



Alunos:

Bruno Rodrigues Santos - 160114934
Ezequiel de oliveira dos reis - 160119316
Vitor Leal dos Santos - 160148375
Guilherme Deusdará - 160122996

1. O que é (Resumo do Produto)

A Kaufen é um aplicativo de delivery, não apenas de um tipo de produto específico, mas de tudo que o **cliente** quiser. Do outro lado, os **entregadores** usam o aplicativo para fazerem a entrega dos pedidos. Na disciplina, o projeto terá um foco maior nas funcionalidades do **cliente**.

2. Público Alvo

O público da Kaufen pode ser bem abrangente, porém podemos focar em moradores de centros urbanos, a partir de 18 anos, que não possuem tempo livre devido ao excesso de tarefas durante o dia (Trabalho, estudos, atividades físicas etc).

Outro exemplo de público alvo que pode ser citado, são pessoas que queiram fazer renda extra com entregas dos produtos.

3. Plataforma

A plataforma será mobile, disponível apenas para android (na disciplina)



4.Requisitos

4.1.Clientes

RC1 - Cadastro de novos clientes
RC2 - Fazer pedidos para serem entregues
RC3 - Pagamento através de cartão de crédito
RC4 - Pagamento em dinheiro
RC5 - Cancelar pedidos
RC6 - Pesquisar produtos
RC7 - Visualizar lista de produtos
RC8 - Avaliar entregador
RC9 - Avaliar empresas parceiras

4.2.Entregadores

RE1 - Cadastro de novos entregadores
RE2 - Aceitar entrega dos pedidos
RE3 - Visualizar entregas pendentes
RE4 - Visualizar entregas anteriores
RE5 - Visualizar avaliação dos clientes
RE6 - Indicar região de preferência

4.3.Parceiros

RP1 - Cadastro de novos parceiros
RP2 - Fornecer desconto através de cupons
RP3 - Mostrar lista de produtos
RP4 - Dividir produtos em categorias

5. Fluxo de Uso

