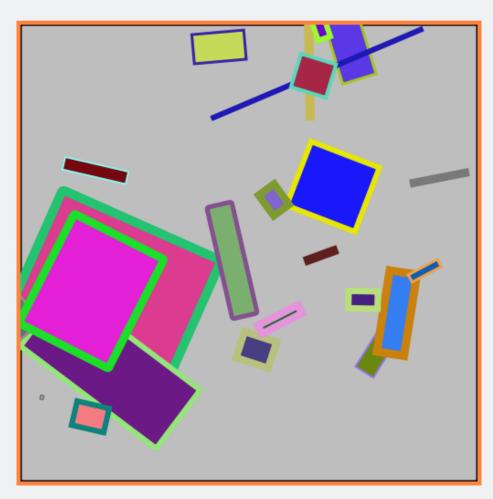


IMÁGENES VECTORIALES



- La imagen es una lista de figuras
- Cada figura es un diccionario
- Cada diccionario tiene:
 - Enteros
 - Tuplas con enteros



IMAGEN: DICCIONARIO DE TUPLAS

```
{'color_interno': (16, 116, 61),
  'color_linea': (135, 4, 241),
  'esquina': (4, 4),
  'grosor': 3,
  'pos': (9, 212),
  'rotacion': (0, 0, 0),
  'tamanho': (279, 215)}
```



IMAGEN: DICCIONARIO DE TUPLAS

```
Los colores se expresan como
                                              Qué tanto redondear
combinaciones de Rojo - Verde - Azul -
                                              las esquinas
Cada uno va de 0 a 255

    Grosor de la línea

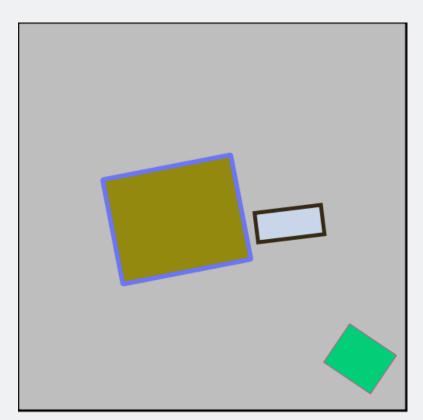
{'color_interno': (16, 116, 61),
  'color_linea': (135, 4, 241),
                                              Ubicación (x, y) de la
  'esquina': (4, 4),___
                                              esquina superior
                                              izquierda
  'grosor': 3, —
  'pos': (9, 212),-
  'rotacion': (0, 0, 0),
  'tamanho': (279, 215)}
                                    Rotación: ángulo y
          Tamaño: ancho y alto 🛁
                                    coordenadas (x,y) del eje
```

CREACIÓN DE LAS FIGURAS

```
def crear_figura(posicion: tuple, tamano: tuple) -> dict:
    """ Crea una nueva figura a partir de los párametros recibidos
    Parámetros:
      posicion (tuple): una tupla con dos enteros que corresponden a las
                        coordenadas x y y de la esquina de la figura
      tamano (tuple): una tupla con dos enteros que corresponden al ancho y
                      el alto de la figura
    Retorno:
        (dict): Un diccionario que representa la nueva figura y tiene
        las siguiente llaves: pos, tamanho, esquina, grosor, color_interno,
        color_linea y rotacion.
        Para las últimas 5 llaves se usan valores predeterminados.
    .....
    # Crear una nueva figura con los valores de los parámetros
    nueva_figura = {"pos": posicion, "tamanho": tamano}
    # Inicializar los otros atributos con valores por defecto
    nueva figura["esquina"] = (0, 0)
    nueva figura["grosor"] = 3
    nueva figura["color interno"] = None
    nueva_figura["color_linea"] = (0, 0, 0)
    nueva_figura["rotacion"] = (0, 0, 0)
    return nueva_figura
```

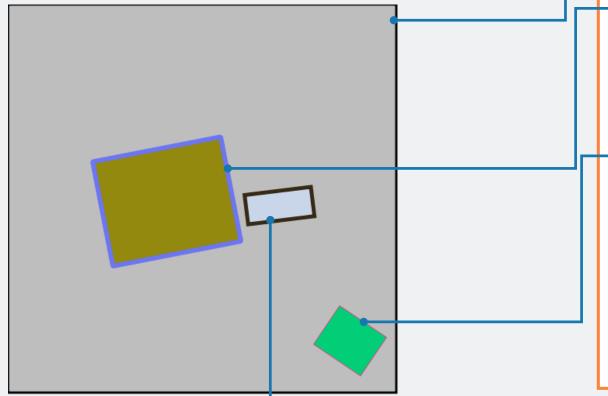


LISTA DE FIGURAS



```
[{'pos': (0, 0),
  'tamanho': (500, 500),
  'esquina': (0, 0),
  'grosor': 3,
  'color_interno': (190, 190, 190),
  'color_linea': (5, 5, 5),
  'rotacion': (0, 0, 0)},
{'pos': (300, 305),
  'tamanho': (168, 137),
  'esquina': (1, 1),
  'grosor': 6,
  'color_interno': (146, 137, 14),
  'color_linea': (109, 118, 241),
  'rotacion': (169, 300, 305)},
{'pos': (427, 388),
  'tamanho': (73, 60),
  'esquina': (0, 0),
  'grosor': 1,
  'color_interno': (2, 206, 120),
  'color_linea': (253, 49, 135),
  'rotacion': (34, 427, 388)},
{'pos': (390, 235),
  'tamanho': (38, 86),
  'esquina': (0, 0),
  'arosor': 5.
  'color_interno': (201, 213, 233),
  'color_linea': (54, 42, 22),
  'rotacion': (83, 390, 235)}]
```

LISTA DE FIGURAS

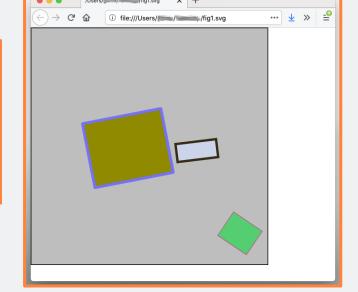


```
[{'pos': (0, 0),
 'tamanho': (500, 500),
 'esquina': (0, 0),
 'grosor': 3,
 'color_interno': (190, 190, 190),
 'color_linea': (5, 5, 5),
 'rotacion': (0, 0, 0)},
 'pos': (300, 305),
 'tamanho': (168, 137),
 'esquina': (1, 1),
 'grosor': 6,
 'color_interno': (146, 137, 14),
 'color_linea': (109, 118, 241),
 'rotacion': (169, 300, 305)},
 'pos': (427, 388),
 'tamanho': (73, 60),
 'esquina': (0, 0),
 'grosor': 1,
 'color_interno': (2, 206, 120),
 'color_linea': (253, 49, 135),
 'rotacion': (34, 427, 388)},
('pos': (390, 235),
 'tamanho': (38, 86),
 'esquina': (0, 0),
 'grosor': 5,
 'color_interno': (201, 213, 233),
 'color_linea': (54, 42, 22),
 'rotacion': (83, 390, 235)}]
```



IMAGEN VECTORIAL FORMATO SVG

Una imagen SVG es un archivo de texto que puede abrirse en un navegador (Estándar W3C - World Wide Web Consortium)





</svg>

PARA CONCLUIR

