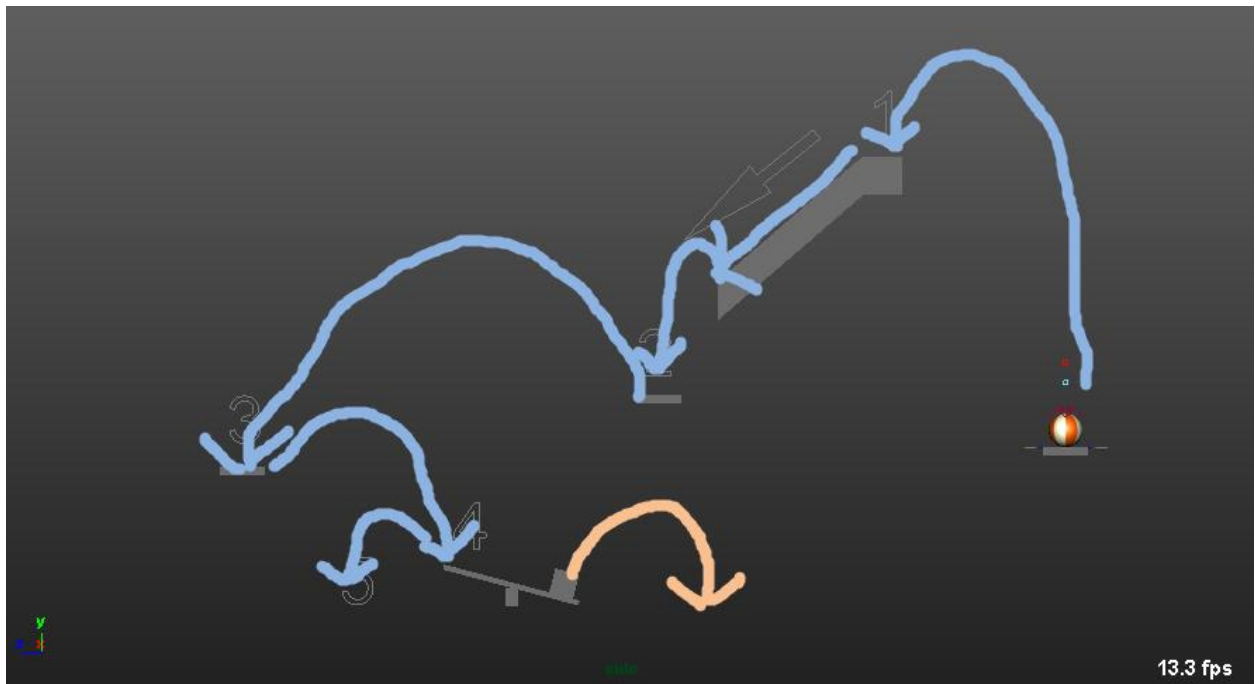


Proyecto III - Animación

El objetivo del proyecto es de crear una animación de una pelota cartoon.

1. En el archivo donde están las notas, se encuentra el numero del archivo que deben animar. Estos archivos se encuentran en la carpeta Compartido/ProyectoAnimacion junto con este documento.
2. El objetivo es mover a la pelota en forma cartoon en el orden de los números.



3. Deben animar la balanza y el cubo cuando la pelota haga impacto en ella.
4. Cuiden que la pelota no se deslice en la rampa.
5. En la carpeta donde está este documento, se encuentra un video que les puede servir para crear la animación.