etc/hosts el equipo ssh-server-dmg, y ssh-client2.





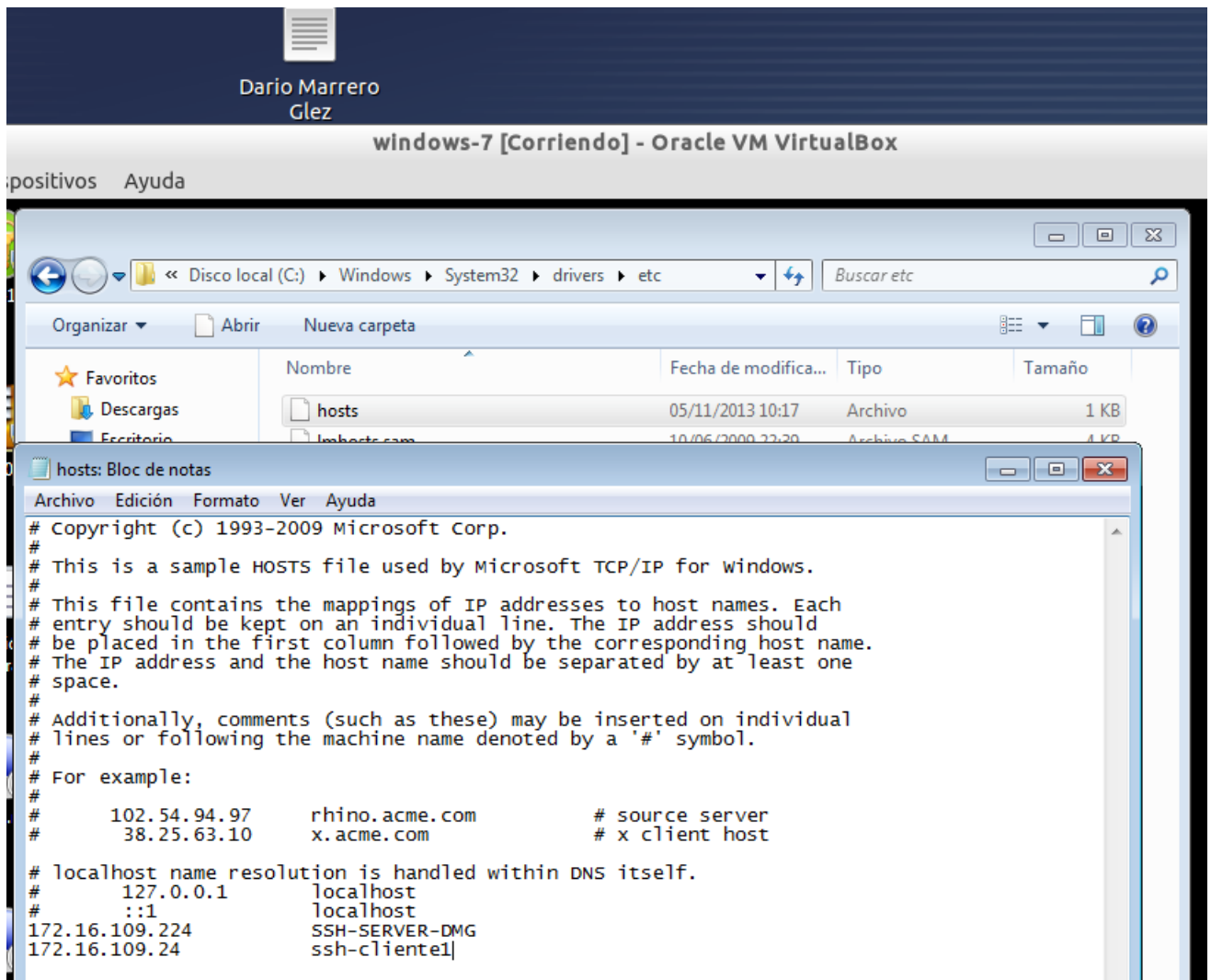
## Configurar el cliente Windows 7

Instalamos el software "Putty"



