

E-Banking

Robin Schmutz
Avenue de la gare 14
1450 Sainte-Croix
Robin.Schmutz@cpnv.ch

Table des matières

1	Introduction.....	3
1.1	Cadre, description et motivation	3
1.2	Organisation	3
1.3	Objectifs.....	3
1.4	Planification initiale	4
2	Analyse.....	5
2.1	Concept	5
2.1.1	Versement	5
2.1.2	Filtre de la liste des opérations	5
2.1.3	Module console.....	5
2.2	Dossier de conception	5
2.2.1	Base de données :.....	5
2.2.2	Maquettes :.....	6
2.2.3	Use case :.....	8
2.3	Stratégie de test.....	8
2.4	Risques techniques	8

!

1 Introduction

1.1 Cadre, description et motivation

Ce projet est réalisé dans le cadre du TPI qui est mon travail de final de CFC.

Ce projet sera sur la création d'une simulation d'un logiciel de E-Banking qui va permettre à un client de pouvoir faire des versements à d'autres comptes.

L'objectif final est d'avoir un projet complet avec les fonctionnalités prévues du cahier de charges.

1.2 Organisation

	Nom	Email	Numéro de Tél
Élève	Robin Schmutz	Robin.Schmutz@cpnv.ch	079 827 00 49
Chef de projet	Pascal Hurni	Pascal.hurni@cpnv.ch	078 616 48 08
Expert 1	Romain Gehrig	Romain.gehrig@gmail.com	079 714 43 58
Expert 2	Antoine Honore Mveng Evina	Antoine.mveng@eduvaud.ch	021 316 02 98

1.3 Objectifs

Les objectifs seront :

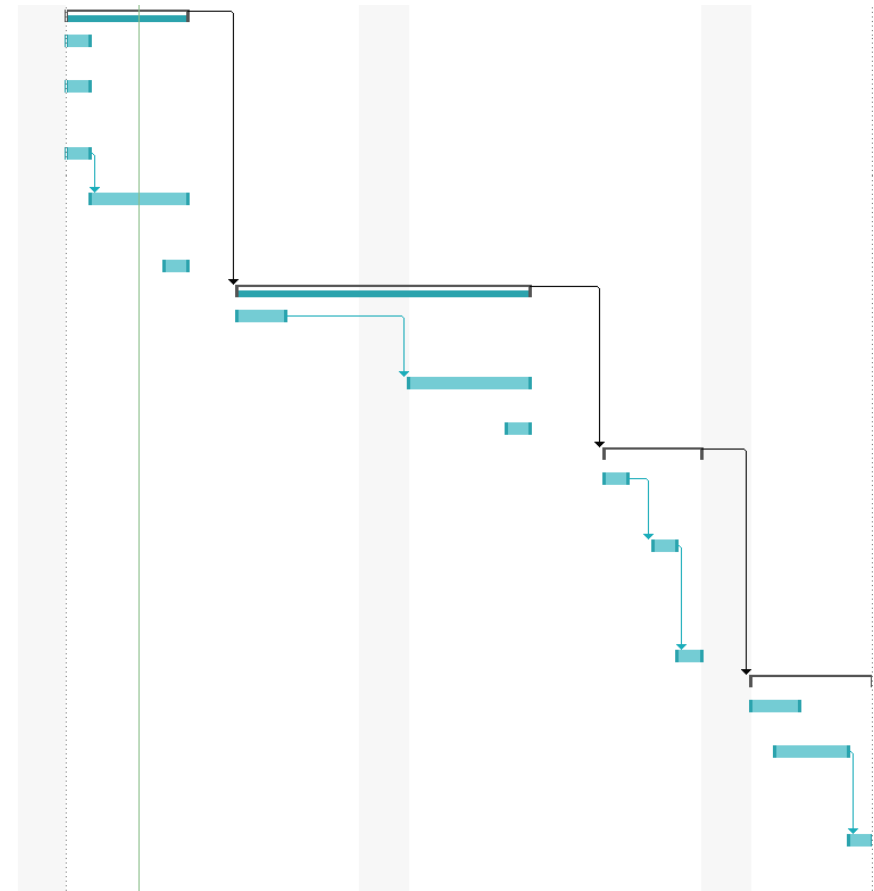
- S'identifier avec un login et mot de passe
- Afficher le solde actuel du compte
- Lister les opérations du mois courant
- Lister les opérations en indiquant une date de début et une date de fin
- Saisir un nouveau versement avec les données suivantes
 - Numéro de compte de destinataire
 - Montant du versement (contrôle sur le montant : ne peut dépasser le solde actuel)
 - Information transmise au destinataire (facultatif, une ligne de texte)
 - Remarque personnelle non transmise au destinataire (facultatif, plusieurs lignes de textes)

