



¿QUÉ SON LAS MATRICES?

Las matrices son estructuras bidimensionales de datos dentro de las cuales los valores se organizan en filas y columnas

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 12 & 6 \\ 1 & 0 & -3 \\ 0 & -1 & 0 \end{bmatrix}$$

Esta matriz tiene 4 filas y 3 columnas, lo cual abreviamos diciendo que es una matriz de dimensión 4 × 3

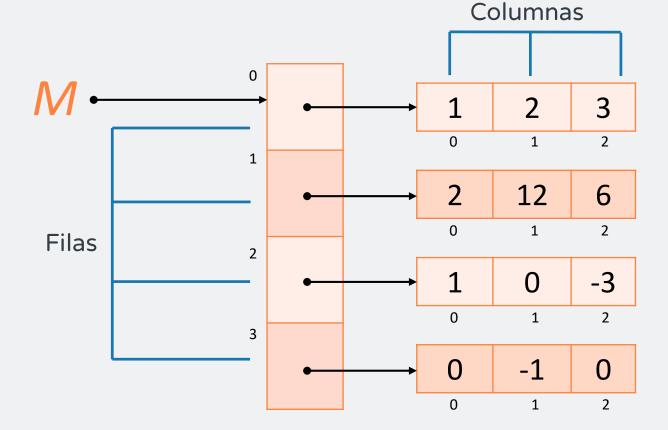


¿CÓMO SE REPRESENTAN LAS MATRICES EN PYTHON?

```
☐ X Console 1/A

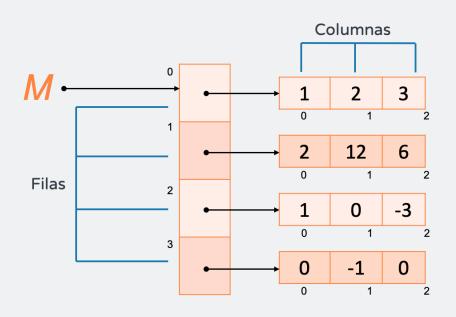
In [4]: M = [ [1, 2, 3], [2, 12, 6], [1, 0, -3], [0, -1, 0] ]
```

Con una lista de listas !!!





PARA ACCEDER A ELEMENTOS DE LA MATRIZ SE USA UNA DOBLE INDEXACIÓN



```
X Console 1/A
In [4]: M = [[1, 2, 3], [2, 12, 6], [1, 0, -3], [0, -1, 0]]
In [5]: M[0][0]
Out[5]: 1
In [6]: M[0][1]
Out[6]: 2
In [7]: M[0][2]
Out[7]: 3
In [8]: M[1][0]
Out[8]: 2
In [9]: M[1][1]
Out[9]: 12
```



EJERCICIO



1. ¿Qué resulta de ejecutar este programa?

```
Ejemplo1Matrices.py
1M = [ [1, 0, 0], [0, 1, 0], [0, 0, 1] ]
2 print(M[-1][0])
3 print(M[-1][-1])
4 print("-")
5 for i in range(0,3):
     print(M[i])
7 print("-")
8 for i in range(0,3):
     for j in range(0,3):
          print(M[i][j])
```



EJERCICIO



2. ¿Qué resulta de ejecutar este programa?

```
Ejemplo2Matrices.py 

1 M = [ [1, 0, 0], [0, 1, 0], [0, 0, 1] ]
2 s = 0.0
3
4 for i in range(0,3):
5     for j in range(0,3):
6         s += M[i][j]
7
8 print (s/9)
```



Crear una matriz consiste, pues, en crear una lista de listas. Si deseamos crear una matriz nula (una matriz cuyos componentes sean todos igual a 0) de tamaño 2×2, bastará con escribir:

```
Terminal 3/A In [43]: M = [ [0, 0], [0, 0]]

In [44]: print("", M[0], "\n", M[1])
[0, 0]
[0, 0]
```



Parece sencillo, pero ¿y si nos piden una matriz nula de 6 × 6? Tiene 36 componentes y escribirlos explícitamente resulta muy tedioso. ¡Y pensemos en lo inviable de definir así una matriz de dimensión 10 × 10 o 100 × 100!