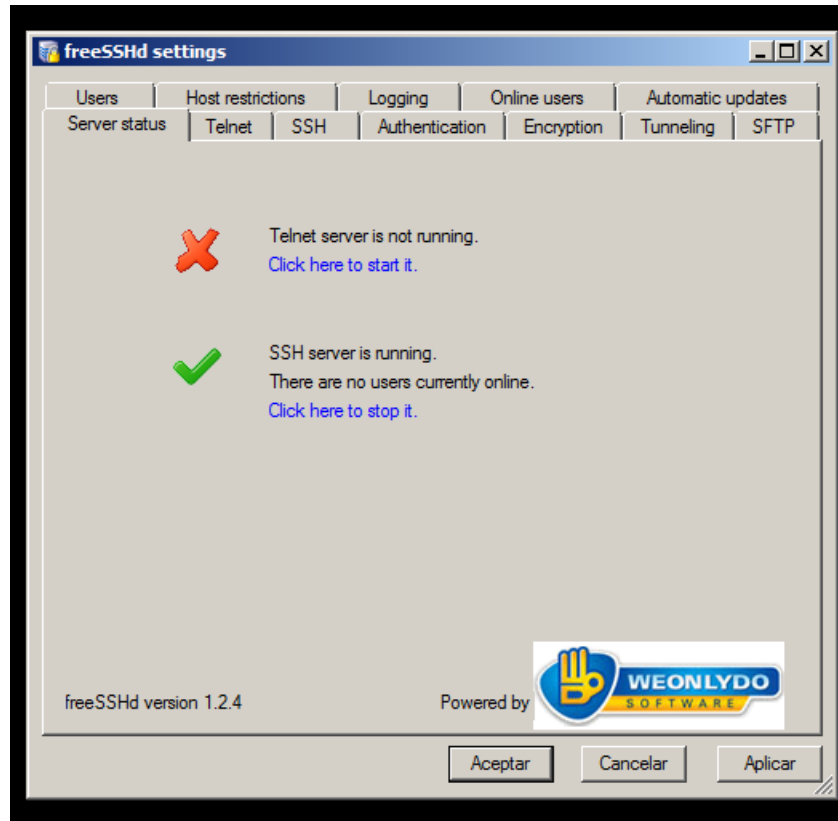
## Paso 2

Añadimos en C:\Windows\System32\drivers\etc\hosts el equipo ssh-server-dmg y ssh-client.