1.4 Planification initiale

Ce projet a commencé le 03 mai 2021 et finira le 04 juin 2021.

Il est partagé en 4 sprints. Je travaillerai tous les jours de la semaine dessus sauf les mercredis. Il y a aussi une pause le 13 et 14 mai à cause de l'ascension. Pareil pour le 24 mai qui est le lundi de pentecôte. Le jeudi 27 mai, je ne pourrai pas non plus travailler car j'ai un examen qui prévu ce jour-là.

♣ Sprint 1	4 jours	Lun 03.05.21	Ven 07.05.21			
Réception cahier des charges	1 jour	Lun 03.05.21	Lun 03.05.21			
Création Github + planification initiale	1 jour	Lun 03.05.21	Lun 03.05.21			
Création planning IceScrum	1 jour	Lun 03.05.21	Lun 03.05.21			
création BD avec Diagramme UML + Maquette	3 jours	Mar 04.05.21	Ven 07.05.21	4		
Documentation	1 jour	Ven 07.05.21	Ven 07.05.21			
♣ Sprint 2	8 jours	Lun 10.05.21	Ven 21.05.21	1		
Saisie d'un nouveau versement	2 jours	Lun 10.05.21	Mar 11.05.21			
Module console	4 jours	Lun 17.05.21	Ven 21.05.21	8		
Documentation	1 jour	Ven 21.05.21	Ven 21.05.21			
♣ Sprint 3	3 jours	Mar 25.05.21	Ven 28.05.21	7		
Lister les opérations du mois courant	1 jour	Mar 25.05.21	Mar 25.05.21			
Liste des opérations en indiquant une date de début et une date de fin	1 jour	Jeu 27.05.21	Jeu 27.05.21	12		
Documentation	1 jour	Ven 28.05.21	Ven 28.05.21	13		
♣ Sprint 4	4 jours	Lun 31.05.21	Ven 04.06.21	11		
Affichage du solde du compte	2 jours	Lun 31.05.21	Mar 01.06.21			
Identification d'un utilisateur avec login et mot de passe	2 jours	Mar 01.06.21	Jeu 03.06.21			
Documentation + résumé de la documentation	1 jour	Ven 04.06.21	Ven 04.06.21	17		



2 Analyse

2.1 Concept

2.1.1 Versement

Pour commencer le projet, je vais créer une base de données avec les tables compte et paiement. Pour faire un versement, il faut remplir un formulaire qui demande le numéro de compte du destinataire, le montant à envoyer.

2.1.2 Filtre de la liste des opérations

Le client peut filtrer ses opérations avec deux champs texte dans la page principale. Dans le champ, on le remplit avec une date et dans le champs 2, on le remplit avec une date qui est supérieur

2.1.3 Module console

Le module console est un parti qui est réservé au vendeur. Ceci lui permettra d'avoir interface à lui où il pourra faire une demande des débits aux clients. Pour effectuer ceci, il doit donner trois information : son numéro de compte, celui du client et le montant.

