# راهنمای حل عددی معادله ی مرتبه ی اول به روش Euler-RK4

دانشگاه خواجه نصیرالدین طوسی دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر

## فهرست مطالب

 ا پیشنیاز

 توضیح مختصری از روش ها

 ا اویلر

 ۲

 RK4

 ۴

 آموزش استفاده از نرم افزار

 درباره ی ما

#### پیش نیاز

برای اجرای این برنامه نیاز به JRE دارید.

# توضیح مختصری از روش ها

#### اويلر

در زمان  $t_0$  شروع می کنیم. مقدار  $y(t_0+h)$  را می توان توسط  $y(t_0)$  بعلاوه زمان تغییر حالت ضرب در شیب تابع تقریب زد؛ که مشتق y(t) است.

ما این تقریب را  $y^*(t)$  مینامیم.

بنابرین اگر بتوانیم مقدار dy/dt را در زمان  $t_0$  محاسبه کنیم، میتوانیم مقدار تقریبی y در زمان  $t_0+h$  را حدس بزنیم. سپس این مقدار جدید ( $y(t_0)$  را استفاده کرده، دوباره dy/dt را حساب و این کار را تکرار می کنیم. به این روش متد اویلر می گویند.

توسط این پیش زمینه ساده روش اویلر برای معادلات دیفرانسیل مرتبه اول به صورت زیر است:

۱) در زمان  $t_0$  شروع کنید، یک مقدار برای  $t_0$  در نظر بگیرید، سپس شرایط ابتدایی  $y(t_0)$  را حساب کنید.

را در زمان  $t=t_0$  حساب کنید. آن را y(t) بنامید. y(t) بنامید.

را حساب کنید.  $y^*(t_0+h)$  از این مقدار، مقدار تقریبی  $y^*(t_0+h)$ 

 $y(t_0)=y(t_0+h)$  و  $t_0=t_0+h$  قرار دهید (۴

۵) مراحل ۲ تا ۴ را آنقدر تکرار کنید تا جواب به دست آید.

#### رانگ-کوتا

معادله دیفرانسیل عادی زیر را با شرط اولیه داده شده را در نظر بگیرید:

$$y'=f(t,y),\quad y(t_0)=y_0$$

برای بدست آوردن مقدار تابع y در یک واحد زمان جلوتر از رابطه زیر استفاده میشود:

$$y_{n+1} = y_n + rac{h}{6} \left( k_1 + 2 k_2 + 2 k_3 + k_4 
ight)$$

که در آن:

$$egin{aligned} k_1 &= f\left(t_n, y_n
ight) \ k_2 &= f\left(t_n + rac{h}{2}, y_n + rac{h}{2}k_1
ight) \ k_3 &= f\left(t_n + rac{h}{2}, y_n + rac{h}{2}k_2
ight) \ k_4 &= f\left(t_n + h, y_n + hk_3
ight) \end{aligned}$$

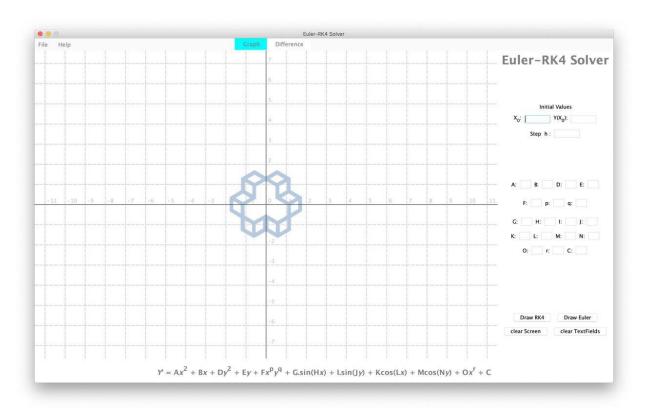
و h بازه زمانی است. انتخاب مقدار واحد زمانی بر اساس مقدار دقت مورد نیاز صورت می گیرد. هر چه مقدار واحد زمانی مورد استفاده کمتر باشد دقت روش رونگه-کوتا بالاتر می رود. البته با کاهش مقدار واحد زمانی از یک سو تعداد مراحل محاسبه و در نتیجه حجم محاسبات افزایش می یابد و از سوی دیگر خطای گرد کردن نیز افزایش می یابد.

رونگه-کوتای مرتبه چهار متعلق به خانواده رونگه-کوتاهای صریح می باشد.

# آموزش استفاده از نرم افزار

برای استفاده ابتدا آن را دانلود نموده و سپس فایل jar. را اجرا نمایید.

پس از اجرای برنامه صفحه ای مانند شکل زیر مشاهده خواهید کرد که در آن تابعی اولیه در پایین به همراه ضرایبی از A تا A وجود دارند که می توان آن ها را در سمت راست صفحه مقداردهی کرد.



