

Rapport Projet web

Le Projet:

Notre site a pour objectif de réunir différents groupes d'amis dans des événements et activités aux alentours. Si vous désirez faire une activité avec vos amis, et que vous ne savez pas quoi faire, vous pouvez faire une recherche sur notre site, et en fonction de vos centres d'intérêts à tous, nous vous proposons différentes activités.

Organisation du projet:

Nous avons commencé par réaliser un diagramme de cas d'utilisation tous ensemble.

Une fois les différentes fonctionnalités définies, nous avons fait un tableau pour répartir les tâches:

Liste des tâches à faire:						
Tâche	Priorité (1-5)	Responsable	Avancement	Description	Type de fichier utilisé	Point bloquant
Création compte	5	Alexis	Fait			
Connexion	5	Alexis	Fait			
Modifier profil	3	Alexis	Fait			
Invitation ami	2	Alexis	Fait			
Accepter ami	2	Alexis	Fait			
Supprimer ami	1	Alexis	Fait			
Lister les amis+groupe	3	Alexis	Fait			
Création groupe	5	Antonin	En cours			
Invitation groupe	3	Antonin	En cours			
Quitter groupe	1	Antonin	En cours			
Accepter groupe	2	Antonin	En cours			
Modifier groupe	2	Antonin	En cours			
Créer les tags	5	Arnaud	Fait			
Créer un compte Admin	5	Arnaud	Fait			
Admin les users	4	Arnaud	Fait			
Admin les groupes	4	Arnaud	En attente			
Admin les events	4	Arnaud	Fait			
Valider/Refuser/Modifier un tags soumit	4	Arnaud	Fait			
Créer event	5	Yoan	Fait			
Créer event	5	Yoan	Fait			
Gestion des images	2	Yoan	Fait			
Lister event	5	Yoan	Fait			
Chercher event	5	Yoan	Fait			
Refuser event	3	Yoan	En cours			
Création Diagramme	3	Yoan & Arnaud	En cours	Diagramme de cas d'utilisation fait		
Peaufiner charte graphique (logo, couleur etc)	3	Antonin	En cours			
Modifier interface	4	Antonin				
Créer base de données	5	All	Fait	Création de toutes les tables sur la base verbrugg de dwarves		Validation à prévoir
Créer une liaison à l'API Google Map	1	Alexis	Fait ?			
Rédaction du rapport	2	?	?			

Une fois ceci fait, nous avons commencé à concevoir le format des bases de données pour pouvoir développer en parallèle.

Nous avons mis à votre disposition un [Guide d'utilisation](#), qui vous permettra d'utiliser notre site.

Fonctionnalités

Le projet est conçu grâce au framework PHP CodeIgniter, ce dernier utilise l'architecture MVC (modèle-vue-contrôleur). Cela permet d'avoir une organisation déjà préconçue et donc de faciliter le travail d'équipe si tout le monde connaît ce Framework.

De base, avec CodeIgniter, nous sommes obligés de construire une requête dès que nous voulons manipuler la base de données. Pour nous faciliter la tâche, nous avons importé la librairie MY_Model afin de pouvoir manipuler les entités telles des objets. Cette librairie possède de nombreuses fonctionnalités pour récupérer, insérer, modifier, supprimer des entités en seulement une fonction.

Le Framework CSS Bootstrap est utilisé pour avoir accès à des styles préconçus et de rendre le site responsif plus facilement. Nous avons tout de même ajouté une feuille de style css personnalisée.

La librairie Fontawesome nous permet d'obtenir des symboles utilisables pour augmenter la clarté de notre site.

Connexion

Pour se connecter au site, l'utilisateur doit entrer son login/email et son mot de passe. Il est ensuite redirigé vers la page d'accueil.

Note d'utilisation:

Nous avons créé en base un compte administrateur (login: admin, password: admin), pour vous permettre d'essayer les fonctionnalités liées à ce rôle.

Inscription

Un utilisateur du site a la possibilité de s'inscrire au site en rentrant un login, un mot de passe, une adresse email, un nom, un prénom, une date de naissance. Il doit aussi préciser si le compte qu'il souhaite créer sera de type organisateur. Pour sécuriser le mot de passe en base de données, une fonction de hachage a été utilisée.