2.2 Dossier de conception

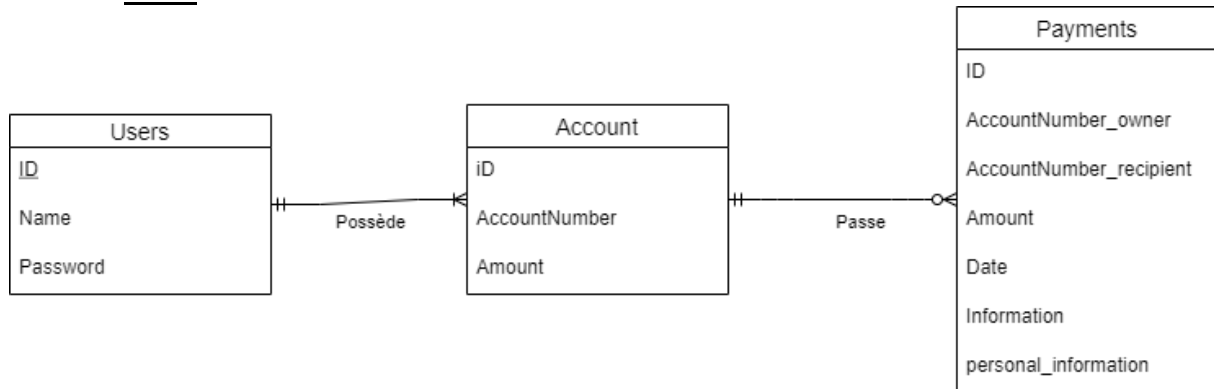
Pour réaliser ce projet, j'utilise un ordinateur du CPNV :

- Je travaille sur un ordinateur avec un système d'exploitation windows 10
- Je travaille avec le logiciel visual studio car c'est avec celui-ci que j'ai appris à coder en C#.

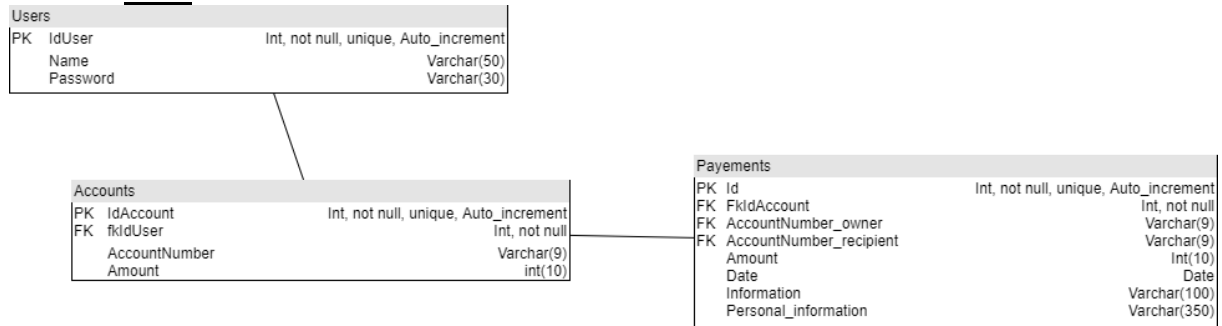
2.2.1 Base de données :

La base de données est structurée en 3 tables. La première est pour les utilisateurs de l'application. La deuxième est pour les comptes bancaires des utilisateurs. La troisième est celle des versements entre les comptes. La table Users contient son ID, le nom d'utilisateur et le mot de passe. La table Account contient son ID, l'ID de son utilisateur, son numéro de compte et son solde. La table Payments contient son ID, l'ID du compte, le numéro du compte qui passe le versement, le numéro de compte destinataire, le montant du versement, la date du versement, l'information transmise au destinataire qui est facultatif et la remarque personnelle qui est aussi facultatif.

