

# Obligatorisk opgave om Data visualisering

Fra den 14 Marts til den 11 April.

## Omfang:

I dette projekt skal du/i lave en løsning hvor der bliver visualiseret data fra en database gennem brug af spilmotoren Unity.

## Krav til opgaven:

- En færdig .exe af den komplette løsning med tilhørende datamappe.
- Et pdf dokument hvor løsningens formål er beskrevet, samt en redegørelse for jeres data.
  - Hvad kan løsningen?
  - Hvilke spørgsmål kan løsningen give svar på?
  - redegørelse for jeres data - hvordan har du/i valgt at bruge den?

## Mål.

Målet for denne opgave er at kunne:

1. Tilegne sig ny viden, færdigheder og kompetencer inden for frameworket Unity.
2. Indgå professionelt i et team, som udvikler af 3 dimensionelle-visualiserings løsninger.

## Praktisk info.

En færdig **Zip fil med gruppemedlemmernes navne** skal afleveres i Afleveringsmappen på fronter inden den **11 April inden kl 24:00**.

## I mappen skal være følgende:

1. Projekt mappen
2. Den færdige løsning
3. Pdf dokument

## Til inspiration

[www.ens.dk](http://www.ens.dk)

[www.portal.opendata.dk](http://www.portal.opendata.dk)