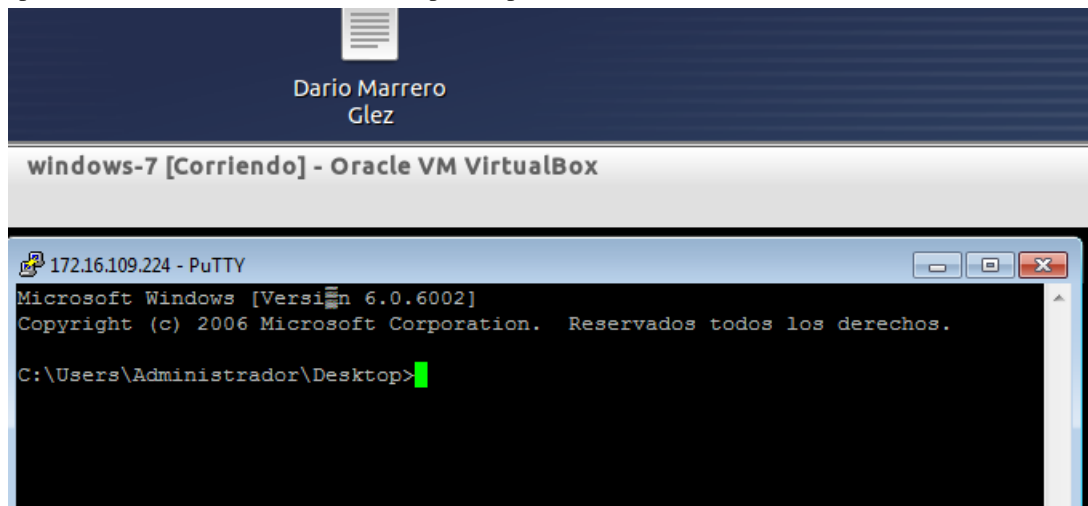
## Verificando Servicio

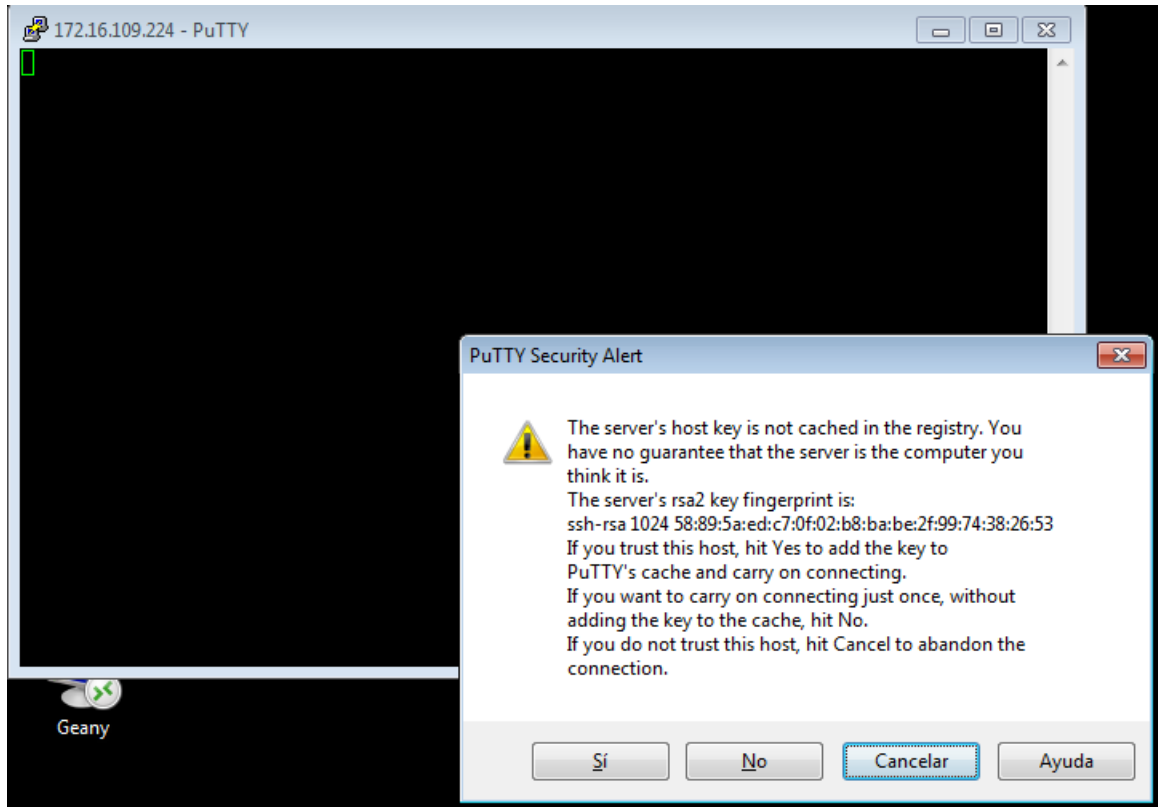
Desde el propio servidor comprobamos que el servicio esta en ejecucion.