¿Qué hacer?





Recordemos que hay una forma de crear listas de cualquier tamaño, siempre que tengan el mismo valor, utilizando el operador * Como una matriz es una lista de listas, si creamos una lista con 3 duplicados de la lista a, obtenemos la matriz de 3 x 6 !!!

```
Terminal 3/A ☑

In [46]: a = [0] * 6

In [47]: a
Out[47]: [0, 0, 0, 0, 0, 0]
```

```
In [51]: a = [0] * 6

In [52]: M = [a] * 3

In [53]: M
Out[53]: [[0, 0, 0, 0, 0], [0, 0, 0, 0, 0], [0, 0, 0, 0, 0]]

In [54]: print("",M[0],"\n",M[1],"\n",M[2])
[0, 0, 0, 0, 0, 0]
[0, 0, 0, 0, 0, 0]
[0, 0, 0, 0, 0, 0]
```



¿Qué pasa si ahora hacemos M[0][0] = 1?

```
Terminal 3/A 
In [55]: M[0][0] = 1

In [56]: M
Out[56]: [[1, 0, 0, 0, 0, 0], [1, 0, 0, 0, 0], [1, 0, 0, 0, 0, 0]]

In [57]: print("",M[0],"\n",M[1],"\n",M[2])
[1, 0, 0, 0, 0, 0]
[1, 0, 0, 0, 0, 0]
[1, 0, 0, 0, 0, 0]
```



No se ha modificado únicamente el elemento 0 de la primera lista, sino todos los elementos 0 de todas las listas de la matriz!!!

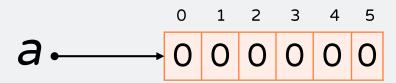


Entendamos qué fue lo que pasó, paso por paso ...

Creamos la lista a:

```
Terminal 3/A In [58]: a = [0] * 6

In [59]: a
Out[59]: [0, 0, 0, 0, 0, 0]
```





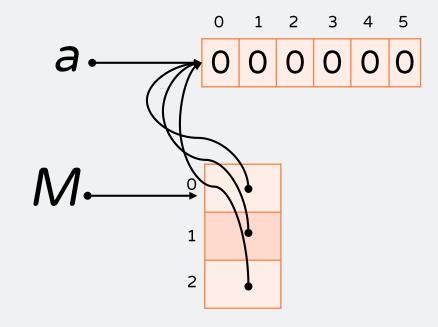
Creamos la lista M como la copia por triplicado de la lista a:

```
In [61]: a = [0] * 6

In [62]: M = [a] * 3

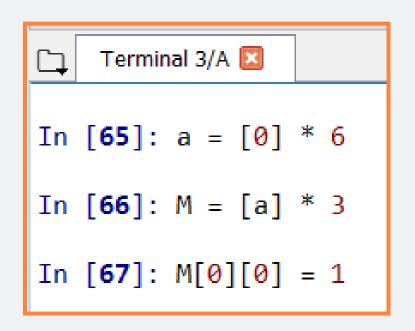
In [63]: M
Out[63]: [[0, 0, 0, 0, 0], [0, 0, 0, 0, 0], [0, 0, 0, 0, 0]]
```

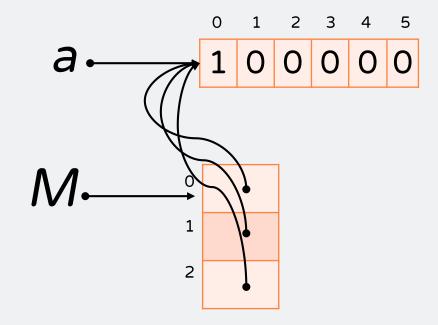
Python nos ha obedecido copiando tres veces ¡la referencia a dicha lista!