Gestion des amis

Une fois connecter au site un utilisateur peut demander d'autres utilisateurs en ami. Pour se faire il a la possibilité de les rechercher via un champ texte qui sélectionne les utilisateurs en fonction de leur login, nom, prénom.

L'utilisateur possède un accès à sa liste d'amis où il peut consulter leur profil ainsi qu'une autre liste avec les demandes. Il a alors la possibilité d'accepter l'utilisateur, celui-ci devient alors son ami ou bien de le refuser (la demande disparaît dans ce cas la).

Gestion des événements:

Lorsque l'utilisateur est connecté il peut gérer des événements en accédant à sa liste des événement. Il peut rechercher de nouveaux événements selon ses préférences et les "ajoutés" à sa liste. Il peut ainsi s'inscrire à un certain nombre d'événements.

Événements

[Vos événements](#)[Chercher un événement](#)[Créer un événement](#)

Type d'événement

Tags de l'événement

Région

Rechercher

Rechercher rapide - recherche selon vos centres d'intérêts

Il peut aussi créer ses propres événements, pour ses amis par exemple. S'il s'agit d'un utilisateur lambda il pourra décider de faire de son événement un événement public ou non. S'il s'agit au contraire d'un organisateur officiel il pourra créer que des événement exclusivement public.

Gestion des tags:

Les tags représentent le coeur de notre projet, notre objectif étant de faire matcher des événements en fonction des tags avec un user.

Un utilisateur peut se rendre dans son profil pour modifier ses tags, il peut en renseigner autant qu'il veut, mais si il ne trouve pas un tag dans la liste, il peut le soumettre aux admins, qui pourront le valider par la suite.

Lors de la création d'un event, l'organisateur peut choisir des tags associés à l'event. Ces tags seront visible par les users en consultation d'event, et pourront être modifié par la suite par l'organisateur, ou l'admin.

Gestion des groupes

<A compléter Antonin>

Administrateur:



Un compte administrateur a les mêmes accès qu'un user classique. Sauf que sa page d'accueil est modifiée, pour pouvoir gérer les différents éléments.

Sur la page d'accueil, il a accès à 4 onglets:

Gestion

Gérer les users
Gérer les groupes
Gérer les events
Gérer les tags

Liste des users

ID	Login	Email	Actions
2	Ulrich	ulrich@hotmail.fr	 

Grâce à ces onglets, on liste tous les éléments de nos bases de données, et l'admin peut supprimer tous les éléments.

Il y a certains éléments, comme les tags, qui ont des propriétés différentes.

L'admin peut donc décider de valider ou modifier un tag par exemple.

Nous avons fait cette gestion pour prévoir une utilisation malveillante ou non correcte de notre site. Ainsi, si un event est jugé nocif, nous pouvons le supprimer, ou le modifier.

Comme c'est une option assez peu fréquente, nous avons décidé de ne pas faire d'interface front pour désigner un admin. Le passage d'un compte à administrateur passera directement par la modification en base de données.

Difficultés rencontrées:

Nous avons décidé de prendre le framework CodeIgniter car nous l'avons tous utilisé en DUT, malheureusement nous avons un peu perdu l'habitude de l'utilisation du modèle MVC et du php.

De plus, pour faciliter notre développement, nous avons décidé d'utiliser Wamp. Ces deux technologies ont été un apprentissage en début de projet.

Durant le projet, nous n'avons rencontré aucune difficulté sur GIT, car nous utilisons notre planning et des fichiers différents.

De manière général, ce projet était assez intéressant à réaliser, car c'est un projet qui peut se révéler concret, si on pousse le concept jusqu'au bout, et qu'on peaufine les détails, comme le visuel du site, pour l'instant très sommaire.

Guide d'utilisation

Le site a été développé sous Wamp, ainsi il vous faudra l'installer pour pouvoir lancer le site. Une fois ceci fait, il vous faudra placer les fichiers dans le dossier www de wamp.

Nous n'avons pas réalisé de page d'accueil, mais vous pouvez directement vous rendre sur la page `localhost/ProjetWeb/user/inscription`, et commencer votre expérience.

Vous aurez accès à tout ce qui a été vu lors de la présentation.

Le compte `admin/admin` existe pour pouvoir tester la partie administration. Nous avons ajouté plusieurs données, comme un compte ENSIIE, organisateur d'événement.