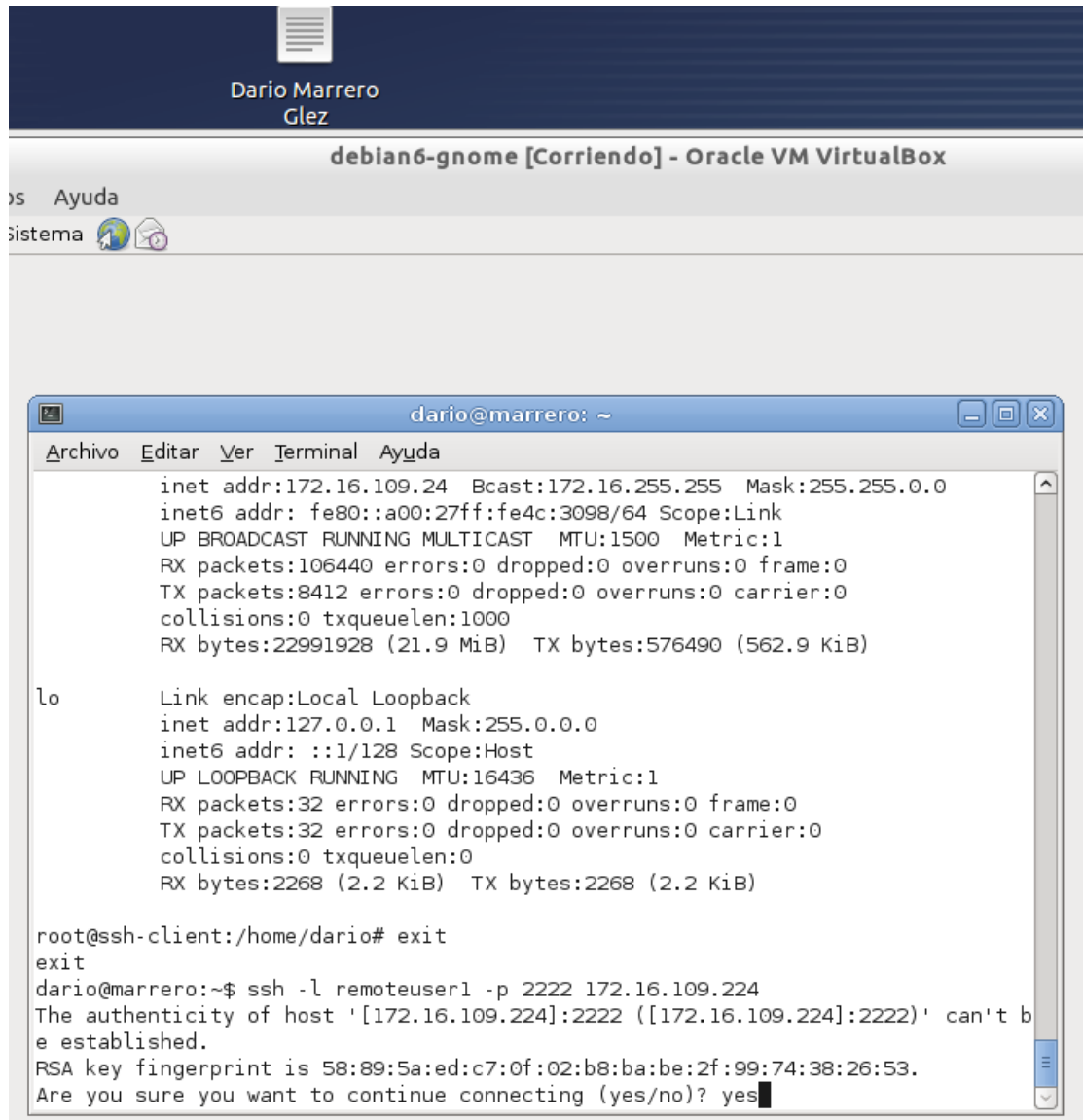


## Comprobando desde cada cliente

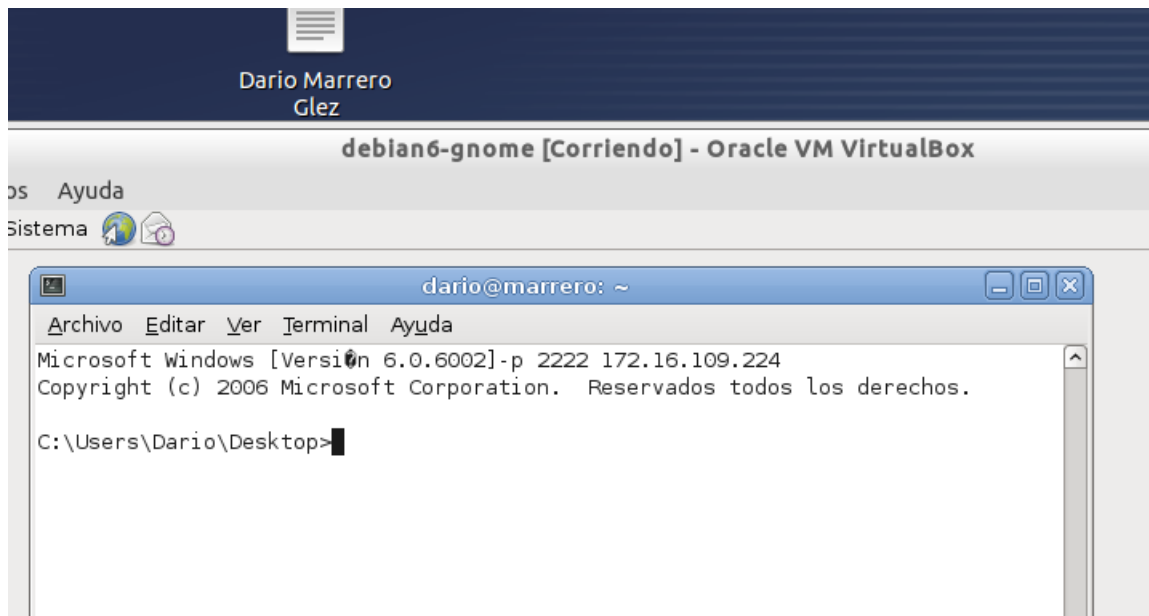
Comprobamos el funcionamiento de la conexión SSH desde cada cliente usando `remoteuser1` y Capturamos la clave intercambiada en el primer proceso de conexión.











## Comprobamos el fichero known\_hosts en el cliente.

Podemos observar que la clave almacenada es la que se utiliza para autenticar el servicio, por lo tanto en el momento que el servidor cambie la clave(possible "man in the middle") nos mostrará el mismo mensaje de clave desconocida que en la primera conexion.

