

Trace d'exécution partie Joueur & Joueur :

```
Name J1 : mateo
Name J2 : Maelle
Combien de ligne ? (limite a 20) :4
0 : |
1 : | | |
2 : | | | | |
3 : | | | | | | |
Qui commence J1 mateo ou J2 Maelle - J2
Choisi donc une ligne J2 Maelle : 5
Choisi nombre de baguette a enleve J2 Maelle : 5
limite : ligne > -1 et ligne < aux nombre de ligne et prend > 0
pas un chiffre au dessus du nombre de baguette
Choisi donc une ligne J2 Maelle : 3
Choisi nombre de baguette a enleve J2 Maelle : 8
pas un chiffre au dessus du nombre de baguette
Choisi donc une ligne J2 Maelle : 3
Choisi nombre de baguette a enleve J2 Maelle : 0
limite : ligne > -1 et ligne < aux nombre de ligne et prend > 0
Choisi donc une ligne J2 Maelle : 3
Choisi nombre de baguette a enleve J2 Maelle : 2
0 : |
1 : | | |
2 : | | | | |
3 : | | | | |
Choisi donc une ligne J1 mateo: 2
Choisi nombre de baguette a enleve J1 mateo: 3
0 : |
1 : | | |
2 : | |
3 : | | | | |
Choisi donc une ligne J2 Maelle : 0
Choisi nombre de baguette a enleve J2 Maelle : 1
0 :
1 : | | |
2 : | |
3 : | | | | |
Choisi donc une ligne J1 mateo: 1
Choisi nombre de baguette a enleve J1 mateo: 2
0 :
1 : |
2 : | |
3 : | | | | |
Choisi donc une ligne J2 Maelle : 3
Choisi nombre de baguette a enleve J2 Maelle : 4
```

```
0 :  
1 : |  
2 : | |  
3 : |  
Choisi donc une ligne J1 mateo: 2  
Choisi nombre de baguette a enleve J1 mateo: 2  
0 :  
1 : |  
2 :  
3 : |  
Choisi donc une ligne J2 Maelle : 1  
Choisi nombre de baguette a enleve J2 Maelle : 1  
0 :  
1 :  
2 :  
3 : |  
Choisi donc une ligne J1 mateo: 3  
Choisi nombre de baguette a enleve J1 mateo: 1  
Win :J1 mateo  
  
-----  
(program exited with code: 0)  
  
Press any key to continue . . .
```