2.2.1.1 MCD



2.2.1.2 MLD



2.2.2 Maquettes :

Page de connexion

Identifiant

Mot de passe

Quitter

se connecter

Page principale

Solde : 777 777 CHF

Filtrer

CA-513232 40 facture
CA-986314 100
CA-123456 20 facture paiement en retard

Quitter

Faire un versement

Page de versement

Compte du destinataire

Montant

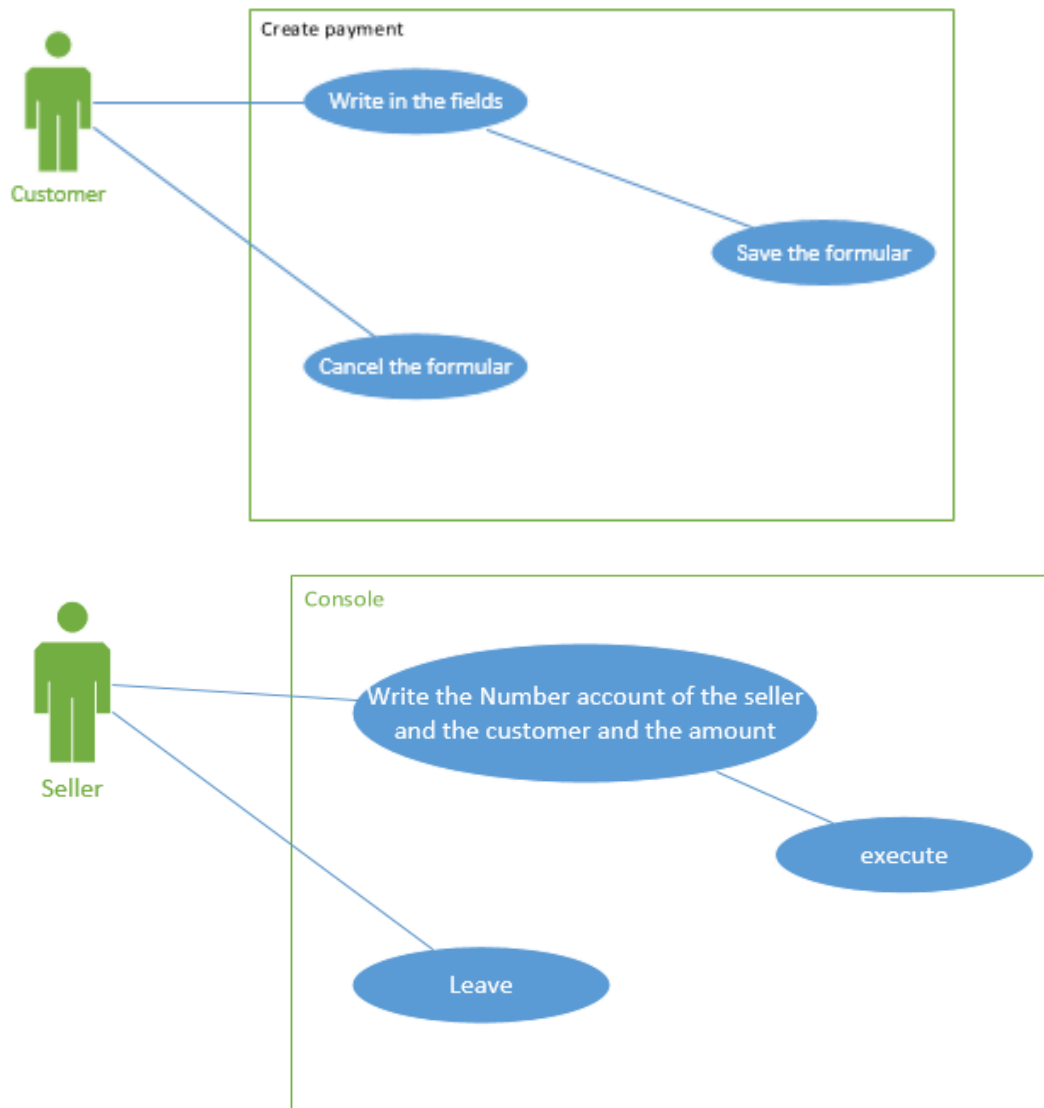
Information transmise

Remarque personnelle (non-transmise)

Annuler

Enregistrer

2.2.3 Use case :



2.3 Stratégie de test

Je choisi d'utiliser la méthode des tests unitaires

2.4 Risques techniques

Le plus grand risque sera certainement la gestion des multi-instances pour la console