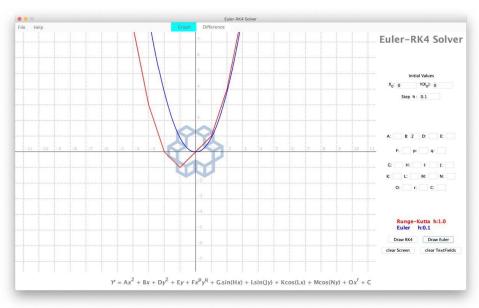
در سمت راست همچنین فضایی برای مقداردهی مقادیر اولیه و گام به دست آوردن تابع وجود دارد.

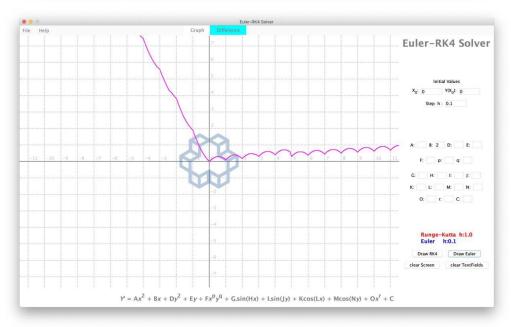
|                  | Initi  | ial Values          |  |
|------------------|--------|---------------------|--|
| X <sub>0</sub> : |        | Y(X <sub>0</sub> ): |  |
|                  | Step h | :                   |  |

در سمت راست پایین، چهار دکمه برای رسم تابع به روش اویلر و رانگ-کوتا، پاک کردن صفحه و پاک کردن مقادیر داده شده به ضرایب و مقادیر اولیه وجود دارد.

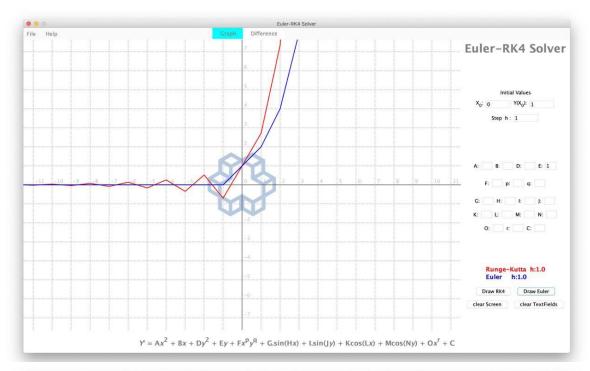
| Draw RK4     | Draw Euler       |
|--------------|------------------|
| clear Screen | clear TextFields |

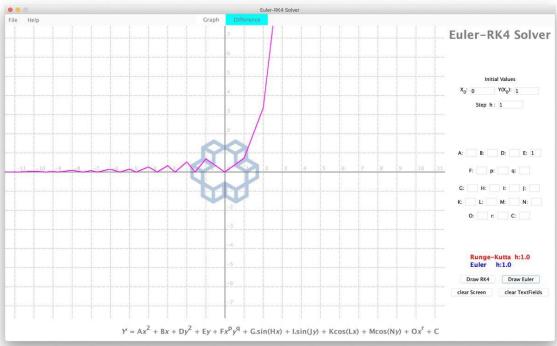
مثال: تابع y'=2x به روش رانگ–کوتا با گام ۱ و اویلر با گام ۰/۱ رسم شده اند. در سربرگ y'=2x می توان نمودار دو تابع و همچنین در سربرگ difference می توان اختلاف دو تابع رسم شده را مشاهده کرد.



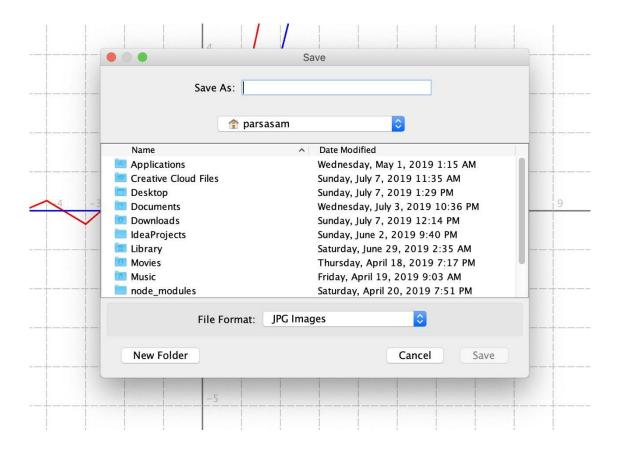


graph مثال دیگر: تابع y'=y به روش رانگ – کوتا با گام ۱ و به روش اویلر با گام ۱ رسم شده اند. در سربرگ مثال دیگر: تابع مشاهده کرد.









## درباره ما

تهیه شده توسط:

پارسا صمدنژاد محمدرضا کلاگر

تحت نظارت دکتر هادی علی اکبریان این پروژه صورت گرفته است.

دانشگاه صنعتی خواجه نصیرالدین طوسی