Como modificamos el elemento M[0][0] asignándole el valor 1:





Hemos modificado también M[1][0] y M[2][0], pues son el mismo elemento

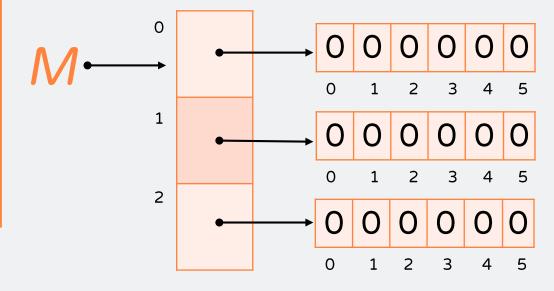


ATENCIÓN: hay que construir matrices con más cuidado, asegurándonos de que cada fila es una lista diferente de las anteriores !!!



```
Terminal 3/A Image Image
```

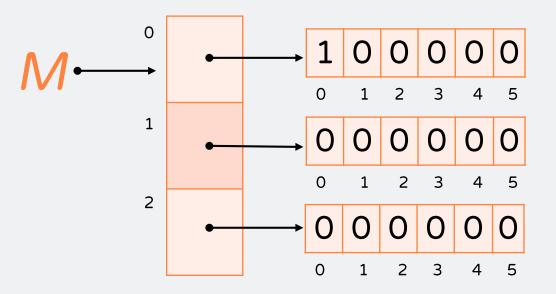
La lista creada en la asignación **a** = **[0]** * **6** es diferente con cada iteración, así que estamos añadiendo a **M** una lista nueva cada vez. La memoria queda así:





```
Terminal 3/A In [72]: M[0][0] = 1
In [73]: print(M)
[[1, 0, 0, 0, 0, 0], [0, 0, 0, 0, 0], [0, 0, 0, 0, 0]]
```

Modificar ahora una casilla de una fila no afecta a las demás:





EJERCICIO



Escriba un programa que pida al usuario un entero positivo n y almacene en una variable M la matriz identidad de n × n (la que tiene unos en la diagonal principal y ceros en el resto de celdas).



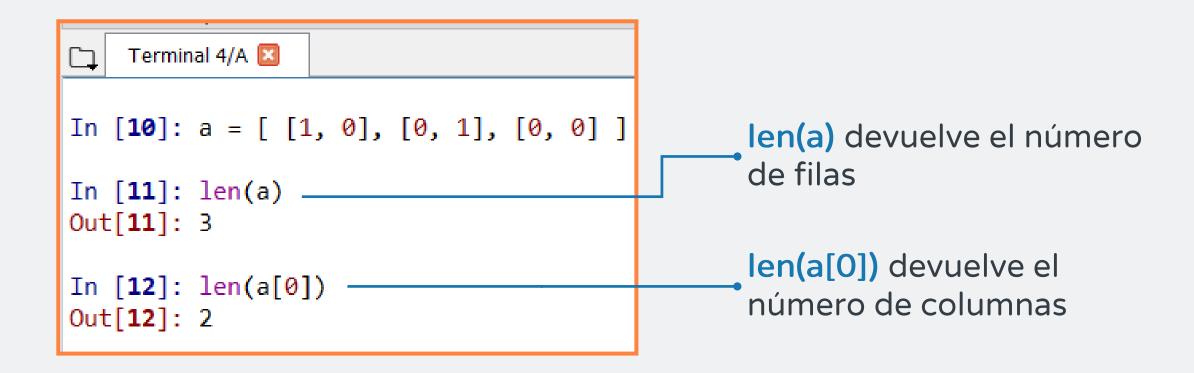


LECTURA DE MATRICES

Si deseamos leer una matriz de tamaño determinado, podemos crear una matriz nula como hemos visto anteriormente y, a continuación, rellenar cada uno de sus componentes



¿QUÉ DIMENSIÓN TIENE UNA MATRIZ?





EJERCICIOS



Escriba las siguientes funciones que reciben por parámetro una matriz de enteros y retornan:

- 1. La suma de todos los valores
- 2. La suma de los valores de una fila dada por parámetro
- 3. La suma de los valores de una columna dada por parámetro
- Indique verdadero o falso si en la matriz hay al menos un valor negativo
- 5. La fila con el mayor número de ceros



